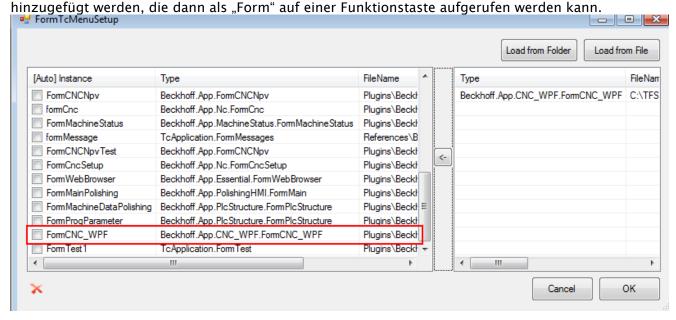


Letzte Änderung: 18.12.2020

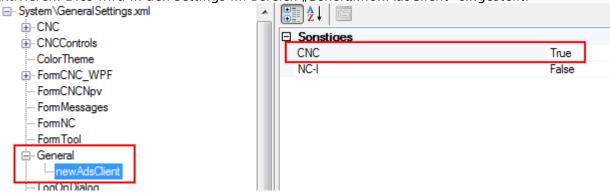
### **FormCNC**

#### Installation

Die FormCNC-WPF befindet sich im Ordner Plugins in der Datei "Beckhoff.App.CNC-WPF.dll". Mit Hilfe des Menumanagers kann eine Instanz von "Beckhoff.App.CNC\_WPF.FormCNC\_WPF"



Eine Voraussetzung zur Benutzung der Form ist es, den "neuen" ADSClient für die CNC zu aktivieren. Dies wird in den Settings im Bereich "General.newAdsClient" eingestellt:



33398 Verl

Fax Vertrieb:

Telefon:

+49 5246 963 - 0

- 198



#### Eigenschaften des FormCNC\_WPF:

- Der Zugriff auf die CNC und SPS erfolgt über den ADS Client "IBAAdsCncclient". Dabei kann sowohl die CNC als auch die NC-I visualisiert werden.
- Die Anzeigen im rechten Bereich sind komplett frei konfigurierbar, dass heißt es können mehrere Spindeln, Overrides oder auch keine angezeigt werden
- Die Anzeigen im linken Bereich können kanalspezifisch ausgeblendet und durch "eigene" Controls ersetzt werden.
- Der Anzeigebereich ist beliebig erweiterbar
- Die Achsanzeige ist konfigurierbar, das heißt es kann frei eingestellt werden, welche Werte anzuzeigen sind. Dabei sind zwei verschiedene Anzeigekonfigurationen möglich, zwischen denen hin- und hergeschaltet werden kann
- Die Darstellung der Achsanzeige kann über "eigene" XAML Datatemplates angepasst werden
- Die Anzeigebereiche können durch "Splitter" an die Applikation angepasst werden, so dass zum Beispiel der Achsbereich mehr oder weniger Platz bekommt
- Es gibt eine Anzeige für "alle Achsen", in der kanalunabhängig alle Achsen (auch Spindeln, Gantry Slaves etc) angezeigt werden.
- In der Programmanzeige wird das aktuelle Programm mit "Syntax Highlighting" dargestellt.



### CallMethod's (mögliche Belegung der Funktionstasten)

- **SelectChannel(channelNr)**: Die Anzeige wird auf den mit "channelNr" eingestellten Kanal umgeschaltet. Mit einer channelNr=0 wird die Anzeige aller Achsen aktiviert
- ToggleMCS\_WCS: Umschaltung zwischen Maschinenkoordinatensystem und Werkstückkoordinatensystem
- **ToggleDisplay**: Es wird zwischen den beiden Achsanzeigekonfigurationen hin- und hergschaltet.
- SetOpMode(mode): Die Betriebsart der CNC wird umgeschaltet. mode:
  - 2 : Automatic
  - o 3: MDI
  - o 4: Handbetrieb
  - o 5: Referenzfahrt
- OpmodeSelector(LeftPos) Ein Control wird ausgefahren, dass die Selektion des Opmodes (Automatic, Manual, MDI, Referenz) ermöglicht. Der Parameter "LeftPos" gibt die linke Position des Controls auf der Form an. Dies ist eine Alternative zu "SetOpmode".
- CncStart, CncStop, CncReset: Kommandos, die durch die SPS an die CNC geschickt werden.

Fax Vertrieb:

- 198

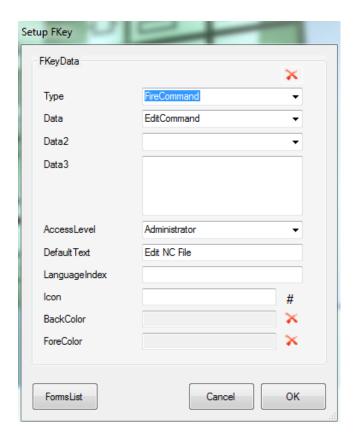


# Command's (mögliche Belegung der Funktionstasten mit Hilfe von "FireCommand")

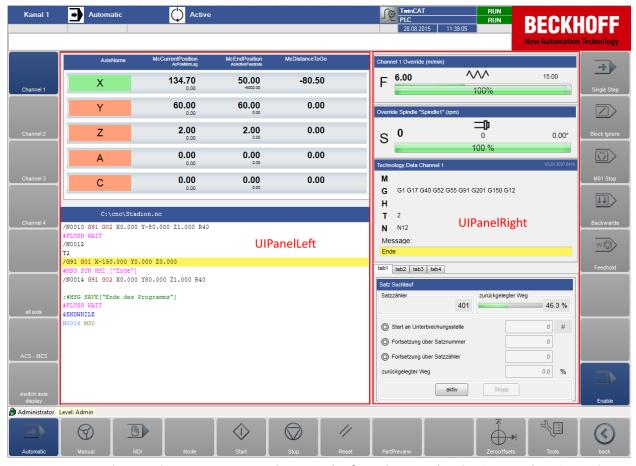
Im Menumanager können mit Hilfe von "FireCommand" folgende Kommandos an die CNC-WPF Form gesendet werden.

Dazu muss das Form einmal angezeigt worden sein beziehungsweise es muss im Menumanager als "Autoload" gekennzeichnet worden sein.

- StartCncCommand: Die SPS bekommt das "Start" Kommando von der HMI
- StopCncCommand: Die SPS bekommt das "Stop" Kommando von der HMI
- ResetCncCommand: Die SPS bekommt das "Reset" Kommando von der HMI
- SelectFileCommand:Ein Dateiauswahldialog wird angezeigt und das CNC Programm kann ausgewählt werden.
- EditCommand: Das aktuell gewählte CNC Programm wird editiert



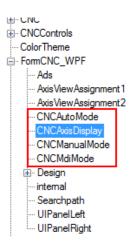
#### UIElemente definieren

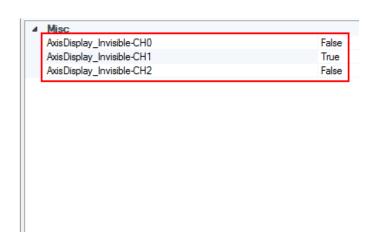


Die anzuzeigenden UI Elemente im Bereich UIPanelLeft und UIPanelRight (rot markiert) werden in den Settings definiert (Bereich FormCNC\_WPF.UIPanelLeft bzw UIPanelRight).

Im Bereich "UIPanelLeft" sind vordefinierte Elemente platziert.

Dies sind die "Achsansicht" im oberen Bereich und die Ansichten "Automatik", "Manual" und "MDI" im unteren Bereich.



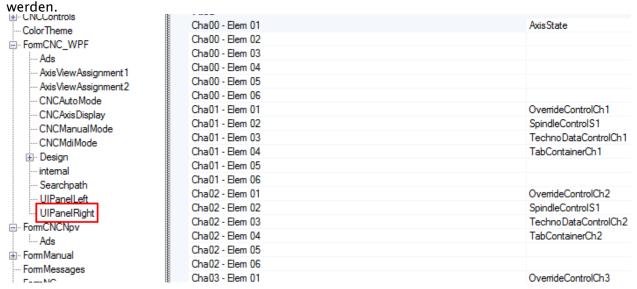


In den Einstellungen "CNCAutoMode", "CNCAxisDisplay", "CNCManualMode" und "CNCMdiMode" kann jeweils pro Kanal eingestellt werden, ob die Anzeige des entsprechenden Control verhindert werden soll.

In dem oben dargestellten Beispiel wird bei der Anzeige von Kanall die Achsanzeige NICHT dargestellt.

Dies kann dazu benutzt werden, die Default Controls durch eigene benutzerspezifische Controls zu ersetzen, was in den Einstellungen "UIPanelLeft" definiert werden kann.

In den Einstellungen zu UIPanelRight wird hinterlegt, welche Controls zur Anzeige gebracht



Dort können pro Kanal (bis zu 12 Kanäle) maximal 6 UI Elemente definiert werden, die dann in dem Bereich dargestellt werden.

Kanal 0 entspricht der Ansicht "alle Achsen", in der kein Kanal definiert ist. In jedem Kanal können verschiedene Elemente zur Ansicht gebracht werden!

Beckhoff Automation GmbH & Co. KG Hülshorstweg 20 33415 Verl, Germany	Telefon: +49 5246 963 - 0 Vertrieb: +49 5246 963 - 1000 Service: +49 5246 963 - 460 Support: +49 5246 963 - 157
Postfach 11 42 33398 Verl	Fax Zentrale: - 149 Fax Vertrieb: - 198

Gütersloh HRA 7075

Kreissparkasse Wiedenbrück

Die Definition erfolgt über einen String, über den dann per Unity das Control erzeugt wird. Das oben angezeigt CNCOverride Control ist mit Hilfe einer XML Datei im Ordner "System\locConfig" definiert.

