# Jerarquía de protocolos

Adaptación

Juan Felipe Muñoz Fernández

#### Necesidad de modularidad

#### Funciones

- Iniciar y terminar las conexiones
- Encontrar un camino a través de toda la red
- Transportar información de manera confiable
- Transportar información de cualquier tamaño
- Enviar información tan rápido como se pueda
- Compartir el ancho de banda entre los usuarios
- Asegurar la información mientras está en tránsito
- Permitir que nuevos nodos sean añadidos a la red
- Otras... (Wetheral)

#### Necesidad de modularidad

- Funciones
  - Iniciar y terminar las conexiones
  - Enceptror un coming a través de toda la rec
  - Tra Necesitamos una forma de ble
  - Tradividir la responsabilidad de año
  - En todas estas funciones para ueda
  - Co ayudar a manejar la
  - As complejidad de las mismas h tránsito
  - Permitir que nuevos nodos sean anadidos a la red
  - Otras... (Wetheral)

suarios

 Estructura que permite dividir las funciones de la red

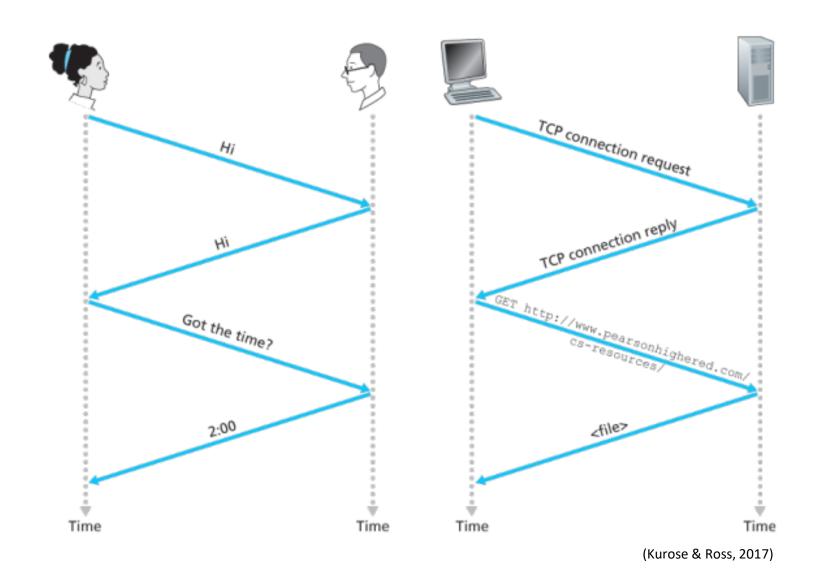
• Cada instancia de un protocolo *conversa* virtualmente con su par (capa) usando el protocolo de dicha capa.

 Cada instancia de un protocolo usa únicamente los servicios de la capa inferior.

