Les bonnes pratiques

 Afin de vous y retrouver dans un projet web, et surtout – si vous œuvrez à plusieurs – de permettre à votre équipe de s'y retrouver, il est nécessaire d'adopter une méthode de conception vous évitant des embûches fréquentes dans ce type de travail.

Organisation du code

- Ces automatismes peuvent nécessiter une petite période d'adaptation pour leur mise en place, mais ils vous feront gagner du temps à moyen et long terme :
 - Indentez correctement votre code HTML et CSS.
 - Commentez largement votre code pour permettre sa relecture et sa compréhension.
 - Nommez vos identifiants et classes d'une manière logique et intelligible.

Organisation des fichiers

- Un projet web a tendance à s'étoffer sur le long terme et à vite devenir une jungle de multiples fichiers dont certains sont parfois abandonnés sans que l'on sache dans quel but ils sont encore employés, tandis que d'autres sont mal entretenus.
 - Prévoyez des répertoires pour chaque type de ressource (code CSS, librairies, JavaScript, fichiers proposés en téléchargement, etc.).
 - Stockez les fichiers médias à part, éventuellement classés par mois et année.
 - Numérotez les versions des fichiers source qui sont souvent modifiés.
 - Dotez-vous d'un gestionnaire de versions tel que Subversion (SVN) ou Git.
 - Conservez toujours des copies de sauvegarde.

Optimisations en vue des performances

 Diverses améliorations peuvent être apportées au code source d'une page HTML pour améliorer son temps d'interprétation et de rendu graphique par le moteur du navigateur.

Les sites de références

Search. Press 7

Le WhatWG propose une version de la documentation HTML à destination des développeurs, moins rébarbative que la spécification complète.

https://developers.whatwg .org/



TABLE OF CONTENTS

- 1 Introduction
- 2 Common infrastructure
 - 2.4 Common microsyntaxes
 - 2.5 URLs
 - 2.6 Common DOM interfaces
 - 2.7 Namespaces
- 3 Semantics, structure, and APIs of HTML documents
 - 3.2 Elements
- 3.3 Dynamic markup insertion
- 4 The elements of HTML
 - 4.3 Scripting
 - 4.4 Sections
 - 4.5 Grouping content
 - 4.6 Text-level semantics
 - 4.7 Edit
 - 4.8 Embedded content
 - 4.9 Tabular data
 - 4.10 Forms
 - 4.11 Interactive elements

WebPlatform est une initiative commune des grands noms du web (W₃C, Adobe, Google, Opera, Microsoft, Intel, HP, Mozilla, Nokia, Facebook) pour promouvoir les technologies afférentes.

https://webplatform.gith ub.io/

DOCS		CHAT
Q&A	2	TUTORIALS
BLOG	WebPlatform.org	MORE

Your Web, documented.

We are an open community of developers building resources for a better web, regardless of brand, browser or platform. Anyone can contribute and each person who does makes us stronger. Together we can continue to drive innovation on the Web to serve the greater good. It starts here, with you.



Hot topics

HTML5

CSS

CANVAS

WEBGL

SVG

TRANSFORMS

VIDEO

AUDIO

ANIMATIONS

- MEDIA QUERIES
- INDEXEDDB

FILE API

TATAL Distance Change

HTML5Rocks est une initiative de Google alimentée régulièrement pour exploiter les dernières nouveautés présentes dans les moteurs des navigateurs (et il faut bien le dire, souvent Chrome).

https://www.html5rocks.co m/en/ DSTS & TUTORIALS HTML5 FEATURES SLIDES RESOURCES WHY HTML5? WHO WE ARE CONTRIBUTE SEARCH 🔎

LATEST ARTICLES

12/10 NebRTC hits Firefox, Android and iOS

12/5 🌃 Case-study: JAM with Chrome - How we made the UI rock 🗢

11/28 Respond to change with Object.observe

11/28 Making 100,000 Stars 🗅

11/16 🌉 Content Security Policy 1.0 is officially awesome. 🍥

11/8 🐧 Case-study: JAM with Chrome - How we made the audio rock 🖾

11/2 🎆 Jank Busting for Better Rendering Performance 🐵 🌀

10/25 📵 Using the PageVisibility API 🍥 🐵

10 🦜 Round-up of Web Browser Internals Resources 💿 🐵

10/26 Let Your Content Do the Talking: Fullscreen API

See more →









WELCOME TO HTML5ROCKS

WHAT KIND OF HTML DEV DO YOU THINK YOU ARE?