Beispiel Unity Konfigurationdatei "CNCOverride.config.xml":

```
<?xml version="1.0"?>
<configuration>
     <configSections>
           <section name="unity" type="Microsoft.Practices.Unity.Configuration.Unity</pre>
ConfigurationSection, Microsoft.Practices.Unity.Configuration" />
     </configSections>
<unity>
  <alias alias="string" type="System.String, mscorlib" />
<alias alias="Object" type="System.Object, mscorlib" />
<alias alias="singleton" type="Microsoft.Practices.Unity.ContainerControlledLifetimeManager, Microsoft.Practices.Unity.ContainerControlledLifetimeManager, Microsoft.Practices.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlledLifetimeManager.Unity.ContainerControlled.Unity.ContainerControlled.Unity.ContainerControlled.Unity.ContainerControlled.Unity.ContainerControlled.Unity.Conta
osoft.Practices.Unity" />
                      <alias alias="external" type="Microsoft.Practices.Unity.ExternallyControlledLifetimeManag
er, Microsoft.Practices.Unity" />
<container>
<register type="Object" mapTo="Beckhoff.App.CNC WPF.WPFOverride.WPFOverrideCnc, Beckhoff.App.CNC-</pre>
WPF" name="OverrideControlCh1">
                                                                                                       cproperty name="DataContext" >
                                                     <dependency type="Object" name="OverrideVmCh1" />
                         </property>
</register>
<register type="Object" mapTo="Beckhoff.App.CNC WPF.OverrideVM, Beckhoff.App.CNC-</pre>
WPF" name="OverrideVmCh1">
                <lifetime type="singleton" />
                 <constructor>
                         <param name="iocContainer" />
                      <param name="channelNo" >
                                                   <value value="1"/>
                          </param>
                         <param name="instanceName" >
                                                   <value value="OverrideVmCh1"/>
                         </param>
                  </constructor>
</register>
</container>
</unity>
</configuration>
```

Über den String "OverrideControlCh1" wird in den Settings der Bezug zu der Klasse

WPFOverrideCnc hergestellt und mit Hilfe von Unity wird die Instanz dann zur Laufzeit erzeugt.

: CINCALITOIVIOGE		
	Cha01 - Elem 01	OverrideControlCh1
CNCAxis Display CNCManual Mode	Cha01 - Elem 02	SpindleControlS1
CNCMdiMode	Cha01 - Elem 03	TechnoDataControlCh1
±. Design	Cha01 - Elem 04	TabContainerCh1
intemal	Cha01 - Elem 05	
- Searchpath	Cha01 - Elem 06	
UlPanelLeft	Cha02 - Elem 01	OverrideControlCh2
UlPanelRight	Cha02 - Elem 02	SpindleControlS1
Oil diferrique	O 00 E 00	T 1 D - O - 100 0

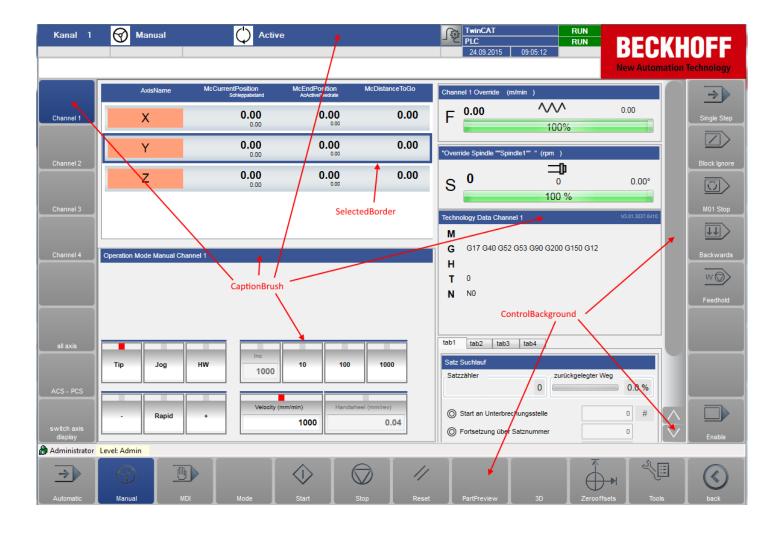
Beckhoff Automation GmbH & Co. KG Hülshorstweg 20 33415 Verl, Germany	Telefon: Vertrieb: Service: Support:	+49 5246 96: +49 5246 96: +49 5246 96: +49 5246 96:	3 - 1000 3 - 460
Postfach 11 42	Fax Zentra	ale:	- 149 - 198

### **Farbeinstellungen**

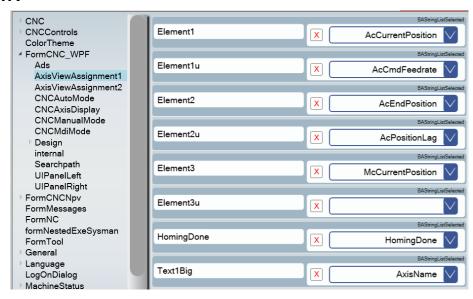
Die dargestellten Farben können in der Resourcendatei "System\GeneralResources.xaml" in XAML Syntax angepasst werden.

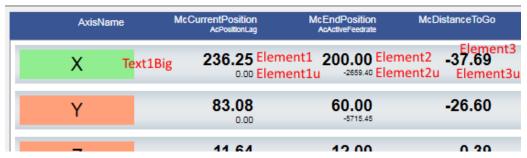
Folgende in der XAML Datei definierten Elemente werden verwendet:

- CaptionBrush
- ControlBackground
- SelectedBorder



#### **Axisview:**





Es können zwei Konfigurationen für die Achsansicht eingestellt werden. Über ein "callMethod" im FormCNCWPF (Methode "ToggleAxisDisplayAssignemt") kann zwischen den beiden Einstellungen hin und her geschaltet werden

Die Überschriften der Spalten werden als Elementname in der Sprachumschaltung beginnend mit "CNC2.AxisView -" eingetragen und können dort dann übersetzt werden. Beispiel: "CNC2.AxisView - McActivePosition"

Mit der Methode "ToggleMCS\_WCS" (aufrufbar über callMethod) wird zwischen Achskoordinatensystem und Werkstückkoordinatensystem umgeschaltet. Dazu werden in der Anzeigebelegung (AxisViewAssignment) folgenden Elemente hin und her geschaltet:

- McActivePosition <-> AcActivePosition
- McCurrentPosition <-> AcCurrentPosition

+49 5246 963 - 0

+49 5246 963 - 1000

+49 5246 963 - 460 +49 5246 963 - 157

McEndPosition <-> AcEndPosition

Telefon:

Beckhoff Automation
GmbH & Co. KG
Hülshorstweg 20
33415 Verl, Germany



Soll die Darstellung der Achsenlistenelemente benutzerspezifisch angepasst werden, besteht die Möglichkeit in den Resourcen (Datei "System\GlobalResouces.xaml") ein XAML DataTemplate mit dem Namen "AxisElementTemplate" zu definieren. Wird so eine DataTemplate Definition gefunden, überscheibt diese die Standarddarstellung.

#### Standard Datatemplate für Achsenlistelemente:

```
<DataTemplate x:Key="AxisElementTemplate">
  <StackPanel Orientation="Horizontal"</pre>
               Name="AxisMainList"
               Background="{StaticResource NormalBackgroundBrush}"
               HorizontalAlignment="Stretch"
               Margin="2,2"
               RenderTransformOrigin="0.5,0.5">
        <StackPanel Orientation="Horizontal" Margin="3" Background="{Binding Path=StateColor}">
              <TextBlock Text="{Binding Path=Text1Big}"
                     FontSize="{Binding Path=FontSizeText1Big}"
                     Width="125"
                     TextAlignment="Center"
                     VerticalAlignment="Center"
                     Margin="0"
                     Background="{Binding Path=StateColor}"
                     RenderTransformOrigin="0.5,0.5" />
        </StackPanel>
        <StackPanel Orientation="Vertical" Width="120">
               <TextBlock Text="{Binding Path=Element1}" TextAlignment="Right"
                          FontSize="{Binding Path=FontSizeElement1}"
                          FontWeight="Bold" />
               <TextBlock Text="{Binding Path=Elementlu}" TextAlignment="Right"
                          FontSize="{Binding Path=FontSizeElement1u}" />
        </StackPanel>
        <StackPanel Orientation="Vertical" Width="120">
                <TextBlock Text="{Binding Path=Element2}" TextAlignment="Right"</pre>
                           FontSize="{Binding Path=FontSizeElement2}" FontWeight="Bold" />
                <TextBlock Text="{Binding Path=Element2u}" TextAlignment="Right"
                           FontSize="{Binding Path=FontSizeElement2u}" />
        </StackPanel>
        <StackPanel Orientation="Vertical" Width="120">
                <TextBlock Text="{Binding Path=Element3}" TextAlignment="Right"</pre>
                            FontSize="{Binding Path=FontSizeElement3}" FontWeight="Bold" />
                <TextBlock Text="{Binding Path=Element3u}" TextAlignment="Right"
                           FontSize="{Binding Path=FontSizeElement3u}" />
        </StackPanel>
 </StackPanel>
</DataTemplate>
```

Postfach 11 42

33398 Verl

Fax Vertrieb:

