OUTILS POUR LA COMMUNICATION SCIENTIFIQUE

Latex - Beamer - MultiMarkdown

Bernard Uguen

ESIR

January 29, 2014

LES GOUTS ET ET LES COULEURS :)

- WYSIWYG (What You See Is What You Get)
- WYSISYM (What You See Is What You Mean)



WYSIWYG VS WYSISYM

- WYSIWYG
 - Avantages
 - prise en main immédiate
 - agréable
- WYSIWYM
 - Avantages
 - structurant
 - format texte
 - qualité du document final
 - Inconvénients
 - lourdeur et lenteur liées à la compilation
 - le balisage peut être parasite
 - apprentissage plus long

OUTLINE

LE LANGUAGE LATEX

LA CLASSE BEAMER

Markdown et Multimarkdown

LIENS UTILES

Makefile de ce document

GÉNÉRALITÉS

- LaTex¹ est un langage de composition de documents
- Permet de produire des documents de grande qualité (orienté mathématiques)
- Méthode privilégié d'écriture de documents scientifiques
- .tex -> .dvi -> .pdf ou .ps



¹http://fr.wikipedia.org/wiki/LaTeX

ETUDE D'UN PREMIER DOCUMENT

doc.tex

```
\documentclass{article}
% commentaire
\begin{document}
    Un nouveau document
\end{document}
```

latex doc.tex

Organisation hiérarchique du document

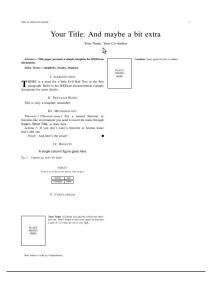
Le document est organisé hiérarchiquement

- Classe Article (4 niveaux)
 - subsection{}
 - subsubsection{}
 - paragraph{}
- Classe Memoir (6 niveaux)
 - part{}
 - chapter{}
 - section{} ...

Un exemple de rapport

```
\documentclass[12pt,a4paper,utf8x]{report}
\usepackage [frenchb]{babel}
% Faux texte
\usepackage{lipsum}
\usepackage{kantlipsum}
% Encodage utf8
\usepackage{ucs}
\usepackage[utf8x]{inputenc}
\usepackage{url} % gestion des url
\usepackage {geometry}
```

UN EXEMPLE D'ARTICLE



FIGURES ET GRAPHIQUES

- Les graphiques doivent être légendés sur les deux axes
- Il faut donner une légende

PACKAGES UTILES

```
\USEPACKAGE[FRENCHB {babel}]
Prendre en compte les particularités de la typographie française.
```

```
\usepackage[latin1]{inputenc} : Prendre en compte les caractères accentués
```

```
\usepackage{graphicx} : gestion des images (jpg, png, eps, etc...)
```

\usepackage{utf8} : gestion de l'encodage Utf8

\usepackage[T1]{fontenc}: Utiliser les polices de Type1

\usepackage{geometry} : Modifier les marges

\usepackage{pstricks} : Utiliser PSTricks

```
\usepackage{multido} : boucle "for"
\usepackage{color} : couleur (voir aussi xcolor)
\usepackage{verbatim} : insertion code source
```

```
\usepackage{lstlisting}: insertion code source
```

\usepackage{url} : url en verbatim

\usepackage{tabularx} : tableau étendu

\usepackage{slashbox} : diagonale dans un tableau

```
\usepackage{multicol} : multicolonne
\usepackage{picins}: Figure insérée dans le texte
\usepackage{framed}: encadre des paragraphes entiers
\usepackage{amsmath}: package ams-math
\usepackage{amsfonts} : package ams-fonts
\USEPACKAGE{AMSSYMB} package ams-symb
```

PACKAGE ALGORITHMIC

```
\begin{array}{l} \textbf{if } i \geq maxval \textbf{ then} \\ i \leftarrow 0 \\ \textbf{else} \\ \textbf{if } i+k \leq maxval \textbf{ then} \\ i \leftarrow i+k \\ \textbf{end if} \\ \textbf{end if} \end{array}
```

OUTLINE

LE LANGUAGE LATEX

LA CLASSE BEAMER

Markdown et Multimarkdown

LIENS UTILES

Makefile de ce document

Qu'est ce que Beamer?

 $\rm Beamer^2$ est une classe $\rm LaTeX^3$ qui permet la réalisation de présentation PDF.

Ce document est produit à l'aide de MultiMarkdown et Beamer

²http://latex-beamer.sourceforge.net/

³http://www.latex-project.org/

THEOREM

Il n'existe pas un plus grand nombre premier

Proof.

 \bullet Supposons que p soit le plus grand des nombres premiers

THEOREM

Il n'existe pas un plus grand nombre premier

Proof.

- \bullet Supposons que p soit le plus grand des nombres premiers
- $\mathbf{2}$ Soit q le produit des nombres de 1 à p

THEOREM

Il n'existe pas un plus grand nombre premier

Proof.

