

履歷書

2025 年 6 月 25 日現在



ふりがな まつだとわ	
氏 名	松田永久
2004 年 6 月 8 日生 満(21 歳)	※性別 男
ふりがな ほっかいどうさっぽろしみなみくふじのにじょうごちょうめきゅうのに	
現住所 〒 061-2282	
北海道札幌市南区藤野二条五丁目9-2	
E-mail	231084@st.yoshida-g.ac.jp
ふりがな	
現住所 〒	(現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)

(自宅電話)
090-6871-4255
(携帯電話)
090-6214-0608
(連絡先電話)

[illegible]

※「性別」欄：記載は任意です。未記載とすることも可能です。

自己紹介
自分の長所 自分の考えに芯を持ってること
自分の好きな分野・学科 プログラミング,ゲーム制作
サークル活動（クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等） ソフトテニス部と図書館に所属しており、図書館では副局長をしていました(中学)
趣味（特技等） ゲーム,サッカー観戦,音楽鑑賞

自己PR
私は「挑戦する人間」です。私は「悩むくらいなら参加しよう」と常に考えています。悩んだ結果そのチャンスを逃して失敗するくらいなら、挑戦して失敗したほうが後悔しないで済むと思っているからです。実際、私は学校内のイベントはもちろん、学校外のイベントにも参加し、初対面の人と共に制作をする楽しさや難しさなどを経験し、業種の違う人と制作することで、各業種から見たゲームの考え方を学び、関わることでコミュニケーション能力を育てることができました。その結果、学校内では先輩、後輩関係なく様々な人と関われるようになり、学校外では違った環境で開発している知り合いと知識の交流をするようになりました。そうすることで新しい知識のインプットや自分の中にある知識のアウトプットにつながり、より良いゲームを作るのにつながりました。この考え方は入社してからもち続け、会社の先輩や同期と意見の交流を積極的に行い円滑にコミュニケーションを取りながら自分の夢に近づけるように邁進して参ります。

志望動機
私が貴社を志望した理由は、自分の興味を持ったことに挑戦できる環境が整っているため志望しました。私は将来、自身がメインプログラマーとして携わったゲームを世界中の人に楽しんでもらいたいと考えております。貴社では「好きなことをして生きていく！」を目標に掲げており、エンジニアでも企画に携わることができ、自身が作りたいゲームを作り世界に発信できる環境が整っているのが魅力に感じました。また、私はプロジェクトを任せってもらうにはプログラマーとして実績を積み、信頼を得る必要があると考えております。貴社では東京ゲームショウやCEDECなどのセミナーへの参加費用を負担していただけたりと、学習の際に必要な書籍を会社で購入していただけたりと、社内で勉強会が行われたりなどプログラミングスキルの向上やゲームの面白さの引き出しの増加、最新技術の知識などゲームプログラマーとして成長できる環境に非常に惹かれました。また、ゲーム開発はもちろんVtuber事業も行っていることも魅力に感じる理由の一つです。互いに高めあいながら世界に知られるコンテンツにしていきたいです。ゲームとVtuberという様々な技術に触れる環境を活かし技術力と実装力を向上させ、自身の夢を叶えられるようなプログラマーに成長して参ります。

本人希望記入欄(職種・勤務時間・勤務地・その他について希望などがあれば記入)
志望業種:ゲームプログラマー 作品動画: https://youtu.be/zK_NIIMRD0A