Ust -ld -Nr : DF 815529334

Liste der möglichen anzuzeigenden Elemente im AxisView:

```
The active axis feedrate mm/min.
double AcActiveFeedrate
Set value (Sollwert) of the physical axis.
double AcActivePosition
The commanded axis feedrate mm/min.
double AcCmdFeedrate
Actual value (Istwert) of the physical axis.
double AcCurrentPosition
Destination value (Zielposition) of the physical axis.
double AcEndPosition
the max feedrate of the axis in mm/min
public double AcMaxFeedrate
Lag distance of the axis (Schleppabstand).
double AcPositionLag
Active feedrate of the spindle (Soll) °/min.
double AcSpindleActiveFeedrate
Current feedrate of the spindle (Ist). °/min.
public double AcSpindleCurrentFeedrate
The axis id.
public uint AxisId
Programmable axis name.
string AxisName
Real axis name.
string AxisNameReal
The axis nr in system manager order
int AxisNo
The axis state.
string AxisState
The type of the axis/0x01=linear/0x02=rotat./0x04=spindle.
int AxisType
Drive type of axis
1 konevntioneller Antrieb (+-10V), nicht verwendet
```

Beckhoff Automation GmbH & Co. KG Hülshorstweg 20 33415 Verl, Germany

Postfach 11 42 33398 Verl Telefon: +49 5246 963 - 0 Vertrieb: +49 5246 963 - 1000 Service: +49 5246 963 - 460 Support: +49 5246 963 - 157

Fax Zentrale: - 149
Fax Vertrieb: - 198

www.beckhoff.de
info@beckhoff.de
vertrieb@beckhoff.de
service@beckhoff.de
support@beckhoff.de
international-sales@beckhoff.de
engineering@beckhoff.de

Geschäftsführer: Dipl.-Phys. Hans Beckhoff

Registergericht: Gütersloh HRA 7075

Ust.-Id.-Nr.: DE 815529334

Kreissparkasse Wiedenbrück BIC: WELADED1WDB IBAN: DE24 4785 3520 0000 0600 04 (EUR) IBAN: DE02 4785 3520 0000 0600 12 (USD) Deutsche Bank (EUR, USD) BIC: DEUTDE3B489 IBAN: DE95 4807 0043 0373 6014 00

```
2 SERCOS
  3 Profidrive
  4 Antriebsimulation
  5 Lightbus
  6 Terminalachse (+.10V) über Bus
  7 Echtzeit Ethernet
  8 CANopen Antrieb
  16 Virtueller Antrieb
  32 CAN-Antrieb (Option)
  int DriveType
  The unit of the axis. (Only available at NCI)
  string AxisUnit
  The channel number within the axis is placed.
  int ChannelNr
  Gets or sets the error no.
  uint ErrorNo
  Shoes axis homing done.
  bool HomingDone
  True: Axis is linked to phyxical axis, otherwise false
  (Only used in ISG CNC: jog of path)
  bool LinkedToPhyAxis
  The axis nr from the look of the channel. (logical axis id)
  int LogConfAxisNo
  Set value (Sollwert) within the programmable (machine) coordinate system.
  double McActivePosition
  Actual value (Istwert) within the programmable (machine) coordinate system.
  double McCurrentPosition
Distance to go(Restfahrweg) within the programmable(machine) coordinate system
double McDistanceToGo
Destination value (Zielposition) within the programmable (machine) coordinate s
  double McEndPosition
  The op mode.
  BAAdsNc.Opmodes OpMode
  Gets or sets the state code.
  uint StateCode
```

Beckhoff Automa	tior
GmbH & Co. KG	
Hülshorstweg 20	
33415 Verl, Germa	ny
	•

Postfach 11 42

33398 Verl

ystem.

Telefon:

Fax Vertrieb:

+49 5246 963 - 0

- 198

Ust.-Id.-Nr.: DE 815529334

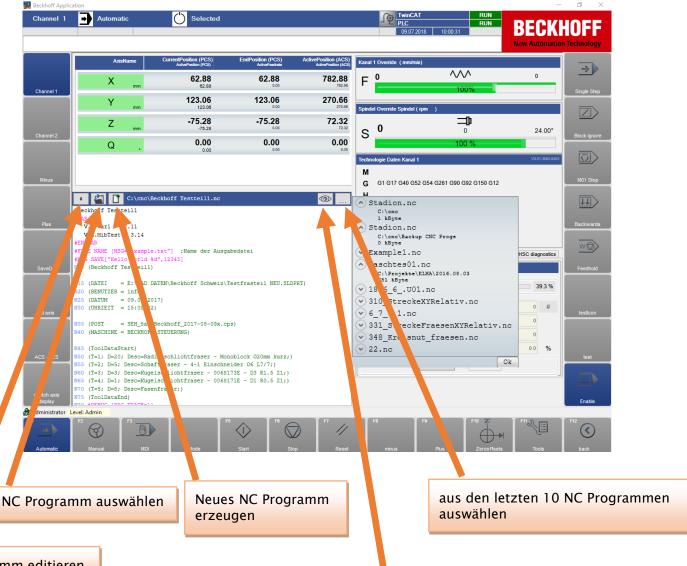
Kreissparkasse Wiedenbrück

Steht eine Achse auf ihrer Softwareendlage, wird dies durch einen Balken im Achsnamen signalisiert. Bei der negativen Softwareendlage erscheint links ein Balken und bei der positiven Endlage erscheint rechts ein Balken.

Beispiel: (X steht auf der linken Softwareendlage und Y auf rechten Softwareendlage):

	AxisName	ActivePosition (PCS) ActivePosition (PCS)	EndPosition (PCS) ActiveFeedrate	ActivePosition (ACS) ActivePosition (ACS)
	X	-150.00 -150.00	-150.00 o	<b>-150.00</b>
	Υ "	1900.00	1900.00	1900.00
	Z m	2.53 2.53	2.53	2.53 2.53
	Α	19.33 19.33	19.33	<b>19.33</b>
`	Y2	0.00 0.00	0.00	0.00

#### **Automatikbetrieb**



NC Programm editieren

Falls es eine Bilddatei gibt, die wie das NC Programm heißt und statt der Endung .nc eine Endung .png, .jpg oder .bmp hat, wird diese Grafik mit dem Knopf angezeigt.



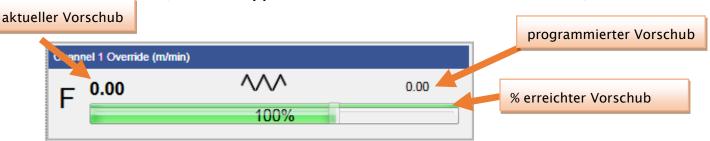
Die Größer der Buttons kann in den Settings im Bereich "Design" mit Hilfe der Einstellungen **ButtonHeight** und **ButtonWidth** eingestellt werden:





#### **CNC - Controls**

#### Kanalvorschub (Beckhoff.App.CNC\_WPF.WPFOverride.WPFOverrideCnc)



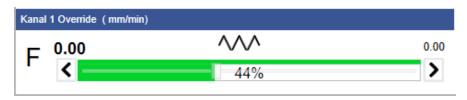
Die angezeigten Werte kommen per ADS direkt aus dem CNC Kern.

Mit der Maus kann der Override Wert verändert werden. Diese Änderung wird in eine SPS Variable übertragen, die in den Settings eingestellt wird.

Ein Rechtsklick auf den Override Slider setzt den Wert auf 100%.

In den Settings werden Einstellungen zu dem Override Control vorgenommen. Dabei wird pro Instanz ein eigener Settings Bereich genutzt (Bsp: Instanzname des ViewModel: OverrideVmCh1)

Mit der Einstellung "ArrowsVisible" können in den Settings für jedes Control optionale Pfeile sichtbar geschaltet werden. Falls die Pfeile sichtbar sind, bewirkt ein Klick auf einen Pfeil eine Änderung um 1% und ein Klick auf den Slider links oder rechts neben den aktuellen Wert eine Änderung um 10%.



Fax Vertrieb:

- 198

www.beckhoff.de



#### Bedeutung der Parameter:

ArrowsVisible Pfeile links und rechts erlauben eine Änderung in 1%

MaxOverride maximaler Override in %

Formatierung der Anzeige z.B. "0.00" oder "0.000" DisplayFormat

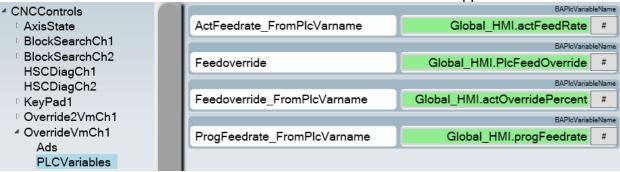
**Display Scalingfactor** Skalierungsfaktor für die Anzeige (zum Bsp. zur mm Inch

Umrechnung)

**Display Factor** Zooming Faktor für die Darstellung

OverideValuesFromPlc TRUE: Die Anzeigewerte kommen aus der SPS Name des ADS CNC Clients in der Applikation Ads.CNCName:

Ads.PlcName: Name des ADS PLC Clients in der Applikation



ActFeedrate\_FromPlcVarname:

SPS Variable aus der die aktuelle Bandgeschwindigkeit gelesen wird, falls "OverideValuesFromPlc" auf "True" gesetzt ist.

- Feedoverride: SPS Variable, in die der Override Wert übertragen wird
- Feedoverride\_FromPLcVarname:

SPS Variable, die als aktueller Override Wert angezeigt wird, falls "OverideValuesFromPlc" auf "True" gesetzt ist.

