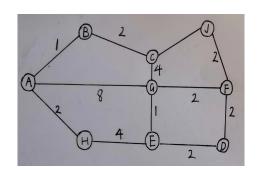
通网 2017-2018 期末

Deschain

2022年2月15日

一、问答题

- 1. 量化可以将连续随机变量离散化,量化过程中会产生量化噪声,量化噪声的来源可分为哪几种?如何降低量化噪声?请解释在实际语音量化系统中,为什么采用非均匀量化?
- 2. 时分多址与时分复用有什么区别? 时分复用和频分复用有什么区别,各有什么优缺点?
- 3. 某网络的拓扑结构如下所示。
- (1) 如果使用链路状态路由算法,当网络的路由搜索过程已经稳定后,写出网络稳定后的节点 A,节点 G的路由表;
- (2) 如果使用距离矢量路由算法,当网络的路由搜索过程已经稳定后,写出网络稳定后的节点 H,节点 F的路由表;



二、计算题

- 1. 某带限信道,仅允许频率范围在 $|f| \le 0.1 MHz$ 的信号无失真通过。接收机在无信号输入时,在上述频率范围内测得的加性白高斯噪声的功率为 $0.1 \mu W$ 。为利用此信道传输 10 路 PCM 语音信号,拟采用无信道编码的多电平基带传输方案,并使用根号升余弦滤波器,以 $0.08 {
 m mW}$ 的平均功率进行传输。
- 问:
- (1) 设计基带传输方案,给出系统发送和接收框图、滚降系数、电平(符号)数、bit映射方法;
- (2) 根据你设计的参数,给出成形滤波器数学表达式,画出其幅频响应曲线,计算发送信号的功率谱并画图,标明关键频率值。
- (3) 计算此基带传输系统的误比特率。
- 2. 某通信系统,对需要传输比特流进行特定的编码和符号映射,具体方法为:
- 将 3 个待传信息比特 $\mathbf{d} = (d_1, d_2, d_3)$ 进行编码形成 4 个二元符号 $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3, b_4)$,规则为 $b_i = d_i$, $(i < 4), b_4 = d_1 \oplus d_2 \oplus d_3$ 。
- 再对 **b** 进行如下编码, 形成另外 4 个二元符号, 规则为: $\mathbf{c} = (c_1, c_2, c_3, c_4)$, 其中 $c_i = b_1 \oplus \cdots \oplus b_i$, $(i \leq 4)$.

第 i 个符号的复数星座点为 $I_i + iQ_i$, 映射关系为:

$$I_i = \begin{cases} 1, & b_i = 0 \\ -1, & b_i = 1 \end{cases}, \qquad Q_i = \begin{cases} 1, & c_i = 0 \\ -1, & c_i = 1 \end{cases}$$

问:

- (1) 从 d 映射到 [b,c],构成一种分组码,这种分组码的效率是多少?说明它是否为线性分组码,为什么?
- (2) 写出这种码的生成矩阵,求最小汉明距离,它能纠几位错。
- (3) 写出所有可能的发送星座(复电平)序列(许用码字),求它们的最小欧氏距离。
- (4) 考虑噪声的影响,收到以下采样序列: 0.5 0.8j, -1.2 0.4j, 0.8 + 1.5j, -0.3 + 0.7j, 写出你认为最有可能的发送比特序列 d, 要求介绍判定方法及过程。
- 3. 在如图 1 所示的信道中,输入端输入为 0 或 1,输出端输出为 0 或 e 或 1,输入和输出之间的概率转移矩阵为

$$\begin{bmatrix} p(0|0) & p(e|0) & p(1|0) \\ p(0|1) & p(e|1) & p(1|1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1-\epsilon & \epsilon & 0 \\ 0 & \epsilon & 1-\epsilon \end{bmatrix}$$

在如图 2 所示的系统中,有两个由图 1 描述的信道 H_1, H_2 ,两个信道相互独立且转移矩阵相同(均为以上矩阵), X_1, X_2 为信道的输入符号, Y_1, Y_2 表示经过信道后输出的符号。定义向信道容量为 C, X_1, X_2 独立等概分布,互信息量 $R^{(1)} = I(\boldsymbol{X}, \boldsymbol{Y})$,互信息量 $R^{(2)} = I_1(X_1, \boldsymbol{Y})$ 。问:

- (1) 当 $\epsilon = 0.2$ 时,计算 C。
- (2) 当 $\epsilon = 0.2$, 计算: $R^{(1)}$, $R^{(2)}$ 。
- (3) 证明: 在任意 ϵ 下, $R^{(1)}=2C$ 。
- (4) 证明: 在任意 ϵ 下,不等关系 $R^{(1)} R^{(2)} > C > R^{(2)}$ 成立。

