1 Organisation

Termine

Vorlesung, wöchentlich

ab erster Vorlesungswoche.

Dienstag 14:15 – 15:45 Uhr MN 08

Online Videos wöchentlich Medien in StudIP

Ereitag 14:15—15:45 Uhr MN 08

Saalübung

ab zweiter Vorlesungswoche.

Dienstag etwa 16:00 – 17:30 Uhr MN 08

Übungsgruppen IfI, wöchentlich

ab dritter Vorlesungswoche.

Termine und Organisation der Übungen werden noch bekannt gegeben.

Lehrmanagement/Kommunikation

Die Vorlesung und die Übungen werden über das

- Das Lehrmanagementsystem Stud. IP.
- Die Kommunikationsplattform GWDG RocketChat.

abgewickelt.

Stud.IP/RocketChat

Tragen sie sich in Stud. IP in die Veranstaltung Grundlagen der Praktischen Informatik (Informatik II) im SoSe 2024 ein.

- Die Folien und Videos von Vorlesung und Saalübung werden dort hinterlegt.
- Die Ubungen werden dort ausgegeben.
- Einige Übungen erfordern die Benutzung von dem E-Lernmodul ILIAS.

Melden Sie sich in GWDG RocketChat in folgenden Kannälen an.

- https://chat.gwdg.de/channel/GdPI-2024SoSe-news zum Lesen der Ankündigungen zur Veranstaltung Invite Link: https://chat.gwdg.de/invite/sRxFTD
- https://chat.gwdg.de/channel/GdPI-2024SoSe-stud zum Lesen und Schreiben von Fragen zu Vorlesung und Übung Invite Link: https://chat.gwdg.de/invite/yuHPWv

Übung - FlexNow

B.Inf.1102.Ue: Grundlagen der Praktischen Informatik - Übung

Die Anmeldung zur Übung in Flex Now ist $\bf Voraussetzung$ für die

- Teilnahme am Übungsbetrieb.
- Die Anmeldung zur Klausur.

Die vorläufige **An- und Abmeldefrist** für die Übung in FlexNow ist

Dienstag, 30.04.2024, 23:55 Uhr.

Melden Sie sich **rechtzeitig** in **FlexNow** an. Wir benutzen die Daten im FlexNow vom 15.04. um mit der Gruppenaufteilung anzufangen. Wer bis dahin nicht angemeldet ist hat weniger Freiheiten bei der Auswahl der Gruppe.

Modulprüfung

B.Inf.1102.Mp: Grundlagen der Praktischen Informatik

E-Klausur

90 Minuten

E-Prüfungsraum, MZG 1.116

07.08.2024, 14-18 Uhr

Die Anzahl der Kohorten richtet sich nach dem Bedarf.

Sie können sich nur für die Klausur anmelden, nicht für eine der Kohorten.

Nach dem Ende des Anmeldezeitraums werden Sie auf die Kohorten verteilt.

1 ORGANISATION

Zulassungsbedingung zur Klausur 50% der Punkte aus allen Übungen und damit erfolgreiche Absolvierung von B.Inf.1102.Ue.

oder

Erfolgreiche Absolvierung von B.Inf.1102.Ue in einem vorherigen Semester.

oder

Teilnahme an der Klausur zu $Informatik\ II/Grundlagen\ der\ Praktischen\ Informatik\ in$ einem vorherigen Semester.

Probeklausur

E-Probe-Klausur

- Über das ILIAS System (eventuell).
- Verkürzte Altklausuraufgaben.
- Wir werden diese in der Saalübung besprechen.

Themenüberblick (vorläufig)

- 1. Funktionale Sprachen (Haskell)
- 2. Rechnermodelle (Von-Neumann-Rechner)
- 3. Betriebssysteme (Prozessverwaltung, Speicherverwaltung)
- 4. Automaten und Formale Sprachen (Reguläre/Kontextfreie Sprachen, Endliche Automaten, Pumping Lemma)
- 5. Logik (Logik und Logikprobleme, Prädikatenlogik)
- 6. Python als Skriptsprache (Grundlegendes, Pandas zur Datenauswertung)
- 7. Kryptographie

Themenüberblick (Änderungen)

Änderung zum Vorjahr:

1. Telematik

Geplante Änderungen zum nächsten Jahr:

- 1. Rechnermodelle
- 2. Betriebssysteme
- 3. Parser mit Haskell
- 4. Pandas und Logik ausbauen