















Introduction à la spécification fonctionnelle



















Pour démarrer le diagramme de classe il est important d'avoir fait une liste des différentes données à stocker :

- 1) Les Classes,
- 2) Les Attributs,
- 3) Les Instances,
- 4) La Clé Primaire (Primary Key = PK en anglais),
- 5) Les méthodes,
- 6) Les Associations =
 - a) Agrégation,
 - b) Composition,
- 7) Les Cardinalités.

















1) Les classes :

Une classe est le modèle pour une donnée. Elle représente un objet.













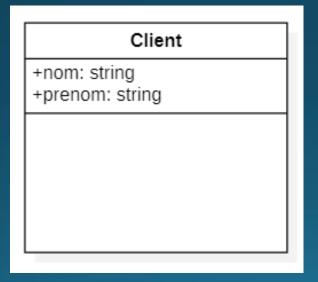






2) Les attributs :

Une classe est dotée d'attributs qui sont les caractéristiques des objets.



















3) Les instances :

Comme nous l'avons vu une classe représente un objet. Dès lors que nous créons un objet, une instance est également créé pour cet objet.

l	Client		
	+nom: string +prenom: string		
Ì			

Nom	Prénom	
Gruson	Jonathan	instance de client créée pour Jonathan
Brument	Rodolphe	instance de client créée pour Rodolphe

















4) La clé primaire:

La clé primaire permet d'identifier de manière unique une instance de la classe.

Id_client	Nom	Prénom	
1	Gruson	Jonathan	instance de client créée pour Jonathan
2	Brument	Rodolphe	instance de client créée pour Rodolphe
3	Gruson	Jonathan	instance de client créée pour Jonathan











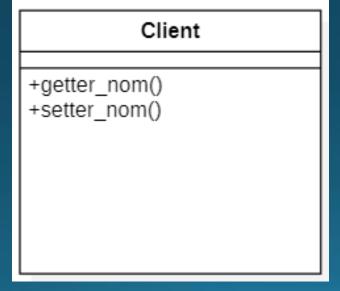






5) Les Méthodes:

Les méthodes (opérations) décrivent les procédures de la classe.



















6) La modélisation d'une classe:

nom de la classe +nomAttribut1: Type +nomAttribut2: Type +méthode1() +méthode2()

Client

- +nom_client: string +prenom_client: string
- +getter_client()
- +setter_client()













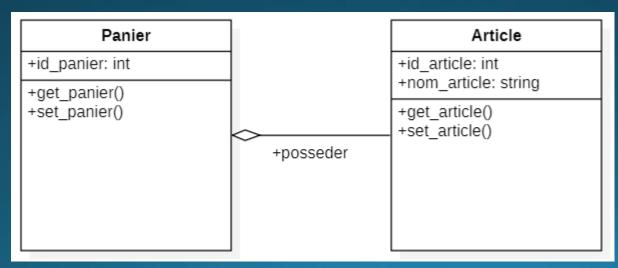




7) Les associations:

Une association nous servira à connecter des classes entre elles. Chaque association portera un nom composé d'un verbe à l'infinitif, qui sera différent pour chaque association.

a) l'agrégation =











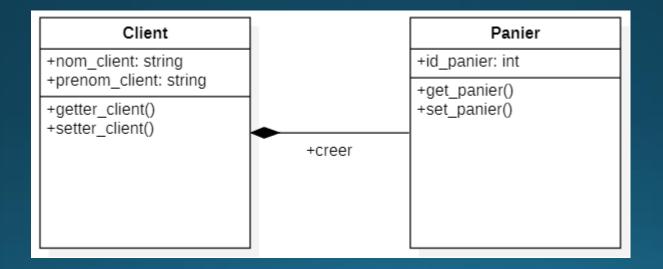








b) la composition = Celle-ci équivaut à faire une suppression en cascade.



















7) <u>Les cardinalités:</u>

Elles représentent le nombre fois minimum et maximum qu'une entité (ou classe) participera à une association.

- Les cardinalités minimales sont o ou 1,
- Les cardinalités maximales sont 1 ou N.

Il faut noter également que la notation du N en UML est représentée par*.

