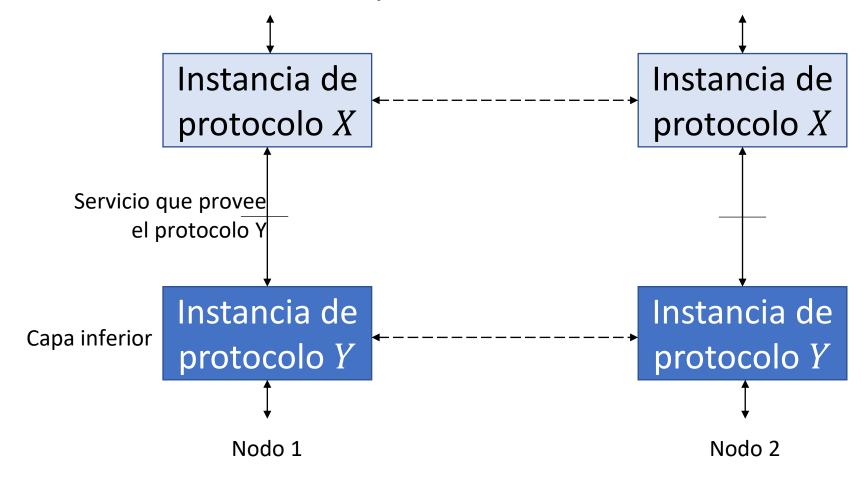
#### **Protocolos**

- Definen el **formato** de los **mensajes** y el **orden** en el que son intercambiados los mensajes entre dos entidades (Kurose & Ross, 2017).
- Definen las acciones que se toman en la transmisión y/o recepción de los mensajes (Kurose & Ross, 2017).
- Algunos ejemplos
  - Control de flujo de los bits entre dos tarjetas de red.
  - Protocolos de control de congestión.
  - Protocolos de enrutamiento de paquetes.
  - Otros... jmuchos!

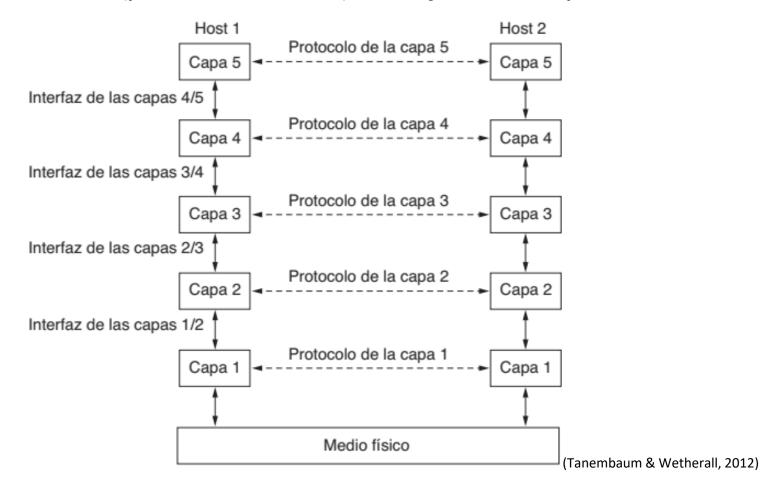
#### **Protocolos**



Protocolos horizontales, capas verticales

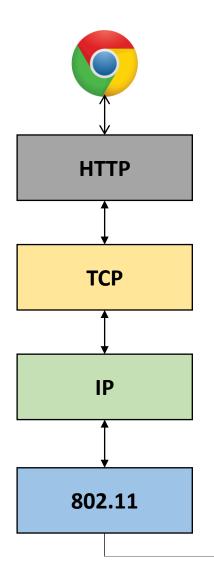


• Pila de protocolos (protocol stack): Conjunto de protocolos en uso

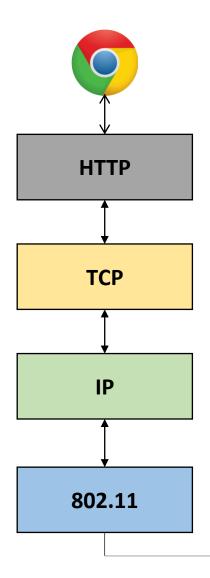


- Algunos protocolos
  - HTTP, DNS, TCP, IP, ARP, SIP, Ethernet, 802.11 entre muchos, muchos otros.
- Ejemplo de pila de protocolos
  - Un navegador que se ejecuta sobre un host conectado de manera inalámbrica a la red.

