

MainPage extends JFrame

PopUpPlayer extends JFrame

GridePlateau extends JPanel

DomButton.CarcassonButton extends JButton

DomButton extends JButton

Jeu<E>

→ Liste de Joueur

→ Plateau<E>

Joueur

OrdiPro

Ordi

Plateau<E>

→ Collection de Piece<E>


Piece<E>

E = ObjectCarcassonne

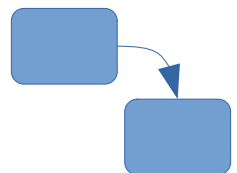
E = Integer

PieceCarcassonne

Domino

 : une classe

 : une classe utiliser par une autre

 : une classe qui étends