

Übung 7

Alexander Mattick Kennung: qi69dube

Kapitel 1

30. Juni 2020

1 aufgabe 3

Das problem der Subjektexpansion ist typischerweise, dass untypisierbare Terme durch beta-Reduktion gelöscht werden könnten.

Hier ist jedoch ist festgelegt, dass sowohl s als auch t typisierbar ist.

Sei $\Gamma[v \mapsto \alpha]$

$t = a : b$

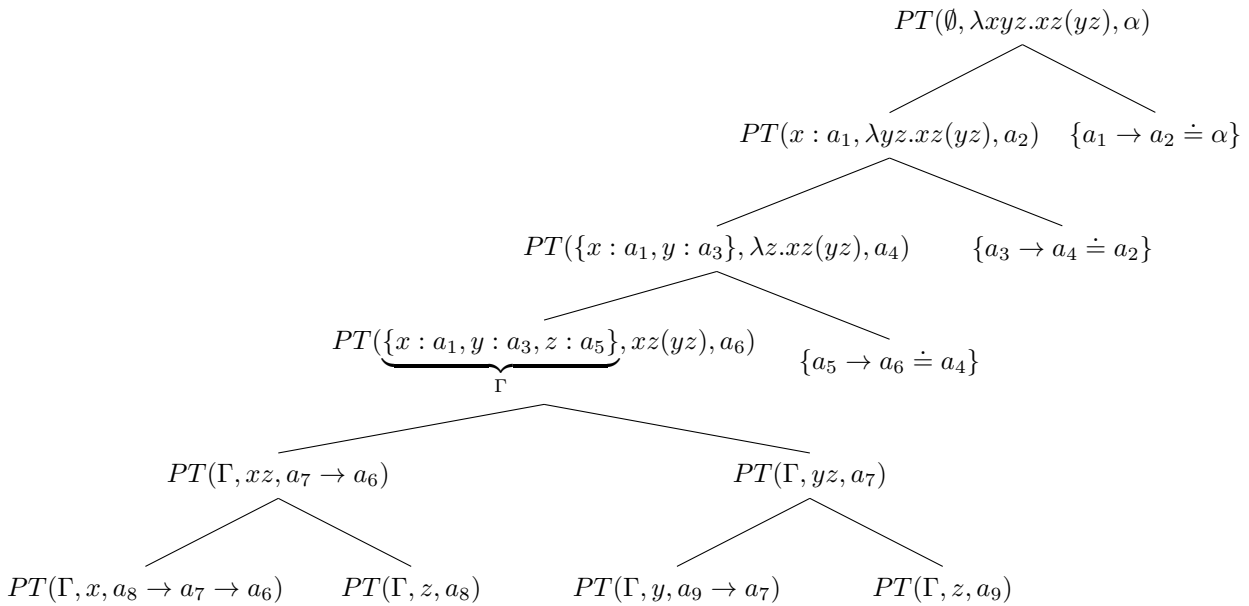
$s = (\lambda v.v)a$

$$\frac{\frac{\Gamma[v \mapsto \alpha] \vdash v : \alpha}{\Gamma \vdash \lambda v.v : \alpha \rightarrow \alpha} \quad \Gamma \vdash a : \alpha}{\Gamma \vdash (\lambda v.v)a}$$

Im Fall t ist das a an keine Weiteren typattribute gebunden (Es “weis” nichts mehr davon, dass es evtl. in einem Kontext s gestanden ist, in dem es relevant war ein α zu sein).

Bei s ist es jedoch, aufgrund des Kontexts gezwungenermaßen so, dass man $a : \alpha$ zuweist.

$S = \lambda xyz.xz(yz) : \alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \gamma) \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta \rightarrow (\alpha \rightarrow \gamma))$



Der letzte schritt wurde bei jedem Teilbaum aus Formatierungsgründen weggelassen.

$\{a_1 \rightarrow a_2 \doteq \alpha, a_3 \rightarrow a_4 \doteq a_2, a_5 \rightarrow a_6 \doteq a_4, a_8 \rightarrow a_7 \rightarrow a_6 \doteq a_1, a_8 \doteq a_5, a_3 \doteq a_8 \rightarrow a_7, a_5 \doteq a_9\}$

elim $\{a_1 \rightarrow a_2 \doteq \alpha, a_3 \rightarrow a_4 \doteq a_2, a_9 \rightarrow a_6 \doteq a_4, a_8 \rightarrow a_7 \rightarrow a_6 \doteq a_1, a_8 \doteq a_9, a_3 \doteq a_8 \rightarrow a_7, a_5 \doteq a_9\}$

elim $\{(a_8 \rightarrow a_7 \rightarrow a_6) \rightarrow a_8 \rightarrow a_7 \rightarrow a_9 \rightarrow a_6 \doteq \alpha, a_3 \rightarrow a_4 \doteq a_2, a_9 \rightarrow a_6 \doteq a_4, a_8 \rightarrow a_7 \rightarrow a_6 \doteq a_1, a_8 \doteq a_9, a_3 \doteq a_8 \rightarrow a_7, a_5 \doteq a_9\}$

elim $\{(a_8 \rightarrow a_7 \rightarrow a_6) \rightarrow a_8 \rightarrow a_7 \rightarrow a_8 \rightarrow a_6 \doteq \alpha, a_3 \rightarrow a_4 \doteq a_2, a_9 \rightarrow a_6 \doteq a_4, a_8 \rightarrow a_7 \rightarrow a_6 \doteq a_1, a_8 \doteq a_9, a_3 \doteq a_8 \rightarrow a_7, a_5 \doteq a_9\}$

$$\alpha \doteq (a_7 \rightarrow a_6) \rightarrow (a_9 \rightarrow a_8) \rightarrow (a_9 \rightarrow a_6)$$

$$K = true = \lambda xy.x : \alpha \rightarrow (\beta \rightarrow \alpha)$$

$$S(true) = \lambda yz.z$$

2 4

1.

