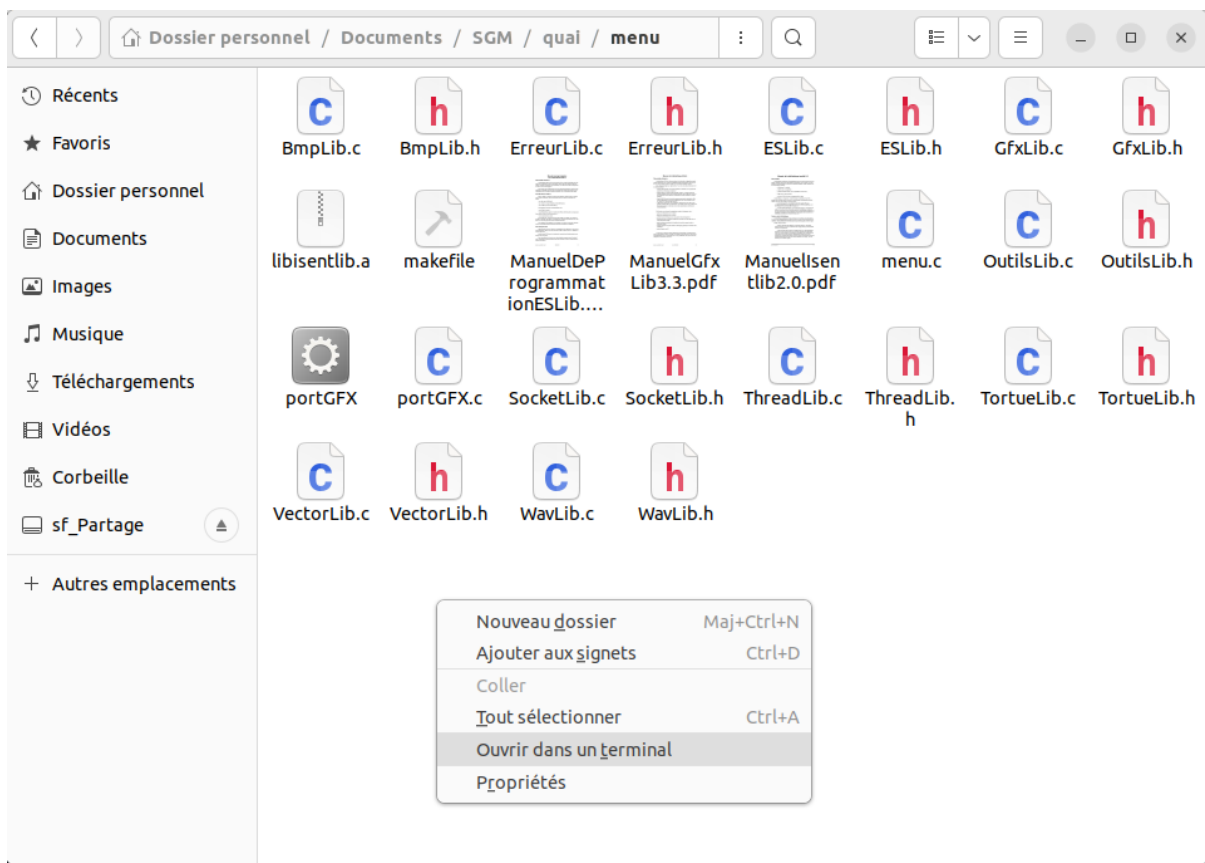


Manuel d'utilisation GFX

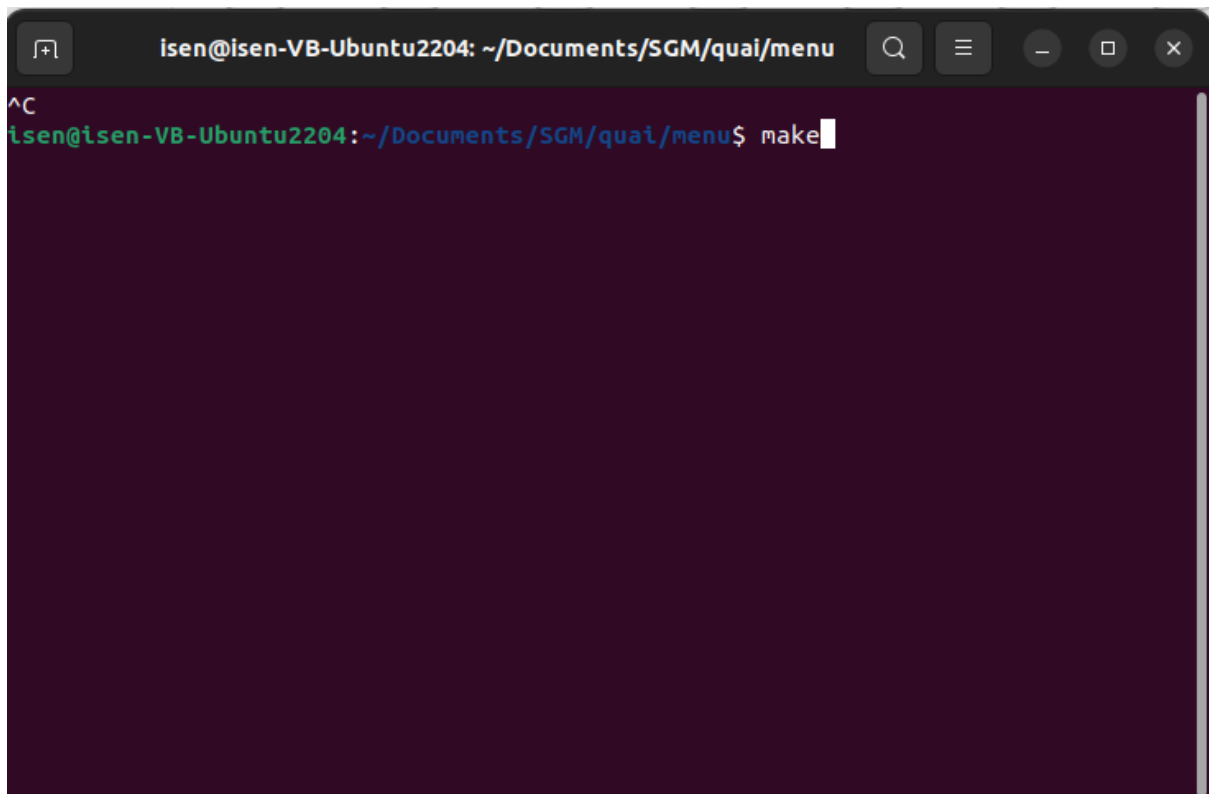
1) Allez dans le dossier GFX



2) Ouvrez un terminal avec le clic droit de votre souris

