

Teorioppgave 1 - Variabel:

Forklar med egne ord hva en variabel er.

En variabel er som en "beholder" som kan lagre informasjon. Den får et navn, og du kan legge inn en verdi i den, for eksempel et tall eller en tekst. Senere kan du bruke denne verdien igjen ved å referere til variabelens navn.

Eks: Tenk deg at du har en variabel som heter «høyde». Hvis du skriver inn at du er 180cm inn i variabelen som heter høyde, så husker programmet hvor høy du er. Hvis du spør ved en annen anledning, hvor høy du er vil den svare med det som er lagt inn i høyde.

Teorioppgave 2 - Datatyper:

Hvilke datatyper er de følgende verdiene? Begrunn svarene dine (en setning eller to per verdi).

1. a) "Hamburger"

Datatype: Tekst (string)

Begrunnelse: Hamburger er tekst og tekst i python kalles for en «string»

2. b) 5.52

Datatype: Desimaltall (float)

Begrunnelse: For at python skal forstå at den jobber med et desimaltall må man bruke «float» foran.

3. c) 4195

Datatype: Heltall (int)

Det er et heltall og for at python skal forstå at han jobber med heltall

4. d) False

Datatype: Boolean (bool)

Begrunnelse: «False» er en av de to mulige verdiene i den boolske datatypen, som forteller om sannhetsverdien sant eller usant (True eller False)