

# INFORME RETO-36.

## PIEDRA, PAPEL O TIJERAS.

**Nombre:** Mateo Molina.

1. Se realiza la elaboración de la actividad, en la cual, se pondrá a prueba y se mostrará mediante imágenes el cómo funciona.

El inicio del juego.



Partidas donde se gana, empata o pierde.





Mensaje que muestra cuando ganas o pierdes.





Demostración de limpiar todo e iniciar una nueva partida.