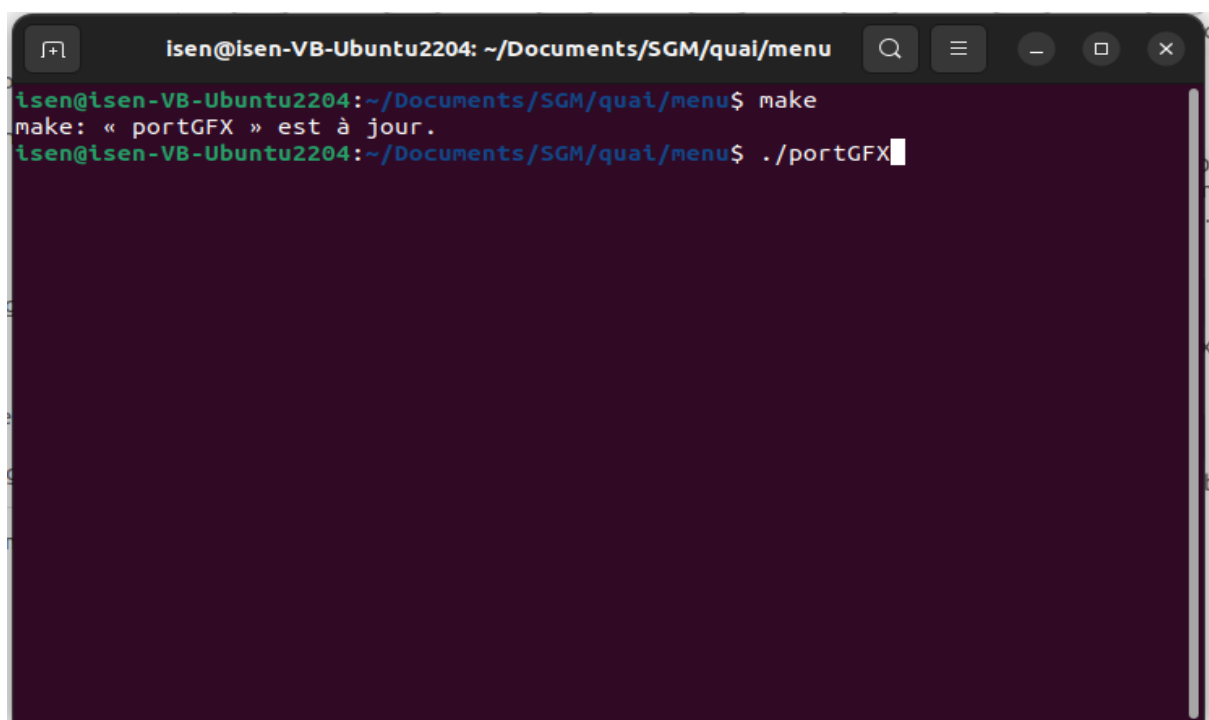


3) Tapez make dans votre console



```
isen@isen-VB-Ubuntu2204: ~/Documents/SGM/quai/menu
^C
isen@isen-VB-Ubuntu2204:~/Documents/SGM/quai/menu$ make
```

