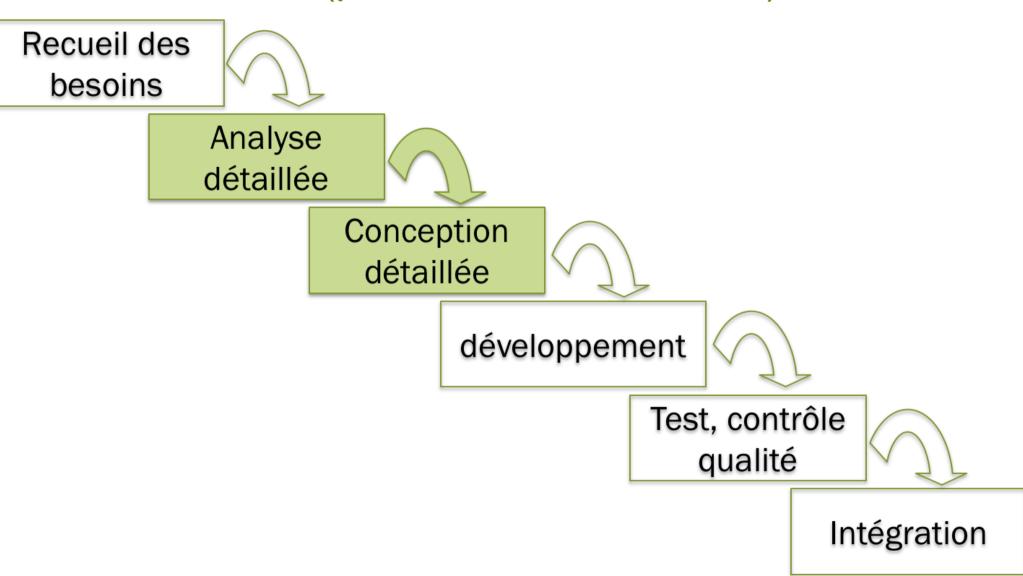


Guillaume Cleuziou

Positionnement (production en cascade)



UML (Diagramme de Cas d'Utilisation)

UML

C'est quoi ? Ça sert à quoi ? Ça contient quoi ?

UML : Unified Modeling Language Langage de Modélisation Unifiée

→ c'est un langage de notation (symboles et règles d'assemblage)

UML

C'est quoi ? Ça sert à quoi ? Ça contient quoi ?

Décrire de façon précise et intuitive la structure et le fonctionnement d'un programme (le plus souvent objet).

→ notations accessibles aux informaticiens et aux noninformaticiens.

UML

C'est quoi ? Ça sert à quoi ? Ça contient quoi ?

Principalement 9 diagrammes offrants autant de vues pour représenter un programme informatique :

- Diagramme de cas d'utilisation
- Diagramme de classes
- Diagramme d'objets
- Diagramme de séquence
- Diagramme d'activité
- Diagramme de collaboration
- Diagramme d'états-transition
- Diagramme de composants
- Diagramme de déploiement

Le diagramme de Cas d'Utilisation

(rappels et un peu plus...)

Ça sert à quoi ? Quand doit-on/peut-on l'utiliser ?

Diagramme support pour étudier/rendre compte des fonctionnalités d'une application.

→ « maquette » d'une application

NB. adapté à tout type de programme informatique (objet ou non) : *BD, jeu, site web, application mobile, etc.*

Ça sert à quoi ? Quand doit-on/peut-on l'utiliser ?

Avant de produire un programme :

→ support de discussion (client, chef de projet, collègues)

Après avoir développé le programme :

 → présenter le travail aux utilisateurs/évaluateurs (à l'écrit comme à l'oral)

Ça sert à quoi ? Quand doit-on/peut-on l'utiliser ?

Avant de produire un programme :

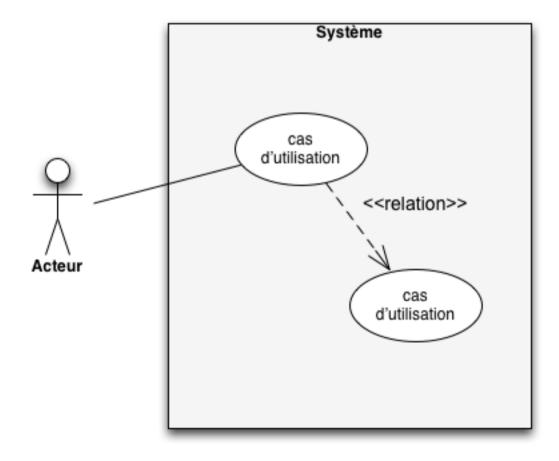
→ support de discussion (client, chef de projet, collègues)

Pendant la production (Méthode Agile ou Lean)

Après avoir développé le programme :

 → présenter le travail aux utilisateurs/évaluateurs (à l'écrit comme à l'oral)

Ça contient quoi ?



