

ファイル構造

ルートディレクトリ

ほかのプログラムが強く依存しているコードが置いてあります。

Resources

formなどで使うテクスチャなどが入っています。

Protobuf

自動生成されたコードが入っています。

MyData

MyGameのデータファイルです。

My3dengine

開発中の3dエンジンです。(数学の勉強用に書いてます。)

MonoECS

ECSシステムとコンポーネントが入っています。

MonoCV

OpenCVとMonoGameの互換性を持たせるためのコードが入っています。

GameProgram

ゲームやシステム用のプログラムが入っていて、全部がGameBaseインターフェスです。

DevForm

WinFormが入っています。時代遅れなためデバッグ用と開発用でしか使ってません。

Content

MonoGameの素材用フォルダーです。

Gフォルダーについて

GはGameです。

G1の場合、Game1です。

G35の場合、Game35です。

ここに大量にゲームが入ってます。