- lacktriangle Supposons que p soit le plus grand des nombres premiers
- $oldsymbol{2}$ Soit q le produit des nombres de 1 à p
- 3 Alors q+1 n'est divisible par aucun de ces nombres

THEOREM

Il n'existe pas un plus grand nombre premier

Proof.

- \bullet Supposons que p soit le plus grand des nombres premiers
- $\mathbf{2}$ Soit q le produit des nombres de 1 à p
- 3 Alors q+1 n'est divisible par aucun de ces nombres
- $\mathbf{4} q + 1$ est donc premier et plus grand que p

LES THÈMES BEAMER

Thèmes Beamer⁴



OUTLINE

LE LANGUAGE LATEX

LA CLASSE BEAMER

Markdown et Multimarkdown

LIENS UTILES

Makefile de ce document

Philosophie de Markdown

- L'accent est mis sur la lisibilité
- Format plain text
- Les éléments de syntaxe expriment ce qu'ils signifient

En gras, *en italique* [^notedebasdepage]

[^notedebasdepage]: Ceci est une note de bas de page

En gras, en italique ⁵

 $^{^5\}mathrm{Ceci}$ est une note de bas de page

LISTES

- + To Do List
 - * Nothing
 - To Do List
 - \bullet Nothing



LISTE DE DÉFINITION

Orange

: Fruit de l'oranger

: Une firme française

Orange Fruit de l'oranger Une firme française

ENUMÉRATION

- 1. Un
- 1. Deux
- 1. Trois

- 1 Un
- 2 Deux
- Trois

MultiMarkdown - C'est Quoi au juste?

MultiMarkdown⁶ c'est une extension de Markdown de John Gruber's Markdown⁷.

Conversion de texte brut en documents de différents formats:

- HTML
- PDF
- ODF (Open Data Format)
- presentations beamer (PDF)

⁶http://fletcherpenney.net/multimarkdown/

FONCTIONALITÉS DE MULTI Markdown

- notes de bas de pages
- tables
- citations et bibliography (support de BibTeX)
- support des équations mathématiques
- possibilité de cross-référencement
- smart typography
- Possibilité de fixer les attributs des images
- Légendes des tables et des figures
- Listes
- Méta données de document (e.g. titre, auteur, etc.)

Multimarkdown tips

• Attention à passer des lignes après les titres

Programmes à installer

Il est nécessaire d'installer

- MultiMarkdown
- LaTeX (en incluant pdflatex)
- la classe beamer

Si vous êtes en mesure de compiler un document PDF à partir d'un fichier Latex, vous pouvez commencer.

Créer un document Multimarkdown MMD

INCLURE LES METADONNÉES NÉCESSAIRES

Vous pouvez utiliser les metadata suivantes :

latex input: mmd-beamer-header

Title: Mon titre

Subtitle: Mon sous-titre

Date: Une date

Author: Le nom de l'auteur

Affiliation: L'affiliation

LaTeX xslt: beamer latex mode: beamer

event: an optional event name

theme: an optional beamer theme to use

latex input: mmd-beamer-begin-doc

latex footer: mmd-beamer-footer

Insertion d'images

 $![f(z)=\frac{(z^2-1)(z-2-i)^2}{(z+2+i)^2}][complexe][complexe]: ./images/complex.jpg " width="4 cm"$



FIGURE: $f(z) = \frac{(z^2-1)(z-2-i)^2}{(z+2+i)^2}$

Insertion d'un tableau

Première	Seconde	Troisième	
Une cellule longue	courte	courte	
courte	un peu plus longue	short	

Première	Seconde	Troisième
Une cellule longue courte	courte un peu plus longue	Courte short

Introduire une bibliograhie

LES MATHÉMATIQUES

$$\ \frac{ac}{cb} = \frac{a}{b} \$$

$$\frac{ac}{cb} = \frac{a}{b}$$

- Utile pour visualiser des mathématiques
- ... mais aussi pour en faire
- la recopie d'une étape intermédiaire dans un éditeur de texte est rapide et sans erreur

Symboles (1)

```
\ldots \cdots \vdots
\ddots \pm \mp
\times \div \ast
\star \circ \bullet
··· ± ±
```

PACKAGE BABEL

 $\g \fg \up{2} \bsc{Lamport} 1\ier 2\ieme \primo \secundo \no \no \nos \nos 40\degres$

2 Lamport 1240

MultiMarkdown et Beamer

Il est possible de convertir un fichier MultiMarkdown en une présentation Beamer.

OUTLINE

LE LANGUAGE LATEX

LA CLASSE BEAMER

Markdown et Multimarkdown

LIENS UTILES

Makefile de ce document

Trucs et Astuces

- Nom de chemins en relatif (./images/ou ../images/)
- Automatiser Utiliser un Makefile

OUTLINE

LE LANGUAGE LATEX

LA CLASSE BEAMER

Markdown et Multimarkdown

LIENS UTILES

Makefile de ce document