

#### Etape 4 tp animaux

Le client veut que seul les personnes inscrites est accès au site.

Il veut que les personnes puissent s'inscrire et se connecter.

Vous allez créer une page de connexion :

- Si vous n'êtes pas connecté l'utilisateur sera toujours renvoyé vers la page de connexion.
- La page de connexion comprend : pseudo – mot de passe – et une case à cocher « remember me » en input, si cette case est cochée l'utilisateur restera connecté même après une journée d'absence du site.
- Un lien vers une page d'inscription.

Vous allez créer une page d'inscription :

- Pour s'inscrire il faut rentrer tous les champs suivants : pseudo – mot de passe – confirmez mot de passe – mail
- Tous les champs doivent être remplis
- Le mot de passe doit bien sûr être crypté en base de données lors de l'inscription.

Un message d'erreur personnalisé sera renvoyé si (page d'inscription) :

- L'utilisateur existe déjà (que ce soit mail ou pseudo)
- Si les mots de passes sont différents

Un message d'erreur personnalisé sera renvoyé si (page de connexion) :

- L'utilisateur n'existe pas
- Si le mot de passe est incorrect

Une fois connecté l'utilisateur a accès à tout le site et a un bouton de déconnexion dans le header pour se déconnecter.

N'oubliez pas de sécuriser votre site face aux injection SQL et failles XSS.