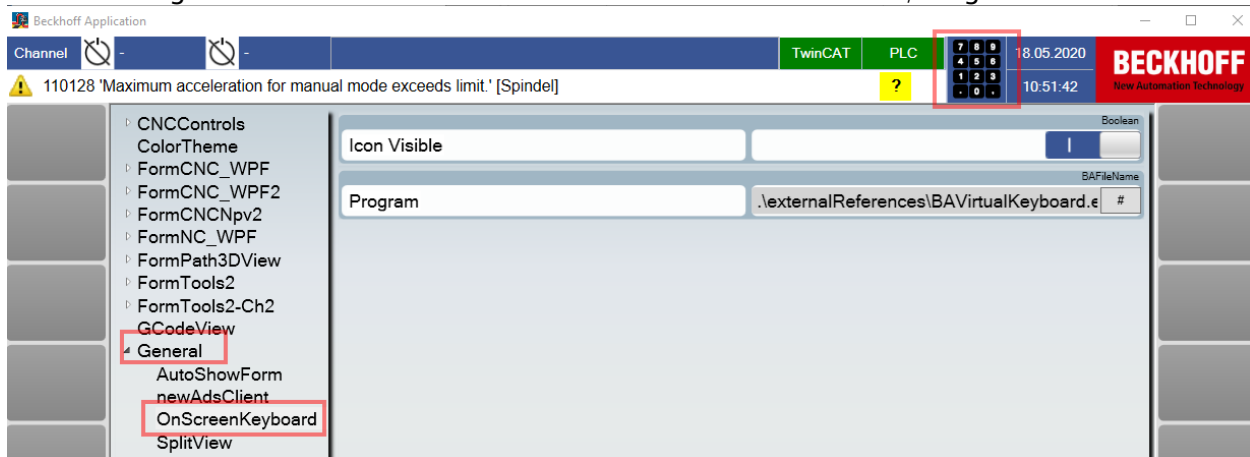


Letzte Änderung: 8.10.2020

# OnScreenKeyboard

In den Settings kann ein Icon zum Aufruf einer OnScreen Tastatur ein-/ausgeschaltet werden:



Die in „Program“ eingetragene Tastatur wird bei „Klick“ auf das Icon ein-/ausgeschaltet. Ein langer „Klick“ (> 500ms) und „Loslassen“ auf dem Icon schaltet die Funktionstasten auf die zweite (ALT) Belegung um, so dass diese auch mit Hilfe eines Touchscreens erreichbar ist. Die Tastatur aus „external References“ stellt sich folgendermaßen dar:



Der Knopf „A/N“ schaltet zwischen numerischer und alphanumerischer Darstellung um. Mit dem Slider kann die „Durchsichtigkeit“ geregelt werden.



Innerhalb der Applikation kann die Tastatur mit Hilfe des Eventaggregators aufgerufen werden.

Dabei können Bildschirmkoordinaten angegeben werden.

Dazu „published“ man ein Event vom Typ „BAOnScreenKeyboardEvent“.

Beispiel:

```
private void textBox1_Enter(object sender, EventArgs e)
{
    _subOnscreenKbdEvent = _eventAgg.GetEvent<BAOnScreenKeyboardEvent>();
    var tb = sender as Control;
    int x = -1;
    int y = -1;
    if (tb != null)
    {
        var pos = this.PointToScreen(tb.Location);
        x = pos.X + tb.Width;
        y = pos.Y;
    }
    _subOnscreenKbdEvent.Publish(new BAOnScreenKbd(true, x, y));
}
```

BAOnScreenKbd kann folgendermaßen konstruiert werden;

- BAOnScreenKbd(true, x, y) // Tastatur an Position x,y anzeigen (x,y sind optional)
- BAOnScreenKbd("show", x, y) // Tastatur an Position x,y anzeigen (x,y sind optional)
- BAOnScreenKbd(false) // Tastatur verbergen
- BAOnScreenKbd("hide") // Tastatur verbergen
- BAOnScreenKbd("toggle") // Tastatur an/ausschalten