

Etape 3 tp animaux

Créez une page « Supprimer un animal »

Sur cette page nous pourrons supprimer un animal :

- Pour faciliter la vie de l'utilisateur, il y aura un formulaire avec un input datalist qui contiendra la liste de tous les animaux existant dans la bdd. (google est votre ami).
- Dans une datalist vous pouvez renseigner deux parties, la value et le texte. La value sera le nom de l'animal, la suppression se fera donc par rapport à cela, la description de l'animal sera dans la partie texte. De ce fait nous pourrons rechercher un animal dans cette liste via son nom ou sa description. (ATTENTION seul la value est passé).
- L'animal sélectionné sera supprimé à l'envoi du formulaire.
- Si un animal inexistant est rentré une erreur sera affichée.
- Si la suppression est un succès un message s'affichera pour dire que l'animal a bien été supprimé.

Je vous laisse rajouter le lien vers cette page dans le header.