

FDR : ANGULAR

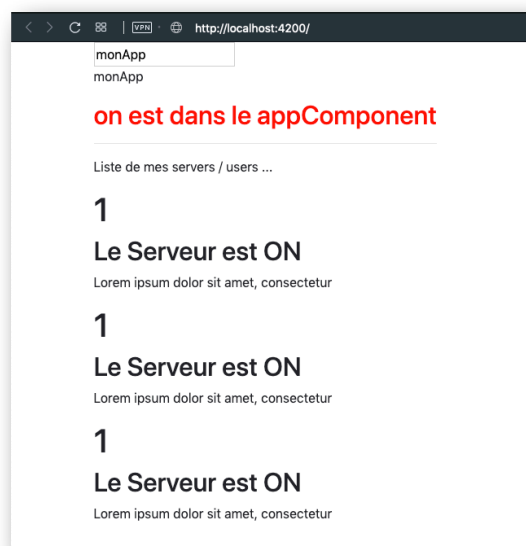
DataBinding : 🎓

- Se renseigner sur le concept de Databinding
 - String interpolation ou Text Interpolation
 - Property Binding
 - Event Binding
- Se renseigner sur le concept de 2 way Databinding
- Faire un document qui explique ces concepts (≈ 2-3 pages) (avec vos mots)

DataBinding : Practice : interpolation

(Toujours dans le projet avec les composants server & servers)

- Server.component.ts (dans l'export de la class), rajouter :
 - 1 variable serverId (de type number) initialisée à 1
 - 1 variable serversStatus (de type string) initialisée à « ON »
 - 1 variable serverDesc (de type string) initialisée à (du Lorem ipsum ??)
 - 1 Méthode getServerId() dans laquelle on va simplement retourner la variable serverId.
- Server.component.html
 - Via la technique de l'interpolation, afficher les 3 variables (le serverId via getServerId()).
 - (Ne pas hésiter à mettre en valeur vos talent en css & || Bootstrap)



DataBinding : Practice : property Binding

(Toujours dans le projet avec les composants server & servers)

Pour voir le fonctionnement de property Binding On va :

- Dans `servers.component.html` (avant les balises `<app-server>`)
 - Créer un bouton Ajouter avec une propriété/attribut disabled
 - PropertyBinder la propriété/attribut disabled avec l'inverse de `autorizServer` !!!!!!!
 - Créer un paragraphe et PropertyBinder la propriété/attribut `innerText` avec la variable `autorizServer`
- Dans `servers.component.ts` (dans l'export de class) :
 - 1 variable `autorizServer` (booléen) initialisée à `false`
 - Dans le constructeur, avec la fonction `setTimeout()`, modifier `autorizServer` à `true` après 3 secondes

DataBinding : Practice : Event Binding

(Toujours dans le projet avec les composants server & servers)

Pour gérer des évènement avec event Binding On va :

- Dans `servers.component.html` (avant les balises `<app-server>`)
 - Sur le bouton Ajouter mettre en place un event binding qui réagit au click et qui exécute la méthode `onCreateServer()`
 - Créer un paragraphe et via l'interpolation qui affiche la variable `serverCreationStatus`
- Dans `servers.component.ts` (dans l'export de class) :
 - 1 variable `serverCreationStatus` (string) initialisée avec du texte « Aucun serveur crée »
 - Pas Dans le constructeur, Créer une méthode `onCreateServer()` dans laquelle on modifie la variable `serverCreationStatus` « serveur crée »
- Dans `servers.component.html` (avant le bouton)
 - Ajouter une balise label indiquant « Nom du Serveur : »
 - Ajouter un input type text avec une class `form-control`
 - Sur l'input placer un event binding qui réagit à input et qui lance la méthode `onUpdateServerName` qui prend en paramètre `$event`
- Dans `servers.component.ts` (dans l'export de class) :
 - 1 variable `serverName` initialisée avec une chaine de caractère vide
 - Créer la méthode `onUpdateServerName` qui reçoit une variable event de type Event et qui exécute :
 - 1 Console log de la variable event pour trouver la valeur dans l'input (LOL)
 - On modifie `serverName` en lui assignant la valeur contenu dans l'input
`this.serverName = (<HTMLInputElement>event.target).value;`

DataBinding : Practice : 2 Way Data Binding (Toujours dans le projet avec les composants server & servers)

- Dans `servers.component.ts` (dans l'export de class) :
 - Initialiser la variable `serverName` à « HELLO »
 - Dans la méthode `onCreateServer()` on modifie la variable `serverCreationStatus` « serveur crée », concaténé avec la variable `serverName`
- Dans `servers.component.html` (avant le bouton)
 - Ajouter une balise `label` indiquant « Nom du Serveur : »
 - Ajouter un `input` type `text` avec une class `form-control`
 - Sur l'input remplacer l'event binding qui réagit à `input` par un `ngModel` lié à la variable `serverName`

on est dans le appComponent

Liste de mes servers / users ...

