

RAPPORT - PROJET CAPI

Membres :

Awa KARAMOKO

Matthieu GUILLEMIN

I. COMPRÉHENSION DU SUJET

L'application de Planning Poker a pour objectif de faciliter la planification de projets logiciels en utilisant une méthode de vote collaborative.

Une "partie" de planning poker est découpé comme suit :

1. **Configuration initiale** : L'utilisateur démarre l'application, peut spécifier le nombre de joueurs et leur attribuer un pseudo à chacun. De plus, il peut choisir parmi différentes règles de Planning Poker (strictes, moyennes, médianes, etc.).
2. **Saisie du backlog** : Les utilisateurs ont la possibilité de saisir la liste des fonctionnalités (backlog) à planifier au format JSON. Cette liste contient des descriptions des fonctionnalités ou des tâches à estimer.
3. **Vote des joueurs** : Le processus de planification commence. Chaque joueur choisit des cartes représentant différentes estimations (par exemple, 1, 2, 3, 5, 8) afin d'émettre des votes sur la complexité de chaque fonctionnalité du backlog précédemment fourni.
4. **Validation des votes** : Une fois que tous les joueurs ont voté, l'application valide ou rejette la fonctionnalité en fonction des règles de Planning Poker sélectionnées. Si les votes sont cohérents, la fonctionnalité est validée. Lorsqu'une fonctionnalité est validée, l'application enregistre l'estimation de complexité attribuée par l'équipe. Sinon, la fonctionnalité reste dans la liste pour un deuxième tour de votes.
5. **Gestion de la carte café** : Si tous les joueurs utilisent la carte "café" (pour signaler un besoin de pause), l'application enregistre l'état d'avancement du backlog, ce qui permet de reprendre la partie ultérieurement.

A la fin d'une partie, une fois que toutes les fonctionnalités ont été planifiées, un fichier JSON est généré. Il contient les estimations de complexité pour chaque fonctionnalité. Ce fichier peut être utilisé pour suivre la planification du projet.