Esta es la historia de 'Escape Before Night'. Con la compra del juego, obtendrás la historia incluida, sin costo adicional. Me gusta como creador compartir lo que sucede para que puedas disfrutar mejor la experiencia de mi creación digital, en este caso, el videojuego. Por supuesto, no es el juego más creativo, ingenioso o con los mejores gráficos, pero me gustaría que, como jugador, puedas comprender la historia de este videojuego.

Escape before night

Día uno:

C estaba preocupada, pues debía comer. Siempre solían caer manzanas al suelo, y algunos pasaban y las pateaban. En el patio de la casa de C y Tony, siempre había alguna por allí tirada, en el mismo lugar. Parecía que se regeneraban mágicamente. Además, C estaba preocupada porque debía regar sus plantas del patio trasero y quería recuperar a Toky, su peluche de la infancia, que no soltaba, porque su madre se lo había regalado. C no podría salir a buscarlo ella misma, ya que le daba miedo. La última vez que se quedó hasta la noche regando las plantas, mientras Tony dormía, ella observó a lo lejos un ser muy extraño, algo raro y macabro que se asomaba y parecía tener algo muy brillante en lo que parecía ser su estómago. Aterrorizada, corrió adentro de la casa. Fue entonces cuando notó algo raro: al buscar por toda la casa, no encontró a Toky y, del susto, dejó su regadera afuera. Al estar encerrada en la casa, simplemente decidió dormirse y buscar a Toky afuera al siguiente día.

Es entonces cuando le cuenta a Tony lo que le sucedió y le pide por favor que busque la regadera, a su Toky y que traiga una manzana para comer en su merienda.

Tony, sin problemas, acepta ir. Cuando sale, ve a lo lejos las tres cosas solicitadas por C, pero decide usar su monopatín, fabricado por él mismo, para ir a buscarlas. Por alguna razón, cuando está a punto de agarrar a Toky y guardarlo en su mochila, se topa con un pequeño bicho extraño que ferozmente parecía proteger al peluche.

Con algo de miedo, Tony consigue agarrarlo de todos modos y corre rápidamente a su casa antes de que oscurezca. Tony trabajaba hasta las 16:00 horas todos los días, menos los domingos. Así es como recuperó los tres objetos y los dejó en la casa antes del anochecer.

Día dos:

Al llegar a casa, Tony le cuenta a C sobre la criatura que vio. Le dijo que, lejos de sentir miedo, estaba ansioso por descubrir qué estaba sucediendo afuera. Y le prometió que al día siguiente, después del trabajo, iría a investigar.

Por la mañana, al despertar, Tony se dirige al trabajo, pensando en lo que podría estar pasando. Él trabajaba en una empresa como supervisor, ya que era ingeniero electrónico.

Esa tarde, al volver a casa, C, preocupada, le informa a Tony que una vez más, mientras regaba, descubrió que Toky había desaparecido. Una vez más, Tony sale afuera para recuperar la regadera y el peluche. Como no había merendado, decide tomar una manzana. Entonces, se dirige al patio para recoger las cosas y escapar antes de que anochezca. La única diferencia que Tony notó respecto al día anterior fue que esta vez se encontró con dos criaturas, no cuidando a Toky, sino a la manzana que siempre tomaba y a la regadera.

Con algo de temor, discuten con C, ya que el peluche había vuelto a desaparecer para la noche...

Día tres:

Tony un poco preocupado porque ya no había manzanas, debía buscar junto con Toky, que otra vez estaba desaparecida, y la regadera, que seguía tirada en el patio desde la última vez que C regó las plantas. Simplemente al volver del trabajo, va a hacer su tercera búsqueda, en el tercer día desde que esto pasaba. Se notaban a lo lejos nubes, como si fuera a llover; a C le encantaba la lluvia y eso la alegraba.

Fue entonces cuando Tony vio tres criaturas, a las cuales apodó 'bugui' sin razón alguna. Notó que cada criatura cuidaba un objeto. Agarró los tres objetos sin problema y se fue ileso. C notó que llovía y se puso feliz. Parecía que Toky no iba a escaparse de nuevo...

