

## 履歷書

2025 年 9 月 4 日現在



ふりがな	まつだ	とわ		
氏 名	松 田 永 久			
	2004 年	6 月	8 日生	満( 21 歳) ※性別 男
ふりがな	ほっかいどうさっぽろしみなみくふじの			
現住所	〒 061-2282 北海道札幌市南区藤野二条五丁目9-2			
E-mail	231084@st.yoshida-g.ac.jp			
ふりがな				
現住所	〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)			

[illegible]

※「性別」欄：記載は任意です。未記載とすることも可能です。

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介
<p>自分の長所</p> <p>私は自分自身の考えに芯を持っていることが長所だと考えています。</p>
<p>自分の好きな分野・学科</p> <p>プログラミング,ゲーム制作</p>
<p>サークル活動（クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等）</p> <p>ソフトテニス部と図書館に所属しており、図書館では副局長をしていました。(中学)</p>
<p>趣味（特技等）</p> <p>ゲーム,サッカー観戦,音楽鑑賞</p>

<p>志望動機</p> <p>私が貴社を志望した理由はプログラマーとして成長できると感じたからです。私は将来、自身が遊んできたマルチプレイのアクションゲームをメインプログラマーとして開発したいと考えています。そのようなプロジェクトに携わるにはプログラマーとして実績を積み、信頼を得る必要があると考えております。貴社では大型タイトルの受託開発を経験している社員との研修や新人同士での制作研修、社員同士での勉強会など学習できる環境が整っているところに魅力を感じ志望いたしました。そして、CEDECや東京ゲームショウなどのカンファレンスへの参加費用を負担してくれるなど外部からのインプットやアウトプットの補助があるところにも魅力を感じました。また、今後はインディーゲームの開発にも挑戦していきたいとホームページで拝見いたしました。私自身も自身が旗揚げして制作したゲームを世界中の人に遊んでもらい、評価を頂きたいと考えており、貴社で挑戦していきたいと考えています。そのために貴社の環境を活かしてプログラマーとして成長し、自身が作りたいゲームである多くの人が楽しみを分かち合えるアクションゲームを形にできるようなプログラマーになりたいと志望させていただきました。</p>
--

<p>本人希望記入欄(職種・勤務時間・勤務地・その他について希望などがあれば記入)</p> <p>作品動画:<a href="https://youtu.be/zK_NIIMRD0A">https://youtu.be/zK_NIIMRD0A</a></p>
---