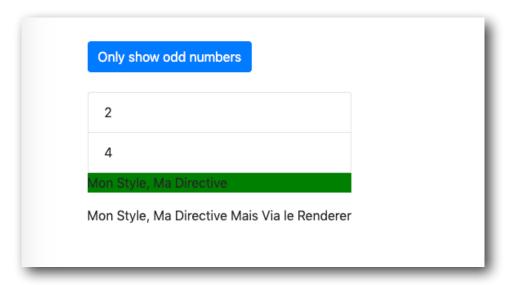
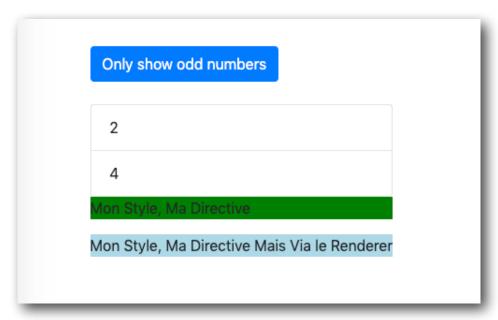
FDR - Angular

Application nombres pairs / impairs

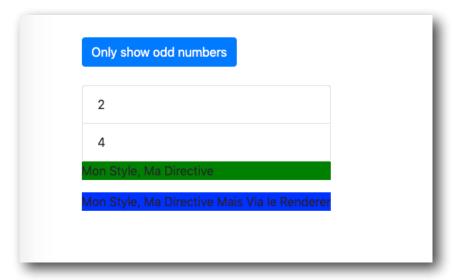
- Se renseigner sur @HostListener(), mouseover(), mouseleave()
- On va modifier /améliorer notre directive betterSurlign :
 - Quand l'utilisateur passe la souris sur le sur lequel on a placé la directive, alors le Background est bleu
 - Quand l'utilisateur enlève la souris du sur lequel on a placé la directive, alors le Background est transparent
- (On utilise toujours le renderer2)





- Se renseigner sur @HostBinding()
- On va modifier /améliorer notre directive betterSurlign :
 - Même système que l'exo précèdent mais cette fois ci on va binder le backGroundColor avec une variable (string) bgColor
 - Comme ça dans les HostListener :
 - Quand la souris passe sur le on modifie juste la variable bgColor
 - Quand la souris sort du on modifie juste la variable bgColor





- Se renseigner sur ngSwitch, ngSwitchCase, ngSwitchDefault
- On va modifier /améliorer appComponent :
 - Côté TS on rajoute une variable « value », initialisée à 10
 - Côté HTML on va rajouter une div qui contient 4 paragraphes
 - 1 qui dit « la valeur est de 5
 - 1 qui dit « la valeur est de 10
 - 1 qui dit « la valeur est de 15
 - 1 qui dit « valeur par défaut »
 - Sur ces paragraphes on va utiliser des ngSwitch et sur le dernier ngSwitchDefault
- Du coup en fonction de la valeur qu'on a attribué à la variable value (Côté TS) cela affichera le bon paragraphe