ProgFeedrate\_FromPlcVarname:

Telefon: Vertrieb: +49 5246 963 - 0

+49 5246 963 - 1000

SPS Variable aus der die programmierte Bandgeschwindigkeit gelesen wird, falls "OverideValuesFromPlc" auf "True" gesetzt ist.

GmbH & Co. KG Hülshorstweg 20 33415 Verl, Germany
,

Beckhoff Automation

Ust.-Id.-Nr.: DE 815529334

Kreissparkasse Wiedenbrück



Beispiel zum Beschreiben der "Feedrate" LREAL Variablen mit Daten vom ersten CNC Kanal aus der SPS mit Hilfe des HLI Interfaces:

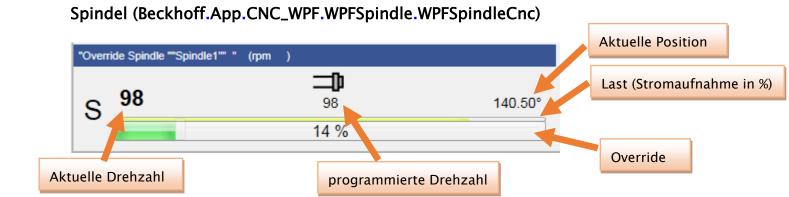
```
progFeedRate := DINT_TO_LREAL(gpCh[0]^.bahn_state.command_feed_r) * 60.0 / 1000.0 / 1000.0;
actFeedRate := DINT_TO_LREAL(gpCh[0]^.bahn_state.active_feed_r) * 60.0 / 1000.0 / 1000.0;
```

Die Konfiguration des Controls (Kanalnummer, Instanzname) erfolgt ein einer XML Datei, die eine Unity (<a href="http://msdn.microsoft.com/en-us/library/hh917317.aspx">http://msdn.microsoft.com/en-us/library/hh917317.aspx</a>) Konfiguration enthält. Dateiname: "System\loCConfig\CNCOverride.config.xml".

Die Eintragungen der übersetzbaren Texte sind in der Sprachdatenbank unter "CncControls."Instanzname"..." zu finden (Bsp: CNCControls.OverrideVmCh1....)

Fax Vertrieb:

- 198



Die angezeigten Drehzahlwerte und Positionen werden per ADS direkt aus dem CNC Kern gelesen. Bei einer Drehzahl > 100 U/min wird die aktuelle Position nicht mehr angezeigt.

Der Wert des Override wird zur SPS geschrieben (mit der Maus veränderbar) und auch die Darstellung des Override Wertes erfolgt aufgrund einer SPS Variablen, die in den Settings angepasst werden kann.

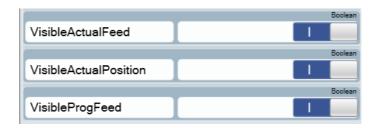
Ein Rechtsklick auf den Override Slider setzt den Wert auf 100%.

Die Einstellungen für das Spindel Control erfolgen unterhalb der Sektion "CNCControls" und entsprechen den Einstellungen für den Kanalvoschub (Override).

Die Konfiguration des Controls erfolgt wie bei dem Kanalvorschub über eine Unity Konfigurationdatei im Ordner "System $\setminus$ loCConfig".

Dateinname: CNCSpindle.config.xml.

Die Sichtbarkeit der Anzeige von "Aktuelle Drehzahl (VisibleActualFeed)", "programmierte Drehzahl (VisibleProgFeed)" und "aktuelle Position (VisibleActualPosition)" kann in den Settings eingestellt werden:

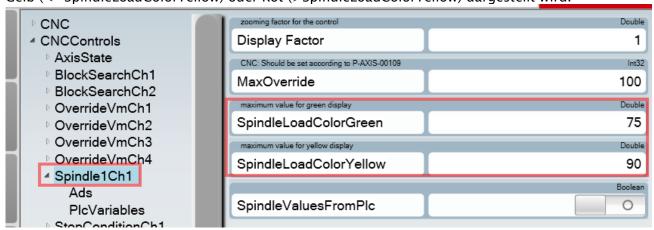


+49 5246 963 - 157

Die Balkenanzeige für die Spindellast ist nur sichtbar, wenn eine entsprechender LREAL SPS Variable existiert, deren Name in den Settings eingetragen ist. Der Inhalt dieser Variablen sollte die aktuelle Spindellast im Bereich 0% bis 100% wiedergeben.

(CNCC ontrols. Spindel... Plc Variables. Spindle Load).

Die Einträge für die Farben des Balken befinden sich im Bereich CNCContols.Spindel... Hier wird eingestellt in welchen Bereichen der Balken Grün (<=SpindleLoadColorGreen) oder Gelb (<=SpindleLoadColorYellow) oder Rot (>SpindleLoadColorYellow) dargestellt wird.



Die Einstellung "SpindleValuesFromPlc" bewirkt, dass die angezeigten Werte nicht direkt aus dem CNC Kern abgefagt werden, sondern eine Verbindung zu SPS Variablen aufgebaut wird. Die Variablenbezeichnungen können im Bereich "PlcVariables" eingestellt werden:



Fax Zentrale:

Fax Vertrieb:



#### ManualMode einer Spindel

Falls die Variablen für "SpindleSetRpm", "SpindelStart" und "SpindelStop" in der SPS exisieren, kann im Handbtrieb die Spindel bedient werden.

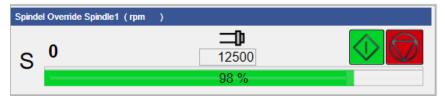
Dazu kann die Drehzahl vorgeben (mit Vorzeichen) und Start bzw. Stop an die SPS übergeben werden.

Die SPS kann dann diese Informationen nutzen, um die Spindel zu kommandieren.

Start und Stop setzen die jeweils eingestellte Variable auf TRUE.



Im ManualMode der CNC stellt sich das Control dann folgendermaßen dar:





### **Technology Daten** (Beckhoff.App.CNC\_WPF.WPFTechnoData.WPFTechnoDataCnc)



Dieses Controll zeigt aktuelle Technologydaten und weitere Informationen an. Die Felder "Kin. Trafo" und "Cart. Trafo" sind nur sichtbar, wenn die entsprechende Transformation aktiv ist.

Im Bereich "Message" wird die letzte im CNC Programm programmierte Meldung angezeigt.

Die Konfiguration des Controls erfolgt mit Hilfe einer Unity Konfigurationdatei im Ordner "System\IoCConfig".

Dateiname: CNCTechnoData.config.xml

### SyntaxCheck (Beckhoff.App.CNC\_WPF.WPFSyntaxCheck)



Mit diesem Control können verschieden Simulationsbetriebsarten des CNC Kerns geschaltet werden. Über den Button wird die vorher angewählte Betriebsart aktiviert/deaktiviert. Die Konfiguration des Controls erfolgt mit Hilfe einer Unity Konfigurationsdatei im Ordner "System\loCConfig".

Dateiname: CNCSyntaxCheck.config.xml

In den Settings kann die benutze SPS Variable eingestellt werden:

- 149

- 198

Postfach 11 42

33398 Verl

Fax Zentrale:

Fax Vertrieb:

www.beckhoff.de



☐ Sonstiges
PlcCncSystem Global\_HMI.PLCMachineMode[1].SyntaxCheck.nType

Beckhoff Automation GmbH & Co. KG Hülshorstweg 20 33415 Verl, Germany

Postfach 11 42 33398 Verl Telefon: +49 5246 963 - 0 Vertrieb: +49 5246 963 - 1000 Service: +49 5246 963 - 460 Support: +49 5246 963 - 157

Fax Zentrale: - 149 Fax Vertrieb: - 198 www.beckhoff.de info@beckhoff.de vertrieb@beckhoff.de service@beckhoff.de support@beckhoff.de international-sales@beckhoff.de engineering@beckhoff.de Geschäftsführer: Dipl.-Phys. Hans Beckhoff

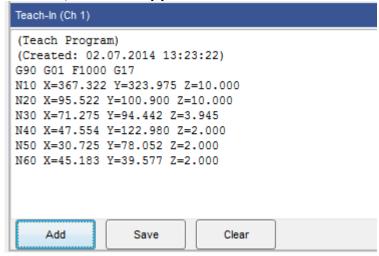
Registergericht: Gütersloh HRA 7075

Ust.-Id.-Nr.: DE 815529334

Kreissparkasse Wiedenbrück BIC: WELADED1WDB IBAN: DE24 4785 3520 0000 0600 04 (EUR) IBAN: DE02 4785 3520 0000 0600 12 (USD) Deutsche Bank (EUR, USD) BIC: DEUTDE3B489 IBAN: DE95 4807 0043 0373 6014 00



#### Techin (Beckhoff.App.CNC\_WPF.WPF\_Techin.WPFTeachinCnc)



Mit diesem Control wurde ein einfaches "Teachln" Verfahren realisiert.

Mit jedem Betätigen des "Add" Buttons werden die aktuellen Positionen aller im Kanal konfigurierten Achsen in das Programm eingetragen.

Mit dem Button "Save" kann das so generierte Unterprogramm gespeichert werden. "Clear" löscht alle Daten aus dem Anzeigebereich.

Die Konfiguration des Controls erfolgt mit Hilfe einer Unity Konfigurationsdatei im Ordner "System\IoCConfig".

Dateiname: CNCTeachIn.config.xml

Hier werden die Kanalnummer der Instanzname des Controls eingestellt.

#### Die Einstellung



Definiert, ob die Positionen als ACS Koordinaten oder PCS Koordinatenm gelesen werden. Ist "ACSCoordinates" ausgeschaltet, werden auch die aktuellen Informationen G53-G59 und #TRAFO mit in die generierte Zeile übernommen.

