MATHEUS MELLO

Software Developer

Informação Pessoal				
Nome Completo	:	Matheus de Mello		
Data de Nascimento	:	18 de Abril de 1988		
Naturalidade	:	Ribeirão Preto		
Local de Residência	:	Miguel Barachini 510		
		Desporto: Correr, Futebol.		

10 Ano(s) de Experiência Profissional

Ginasio.

Formação e Certificações (TOP 3)

Universidade Barão Maua

Passatempos

2007 - 2010

Graduado no Centro Universitário Barão de Mauá em Ciências da Computação.

		Línguas		
IDIOMA		Compreender	Falar	Escrever
PORTUGUÊS	:	C2	C2	C2
INGLÊS	:	В1	A1	A1
FRANCÊS	:	-	-	-

[•] A1/A2 - Utilizador Básico • B1/B2 - Utilizador Independente • C1/C2 - Utilizador Avancado

Apresentação

Ao longo do tempo entendi que a tecnologia é um meio para um fim. E por isto que adoro ver o resultado final sendo executado e concluído com sucesso.

Para tudo isso ser possível foi e é preciso muito estudo e dedicação. Entender qual a melhor tecnologia e método a ser utilizado para um novo desenvolvimento.

Tecnologia é evolutivo e deixar de acompanhá-las é ficar para trás.

Principais Competências

Desenvolvimento

- Delphi
- Laravel
- C#
- **Javascript**
- HTML
- **CSS**
- ReactJS
- NextJS

Bases de Dados

- MySQL
- Oracle 11g
- SQL Server 2010

Ferramentas

- **Visual Studio**
- VS Code
- Developer

PL/SQL

- MSSQL

Metodologias

Scrum

Outros

- Git
- MVC
- Framework
- **REST API**
- **SOAP**

MATHEUS MELLO

Software Developer

Matheus Mello • Software Developer

	Formação Académica			
Instituição	:	CBM - Centro Universitário Barão de Mauá		
Curso	:	Licenciatura em Ciência da Computação		
Ano	:	2007		
Média	:	11		
Tese / Projeto Final	:	Uma abordagem computacional para identificar padrões de mutações genéticas que podem alterar a cinética de tradução do mRNA		

		Referências (Profissionais Académicas Pessoais)
Website	:	http://www.matheusmello.info
LinkedIn	:	https://www.linkedin.com/in/matheus-mello-4a717964/
GitHub	:	https://github.com/MMello88

Histórico de Projetos (cronologia ascendente)

	BIOSALC	Delphi Developer
02/201	DESCRIÇÃO DOS PROJETOS RESPONSABILIDADES	
1 04/201 3	Desenvolvimento dos sistemas internos, tais como Financeiro, RH, Gerenciador de Usuário e Mobile.	Gerenciador de Versão,
	TECNOLOGIAS FERRAMENTAS METODOLOGIAS	
	Oracle, MSSQL, Delphi, C#, MVC, POO	

	Syspec	Delphi Developer
	DESCRIÇÃO DOS PROJETOS RESPONSABILIDAD	DES
04/201 3 01/201 6	Criação de Documentos DRS (Documento de Requisito do Soft Requisito Técnico). Diante da aprovação do cliente era desenvolvido Módulos Principais de Trabalho: Financeiro, Estoque, Consum Prontuário Eletrônico do Paciente, entre outros.	os requisitos.
	TECNOLOGIAS FERRAMENTAS METODOLOGI	AS
	Oracle PL/SQL – Regra de Negócio, Delphi	

	Painel Fiscal	Delphi Developer
Desde 02/201 6	DESCRIÇÃO DOS PROJETOS RESPONSABILIDA Atuo desenvolvendo nos sistemas SPEDs com ênfase em auditor análise dos requisitos liberados pelo governo e os desenvolvi. Ma versão nova do Delphi. Na qual liderou toda migração do sistem Berlin. Recentemente foi feita nova migração do Delphi Xe10 Berlin para o TECNOLOGIAS FERRAMENTAS METODOLOGIAS Oracle, MSSQL, Delphi, C#, MVC, POO	ias fiscais. Faço levantamento e antenho o sistema atualizado na a em Delphi7 para Delphi Xe10 o Delphi Sydney.

	Freelances	PHP Developer
11/201	DESCRIÇÃO DOS PROJETOS RESPONSABILIDADES	
06/201 8		

Matheus Mello • Software Developer

Freelances.

https://sossegue.com.br (Gestão de Ordem de Serviço) https://petlabsystem.com.br/ (Gestão de Exames de Laboratório Veterinário)

TECNOLOGIAS | FERRAMENTAS | METODOLOGIAS

PHP Codeigniter, JQuery, Javascript, MYSQL

Matheus Mello • Software Developer

Competências Técnicas

 $\label{eq:Nivel 1: Iniciante - formação, conhecimento académico, autodidata;} \textbf{Nível 2: Intermédio - desenvolvimento de projetos simples, com autonomia;}$

Nível 3 : Profissional – desenvolvimento de projetos com alguma complexidade, introdução de melhorias; Nível 4 : Especialista – desenvolvimento de projetos complexos, definição tecnológica e arquitetónica;

Rácio de Conhecimento : valor resultante da relação entre o nível e a experiência, respeitante ao conhecimento em determinada tecnologia.

LINGUAGENS FRAMEWORKS	NÍVEL	EXPERIÊNCIA (MESES)	RÁCIO DE CONHECIMENTO (%)
РНР	4	60	80%
Laravel	3	19	50%
Javascript	3	48	70%
jQuery	3	30	70%
Node.js	3	15	40%
ReactJS	3	15	50%
Bootstrap	4	48	60%
HTML5	4	60	70%
CSS3	2	60	30%
PL/SQL	4	108	60%
C++	1	12	10%
Delphi	4	148	85%

FERRAMENTAS SUPORTE	NÍVEL	EXPERIÊNCIA (MESES)	RÁCIO DE CONHECIMENTO (%)
Visual Studio 2013	3	24	30%
Eclipse	1	1	10%
NetBeans	2	12	10%
SVN	1	1	10%
GitHub	2	20	10%

ARQUITETURAS PROTOCOLOS	NÍVEL	EXPERIÊNCIA (MESES)	RÁCIO DE CONHECIMENTO (%)
MVC	4	80	70%
SOAP	3	24	30%
REST	3	40	50%

METODOLOGIAS	NÍVEL	EXPERIÊNCIA (MESES)	RÁCIO DE CONHECIMENTO (%)
Scrum	2	12	20%

Matheus Mello • Software Developer

BASES DE DADOS	NÍVEL	EXPERIÊNCIA (MESES)	RÁCIO DE CONHECIMENTO (%)
MySQL	4	78	60%
PostgreSQL	1	1	10%
SQL Server 2010	4	60	505
Oracle (11g)	4	130	70%
MongoDB	1	1	10

SISTEMAS NETWORKING	NÍVEL	EXPERIÊNCIA (MESES)	RÁCIO DE CONHECIMENTO (%)
Ubuntu	2	48	30%
VMware Virtual Server	1	1	10%
Batch script	2	1	20%
Shell script	2	1	20%

GESTÃO DE PROJETOS	NÍVEL	EXPERIÊNCIA (MESES)	RÁCIO DE CONHECIMENTO (%)
Microsoft Project	2	36	10%
Excel	1	1	5%
Enterprise Architect	3	12	10%
UML	3	36	20%