Ça contient quoi ?



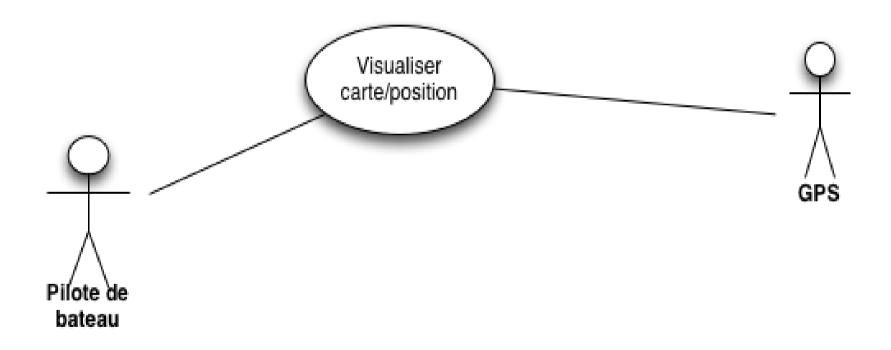
Rôle d'une personne ou d'un programme externe qui interagit avec le système.

Acteur principal : satisfait une ou plusieurs des propriétés suivantes

- utilise les fonctions principales du système
- A l'initiative du cas d'utilisation
- Produit un résultat observable

Acteur secondaire : consulte et informe le système

Ça contient quoi ?



Ça contient quoi ?

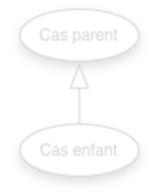


Une fonctionnalité du programme qu'il est possible de décrire précisément en quelques actions (description textuelle).

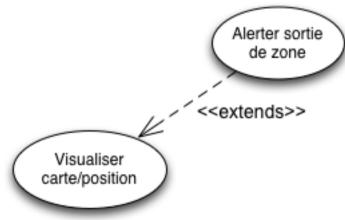
Ça contient quoi ?





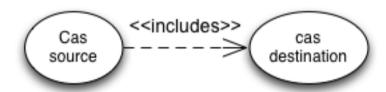


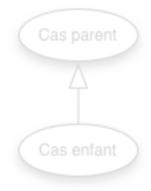
→ Le CU source peut ajouter son comportement au cas destination.



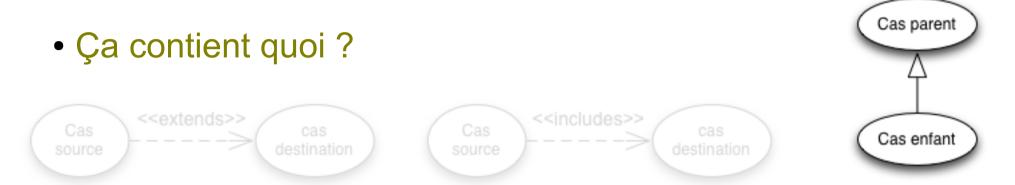
Ça contient quoi ?



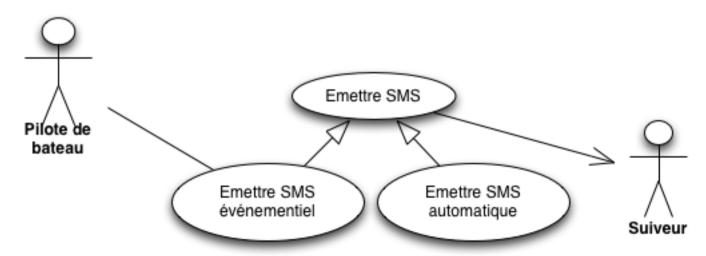




→ Le CU source appelle systématiquement le cas destination.



→ Le CU enfant spécialise le CU parent et hérite de sa description (et des relations associées).

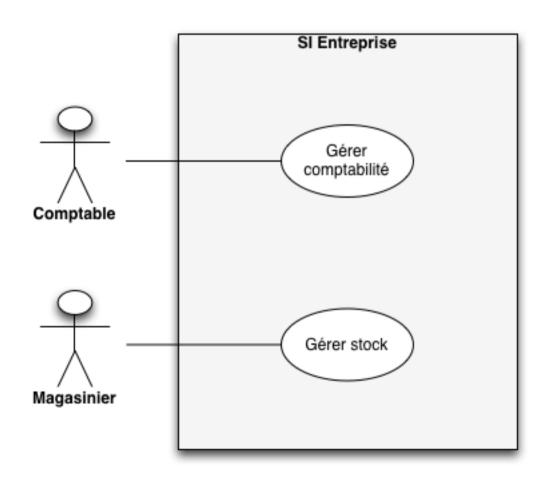


Ça contient quoi ?



