



UNIVERSIDAD CAECE

ARQUITECTURA WEB

TRABAJO PRÁCTICO CURSADA 2020

Objetivo

Lograr que el alumno desarrolle un sistema web completo, con las arquitecturas y herramientas detalladas en clase con el fin de aplicar los conocimientos teóricos y prácticos que se le fueron dictados.

Calificación

El presente trabajo práctico será parte necesaria para la aprobación de la materia. La desaprobación del trabajo práctico indicará la desaprobación de la materia.

La nota final de cursara dependerá 50% del desempeño del alumno en los parciales y 50% de la entrega del trabajo práctico final.

Fecha de entrega

La fecha de entrega del trabajo práctico será el día 26/11/2020 junto con una presentación oral de máximo 30 minutos ante los integrantes de la cátedra.

Documentación a entregar

La documentación a entregar será :

- Diagrama de base de datos.
- Diagrama de arquitectura/clases.
- Código fuente.

Integrantes

El trabajo práctico puede ser desarrollado en forma individual.

Restricciones

La única restricción es que el sistema debe cumplir con los requerimientos funcionales pedidos en el detalle del trabajo práctico y ser Web based. La cátedra enseña como ejemplo de lenguaje Web PHP, pero si el alumno posee conocimiento en otro lenguaje o tecnología puede hacerlo siempre que respete las bases planteadas por la cátedra.

ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS

Se desea desarrollar un sistema por el cual se pueda simular el comportamiento de un servidor de correo electrónico.

El mismo debe tener un registro público de usuarios, donde cada usuario se registrará con un nombre de usuario que debe ser único en el sistema. Se deben pedir datos de Nombre, Apellido, Dirección, Teléfono , Ciudad , País , Provincia , Contraseña y una dirección de correo electrónico para poder contactarse en caso de pérdida de contraseña.

Una vez registrado el usuario podrá acceder a su casilla de correo . La distribución debe ser la misma que gmail. A la izquierda las distintas carpetas donde se catalogan los mensajes . Un listado por defecto de Bandeja de entrada donde estarán detallados todos los correos entrantes y un listado por defecto de Enviados donde se listaran los mensajes enviados.

Mensajes :

- Remitente,
- Lista de recipientes,
- Asunto.
- Mensaje (en código html),
- Archivos adjuntos.

El mensaje podrá ser reenviado o respondido al remitente correspondiente. Se puede también hacer un Responder a todos, con lo cual el mensaje será respondido

Carpeta por usuario : Cada usuario podrá poner el mensaje en una carpeta distinta. Las carpetas estarán listadas en el costado izquierdo de la pantalla (donde se lista Bandeja de entrada y enviados) y se podrá acceder a ella y ver en la pantalla principal los mensajes allí contenidos. Un mensaje podrá especificarse en carpetas diferentes.

Grilla de mensajes: Nombre del remitente, Asunto, Fecha , ordenados por la fecha del último mensaje recibido .

Se pueden eliminar uno o más mensajes por vez, como en un webmail normal.

ENTREGAS 19/11 y 26/11 : Se debe entregar un trabajo encarado con el envío de mensajes a un solo destinatario, login de usuarios y listado de mensajes.