HTML5 is the ubiquitous platform for the web. Whether you're a mobile web developer, an enterprise with specific business needs, or a serious game dev looking to explore the web as a new platform, HTML5 has something for you! Choose your path:

MOBILE

Web developers can use the same set of technologies they know and love to build rich web applications that work across different device types.

GAMING

High performance 2D/3D graphics, offline asset storage, rich audio APIs, and socket-based networking let you create compelling modern games and reach users like never before.

BUSINESS

HTML5 brings substantial benefits for companies that no other IT model can – in simplicity, cost, security, flexibility and mobility.



https://developer.mozilla.org/fr



Connexio

mozilla

Q Recherche sur MDN

C'est le web. Vous êtes aux commandes.

Bienvenue sur le Mozilla Developer Network.

Nous sommes une communauté ouverte de développeurs produisant des ressources pour un meilleur web, quels que soient la marque, la navigateur ou la plateforme. Tout le monde peut contribuer et chaque personne supplémentaire nous renforce. Ensemble, nous pouvons continuer à guider l'innovation sur le web au service du bien commun. Ca commence ici, avec vous.

PARCOURIR DES MILLIERS DE DOCUMENTS POUR DÉVELOPPEURS WEB

HTML	Canvas	Gradients	AJAX	Geolocation
HTML5	SVG	Transforms	WebSockets	Drag & Drop
CSS	WebGL	Transitions	Offline Cache	File API
JavaScript	Video	Animations	Local Storage	Web Workers
DOM	Audio	Media Queries	IndexedDB	et plus encore

Et encore plus de ressources pour : les applications web mobiles · les modules complémentaires pour Firefox · les applications Mozilla

APPRENDRE

Notre collection de ressource vou montre comment utiliser les technologies qui font le web.

DÉMOS

Découvrez ce que les développeurs font avec les derniers standards du web et les technologies ouvertes.

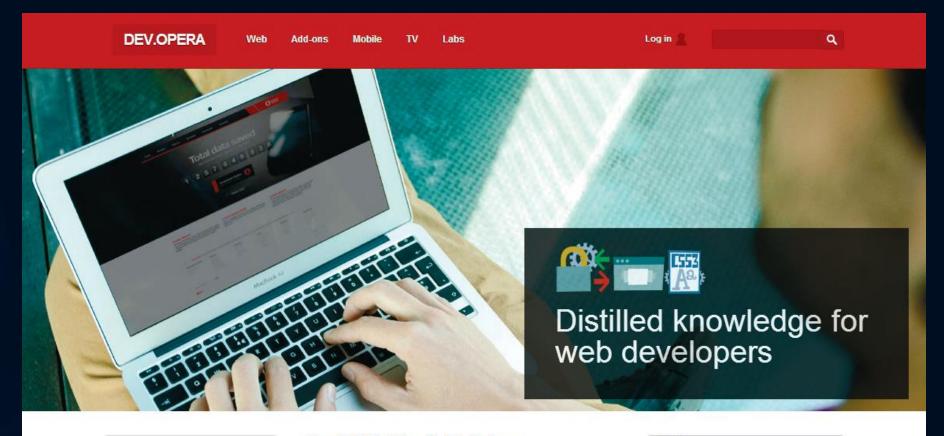
FIREFOX POUR LES

Découvrez ce qu'il y a de nouveau pour les développeurs web dans la dernière version de Firefox. Make Firefox more social

Learn about the social API »

Opera n'est pas en reste avec sa plate-forme Dev.Opera qui contient un bon nombre de tutoriels intéressants.

https://dev.opera.com/





Raw WebGL 101 - Part 4: Textures

By Erik Möller - Wednesday, December 5, 2012 1

Greetings, WebGL ninjas. in this fourth part of Erik's raw WebGL tutorial series, we will turn our attention to importing textures from an image file into the canvas.