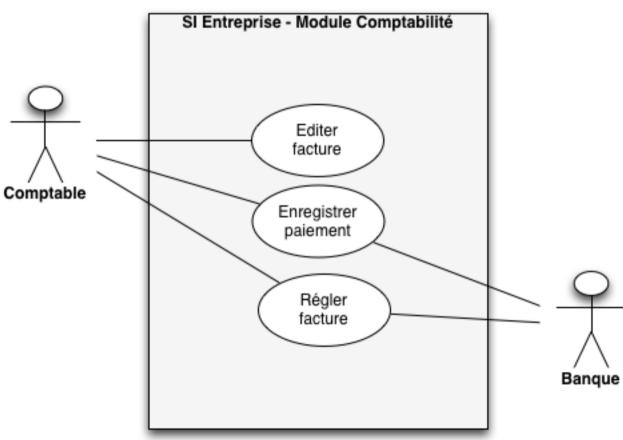
→ L'acteur enfant hérite des Cas d'Utilisation de l'acteur parent (dans son rôle).

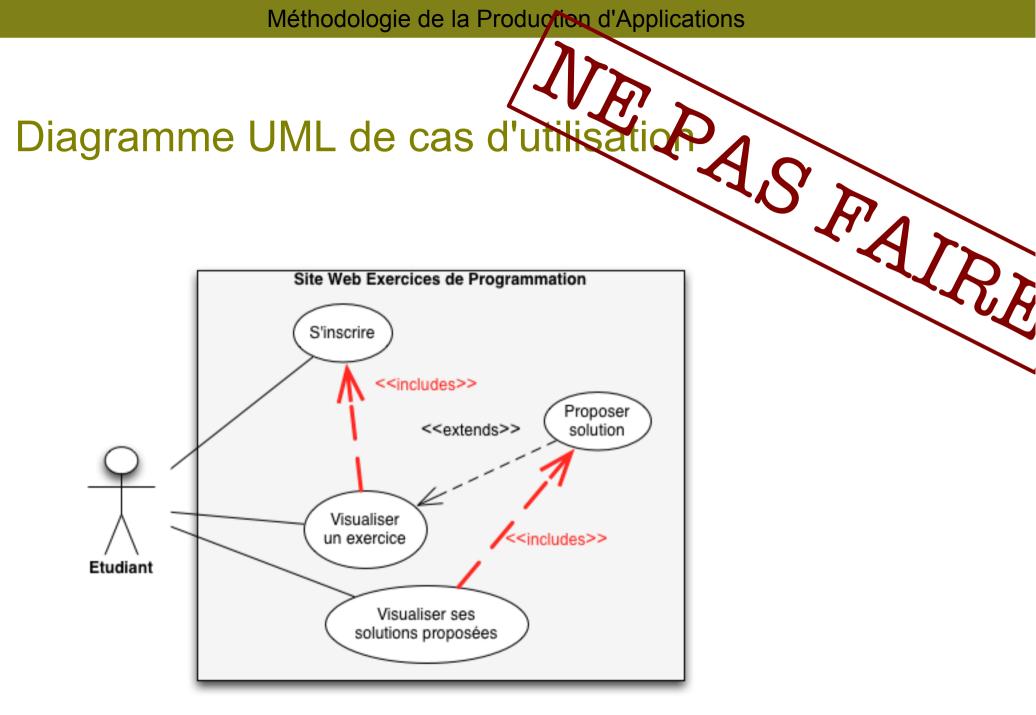
Diagramme UML de cas d'utilisation



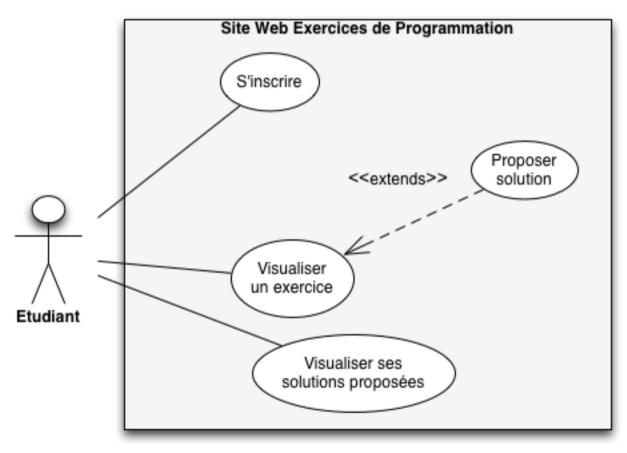
OF AIR











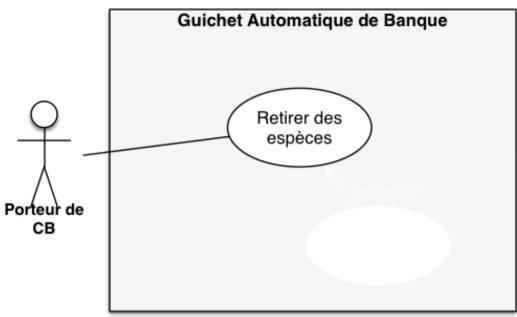
Ça contient quoi ?



Une fonctionnalité du programme qu'il est possible de décrire précisément en quelques actions (description textuelle).

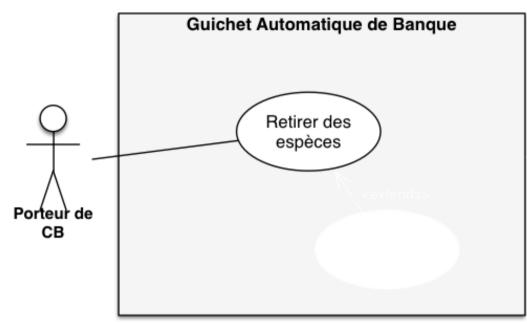
Exemple avec évolution

Le GAB (Guichet Automatique de Banque)



Description textuelle du scénario nominal :

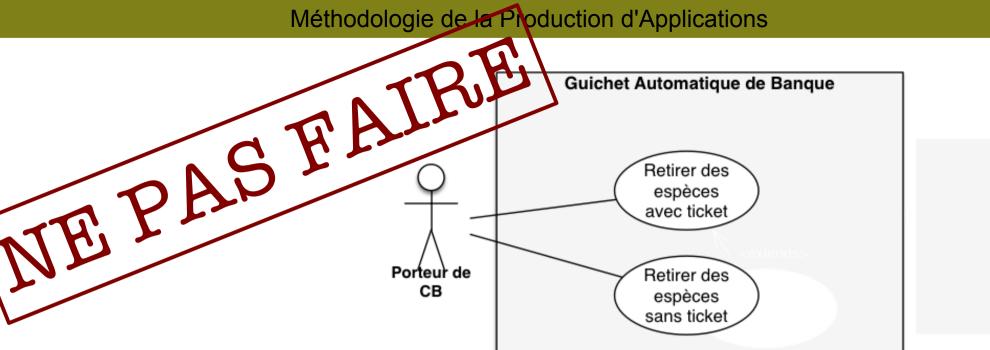
