INFORME RETO-36. PIEDRA, PAPEL O TIJERAS.

Nombre: Mateo Molina.

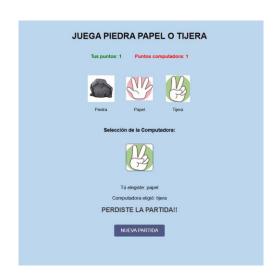
1.Se realiza la elaboración de la actividad, en la cual, se pondrá a prueba y se mostrará mediante imágenes el cómo funciona.

El inicio del juego.



Partidas donde se gana, empata o pierde.







Mensaje que muestra cuando ganas o pierdes.





Demostración de limpiar todo e iniciar una nueva partida.