- 149

- 198



#### VariableView (Beckhoff.App.CNC\_WPF.WPFVariableView)



Mit diesem Control können interne Variablen der CNC angezeigt werden.

Es benötigt zwingend eine SPS Struktur, die die gewünschten Informationen zur Verfügung

Diese SPS Struktur befindet sich im Beispiel SPS Projekt ab Version 3.1.3025.24 an folgender Stelle:

Global_CNCVariablesViewer [Online] +>	C C C C C C C C C C C C C C C C C C C			
TwinCAT_Device.Tc3_1CNCPLCBase.Global_CNCVariablesViewer				
Expression	Туре			
■ StCNCVariablesViewer_Data	ARRAY [0MAX_CNC_VAR_LIST_IDX] OF ST_CNCVariablesViewer_Data			
eVariablesType	E_CNCVARIABLESTYPE			
MAX_CNC_VAR_LIST_IDX	UINT			

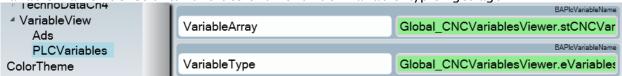
Die Konfiguration des Controls erfolgt mit Hilfe einer Unity Konfigurationsdatei im Ordner "System\loCConfig".

Dateiname: CNCVariableView.config.xml

Hier wird der Instanzname des Controls eingestellt.

In den Einstellungen (Settings) des Controls (CNCControls.PlcVariables), werden die SPS

Variablennamen der Struktur und des eNums für den Variablentyp eingetragen.



Der Inhalt der SPS Struktur wird nur aktualisiert solange das Control sichtbar ist.

Sobald es unsichtbar wird, schaltet es automatisch die die Variable "eVariablesType" auf "none", so dass auch in der SPS kein weiterer ADS Traffic entsteht.

Ein Mausklick auf ein entsprechende Feld (none, V.E., P, V.P, V.S., V.L) beschreibt den SPS Enum Typen und führt damit zu gewünschten Anzeige. Das entsprechende Feld wird "grün" hervorgehoben.

Falls die Verbindung zu einer der beiden SPS Variablen nicht möglich ist, wird kein Feld farblich hinterlegt dargestellt.

Postfach 11 42

33398 Verl

Fax Vertrieb:

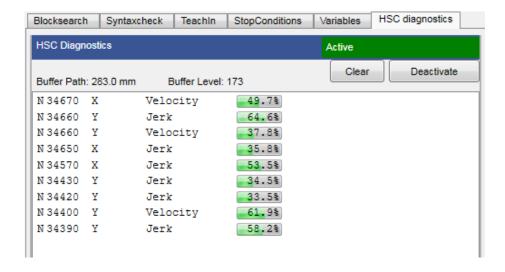
- 149

- 198

Telefon:



#### HSC Diagnose (Beckhoff.App.CNC\_WPF.WPFHscDiag)



Dieses Control zeigt Informationen zur Diagnose von HSC Programmen an. Über den Knopf rechts oben kann die Funktion aktiviert und deaktiviert werden. Der Knopf "Clear" löscht alle aktuell angezeigten Einträge.

Es werden die Informationen "Buffer Path" und "Buffer Level" als aktueller Status angezeigt.

Im unteren Bereich entsteht wärend der Bearbeitung eine Liste mit Blocknummer (N), Achsbezeichnung und Grund, weshalb die programmierte Bahngeschwindigkeit nicht erreicht werden kann.

Als weitere Information wird angezeigt, wieviel Prozent der programmierten Bahngeschwindigkeit in dem entsprechenden Satz aufgrund der Limitierung erreicht wird.

Gründe für das Nichterreichen der programmierten Bahngeschwindigkeit können achspezifische Begrenzungen der folgenden Parameter sein:

- Velocity (Geschwindigkeit)
- Acceleration (Beschleunigung)
- Jerk (Ruck)

Postfach 11 42

33398 Verl

Telefon:

+49 5246 963 - 0



Die Konfiguration des Controls erfolgt mit Hilfe einer Unity Konfigurationdatei im Ordner "System\loCConfig".

Dateiname: CNCHscDiag.xml

In der Standardeinstellung der HMI erreicht man das Control über den TAB Container.

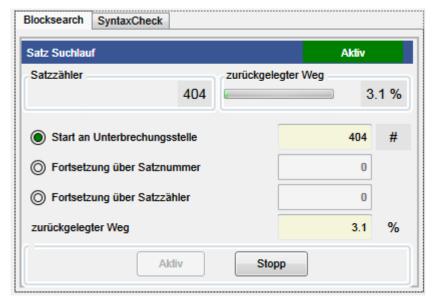
In den Settings (CNCControls.HSCDiagChx) kann man für jeden Kanal die CycleTime für den Connect zu den Diagnoseinformationen einstellen.

Ein Wert von 0 liefert sehr schnell Werte und erhöht die Belastung des Systems. Als Standardwert ist 50ms eingetragen.





#### Blocksearch(Beckhoff.App.CNC\_WPF.WPFBlocksearch)



Mit diesem Control kann die "Blocksearch" Funktionalität im CNC gesteuert werden. Die verschidenen Betriebsmodi des Blocksearch werden mit Hilfe von RadioButtons angewählt. In den Textboxen können dann die gewünschten Werte eingetragen werden.

Der Kopf "aktiv" aktiviert den "Blocksearch" mit den eingestellten Parametern.

Die Konfiguration des Controls erfolgt mit Hilfe einer Unity Konfigurationsdatei im Ordner "System\loCConfig".

Dateiname: CNCBlockSearch.config.xml

Hier werden die Kanalnummer der Instanzname des Controls eingestellt.

Der Instanzname dient in den Settings dazu, Einstellungen für jede Instanz vornehmen zu können: (Beispiel: Instantname "BlockSearchCh1")





#### StopConditions (Beckhoff.App.CNC\_WPF.WPFStopCondition)

Stop Condition Channel 1			
Feedhold Feedrate of an axis not enabled			
Single step Wait M0 M1			
Override 0%			
Delay time Channel Sync			
☐ Ipo input disabled ☐ Wait for axis exchange			
Channel error Techno acknowledge			
Wait for continue after collision detect Slope supply problem			
Back interpol after tracking			

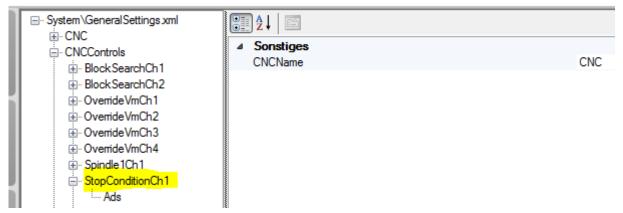
Mit diesem Control wird angezeigt, warum ein Kanal stoppt bzw warum keine Bewegung stattfinden kann.

Die Konfiguration des Controls erfolgt mit Hilfe einer Unity Konfigurationsdatei im Ordner "System\loCConfig".

Dateiname: CNCStopCondition.xml

Hier werden die Kanalnummer der Instanzname des Controls eingestellt.

Der Instanzname dient in den Settings dazu, Einstellungen für jede Instanz vornehmen zu können: (Beispiel: Instantname "StopConditionCh1")



Die Texte des Controls sind im Sprachmanager unter dem Eintrag "CNCStopConditions-....." zu finden und einzustellen.

Postfach 11 42

33398 Verl

- 149

- 198

Fax Zentrale:

Fax Vertrieb:

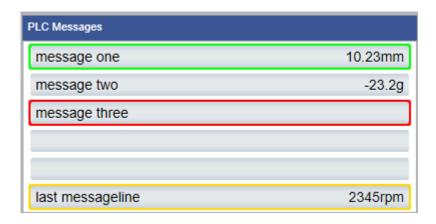
engineering@beckhoff.de

BIC: WELADED1WDB

Kreissparkasse Wiedenbrück



#### PlcMessages (Beckhoff.App.CNC\_WPF.WPFPlcMessages)



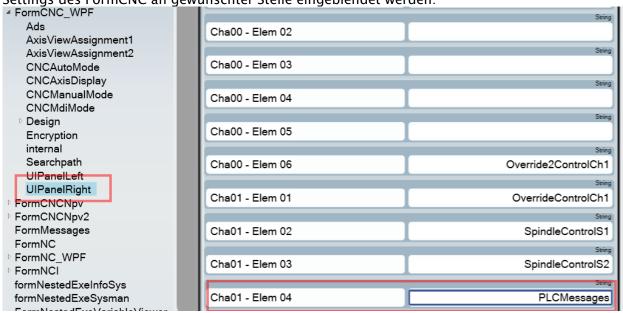
Mit diesem Control können Meldungen aus der SPS angezeigt und farblich hinterlegt werden werden.

Die Definition des Controls erfolgt mit Hilfe einer Unity Konfigurationsdatei im Ordner "System\IoCConfig".

Dateiname: "CNCPlcMessages.config.xml".

Das Control hat den Namen "PLCMessages". Mit diesem Namen kann das Control in den

Settings des FormCNC an gewünschter Stelle eingeblendet werden:



Postfach 11 42

33398 Verl

Fax Zentrale:

Fax Vertrieb:

- 149

- 198

Ust.-Id.-Nr.: DE 815529334

Kreissparkasse Wiedenbrück



Es wird eine "OnChange" Verbindung zu einem "Array of String" in der SPS aufgebaut. Das Array muss bei Index 0 starten. Die Dimension des Arrays wird automatisch ausgelesen. Bei Änderung werden die Werte direkt angezeigt.

Ein zuätzliches optionales "Array of String" beinhaltet Strings, die in einer zweiten Spalte dargestellt werden.