Actions des acteurs



Description textuelle du scénario nominal :

Actions des acteurs

- 1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire
- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (ok)
- 3. Le GAB propose *retrait avec* ou *sans ticket*

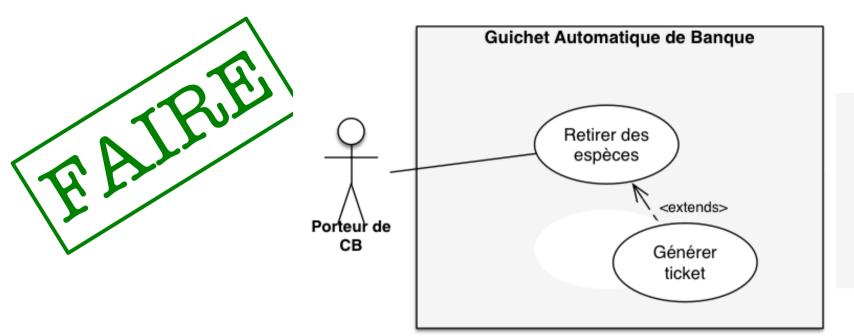


Description textuelle du scénario nominal :

Actions des acteurs

1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire

- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (ok)
- 3. Le GAB propose *retrait avec* ou *sans ticket*

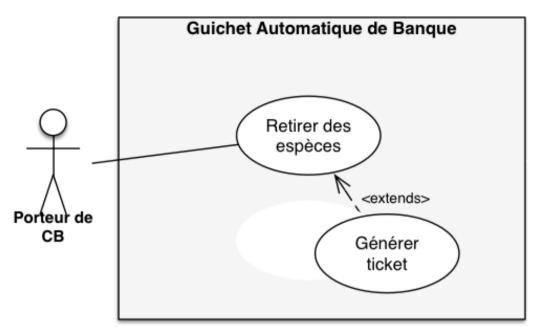


Description textuelle du scénario nominal :

