

```

.text:00401000    push ebp
.text:00401001    mov ebp, esp
.text:00401003    push ecx
.text:00401004    push 0          ; dwReserved
.text:00401006    push 0          ; lpdwFlags
.text:00401008    call ds:InternetGetConnectedState
.text:0040100E    mov [ebp+var_4], eax
.text:00401011    cmp [ebp+var_4], 0
.text:00401015    jz short loc_40102B
.text:00401017    push offset asuccessInterne ; "Succes Internet Connection\n"
.text:0040101C    call sub_40105F
.text:00401021    add esp, 4
.text:00401024    mov eax, 1
.text:00401029    jmp short loc_40103A
.text:0040102B ;-----
.text:0040102B

```

Il codice sembra controllare lo stato della connessione Internet e, se la connessione è attiva, stampa un messaggio di successo. Altrimenti, potrebbe svolgere altre operazioni o saltare a una diversa parte del codice.

- push ebp e mov ebp, esp: Queste istruzioni vengono utilizzate per creare un frame di stack per la funzione, salvando l'indirizzo del frame precedente (ebp) e spostando il puntatore dell'attuale frame (ebp) all'indirizzo attuale dello stack (esp).
- push ecx: Viene salvato il valore del registro ecx nello stack. Questo è un salvataggio temporaneo del registro ecx.
- push 0 e push 0: Due zeri vengono pushati nello stack. Questi valori saranno usati come argomenti per la chiamata alla funzione 'InternetGetConnectedState'.
- call ds:'InternetGetConnectedState': Viene chiamata la funzione InternetGetConnectedState, che probabilmente è una funzione della libreria di sistema di Windows. Gli zeri pushati prima vengono utilizzati come argomenti.
- mov [ebp+var\_4], eax: Il risultato della chiamata a 'InternetGetConnectedState' (presumibilmente indicando lo stato della connessione) viene memorizzato nella variabile locale [ebp+var\_4].
- cmp [ebp+var\_4], 0: Viene effettuato un confronto tra il valore memorizzato in [ebp+var\_4] e zero.
- jz short loc\_40102B: Se il valore memorizzato in [ebp+var\_4] è zero (il confronto è uguale a zero), salta a loc\_40102B. Questo può indicare che non c'è connessione Internet.
- push offset asuccessInterne e call sub\_40105F: Se il confronto è diverso da zero (indicando una connessione Internet), viene chiamata una subroutine sub\_40105F con un argomento che punta alla stringa "Succes Internet Connection\n".
- add esp, 4: Viene ripristinato lo stack, rimuovendo gli argomenti pushati prima della chiamata alla subroutine.
- mov eax, 1: Il registro eax viene impostato a 1.
- jmp short loc\_40103A: Salta a loc\_40103A.