#### Cours 3

## Introduction à l'Apprentissage Automatique

(branche de l'Intelligence Artificielle)

#### Plan du cours

- 1. Généralités sur l'apprentissage automatique
  - Problèmes/tâches
  - Apprendre sur quelles données ? Représentations ?
  - Modèles de représentation des connaissances
- 2. Classer sans apprendre
  - Apprentissage Bayésien naïf
  - Notions d'erreur

## L'apprentissage automatique : c'est quoi ?

En anglais Machine Learning.

Branche de l'Intelligence Artificielle (Artificial Intelligence) et de la Fouille de Données (Data Mining).

Principe/objectif: Extraire de l'information (ou connaissance) à partir de données

Des régularités Une organisation Des motifs (règles) Données attribut/valeur
Bases de données relationnelle
Textes, Images, Vidéos
Données séquentielles
Données complexes (molécules)
Requêtes HTTP

Autant de situations/problèmes d'apprentissage!

## L'apprentissage automatique : c'est quoi ?

En anglais Machine Learning.

Branche de l'Intelligence Artificielle (Artificial Intelligence) et de la Fouille de Données (Data Mining).

Principe/objectif: Extraire de l'information (ou connaissance) à partir de données

#### APPRENDRE = GENERALISER

Produire un modèle qui « explique » les données.

Ce modèle doit permettre de faire des **prédictions** sur de nouvelles données.

# L'apprentissage automatique

## Animaux













# Végétaux





















???

# L'apprentis

Animaux



















???

#### Questions essentielles

#### Données et connaissances a priori

- Quelles données sont disponibles ?
- Que sait-on du problème ? Du besoin ? De la demande ?

#### Représentation

- Comment représenter les exemples ?
- Comment représenter les hypothèses/modèles ?

# | Saulx | Saul

#### Méthode et estimation

- Quel est l'espace des hypothèses ?
- Comment évaluer une hypothèse en fonction des exemples connus ? Inconnus ?

# Apprentissage supervisé

A partir d'un échantillon d'apprentissage  $S = \{(x_i, u_i)\}_{1...m}$  on cherche une <u>loi de dépendance</u> sous-jacente

Par exemple une fonction h aussi proche possible de f (fonction cible) telle que :

$$\forall i, \ u_i = f(x_i)$$

• Ou encore une distribution de probabilités  $P(x_i,u_i)$ 

Afin de prédire la classe de nouvelles données

## Induction supervisée

- Si f est une fonction continue
  - Régression
  - Estimation de densité
- Si f est une fonction discrète
  - Classification
- Si f est une **fonction binaire** (booléenne)
  - Apprentissage de concept (règles)

## Induction supervisée

- Si f est une fonction continue
  - Régression
  - Estimation de densité
- Si f est une fonction discrète



- Classification
- Si f est une fonction binaire (booléenne)
  - Apprentissage de concept (règles)

#### Plan du cours

- 1. Généralités sur l'apprentissage automatique
  - Problèmes/tâches
  - Apprendre sur quelles données ? Représentations ?
  - Modèles de représentation des connaissances
- 2. Classer sans apprendre
  - Apprentissage Bayésien naïf
  - Notions d'erreur

### Représentation des données : attribut/valeur

Souvent les données sont stockées dans un tableau (attribut/valeur)

Champignons	Hauteur	Couleur	Dessous	Anneau	Volve	Classse
C1	grand	blanc	lamelles	non	non	+
C2	moyen	blanc	mousse	non	non	+
C3	petit	marron	lamelles	oui	oui	+
C4	petit	noir	lamelles	non	oui	+
C5	grand	blanc	mousse	non	non	+
C6	petit	blanc	lamelles	non	non	+
C7	grand	blanc	mousse	oui	oui	-
C8	petit	marron	mousse	oui	oui	-
C9	moyen	marron	lamelles	non	oui	-
C10	moyen	blanc	lamelles	oui	non	?