Ein zusätzliches optionales "Array of UDINT" beinhaltet für jede Zeile einen Farbwert, der nach folgendem Schema gebildet wird:

#### 16#AARRGGBB, wobei

AA = Alpha (volle Farbe = FF)

RR = Rot

GG = Grün

BB = Blau

Bsp: volles Grün:

nFarbe = 16#FF00FF00

#### SPS Beispiel:

🗏 💋 HmiMessages	ARRAY [05] OF STRING	
# HmiMessages[0]	STRING	'message one'
# HmiMessages[1]	STRING	'message two'
# HmiMessages[2]	STRING	'message three'
# HmiMessages[3]	STRING	
# HmiMessages[4]	STRING	
# HmiMessages[5]	STRING	'last messageline'
■ 🞒 HmiMessagesValues	ARRAY [05] OF STRING	
# HmiMessagesValues[0]	STRING	'10.23mm'
# HmiMessagesValues[1]	STRING	'-23.2g'
# HmiMessagesValues[2]	STRING	
# HmiMessagesValues[3]	STRING	
# HmiMessagesValues[4]	STRING	
# HmiMessagesValues[5]	STRING	'2345rpm'
■ 💋 HmiMessagesColor	ARRAY [05] OF UDINT	
# HmiMessagesColor[0]	UDINT	16#FF00FF00
## HmiMessagesColor[1]	UDINT	16#00000000
# HmiMessagesColor[2]	UDINT	16#FFFF0000
# HmiMessagesColor[3]	UDINT	16#00000000
# HmiMessagesColor[4]	UDINT	16#00000000
# HmiMessagesColor[5]	UDINT	16#FFFFD800

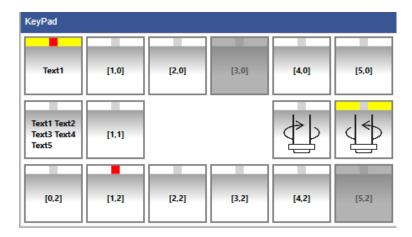
Die Einstellungen befinden sich in den Settings unter "CNCControls\PLCMessages":

		Int32
FontSize		14
Array of string in plc (starting at index [0])	BAPIcVariable	eName
PlcVariableName	Global_HMI.HmiMessages	#
Array of UDINT (example red: 16#FFFF0000) in plc (starting at index [0])	BAPIcVariable	eName
Array of UDINT (example red: 16#FFFF0000) in plc (starting at index [0])  PlcVariableNameColor	Global_HMI.HmiMessagesColor	eName #
		#

Fax Zentrale:

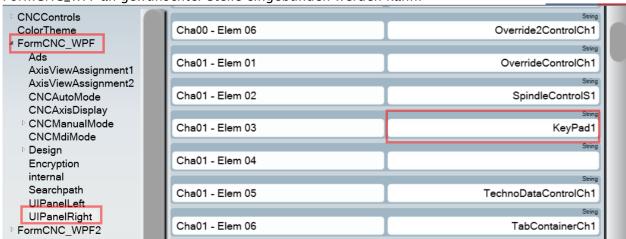
Fax Vertrieb:

#### KeyPad (Beckhoff.App.CNC\_WPF.WPFKeyPad)



Mit diesem Control können Tastenfelder angezeigt werden, die mit der SPS verbunden sind. Die Definition des Controls erfolgt mit Hilfe einer Unity Konfigurationsdatei im Ordner "System\loCConfig". Dateiname: "CNCKeyPad.xml".

Bei Auslieferung ist ein Control mit dem Namen "KeyPad1" definiert, welches in den Settings des FormCNC\_WPF an gewünschter Stelle eingebunden werden kann:



Es können meherer Instanzen des KeyPad Controls defniert und an verschiedenen Stellen angezeigt werden.



Die Einstellungen zu jeder Instanz sind in den Settings unter "CNCControls.Instanzname" (bei



#### Bedeutung der Setting:

- Bitmap Directory: Verzeichnis in dem Grafikdateien gesucht werden
- Font: Schrifttyp, Schriftgröße und Schriftart
- **KeyHeight**: Tastenhöhe (für alle Tasten)
- KeyWidth: Tatenbreite (für alle Tasten)
- Ads.PLCName: SPS die verbunden werden soll (aktuell immer "PLC")
- PlcVariables.RootPlcVariableName: Symbolname des Elements, mit dem verbunden wird.

#### SPS Daten Aufbau und Datentyp

defniert, auf die das Keypad verbunden wird.

Die Werte von xI,xh,yI,yh können dabei frei gewählt werden (xI <= xh, yI <= yh). Die Dimension der Arrays wird von der HMI ausgelesen und entprechend baut sich die Darstellung in der HMI automatisch auf.

#### Beispiel:

```
keypad: ARRAY[0..5,0..2] OF ST_HMIKeyPad;
```

Die Struktur ST\_HMIKeyPad ist folgendermassen in der TC3\_CNC Library definiert:

```
TYPE ST_HMIKeyPad :
STRUCT
                                            // from HMI -> true -> Key is pressed
    q:
                BOOL:
    on:
                                            // to HMI
    on2:
                BOOL:
                                            // to HMI
                                            // to HMI
    hide:
                BOOL:
    disable:
                BOOL;
                                            // to HMI
                UDINT := 16#FFFFFFF;
    color:
                                            // to HMI Color 16#AARRGGBB
                STRING[40];
                                            // to HMI
    text:
   pic:
                STRING[80];
                                            // to HMI
END STRUCT
END TYPE
```

Es ist zu beachten, das die maximale Anzhal von Elementen auf 157 beschränkt ist.

Becknoff Automation	Telefon: +49 5246 963 - 0	
GmbH & Co. KG	Vertrieb: +49 5246 963 - 1000	
Hülshorstweg 20	Service: +49 5246 963 - 460	
33415 Verl, Germany	Support: +49 5246 963 - 157	
Postfach 11 42 33398 Verl	Fax Zentrale: - 149 Fax Vertrieb: - 198	

Ust -ld -Nr : DF 815529334



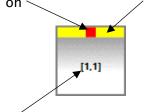
#### Die Elemente haben folgende Funktion:

• q: wird mit Tastendruck von der HMI "TRUE", bei loslassen der Taste "FALSE".

Bei "TRUE" wird in der HMI ein Rahmen um die Taste gezeigt:



• on \_\_\_\_\_\_on2 schalten die entprechenden Bereiche an/aus



text: Text in der Taste (hier "[1,1]")

• pic: Grafikdateiname der zu Anzeige gebracht wird. Der Ordner der Grafiken wird in den Settings eingestellt



• color: Farbe der Taste mit folgender Kodierung:

16#AARRGGBB, wobei

AA = Alpha (volle Farbe = FF)

RR = Rot GG = Grün BB = Blau

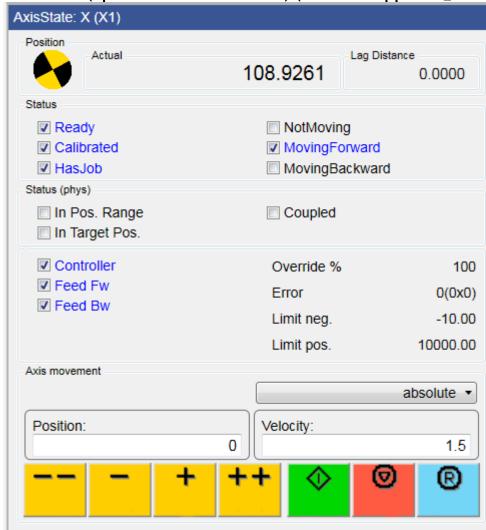
• hide: TRUE: Die Taste wird nicht angezeigt

disable: TRUE: Die Taste kann nicht bedient werden und wird grau dargestellt:



Alle Elemente sind "OnChange" verbunden und eine Änderung bewirkt eine sofortige Änderung in der Anzeige.

#### AxistState (optimiert für PTP Achsen) (Beckhoff.App.CNC\_WPF.WPFAxisState)



Mit diesem Control wird der Status der aktuell im Achsfenster selektierten Achse angezeigt. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, die Achse zu bewegen (analog zum Systemmanager). Die Bewegungskommandos werden hierbei per ADS zur Achse gesendet und sind unabhängig von der aktuell laufenden SPS.

Die Konfiguration des Controls erfolgt mit Hilfe einer Unity Konfigurationsdatei im Ordner "System\IoCConfig".

Dateiname: CNCAxisState.xml

In den Settings des Controls (Bsp: CNCControls.AxisState) kann unter ADS der Name der CNC eingestellt werden. Für PTP und NC-I Achsen sollte hier "NC-I" eingetragen werden.

Die Texte des Controls sind in der Sprachverwaltung unter "AxisState-" zu finden.