• Ejemplo de pila de protocolos

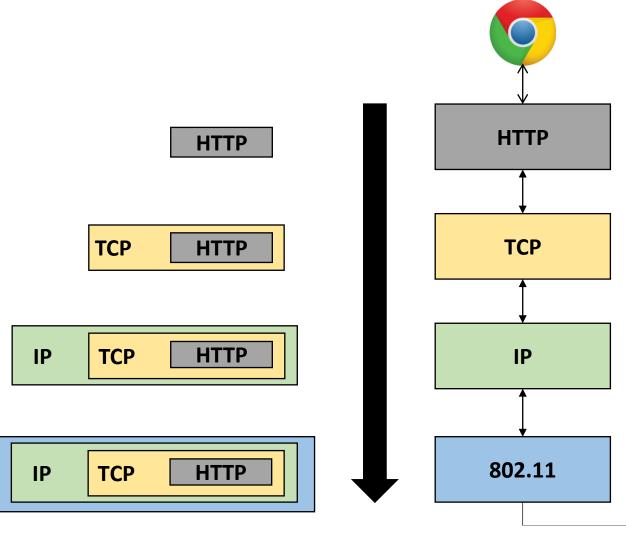


- Operación que se realiza en el nodo emisor
  - Capa inferior envuelve el mensaje de la capa superior
  - La capa inferior le añade información de control al envoltorio para generar un nuevo mensaje
  - Cada mensaje de cada capa: PDU -> Protocol Data Unit
  - Analogía: enviar un documento por correo postal
    - Otros procesos intermedios



- Mensaje sobre el medio físico parece una cebolla
- Las capas más exteriores corresponden a las capas inferiores

802.11



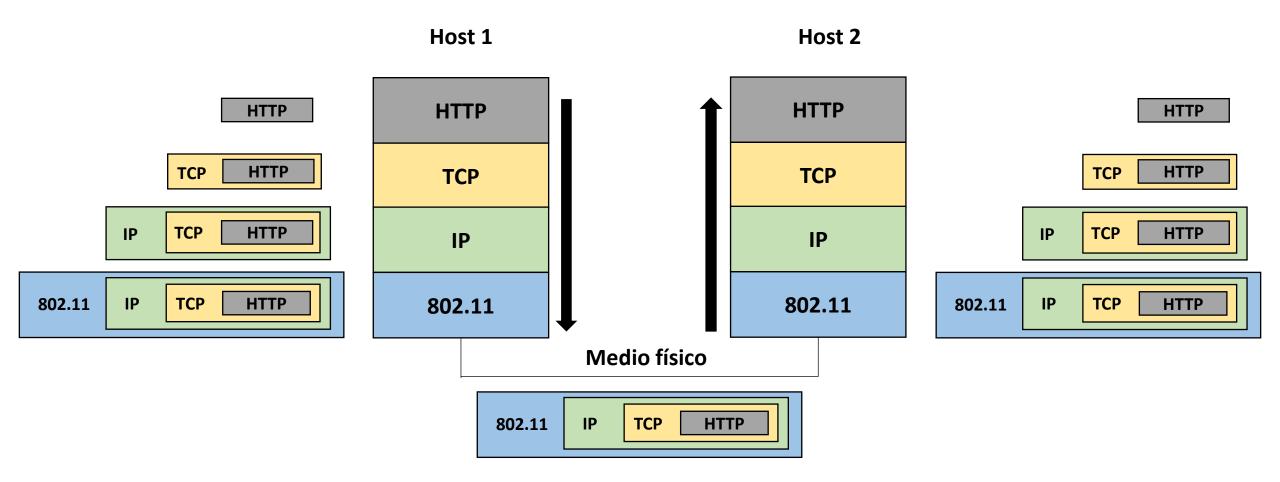
```
Frame 215: 1053 bytes on wire (8424 bits), 1053 bytes captured (8424 bits) on int Ethernet II, Src: Technico_90:45:8b (44:32:c8:90:45:8b), Dst: HewlettP_53:aa:8f (Internet Protocol Version 4, Src: 188.184.100.82, Dst: 192.168.0.16

Transmission Control Protocol, Src Port: 80, Dst Port: 59931, Seq: 1461, Ack: 415

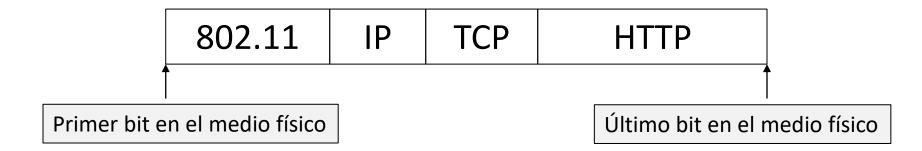
[2 Reassembled TCP Segments (2459 bytes): #214(1460), #215(999)]

Hypertext Transfer Protocol

Line-based text data: text/html (73 lines)
```



