

コードで工夫したところ

1. あらかじめ車両情報のオブジェクトを作成し、vehiclesに格納。

```
let vehicle1 = {  
  name: "ハイエースワゴン",  
  emptyWeight: "2040",  
  GVM: "2590",  
  centerOfGravityHeight: "800", //仮値  
  wheelBase: "2570",  
  vehicleWidth: "1880",  
  frontAxleWeight: "1590",  
  rearAxleWeight: "1000",  
  tireDynamicLoadRadius: "340" //仮値  
};
```

```
// 車両の配列を定義  
const vehicles = [vehicle1, vehicle2, vehicle3, vehicle4, vehicle5, vehicle6];  
// 車両の配列をループして、各車両の情報を表示  
for (let i = 0; i < vehicles.length; i++) {  
  const vehicle = vehicles[i];
```

2. forループで各車両に対応する画像を表示。画像ファイルのパスは、車両のnameプロパティを使用してimages/\${vehicle.name}.jpgとしました。

```
// 車両の画像を設定  
const vehicleImage = document.createElement('img');  
vehicleImage.src = `images/${vehicle.name}.jpg`;  
vehicleImage.alt = vehicle.name;  
vehicleImage.className = "vehicle-image";
```

画像1つ1つ書かずに
コードを短縮化できた！



コードで工夫したところ

3. 画像生成時にfor文の中でイベントリスナーも追加。

```
<table id="vehicleTable">
  <tr>
    <th>車両名</th>
    <th>空車重量[kg]</th>
    <th>GVM[kg]</th>
    <th>Fr軸重[kg]</th>
    <th>Rr軸重[kg]</th>
    <th>重心高[mm]</th>
    <th>ホイールベース[mm]</th>
    <th>タイヤ動荷重半径[mm]</th>
  </tr>
</table>
```

車両の情報がはいる表をあらかじめ作成

車両名	空車重量[kg]	GVM[kg]	Fr軸重[kg]	Rr軸重[kg]	重心高[mm]	ホイールベース[mm]	タイヤ動荷重半径[mm]
-----	----------	---------	----------	----------	---------	-------------	--------------

車両の画像を押したとき、画像のオブジェクト情報を取得して、表に挿入するようにした。

```
// 画像をクリックしたときの処理を設定
vehicleImage.addEventListener('click', function () {
  // クリックされた車両の情報を表に追加
  const row = vehicleTable.insertRow();
  row.innerHTML =
    `<tr>
      <td>${vehicle.name}</td>
      <td>${vehicle.emptyWeight}</td>
      <td>${vehicle.GVM}</td>
      <td>${vehicle.frontAxleWeight}</td>
      <td>${vehicle.rearAxleWeight}</td>
      <td>${vehicle.centerOfGravityHeight}</td>
      <td>${vehicle.wheelBase}</td>
      <td>${vehicle.tireDynamicLoadRadius}</td>
    </tr>`;
});
```



車両名	空車重量[kg]	GVM[kg]	Fr軸重[kg]	Rr軸重[kg]	重心高[mm]	ホイールベース[mm]	タイヤ動荷重半径[mm]
ハイエースワゴン	2040	2590	1590	1000	800	2570	340
グランエース	2740	3070	1870	1200	800	3210	340

車両情報が追加される