Actions des acteurs

1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire

- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (ok)
- 3. Le GAB propose *retrait avec* ou *sans ticket*

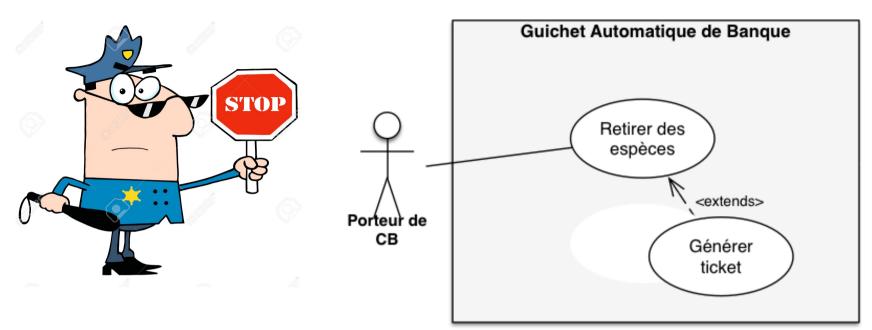


Description textuelle du scénario nominal :

Actions des acteurs

- 1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire
- 4. le porteur de CB choisit *retrait sans ticket*
- 6. le porteur de CB saisit son code
- 9. le porteur de CB sélectionne un montant
- 11. le porteur de CB récupère les espèces
- 13. le porteur de CB récupère la carte

- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (ok)
- 3. Le GAB propose *retrait avec* ou *sans ticket*
- 5. Le GAB demande le code de la carte
- 7. Le GAB vérifie le code (ok)
- 8. Le GAB affiche des propositions de montants (20€, 40€, autre)
- 10. Le GAB délivre les espèces
- 12. Le GAB éjecte la carte

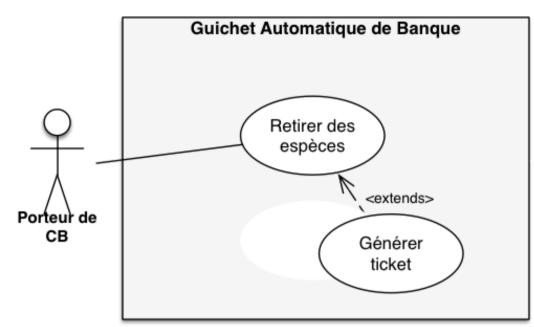


Description textuelle du scénario nominal :

Actions des acteurs

- 1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire
- 4. le porteur de CB choisit *retrait sans ticket*
- 6. le porteur de CB saisit son code
- 9. le porteur de CB sélectionne un montant
- 11. le porteur de CB récupère les espèces
- 13. le porteur de CB récupère la carte

- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (ok)
- 3. Le GAB propose *retrait avec* ou *sans ticket*
- 5. Le GAB demande le code de la carte
- 7. Le GAB vérifie le code (ok)
- 8. Le GAB affiche des propositions de montants (20€, 40€, autre)
- 10. Le GAB délivre les espèces
- 12. Le GAB éjecte la carte

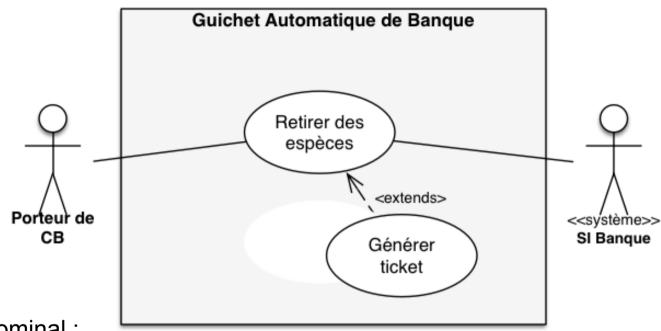


Description textuelle du scénario nominal :

Actions des acteurs

- 1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire
- 4. le porteur de CB choisit *retrait sans ticket*
- 6. le porteur de CB saisit son code
- 9. le porteur de CB sélectionne un montant
- 11. Le SI Banque valide la transaction
- 13. le porteur de CB récupère les espèces
- 15. le porteur de CB récupère la carte

- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (ok)
- 3. Le GAB propose *retrait avec* ou *sans ticket*
- 5. Le GAB demande le code de la carte
- 7. Le GAB vérifie le code (ok)
- 8. Le GAB affiche des propositions de montants (20€, 40€, autre)
- 10. Le GAB interroge le SI Banque
- 12. le GAB éjecte les espèces
- 14. Le GAB éjecte la carte