Nein:

$$\underbrace{((a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow a)}_{1. \text{Eingabe}} \quad \underbrace{\rightarrow a}_{2. \text{Eingabe}} \quad \underbrace{\rightarrow a}_{\text{ausgabe}}$$

Die erste eingabe verlangt also irgendeine Funktion f mit 2 Argumenten $\underbrace{(a \rightarrow a)}_{1. \text{Argument}} \quad \underbrace{\rightarrow a}_{2. \text{Argument}} \rightarrow a$

z.B. $\lambda fa.f a$.

Sprich wir haben eine funktion und eine anwendung als Argumente.

Daraus folgt, dass $fix f : a \rightarrow a$ als typ hat (man braucht noch ein a, dass man einsetzen kann, das $((a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow a)$ ist f).

Wenn es ein fix gibt, dass diese typisierung besitzt, dann muss, wenn man $fix f : (a \rightarrow a)$ in fix einsetzt immernoch eine gültige typisierung entstehen. Sei $\Gamma = \{f = ((a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow a), fix = ((a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow a\}$

$$\frac{\Gamma \vdash f : ((a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow a)}{\Gamma \vdash \underbrace{fix f : a \rightarrow a}_{\text{erste typisierung}}} \quad \frac{\Gamma \vdash fix : ((a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow a}{\Gamma \vdash f : (a \rightarrow a) \rightarrow (a \rightarrow a)} \quad \text{Man kann}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \underbrace{f(fix f) : a \rightarrow a}_{\text{zweite typisierung}}}{\Gamma \vdash f(fix f) : a \rightarrow a}$$

also beide (f (fix f) und fix f) gleich typisieren, also ist es kein widerspruch, somit existiert ein Term

2.

$$[n] = \lambda fa. \underbrace{f \dots f}_n a$$

ja: Jedes f wird auf eine a/f kombination angewandt:

$$\underbrace{f(f(\underbrace{f(a)}_{\text{erste Anwendung}}))}_{\text{zweite Anwendung}}_{\text{Dritte Anwendung}}$$

Damit dies funktioniert, muss f den gleichen Ein und Ausgabewert haben. Ebenso muss a den Eingabewert von

f haben, damit die erste Anwendung funktioniert.

Somit erhalten wir $\lambda f a. \underbrace{f \dots f}_n a : \underbrace{(t \rightarrow t)}_{=f} \rightarrow \underbrace{t}_{=a} \rightarrow t$

3.

Nein:

Sei $n = 2$:

das erste K $\lambda xy.x$ muss im x den gleichen typen haben, wie a (sonst würde) $(\lambda f a. f f a) K = \lambda a. K K a$ bereits nicht typchecken, weil das erste Argument bereits nicht ausführbar wäre.

Der Typ vom ersten Argument von K ist somit "fixiert".

Das zweite Argument ist frei b:

$$\frac{\frac{\frac{\{a : \beta\} \vdash K : \gamma}{\{a : \beta\} \vdash K K : \beta \rightarrow a} \quad \frac{\{a : \beta\} \vdash K : \gamma \rightarrow \beta \rightarrow a}{\{a : \beta\} \vdash K K a : a}}{\{a : \beta\} \vdash K K a : \beta} \quad \frac{\{a : \beta\} \vdash K K a : a}{\vdash \lambda a. K K a : \beta \rightarrow a}$$

Die Beiden Typen, die K zugewiesen werden $\gamma \doteq \gamma \rightarrow \beta \rightarrow a$ sind durch occurs nicht unifizierbar. Somit gibt es keine solche typisierung.

Dies entsteht dadurch, dass jedes folgende K die übrigen argumente vom vorherigen K "mitnehmen" muss.

Da jedes argument jedoch eine Funktion ist die mehr und mehr argumente Erhält, kann es keine Typisierung im einfach getypten lambda-kalkül geben.

3 5

1.

- Cons True (Cons True Nil): boolean
- Cons True (Cons 35 Nil): Nicht typisierbar, da a und listentyp List a von Cons den gleichen Typ a besitzen müssen (währe hier Int/bool)
- Cons True: List Bool \rightarrow List Bool, da als zweites argument noch ein List Bool zum anhängen erwartet wird, um die "echte" List zu erhalten
- Cons Nil (Cons (Cons 35 Nil) Nil): List (List Int), typchecked: hier haben die zwei äußere Nil den Typen Nil:List(List a) und das innere Nil bei der 35 den typ Nil:List Int.
- Cons Nil (Cons 35 Nil): List (List Int), gleicher grund, wie beim vorletzten: Typ des inneren Nil ist Int, Typ des äußeren Nil ist List Int.

2.

`length::List a-> Nat`

```

length Nil = 0
length (Cons x y) = 1+ length y
snoc::List a-> a->List a
snoc Nil x = Cons x Nil
snoc (Cons x y) z = Cons x (snoc y z)
reverse::List a-> List a
reverse (Cons x y)= snoc (reverse y) x
reverse Nil = Nil
drop::a->List a-> List a
drop x Nil = Nil
drop x (Cons _ y) = if x==z then drop x y else Cons z (drop x y)
elem::a->List a->Bool
elem x Nil =False
elem x (Cons z y) = if x==z then True else elem x y
maximum::List Nat->Nat
maximum Nil = 0
maximum (Cons x y) = if maximum y> x then maximum y else x

```