Postfach 11 42

33398 Verl

Telefon:

Vertrieb:

+49 5246 963 - 0

+49 5246 963 - 1000

+49 5246 963 - 460

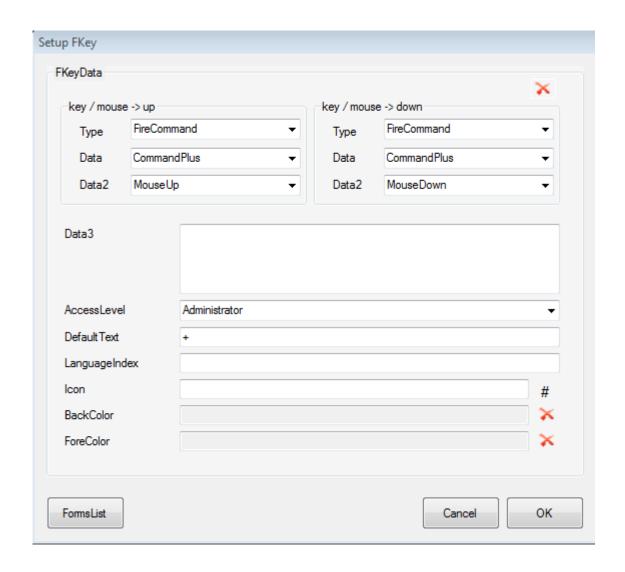


Im "AxisState" gibt es folgende Kommandos, die vom Menumanager per "FireCommand" bedient werden können:

- CommandMinusMinus
- CommandMinus
- CommandPlus
- CommandPlusPlus
- CommandStart
- CommandStop
- CommandReset

Jedes Kommando kann mit den Parametern "MouseDown" oder "MouseUp" aufgerufen werden und führt dann die gleiche Funktion aus, die in dem Control hinterlegt ist.

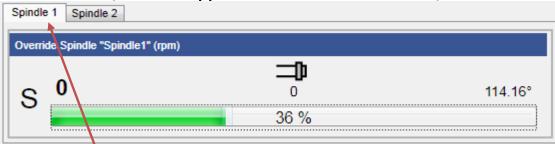
Beispielkonfiguration bei der die aktuell selektierte Achse auf Tastendruck oder MouseDown in positive Richtung gestartet und bei Tastenlösen oder MouseUp gestoppt wird:



Fax Zentrale:

Fax Vertrieb:





Mit Hilfe des TabContainers können verschiedene Controls in einem Tabulator Control zusammengefasst werden. Im Beispiel wurden zwei Spindle Controls in einen TabContainer zusammengefasst. In den Settings wird dann an der entsprechenden Stelle (UIPanelTopRight bzw. UIPanelBottonRight) der Name des TabContainers eingetragen, der dargestellt werden soll.

Die Konfiguration des Beispiels sieht folgendermassen aus:

```
<!-- Tabulator containe
                           for spindles-->
<register.
                                     hoff.App.CNC WPF.WPFTabContainer, Beckhoff.App.CNC-
WPF" name
          "TabContainerSpindles">
   property name="DataCon"
                             ext"
                              ct" name=
      <dependency type="Obj</pre>
                                         TabContainerSpindlesVM" />
   </property>
   </register>
      <register type="Object"
                                mapTo="Beckhoff.App.CNC WPF.TabContainerVM, Beckhoff.App.CNC-
WPF" name="TabContainerSpindlesVM">
            property name="Tell"

                 <value value</pre>
                               "Spindle">
            </property>
            cproperty name ="ElementArray">
                 <dependency name="SpindleControlS1"</pre>
                 <dependency name="SpindleControlS2"</pre>
               </array>
             </property>
   </register>
```

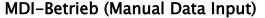
Die Einträge im Bereich name="SpindleControlS1" und "SpindleControlS2" generieren die beiden benannten Controls und fügen sie innerhalb von Tabulatoren ins TabControl ein. Hier besteht die Möglichkeit, weitere Namen von Controls einzutragen, die per Unity aufgelöst

werden können.



Der Eintrag "TabText" definiert die Bezeichnung der einzelnen Tabs, die automatisch um eine laufende Nummer ergänzt wird.

GmbH & Co. KG Hülshorstweg 20 33415 Verl, Germany	Vertrieb: +4 Service: +4	19 5246 963 - 0 19 5246 963 - 1000 19 5246 963 - 460 19 5246 963 - 157
Postfach 11 42	Fax Zentrale:	- 149
33398 Verl	Fax Vertrieb:	- 198





Im MDI Betrieb können manuell NC Zeilen eingegeben werden, die dann über <Start> abgearbeitet werden.

Im Gegensatz zum Automatik Betrieb wird hier kein Programm aus einer Datei abgearbeitet sondern die eingegeben NC Befehle werden als String zur SPS und dann direkt zum CNC Kern

Die maximale Eingabelänge im MDI Betrieb ist beschränkt.

Weiterhin wird im Gegensatz zum Automatikbetrieb nicht die aktuell abgearbeitete Zeile angezeigt.

Der Eingabebereich zeigt den aktuellen Text, der in der SPS in der Variablen PlcMachineMode[x].MDIString abgelegt ist.

Der Knopf // oben rechtsim Control löscht den kompletten Inhalt des Eingabebereichs.

Falls der gewählte Benutzerlevel "Administrator" ist, kann man mit dem Knopf erechts oben im MDI Control zu einer Eingabemaske schalten, die eine "Reversing Sequence" kommandiert. Dies kann zur Optimierung und Inbetriebnahme von Achsen genutzt werden.

Postfach 11 42

33398 Verl

Telefon:

+49 5246 963 - 0

#### **Reversing Sequence im MDI**



In die Eingabefelder können Positionen und Geschwindigkeit für eine reversierende Sequenz eingetragen werden.

Die Achsauswahl hierzu erfolgt in der oberen Achsanzeige analog zum Handbetrieb. Die Knöpfe neben den Eingabefeldern haben folgende Funktion:

- Target Position 1: Es wird die negative Softwareendlage + 5 mm als Position übernommen
- Target Position 2: Es wird die positive Softwareendlage 5 mm als Position übernommen
- Target Velocity: Es wird die maximale Achsgeschwindigkeit der angewählten Achse übernommen

Nach dem Eintragen der gewünschten Parameter kann die Sequenz wie gewohnt mit den Tasten <Start>, <Stop>, <Reset> bedient werden.

Der Knopf (SG) rechts oben schaltet das Control aus und auf die "normale" MDI Darstellung zurück.

In den Settings kann über den Parameter "CNCMdiMode\ReversingSequenceDisable" die Funktionalität komplett deaktiviert werden.

Beckhoff Automation GmbH & Co. KG Hülshorstweg 20 33415 Verl, Germany Telefon:

+49 5246 963 - 0

+49 5246 963 - 1000

+49 5246 963 - 460

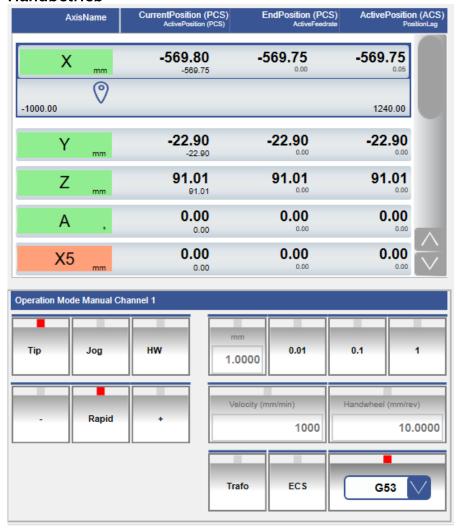
+49 5246 963 - 157

www.beckhoff.de info@beckhoff.de vertrieb@beckhoff.de service@beckhoff.de support@beckhoff.de international-sales@beckhoff.de engineering@beckhoff.de Geschäftsführer: Dipl.-Phys. Hans Beckhoff

Registergericht: Gütersloh HRA 7075

Ust.-Id.-Nr.: DE 815529334

#### Handbetrieb

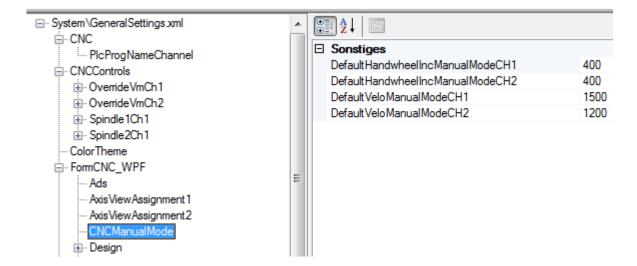


Sobald der aktuell selektierte CNC Kanal sich im Handbetrieb "ManualMode" befindet, wird ein Control zur Bedienung dieser Betriebsart eingeblendet.

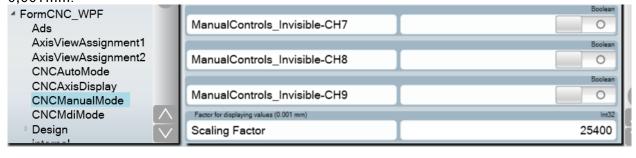
Bei der angewählten Achse werden links und rechts die jeweiligen Softwareendlagen angezeigt.

Das Symbol zeigt die Position innerhalb des Verfahrbereichs. Diese Anzeige ist nur aktiv, falls die Achse refenrenziert ist und ihre Softwarendlagen wirken.