Read more...

RoboHydra: advanced techniques

By Esteban Manchado Velázquez - Wednesday, December 5, 2012 | 0

Tools

- » Opera Dragonfly
- » Opera Mobile emulator
- » Opera Mini simulator
- » Opera TV Emulator
- » OperaDriver
- » Opera Next releases

Resources

» Specifications and APIs

Downloads

Support Community

Internet Explorer Developer Center > Docs

Develop for the web with Internet Explorer

- Internet Explorer and web development
 - D Internet Explorer 10 Guide for Developers
 - Windows Internet Explorer API reference
 - ▶ Internet Explorer 10 on Windows 8
- Update your site to web standards
- Design adaptive websites
- Explore new ideas in website design and layout
- D Connect and communicate
- Manage state and storage
- D Think of graphics in a new way
- Add audio and video to your webpage
- Write and debug your code for performance
- Pinned Sites Developer Documentation
 - Information index for Internet Explorer 9

392 out of 676 rated this helpful - Rate this topic

Read the developer guide

Check out the new features coming to Internet Explorer 10 on Windows 8, including newly supported HTML5 and CSS3 web standards. The Internet Explorer 9 Guide for Developers is also available.

Internet Explorer 10 on Windows 8

Learn about two browsing experiences: a new Internet Explorer optimized for Windows 8 touch devices and the familiar browsing experience of Internet Explorer for the desktop.

Design adaptive websites

Find guidance and strategies for designing your sites and web applications to look great and work seamlessly across a range of Windows 8 device form factors and user input methods.

Connect and communicate

Connect devices, users, and web services, Learn how to create location-aware webpages.

Think of graphics in a new way

Internet Explorer API reference

Reference standards-based and Internet Explorer platform APIs supported by Internet Explorer 9, Internet Explorer 10, and Windows Store apps.

Update your site to web standards

Build your web site to work across different browsers. Take advantage of the new standardsbased features in Internet Explorer 10 and learn how to use effective fallbacks so that your web site continues to work across older versions.

Explore content design and layout

Internet Explorer 10 and Internet Explorer 9 add enhanced support for Cascading Style Sheets, Level 3 (CSS3), Read tutorials on how to make your website look and feel consistent across browsers.

Manage state and storage

Save data to a client computer using new features such as web storage, indexed database,

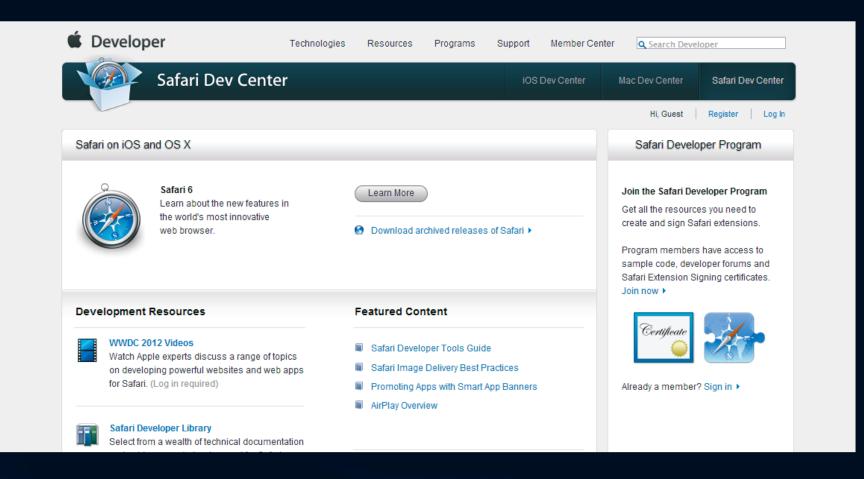
ses propres ressources pour mettre en avant le support web par Internet Explorer.

Microsoft dispose de

https://developer.microsoft.co m/en-us/microsoft-edge/

Apple fait la promotion du développement pour son navigateur Safari, surtout vu côté Mac OS.

https://developer.apple.co m/safari/



• Grid garden : https://cssgridgarden.com/#fr