- Por simplicidad
  - Cada capa añade su propio encabezado

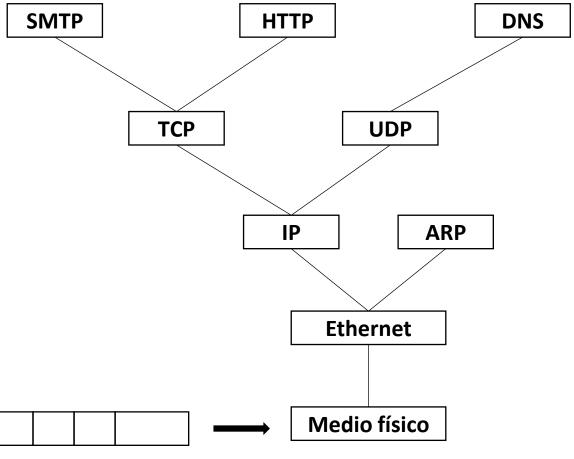


- En la práctica hay mas elementos
  - Trailers, encriptación, compresión de contenido del mensaje
  - Fragmentación y reensamblado

### Demultiplexado

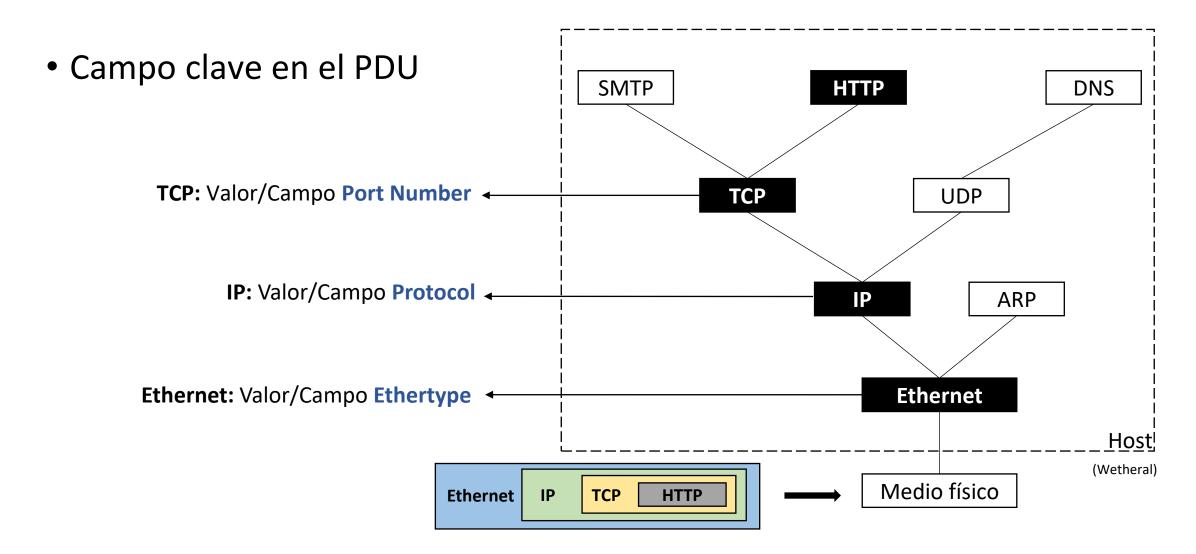
 Los mensajes que recibe un nodo deben entregarse a los protocolos que los usan

