Specifiche prova finale



Cosa fare?

- ✓ Ideare il progetto
- ✓ Documentare il proprio lavoro attraverso la scrittura del Web Project Plan
- ✓ Realizzare una demo del sito

Cosa fare? Ideare

Ideare il piano di progettazione della risorsa dopo aver:

- ✓ Studiato (slide corso e risorse bibliografiche segnalate)
- ✓ Guardato siti Web esistenti e progetti relativi alla realizzazione di collezioni di oggetti digitali
- ✓ Scelto il proprio progetto, che deve riguardare una collezione, o anche raccolta, di oggetti (items)
- ✓ Pensato a come creare l'interfaccia
- ✓ Riflettuto su quali potrebbero essere gli strumenti di navigazione
- ✓ Ragionato su servizi che si intendono erogare

Cosa fare? Documentare

Produrre la pagina di documentazione ovvero scrivere il Web Project Plan.

Il Web Project Plan va organizzato in macro sezioni di seguito descritte:

Idea (abstract)

- Brief (pianificazione)
- Benchmark (esistente e competitors)
- 3. Struttura (mappa, schema e categorie)
- **4. Layout** (architettura e wireframes)
- 5. Usabilità (efficacia, grafica e tipografia)
- **6. Servizi** (browsing e interazione)
- 7. Bibliografia e sitografia di progetto



II Web Project Plan



L'idea

- ✓ Cosa ho in mente di fare?
- ✓ Contemplare TUTTI i livelli del progetto:
 - Contenuto
 - Caratteristiche
 - Funzionalità
 - Strumenti
 - Accesso

Inserire un breve abstract riassuntivo



1. Brief

Nel documento andranno descritti:

✓ Finalità

 Cosa voglio ottenere? Qual è lo scopo del mio lavoro? Che obiettivi mi pongo di raggiungere? Qual è la finalità della risorsa?

Pubblico

 Quale? Ce ne possono essere diversi? Accedono tutti allo stesso contenuto? Come accedono? Cosa possono fare?

Accesso

 Come comunico? Solo testo, uso immagini, audio o video? Il design che voglio prevedere è multipiattaforma?

✓ Contenuti e dati

Dove trovo i contenuti? Sono in rete? Che risorse ho usato?
 Cosa ho creato come contenuto nuovo?

2. Benchmark

Analisi di mercato

- ✓ Cosa esiste già e che caratteristiche ha? Perché c'è
 bisogno di un nuovo sito sullo stesso argomento?
- ✓ Quali sono i **servizi** presenti in progetti esistenti (architettura, interfaccia, strumenti, etc.), ma che magari riguardano un argomento diverso e che possono essere riusati nel proprio progetto?
- ✓ Descrivere brevemente almeno 2 siti
 Web concorrenti ed analizzarne le caratteristiche



3. Struttura

✓ La mappa concettuale

 Creare la mappa e descrivere la formalizzazione dei contenuti

✓ Lo schema

 Creare lo schema e descrivere l'albero delle dipendenze

✓ Le categorie

 Stabilire le etichette descrittive di un possibile oggetto (item) della propria collezione

4. Layout

Creare i wireframes e descrivere:

- Architettura logica
- Elementi della pagina
- Strumenti di navigazione
- ✓ Realizzare tanti wireframes quanti sono i livelli del sito o anche le tipologie di layout di pagina (almeno l'index, una pagina di canale di navigazione primaria, l'item)

5. Usabilità

Descrivere le norme di usabilità adottate per:

- ✓ Architettura (posizionamenti, box, sezioni, tipi diversi di navigazione)
- ✓ Aspetto e tipografia (stile, scrittura, componenti di interfaccia, feedback)
- ✓ Colori, icone e font (uso sapiente, tecnicamente sostenibile e adeguato)



6. Servizi

Strumenti di valorizzazione dell'accesso

- Quali sistemi di browsing aggiuntivi, oltre i canali di navigazione, si possono immaginare?
 Ovviamente che siano sensati rispetto alle categorie scelte per la descrizione degli oggetti
- Quali utilities e tools si potrebbero usare per l'interazione? Descrivere almeno 5 componenti diversi e la funzione che svolgono
- Quali altri strumenti, servizi, tool, metodi si potrebbero utilizzare per valorizzare l'accesso utente?

7. Bibliografia

Riferimenti biblio/sitografici relativi alle fonti impiegate:

- Testi
- Immagini ed eventuali risorse multimediali
- Strumenti
- Tool
- Applicazioni e componenti diverse



La demo del sito Web



Cosa fare? Lavorare al codice

Una volta scritta la documentazione, creare il sito (HTML5 + CSS o template esistente o Bootstrap o anche CollectionBuilder).

CREARE:

- ✓ La home page (index.html) = pagina di presentazione con tutto (anche se solo alcuni link attivi e il resto come placeholder). Verificare il rispetto delle regole di progettazione dei menù di navigazione
- ✓ La pagina di raccolta degli oggetti/item (la collezione) = si deve realizzare almeno una pagina per una delle voci di navigazione primaria (e.g. accesso al catalogo)
- ✓ La pagina di almeno un item (oggetto digitale e categorie descrittive) = almeno uno dei link della pagina di raccolta deve rimandare ad un item
- ✓ La pagina del Web Project Plan (contenente anche gli elementi multimediali della documentazione, e.g. mappa, schema e wireframe) da rendere accessibile come link in metanavigazione.

Cosa non deve mancare nel codice?

- ✓ HTML tutto quello che abbiamo visto nel Laboratorio
- ✓ CSS tutto quello che abbiamo visto durante il Laboratorio.
- ✓ W3Schools HOW TO / Bootstrap almeno 5 componenti per: menù, dropdown, carousel, buttons, filter, table, tabs, card, accordion, etc.
- ✓ Almeno 3 **servizi di browsing** diversi (e.g. pagination, breadcrumps, linea del tempo, mappa, indici per parole, navigazione alfabetica, parole chiave o lemmi notevoli)
- ✓ Almeno 1 tool integrativo (e.g. keywords, image map, analisi, visualizzazione speciale, analytics, etc.)
- ✓ Uso del DUBLIN CORE in in entrambe le serializzazioni viste (come meta in <head>, come guida per le categorie in <body>)

Pubblicare i dati

- ✓ Scegliere un sistema di Web hosting (e.g. Github)
- ✓ Registrarsi sul sistema
- Creare un proprio naming per il sito (e.g. https://github.com/ilmioprogetto)
- Caricare i propri file (riproducendo la struttura della macchina locale)
- ✓ Attivare Pages per avere un URL pubblico (e aggiungere URL in About)
- ✓ Presentarsi con l'URL del repository il giorno dell'esame