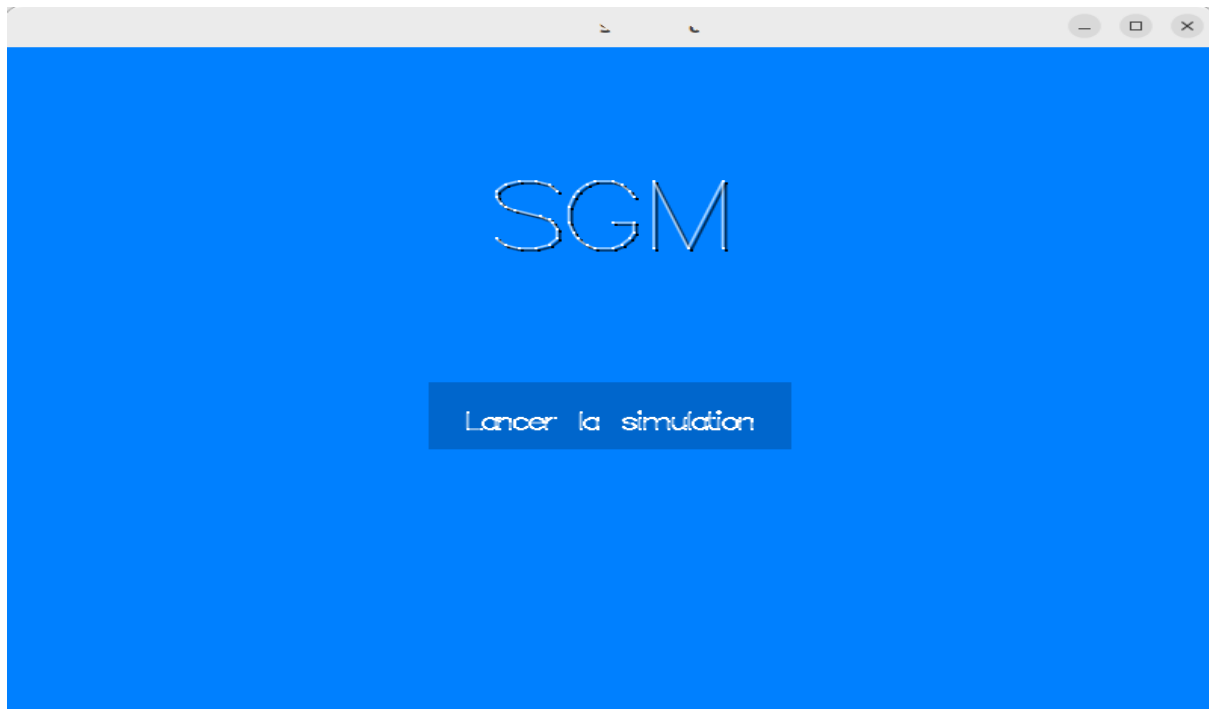
4) Faites ./portGFX



```
isen@isen-VB-Ubuntu2204: ~/Documents/SGM/quai/menu
isen@isen-VB-Ubuntu2204:~/Documents/SGM/quai/menu$ make
make: « portGFX » est à jour.
isen@isen-VB-Ubuntu2204:~/Documents/SGM/quai/menu$ ./portGFX
```

5) A vous de tester !

Vous arrivez premièrement dans un Menu vous aurez juste a cliqué sur le bouton lancer la simulation et votre port apparaitra.



Vous aurez plusieurs possibilités, premièrement les touches 6, 7, 8 et 9 permettent chacune d'elle de faire apparaître un des bateaux en haut à droite de l'écran.

Un fois votre bateau apparu vous pourrez alors essayer les touches 1, 2, 3 et 4 afin de placer les différents bateaux à différentes places

(1 : Quai1 place1 (n'importe quel bateau peut y accéder))

(2 : Quai 2 place 2 (n'importe quel bateau peut y accéder))

(3 : Quai3 place1 (n'importe quel bateau peut y accéder))

(4 : Quai2 place3 (seul le yacht et le plaisancier peuvent y accéder))

Un fois votre placement fait, vous pourrez alors appuyer sur la touche 5 qui permettra à votre bateau de repartir vers un horizon lointain.

Un fois que votre bateau a quitté l'écran vous pourrez alors retester un autre bateau !

Projet présenté par :

CAZORLA Matt

STOELTZLEN Justine

DURAND Louis

L'HOMME Benjamin