 Múltiples protocolos por capa



(Wetheral)

### Demultiplexado



```
Hypertext Transfer Protocol

> GET /hypertext/WW/TheProject.html HTTP/1.1\r\n

Host: info.cern.ch\r\n

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:79

Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0

Accept-Language: es-ES,es;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3\r\n

Accept-Encoding: gzip, deflate\r\n

Connection: keep-alive\r\n
```



```
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.0.16, Dst: 188.184.100.82
  0100 .... = Version: 4
    .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

> Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
  Total Length: 454
  Identification: 0xdc3a (56378)

> Flags: 0x4000, Don't fragment
    ...0 0000 0000 0000 = Fragment offset: 0
  Time to live: 128
  Protocol: TCP (6)
  Header checksum: 0x0000 [validation disabled]
```

Frame 209: 468 bytes on wire (3744 bits), 468 bytes captured (3744 bits) on interface \Device\NPF\_{E Ethernet II, Src: HewlettP\_53:aa:8f (ec:8e:b5:53:aa:8f), Dst: Technico\_90:45:8b (44:32:c8:90:45:8b)

> Destination: Technico\_90:45:8b (44:32:c8:90:45:8b)

> Source: HewlettP\_53:aa:8f (ec:8e:b5:53:aa:8f)

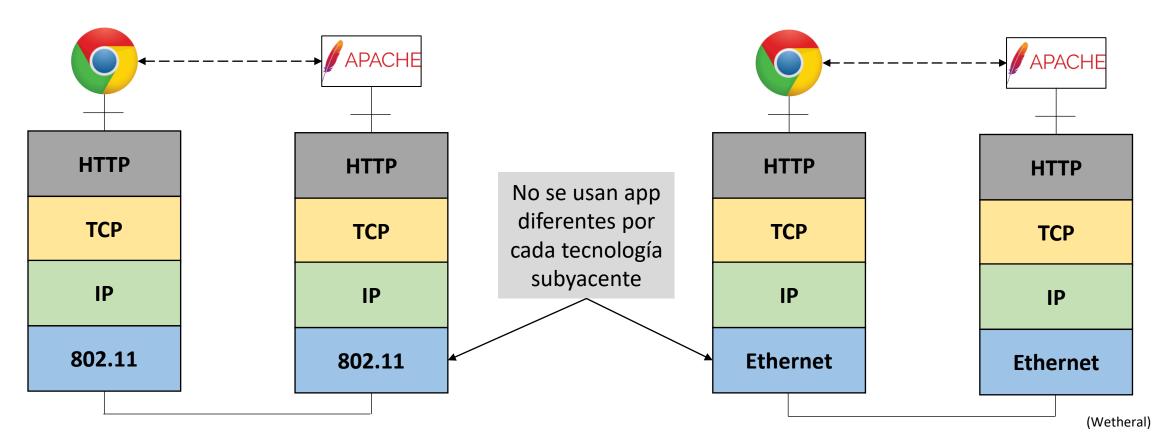
Type: IPv4 (0x0800)