In den Settings (Instanzname der FormCNC\_WPF\CNCManualMode) können kanalspezifisch einige Einstellungen (Defaultwerte) vorgenommen werden:



Die Einstellung eines Skalierungsfaktors ermöglicht den Betrieb zum Beispiel in Inch statt 0,001 mm:



33398 Verl

Fax Vertrieb:

Telefon:

+49 5246 963 - 0

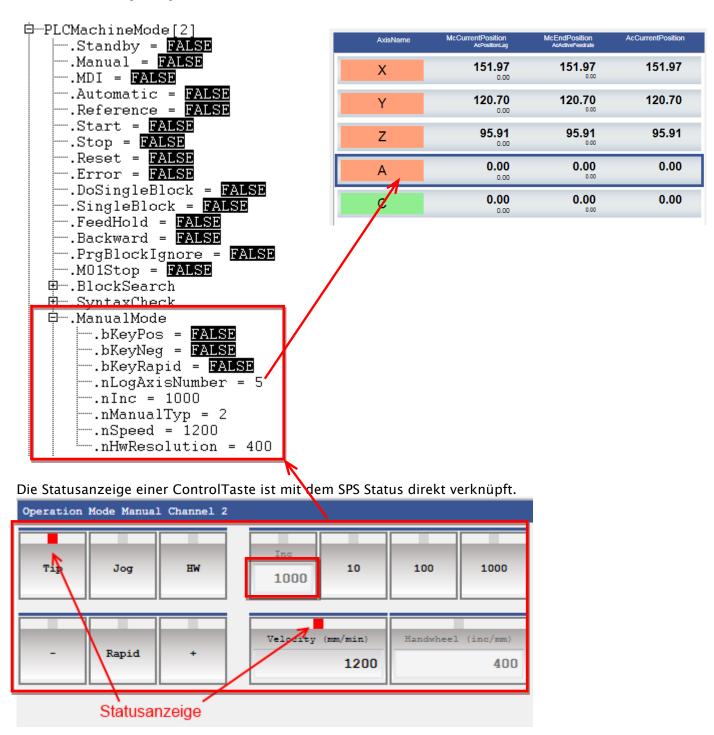
- 198

Ust.-Id.-Nr.: DE 815529334

Kreissparkasse Wiedenbrück

BIC: WELADED1WDB

Die Steuerung des Handbetriebs erfolgt ausschließlich durch die SPS über das HLI Interface. Die HMI beschreibt die Struktur ManualMode, die sich innerhalb der Struktur PLCMachineMode[Kanal] befindet:



Beckhoff Automation GmbH & Co. KG
Hülshorstweg 20
33415 Verl, Germany

Telefon:

Vertrieb:

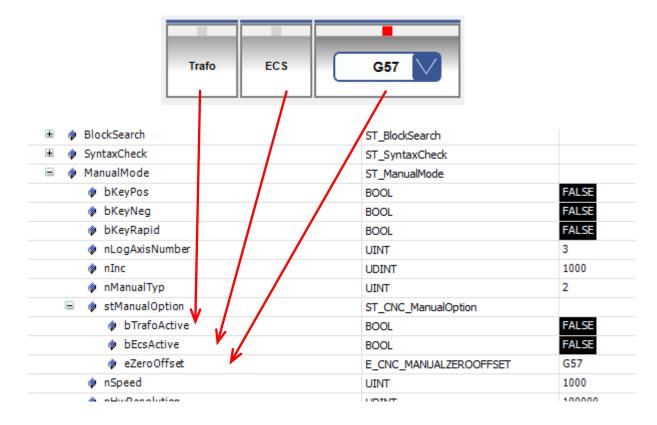
+49 5246 963 - 0

+49 5246 963 - 1000

Mit Hilfe der folgenden Controls können im Handbetrieb die Transformation, ECS und eine Nullpunktverschiebung aktiviert werden.

Auch diese Informationen werden an die Struktur PlcMachineMode[x] übergeben.

Falls die entsprechenden Variablen in der SPS nicht vorhanden sein sollten, werden die Controls nicht angezeigt.



Die Indizes der zu übersetzeneden Texte des Handbetriebscontrols beginnen in der Sprachdatenbank mit "CNCManualMode":

CNCManualMode - Handwheel INC	-	255	Handwheel (inc/mm)	H
CNCManualMode - HW	-	255	HW	ŀ
CNCManualMode - Inc	-	255	Inc	h
CNCManualMode - Jog	-	255	Jog	J
CNCManualMode - Tip	-	255	Tip	T
CNCManualMode - Velocity	-	255	Velocity (mm/min)	٧
CNCManualMode- Operation Mode Manual	-	255	Operation Mode Manual Channel (0)	C
CNCManualMode-Handwheel INC	-	255	Handwheel INC	ŀ
CNCManualMode-Jog increments μm	-	255	Jog increments μm	J
CNCManualMode-Manual Mode	-	255	Manual Mode	N
CNCManualMode-Movemment	-	255	Movemment	N
CNCManualMode-Velo	-	255	Velo	٧

Für jedes Handbedienelement kann in den Settings einzeln die Sichtbarkeit definiert werden:



Dabei sind die Elemente folgendermaßen benannt:



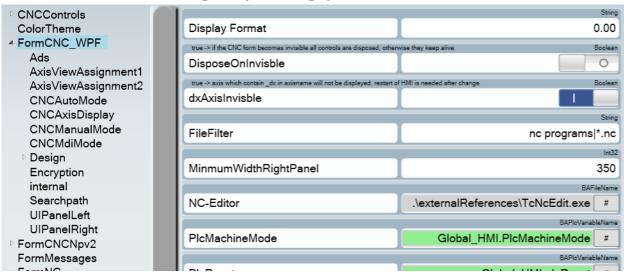
Telefon:

Vertrieb:

+49 5246 963 - 0

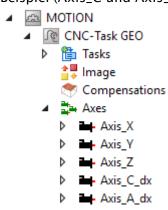
+49 5246 963 - 1000

#### **Generelle Einstellungen (Settings)**



In den Settings kann das Verhalten und die Darstellung des Formulars eingestellt werden.

- **DisplayFormat**: Anzeigeformat für Achswerte, mit dessen Hilfe die dargestellten Nachkommastellen angepasst werden können.
- DisposeOnInvisible: Sobald das Form geschlossen wird, werden alle Controls geschlossen.
- dxAxisInvisible: true: Achsen die im Achsnamen (AxisNameReal) ein \_dx beinhalten werden in der Achsanzeige nicht dargestellt. Im Kanal 0 (alle Achsen) gilt diese Einschränkung nicht. Hier werden immer alle Achsen dargestellt.
   Beispiel (Axis\_C und Axis\_A können "InVisible" geschaltet werden)



• FileFilter: Filter für die Dateiauswahl

• MinimumWidthRightPanel: minimale Breite des rechten Bereichs

- 198

NcEditor: Dateiname des NC Editors, der zum Editieren benutzt werden soll.

PlcMachineMode: SPS Variablenstruktur, über die die Steuerung der CNC erfolgt

• PLCSelectedChannel: SPS Variable, die den ausgewählten Kanal enthält

 PLCVersionSymbolName: SPS Variablenstruktur, die die Versionsnummer des SPS Projekt enthält

Beckhoff Automation GmbH & Co. KG Hülshorstweg 20 33415 Verl, Germany	Telefon: +49 5246 963 - 0 Vertrieb: +49 5246 963 - 1000 Service: +49 5246 963 - 460 Support: +49 5246 963 - 157	)
Postfach 11 42	Fax Zentrale: - 149	

Fax Vertrieb:

33398 Verl



- **Scalingfactor**...: Skalierungsfaktor für die Achsanzeige. Kann getrennt für lineare Achsen und Rundachsen eingestellt werden.
- ShowAxisOfAllChannels: Statt einer kanalspezifischen Anzeige werden in jedem Kanal ALLE Achsen aller Kanäle angezeigt. Beim Auswählen einer Achse durch Mausklick, wird die logische Achsld der Achse in die Struktur "PlcMachinemode[0]" geschrieben.
- **ShowLinesBeforeActive**: Beeinflusst die Anzeige des Programmzeigers im aktuellen Programm
- SimulatedAxisVisible Channel X: Für jeden Kanal kann hier eingestellt werden, ob simulierte Achsen (DriveType=4) sichtbar sein sollen. Channel 0 entspricht dabei der Ansicht für "alle Achsen".
- UserlevelEditNcProgram: Userlevel ab dem das editieren eines NC Programms erlaubt ist.
- **UserlevelSelectNcProgram**: Userlevel ab dem das selektieren eines NC Programms erlaubt ist.



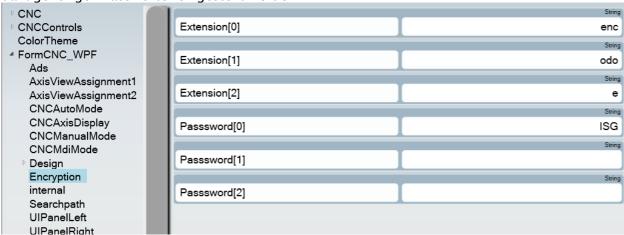
#### **Encryption (verschlüsselte NC Programme)**

Der CNC Kern bietet die Möglichkeit Programme abzuarbeiten, die vorher mit einer ISG C Library Funktion verschlüsselt wurden.

(siehe ISG Dokumentation: <a href="mailto:fct\_cnc\_program\_encryption\_ger.pdf">fct\_cnc\_program\_encryption\_ger.pdf</a>)

Die HMI schreibt die in den Settings eingestellten Passwörter vor dem Anzeigen der FormCNC\_WPF per ADS zum CNC Kern.

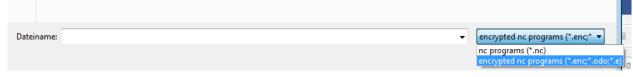
In den Settings können sowohl die Endungen für verschlüsselte NC Programme als auch die dazugehörigen Passwörter eingestellt werden.



Die Endungen und Passwörter gelten für alle Kanäle in der CNC.

Wird ein Eintrag leer gelassen, wird kein Passwort geschrieben und auch das vorhandene Passwort wird nicht überschrieben.

Der Öffnen Dialog im CNC Form bietet die Auswahlmöglichkeit entweder NC Programme oder verschlüsselte NC Programme zu öffnen, wobei die Endungen aus den Settings verwendet werden:



Postfach 11 42

33398 Verl

Telefon:

+49 5246 963 - 0

Kreissparkasse Wiedenbrück

IBAN: DE24 4785 3520 0000 0600 04 (EUR)

BIC: WELADED1WDB