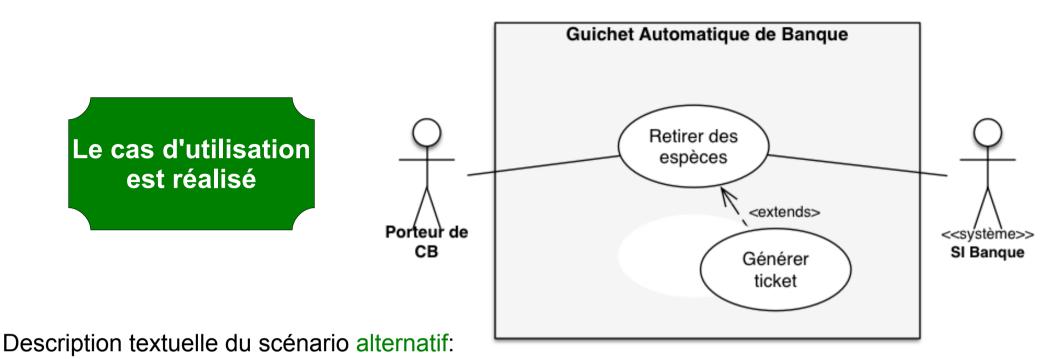


Description textuelle du scénario nominal :

Actions des acteurs

- 1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire
- 4. le porteur de CB choisit *retrait sans ticket*
- 6. le porteur de CB saisit son code
- 9. le porteur de CB sélectionne un montant
- 11. Le SI Banque valide la transaction
- 13. le porteur de CB récupère les espèces
- 15. le porteur de CB récupère la carte

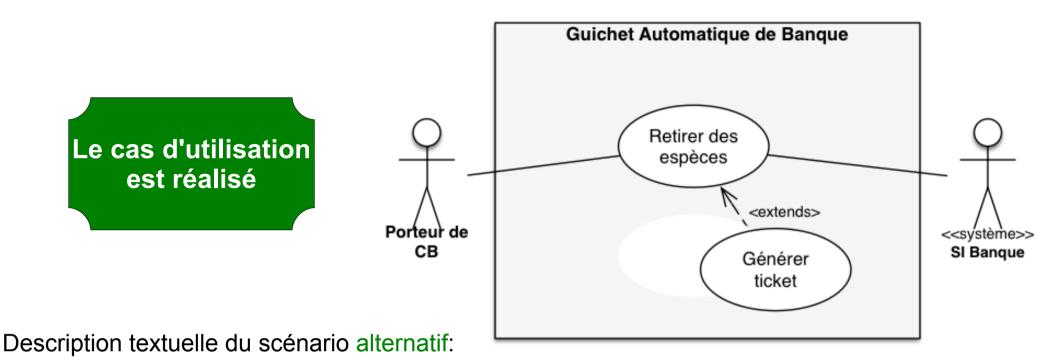
- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (ok)
- 3. Le GAB propose *retrait avec* ou *sans ticket*
- 5. Le GAB demande le code de la carte
- 7. Le GAB vérifie le code (ok)
- 8. Le GAB affiche des propositions de montants (20€, 40€, autre)
- 10. Le GAB interroge le SI Banque
- 12. le GAB éjecte les espèces
- 14. Le GAB éjecte la carte



Actions des acteurs

- 1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire
- 4. le porteur de CB choisit *retrait avec ticket*
- 6. le porteur de CB saisit son code
- 9. le porteur de CB sélectionne un montant
- 11. Le SI Banque valide la transaction
- 13. le porteur de CB récupère les espèces
- 15. le porteur de CB récupère la carte

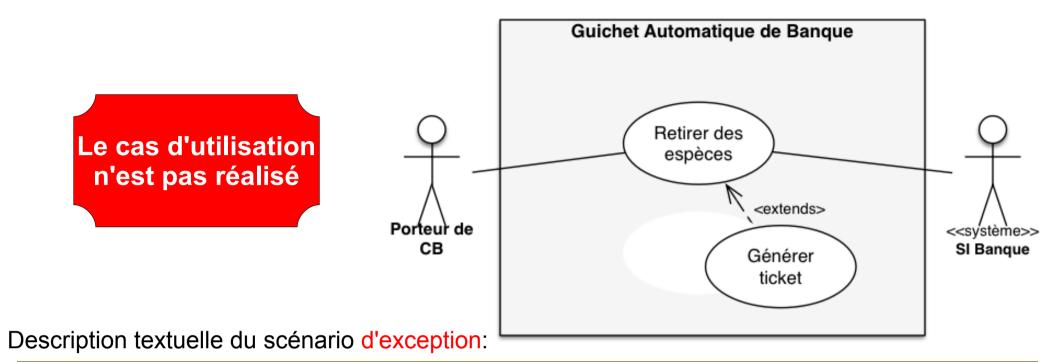
- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (ok)
- 3. Le GAB propose *retrait avec* ou *sans ticket*
- 5. Le GAB demande le code de la carte
- 7. Le GAB vérifie le code (ok)
- 8. Le GAB affiche des propositions de montants (20€, 40€, autre)
- 10. Le GAB interroge le SI Banque
- 12. le GAB éjecte les espèces et le ticket
- 14. Le GAB éjecte la carte



