

Anleitung zum Pokedex

von Samuel Bimmüller, Marc Förster, Matthias Grafberger

1. Ausführung

Programmstart durch Hauptmethode in der Main-Klasse in
IntelliJ/Eclipse
src/UserInterface/Main.java

2. Anmeldung/Registrierung

Anmeldung

- Angabe von Benutzername und Passwort, falls Account schon existent
- Sprachauswahl durch MenuBar
 - Verfügbare Sprachen: Englisch, Deutsch, Japanisch
- Registrieren, falls Account nicht existent
- Beispiel:
 - Benutzername: Max
 - Passwort: 1234

Registrierung

- Angabe von Benutzername, Passwort, welches wiederholt werden muss
- Erfolgreich, wenn Benutzername nicht vorhanden und Passwörter übereinstimmen

3. Übersicht

Pokemonliste

- Auswahl durch Mausklick
- Abwahl durch cmd/strg + Mausklick
- Durchscrollen durch Pfeiltasten

Teamanzeige

- Informationsanzeige von Pokemon aus dem Team des Users durch entsprechende Auswahl

Suche

- Suchen nach Pokemon durch exakten Namen oder Nr. ohne führende 0en

Informationsanzeige

- Anzeige der Informationen/Bild vom ausgewählten Pokemon

Bearbeitungsauswahl

- Bildauswahl durch Navigieren in den Dokumenten

Teamauswahl (Userspezifisch)

- Hinzufügen
 - Notwendige Auswahl von Pokemon in Pokemonliste
- Entfernen
 - Notwendige Auswahl von Pokemon in Teamliste

Sprachauswahl

- Auswahl der Sprache
 - Anzeige von Namen und Typ jedes Pokemon in der jeweiligen Sprache sofern Information vorhanden

4. Import von CSV-Dateien

- Auswahl der Sprache
- Format
 - {Name}, {type=Water}, {type=Water},{Evolution}

- Typ muss in den echten Pokemontypen der jeweilige Sprache enthalten sein
- Dabei ist der zweite Typ optional
- Evolution muss ein Integer zwischen 0 und 2 sein (einschließlich)