Referer: http://info.cern.ch/\r\n Upgrade-Insecure-Requests: 1\r\n

\r\n

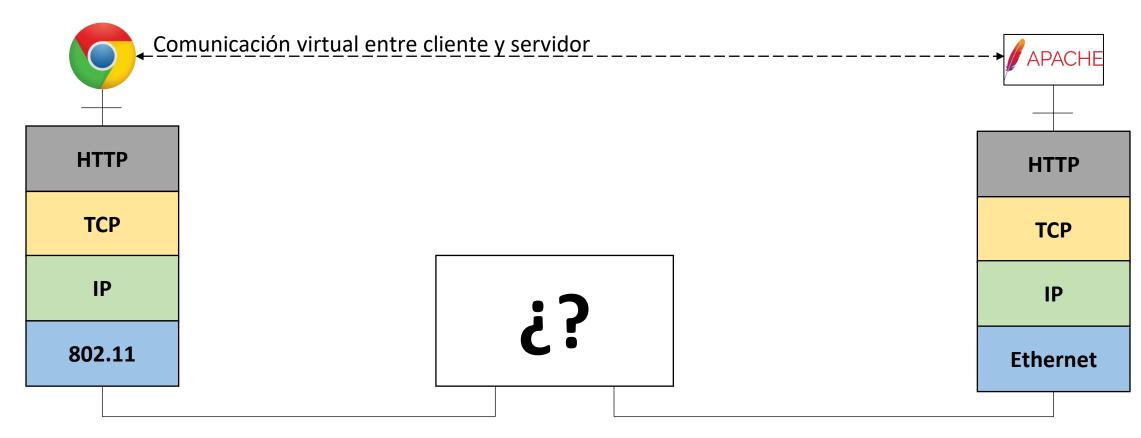
#### Ventajas

 Ocultamiento y reutilización: la capa superior no sabe de la tecnología subyacente



#### Ventajas

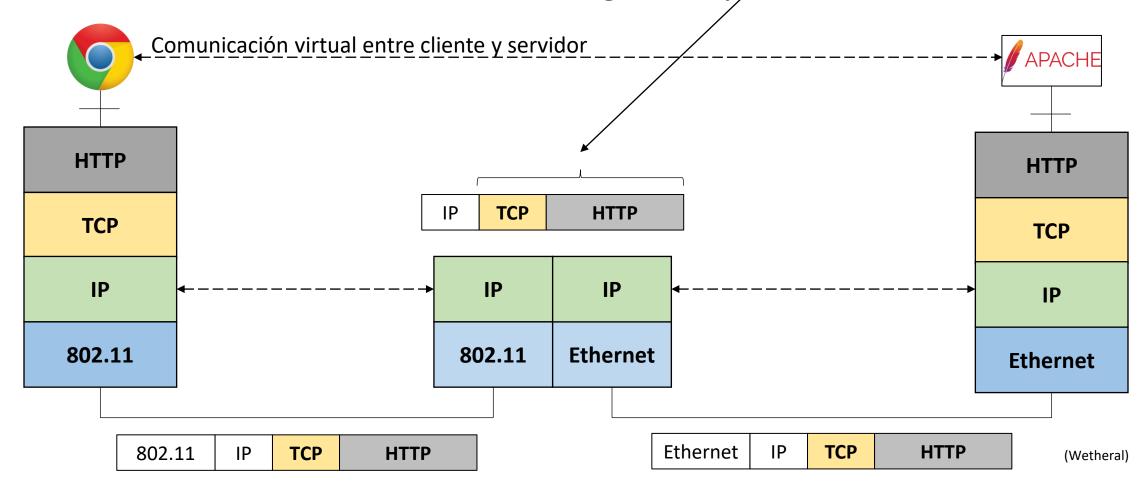
• Interacción entre diferentes tecnologías subyacentes



### Ventajas

No se modificó en su viaje a través de la red

• Interacción entre diferentes tecnologías subyacentes



#### Desventajas

#### Añade overhead

- En mensajes de gran tamaño sería menor el overhead
- Enviar un byte → Mucho overhead

#### Ocultamiento de información

- Las aplicaciones podrían necesitar comportarse de cierta manera dependiendo de la tecnología subyacente
- Adaptación: Gmail interfaz simple (no detecta recurso subyacente directamente)

#### Referencias

- Kurose, James F., and Keith W. Ross. "Chapter 1 Computer Networks and the Internet" en *Computer Networking: a Top-down Approach*. 7th ed., Pearson, 2017.
- Tanenbaum A., and Wetherall D. "Introducción" en *Redes De Computadoras* 5th ed., Pearson Educación, México, 2012
- Wetherall, David. 1-6 Protocol Layers.
   www.youtube.com/watch?v=9d4kFRK0Rwg.