Actions des acteurs

- 1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire
- 4. le porteur de CB choisit *retrait sans ticket*
- 6. le porteur de CB saisit son code
- 9. le porteur de CB saisit à nouveau son code
- 11. le porteur de CB sélectionne un montant
- 13. Le SI Banque valide la transaction
- 14. ...

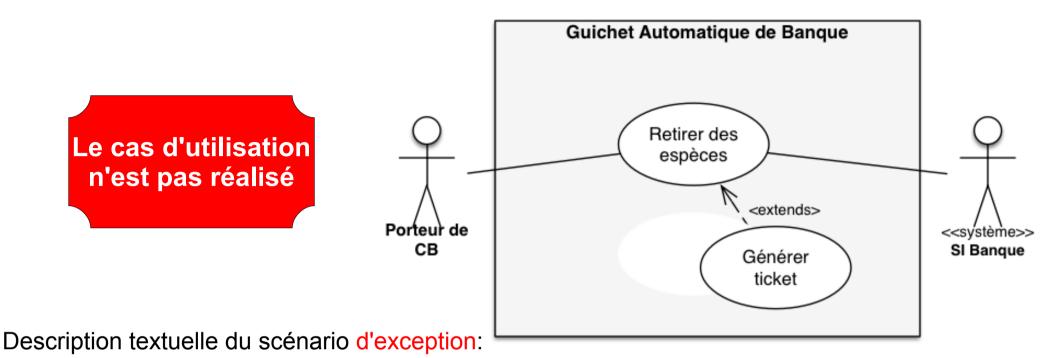
- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (ok)
- 3. Le GAB propose *retrait avec* ou *sans ticket*
- 5. Le GAB demande le code de la carte
- 7. Le GAB vérifie le code (not ok)
- 8. Le GAB redemande le code de la carte (2ème essai ok)
- 10. Le GAB affiche des propositions de montants (20€, 40€, autre)
- 12. Le GAB interroge le SI Banque



Actions des acteurs

- Actions du système
- 1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire
- 1. To portedi de OB introduit sa carte bancaire 2. Le O
- 4. le porteur de CB récupère la carte

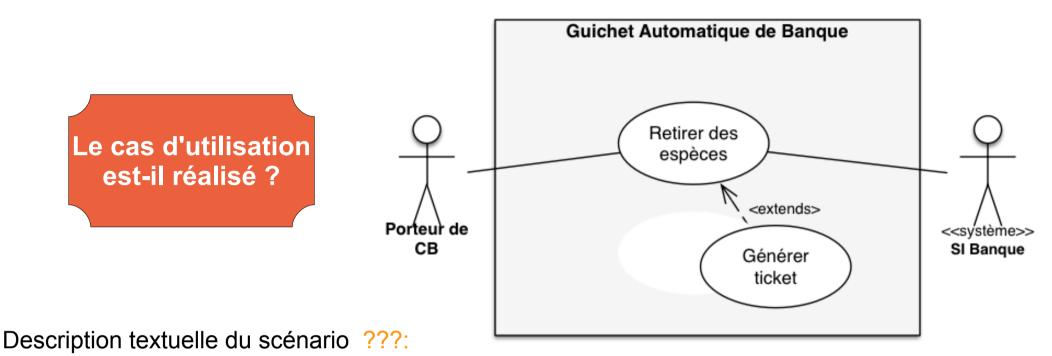
- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (not ok)
- 3. Le GAB restitue la carte



Actions des acteurs

- 1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire
- 4. le porteur de CB choisit *retrait sans ticket*
- 6. le porteur de CB saisit son code
- 9. le porteur de CB sélectionne un montant
- 11. Le SI Banque interdit la transaction
- 13. le porteur de CB récupère la carte