Ici les valeurs sont « symboliques »

#### Représentation des données : attribut/valeur

Souvent les données sont stockées dans un tableau (attribut/valeur)

RI	Na	Mg	Al	Si	K	Ca	Ba	Fe	classe
1.52177	13.2	3.68	1.15	72.75	0.54	8.52	0	0	2
1.51872	12.93	3.66	1.56	72.51	0.58	8.55	0	0.12	2
1.51667	12.94	3.61	1.26	72.75	0.56	8.6	0	0	2
1.52081	13.78	2.28	1.43	71.99	0.49	9.85	0	0.17	2
1.52068	13.55	2.09	1.67	72.18	0.53	9.57	0.27	0.17	2
1.51769	13.65	3.66	1.11	72.77	0.11	8.6	0	0	3
1.5161	13.33	3.53	1.34	72.67	0.56	8.33	0	0	3
1.5167	13.24	3.57	1.38	72.7	0.56	8.44	0	0.1	3
1.51643	12.16	3.52	1.35	72.89	0.57	8.53	0	0	3
1.51665	13.14	3.45	1.76	72.48	0.6	8.38	0	0.17	3
1.52127	14.32	3.9	0.83	71.5	0	9.49	0	0	?

Ici les valeurs sont «numériques»

### Représentation des données : attribut/valeur

Souvent les données sont stockées dans un tableau (attribut/valeur)

Champignons	Hauteur	Couleur	Dessous	Anneau	Volve	Classse
C1	22	blanc	lamelles	non	non	+
C2	17		mousse	non	non	+
C3	8	marron	lamelles	oui	oui	+
C4	9	noir	lamelles	non	oui	+
C5		blanc	mousse		non	+
C6	5	blanc	lamelles	non	non	+
C7	24	blanc		oui	oui	-
C8	6		mousse	oui		-
C9	17	marron	lamelles	non	oui	-
C10	12	blanc	lamelles		non	?

Ici les données sont « mixtes » (mélange de données numériques et symboliques) et certaines sont manquantes

## Représentation des données

On peut envisager n'importe quelles données :

- Des fichiers images, vidéo, audio
- Des pages web, des mails, des requêtes web (détection d'attaques)
- Des flux de données, des séquences (génome)

• ...

Qui souvent seront finalement représentées à l'aide de caractéristiques extraites, et donc dans un format attribut/valeur

#### Plan du cours

- 1. Généralités sur l'apprentissage automatique
  - Problèmes/tâches
  - Apprendre sur quelles données ? Représentations ?
  - Modèles de représentation des connaissances
- 2. Classer sans apprendre
  - Apprentissage Bayésien naïf
  - Notions d'erreur

## Représentation des connaissances par des règles

Données : Attribut/valeur symboliques

Champignons	Hauteur	Couleur	Dessous	Anneau	Volve	Classse
C1	grand	blanc	lamelles	non	non	+
C2	moyen	blanc	mousse	non	non	+
C3	petit	marron	lamelles	oui	oui	+
C4	petit	noir	lamelles	non	oui	+
C5	grand	blanc	mousse	non	non	+
C6	petit	blanc	lamelles	non	non	+
C7	grand	blanc	mousse	oui	oui	-
C8	petit	marron	mousse	oui	oui	-
C9	moyen	marron	lamelles	non	oui	-
C10	moyen	blanc	lamelles	oui	non	?

Connaissance : Règles symboliques

Si (couleur = blanc) et (volve=non) alors +

## Représentation des connaissances par des règles

Données : Attribut/valeur numériques

RI	Na	Mg	Al	Si	K	Ca	Ba	Fe	classe
1.52177	13.2	3.68	1.15	72.75	0.54	8.52	0	0	2
1.51872	12.93	3.66	1.56	72.51	0.58	8.55	0	0.12	2
1.51667	12.94	3.61	1.26	72.75	0.56	8.6	0	0	2
1.52081	13.78	2.28	1.43	71.99	0.49	9.85	0	0.17	2
1.52068	13.55	2.09	1.67	72.18	0.53	9.57	0.27	0.17	2
1.51769	13.65	3.66	1.11	72.77	0.11	8.6	0	0	3
1.5161	13.33	3.53	1.34	72.67	0.56	8.33	0	0	3
1.5167	13.24	3.57	1.38	72.7	0.56	8.44	0	0.1	3
1.51643	12.16	3.52	1.35	72.89	0.57	8.53	0	0	3
1.51665	13.14	3.45	1.76	72.48	0.6	8.38	0	0.17	3
1.52127	14.32	3.9	0.83	71.5	0	9.49	0	0	?

#### Connaissance:

- Régression : 
$$3*Mg^2-1.5\frac{Na}{K}=7.8$$

- Séparateur (SVM, réseau de neurones) :  $3*Mg^2-1.5\frac{Na}{K} \geq 7.8$