## 成 績 証 明

学校名	専門学校北海道サイバークリエイターズ大学校								
学科名	ゲームクリエイター学科				修業年限	3年			
入学日	令和5年4月5日	在籍区分	在籍3年次	生年月日	平成16年6月8日				
学籍番号	231084	氏名	松田 永久						

科目名	評価	時間数	科目名	評価 時
プログラミング基礎Ⅰ	В	60		
プログラミング基礎Ⅱ	A	60		
2Dゲーム制作基礎	A	90		
情報処理基礎	A	60		
3D表現技術 I	В	60	a a a a	
ゲームエンジン応用 I	A	60		
ゲームエンジン応用Ⅱ	A	60		
オンライン利用技術I	A	60		
オンライン利用技術Ⅱ	A	60		
レベルデザイン	В	30		
CG基礎	A	30		-1
CG応用	A	30		
プログラミング応用 I	A	60		
	., 300	DOM:		
プログラミング応用Ⅱ ************************************	В	60		
引作実践 I	В	60		
制作実践Ⅱ	В	60		
創作実践Ⅲ	В	60		
副作実践Ⅳ	В	60		
創作実践∇	В	60		
il作実践VI	A	60		
デー <mark>ム開発</mark> 実践 I	A	30		
デーム開発実践Ⅱ	A	30		
学科基礎学習	A	30		
学科総合学習 I	A	60		
学科総合学習 Ⅱ	A	60		
キャリアデザイン	A	30		
ゲームエンジン基礎	A	60		
2Dゲーム制作応用	A	60		
BDゲーム制作基礎	A	60		4
BDゲーム制作応用 I	В	75		
BDゲーム制作応用Ⅱ	A	75		
D表現技術Ⅱ	В	60		
D SC SUIX III II				
	-1-1   - 1			
				_
	. 177			
			<u> </u>	3米上) 1
			合計(修得単位時間	引数) 1

成績表示について · A 100~80点 · B 79~70点 · C 69~60点 · N 認定単位

(1/1)

記載に相違ないことを証明します。

令和7年6月4日

学校法人 吉田学園

専門学校北海道サイバークリエイターズ大学校

直樹

学校長

