

ビルド

Gitからリポジトリをクローンしてください。

<https://github.com/MatsuzakaSatou0/MyGame.git>

slnフォルダーを開いてビルドしてください。

注意

VisualStudioが古すぎる、もしくは .NET 8.0が入っていない場合はビルドできません。

<https://dotnet.microsoft.com/ja-jp/download/dotnet/8.0>