Día cuatro:

Después de la lluvia, Toky vuelve a desaparecer. C esta vez está muy asustada, ya que seguía nublado y ni siquiera quería salir afuera para investigar. La regadera estaba en el patio con agua sucia, aunque no era necesaria. C había estado regando las plantas todos los días, y además, había llovido, así que no era necesario regarlas, solo traer la regadera.

Una vez más, al regresar del trabajo un poco cansado, Tony le dice a C que irá a buscar las cosas. Ella responde con miedo que no busque a Toky ni la regadera, que no eran necesarias. Aun así, Tony insiste en traer todo.

Lejos de lo que Tony imaginaba, al salir había cuatro 'buguis', uno de ellos rojo y parecía más agresivo. Al regresar a casa tras buscar los tres objetos, C nota que Toky está rota, rasgada. Por ende, decide arreglarla y discute con Tony por no haber tenido suficiente cuidado.

Otro día había pasado y el enojo junto con el miedo consumían a Tony. Por lo tanto, decide poner en marcha su plan en el taller de su casa...

Día cinco:

Tony le grita a C: 'No podemos correr, Toky está enojada.' Ella había desaparecido y derribado una silla antes; parecía furiosa. Tony deduce que parece que este peluche se resistía a quedarse en la casa. Por primera vez después del trabajo, Tony no quería saber absolutamente nada de ir a buscar los objetos, pero no iba a enviar a C para hacerlo.

C le suplica que tenga cuidado y que lo haga. Les llevó un tiempo decidirse; la noche caía lentamente, pero finalmente Tony decide ir, sabiendo que iría una última vez al día siguiente, con su plan casi terminado. Decide estudiar más a los 'buguis' para poder eliminarlos la próxima vez.

Al ir, se topa con uno rojo, uno negro y dos violetas, como era habitual. Se nota que el más agresivo y maligno era el negro, ya que era muy rápido y parecía causar mucho daño. Reunió la información necesaria para su proyecto, el 'Anti-Buguis'.

Regresa a casa, deja los objetos y le cuenta a C. Ella quería saber qué planeaba en el taller, pero al ir allí, algo sucede. Las luces se cortan y Tony no puede continuar fabricando lo que estaba haciendo, el Anti-Buguis. Deciden ir a dormir.

Día seis:

Por última vez, Tony decide revisar lo que estaba ocurriendo. La regadera estaba afuera, ya que la noche en que se cortó la electricidad, hubo un fuerte viento que la llevó afuera. Y una vez más, Toky había desaparecido. Pero Tony juraba que sería la última vez que la buscaría, ya que al terminar su proyecto, eliminaría a los 'buguis' y saldría afuera al anochecer para también eliminar a la criatura que C vio y que terminó apodando 'Bug'.

Tony sale a buscar los tres objetos, esta vez sin sorpresas: dos violetas, uno rojo y uno negro. Escapa a tiempo, casi atardeciendo. Estaba ansioso por terminar

rápidamente el arma anti-buguis para eliminarlos con valentía durante la noche. Finalmente la termina, le quedaba muy poco...

Noche:

Cuando Tony sale afuera, divisa a lo lejos a Toky y se pregunta qué está haciendo allí, ya que acababa de recuperarlo. Parece desaparecer durante la noche. Sale con su monopatín para alcanzarlo, llevando su arma en la mochila, pues no había 'buguis' a la vista. Al acercarse y estar a punto de agarrar a Toky, aparece Bug, la criatura que C había visto antes de que todo esto comenzara.

Bug comienza a perseguir a Tony por todos lados, moviéndose ferozmente. Tony, muy preocupado, no logra agarrar a Toky, pero este desaparece de la nada. Rápidamente se marcha en su monopatín hacia su casa.

Al llegar, C no está, y en medio de la sala se puede ver a Toky con una sonrisa, mientras por la ventana se vislumbra el ojo de Bug, el mismo que tenía en su estómago.

Antes de salir con el arma anti-buguis, Tony escucha a alguien gritar '¡Escapa!'

Es entonces cuando se desmaya. Las luces se apagan. Y la historia termina, sin saber qué sucede después, de este macabro suceso.



Procodem™