Nom du Serveur :

Ajouter

Serveur Créé :vvvv

true

true

1

Le Serveur est ON

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur

1

Le Serveur est ON

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur

1

Le Serveur est ON

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur

DataBinding : EXO Récap (Créer un nouveau projet angular)

- Briefing de l'appli :
 - Côté HTML On a 1 input et 1 bouton, 1 paragraphe
 - Côté TS on a 1 variable userName (une chaine de caractères vide)
- objectif de l'appli :
 - Ce que l'on tape dans l'input s'affiche dans le paragraphe
 - Le bouton n'est clickable QUE si l'input n'est pas vide
 - Le click sur le bouton réinitialise userName donc aussi l'input

Username

AZERTYUIOP

Reset User

Directives : 🎓

- Se renseigner sur le concept de directives
 - ngIf
 - ngIf ... else, ng-template et template reference
 - ngStyle
 - ngClass
 - ngFor
- Faire un document qui explique ces concepts (≈ 2-3 pages) (avec vos mots)

Directives : Practice : NGIF

(Toujours dans le projet avec les composants server & servers)

- Dans `servers.component.ts` (dans l'export de class) :
 - 1 variable `serverCreated` (un booléen) initialisée à `false`
 - Dans la fonction `onCreateServer ()` on modifie `serverCreated` à `true`
- Dans `servers.component.html` (après le bouton)
 - Sur le paragraphe, Placer une directive `ngIf` liée à la variable `serverCreated`

Directives : Practice : NGSTYLE

(Toujours dans le projet avec les composants server & servers)

- Dans server.component.html (sur le <p> qui affiche la description, serverDesc)
 - Avec la directive ngStyle + property Binding [] on modifie la couleur du background en appelant la méthode getColor()
- Dans server.component.ts
 - Créer un constructor dans lequel :
 - On assigne à serverStatus une fonction Math.random()
 - Si Math.random() > 0.5 ,alors serverStatus passe à « ON »
 - Sinon serverStatus passe à « OFF »
 - On créer la méthode getColor() dans laquelle on va :
 - Se débrouiller pour que si serverStatus est sur « ON » on retourne « green », sinon on retourne « red »

Directives : Practice : NGCLASS

(Toujours dans le projet avec les composants server & servers)

- Dans server.component.html (sur le <p> qui affiche la description, serverDesc)
 - Ajouter une directive ngClass qui applique la classe .on si la variable serverStatus est strictement égale à « ON »
- Dans server.component.ts
 - Ajouter la propriété styles [] à notre @component
 - Dans ce tableau de styles on rajoute du CSS (inline templating):
 - Une classe .on qui modifie la couleur du texte



Directives : Practice : NGFOR

(Toujours dans le projet avec les composants server & servers)

- Dans `servers.component.ts` (dans l'export de class) :
 - Ajouter une variable `servers`, un tableau qui contient plusieurs chaînes de caractères
 - Dans la fonction `onCreateServer()`
 - Utiliser la fonction `push()` sur `servers` en lui passant la variable `serverName`
- Dans `servers.component.html` (avant le bouton)
 - Supprimer ou commenter les balises du component `<app-server>` en trop (on en laisse 1)
 - Sur cette balise du component placer une directive `ngFor` qui parcourt les éléments du tableau `servers`

Directives : EXO Récap

(Créer un nouveau projet angular)

- Briefing de l'appli :
 - Côté HTML On a 1 bouton, 1 paragraphe (Lorem ipsum ??), 1 div
 - Côté TS : un tableau et (à vous de voir)
- objectif de l'appli :
 - De base le paragraphe n'est pas visible
 - 1 click sur le bouton permet d'afficher le paragraphe, si on reclick dessus le paragraphe ne s'affiche plus.
 - 1 click sur le bouton permet aussi de compter le nombre de click, ces clicks sont stockés dans un tableau
 - On doit afficher le nombre de click dans la div
 - À partir du 5 élément du tableau on change l'affichage des prochains éléments du tableau (`ngStyle`) (`ngClass`)

Details

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat

1
2
3
4
5
6
7
8
9

Details

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20

POUR CHAQUE PRACTICE / EXO :

Les documents qui résument vos recherches

Des screenShots du code (HTML et TS)

Les dossiers de vos codes sources zippés et en ayant supprimé les dossiers node modules

Tout ça dans un dossier nommé avec votre prénom+nom que vous m'enverrais.