

履歷書

2025 年 6 月 18 日現在



ふりがな まつだとわ	
氏 名	松田永久
2004 年 6 月 8 日生 満(21 歳)	※性別 男
ふりがな ほっかいどうさっぽろしみなみくふじのにじょうごちやうめきゅうのに	
現住所 〒 061-2282	
北海道札幌市南区藤野二条五丁目9-2	
E-mail	231084@st.yoshida-g.ac.jp
ふりがな	
現住所 〒	(現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)

(自宅電話)
090-6871-4255
(携帯電話)
090-6214-0608
(連絡先電話)

[illegible]

※「性別」欄：記載は任意です。未記載とすることも可能です。

自己紹介
自分の長所 自分の考えに芯を持ってること
自分の好きな分野・学科 プログラミング,ゲーム制作
サークル活動（クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等） ソフトテニス部と図書館に所属しており、図書館では副局長をしていました(中学)
趣味（特技等） ゲーム,サッカー観戦,音楽鑑賞

自己PR
私は「挑戦する人間」です。私は「悩むくらいなら参加しよう」と常に考えています。悩んだ結果そのチャンスを逃して失敗するくらいなら、挑戦して失敗したほうが後悔しないで済むと思っているからです。実際、私は学校内のイベントはもちろん、学校外のイベントにも参加し、初対面の人と共に制作をする楽しさや難しさなどを経験し、業種の違う人と制作することで、各業種から見たゲームの考え方を学び、関わることでコミュニケーション能力を育てることができました。その結果、学校内では先輩、後輩関係なく様々な人と関われるようになり、学校外では違った環境で開発している知り合いと知識の交流をするようになりました。そうすることで新しい知識のインプットや自分の中にある知識のアウトプットにつながり、より良いゲームを作るのにつながりました。この考え方は入社してからもち続け、会社の先輩や同期と意見の交流を積極的に行い円滑にコミュニケーションを取りながら自分の夢に近づけるように邁進して参ります。

志望動機
私が貴社を志望した理由は、プログラマーとして成長できる環境が整っているところが一番魅力に感じたためです。私は将来、自身がメインプログラマーとして携わったゲームを世界中の人に楽しんでもらいたいと考えております。そのようなプロジェクトに携わるにはプログラマーとして実績を積み、信頼を得る必要があると考えております。貴社ではCEDECや東京ゲームショウ、九州のゲーム会社が集まり技術交流するカンファレンスなど自身が成長できるイベントに参加することができることが魅力に感じました。また、「サポーター制度」という教育制度をとっており新人時代は先輩から意見や技術をインプットでき、先輩になってからは新人に自身の蓄えた技術をアウトプットでき知識の定着に繋がる環境に魅力を感じました。他にも自社エンジンでの課題研修や新人同士で交流できる新人企画など、入社してからの制作が円滑に進められるように環境が整えられているのも理由の一つです。上記で述べた環境を活かし技術力を向上させ、自身の夢を叶えられるようなプログラマーに成長して参ります。

本人希望記入欄(職種・勤務時間・勤務地・その他について希望などがあれば記入)
志望業種:ゲームプログラマー 作品動画: https://youtu.be/zK_NIIMRD0A