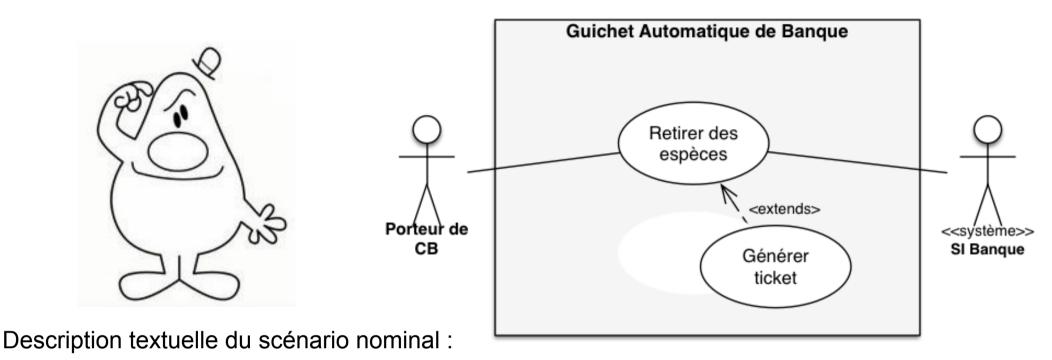
- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (ok)
- 3. Le GAB propose *retrait avec* ou *sans ticket*
- 5. Le GAB demande le code de la carte
- 7. Le GAB vérifie le code (ok)
- 8. Le GAB affiche des propositions de montants (20€, 40€, autre)
- 10. Le GAB interroge le SI Banque
- 12. Le GAB éjecte la carte



Actions des acteurs

- 1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire
- 4. le porteur de CB choisit *retrait sans ticket*
- 6. le porteur de CB saisit son code
- 9. le porteur de CB sélectionne un montant
- 11. Le SI Banque valide la transaction
- 13. le porteur de CB récupère les espèces
- 15. le porteur de CB ne récupère pas la carte

- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (ok)
- 3. Le GAB propose *retrait avec* ou *sans ticket*
- 5. Le GAB demande le code de la carte
- 7. Le GAB vérifie le code (ok)
- 8. Le GAB affiche des propositions de montants (20€, 40€, autre)
- 10. Le GAB interroge le SI Banque
- 12. le GAB éjecte les espèces
- 14. Le GAB éjecte la carte



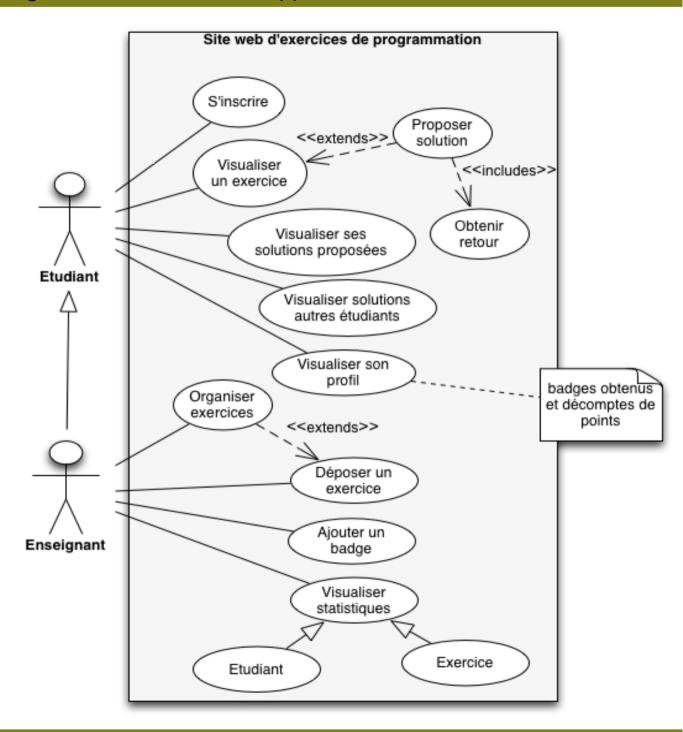
Actions des acteurs

- 1. le porteur de CB introduit sa carte bancaire
- 4. le porteur de CB choisit *retrait sans ticket*
- 6. le porteur de CB saisit son code
- 9. le porteur de CB sélectionne un montant
- 11. Le SI Banque valide la transaction
- 13. le porteur de CB récupère la carte
- 15. le porteur de CB récupère les billets

- 2. Le GAB vérifie la nature de la carte (ok)
- 3. Le GAB propose *retrait avec* ou *sans ticket*
- 5. Le GAB demande le code de la carte
- 7. Le GAB vérifie le code (ok)
- 8. Le GAB affiche des propositions de montants (20€, 40€, autre)
- 10. Le GAB interroge le SI Banque
- 12. le GAB éjecte la carte
- 14. Le GAB éjecte les billets

Questions?

Application « site web d'exercices de prog. »



Application « Basket Club de Sandillon »

