

# **„Zastosowanie projektowania komponentowego”**



## **Zegar cyfrowy**

Autorzy:

Mateusz Szmyjda U-14873

Adam Witek U-14884

## **Spis treści:**

1. Strona tytułowa
2. Spis treści
3. Temat pracy
4. Użyte technologie
5. Prezentacja interfejsu
6. Graf nawigacji interfejsu

## **Temat pracy**

Tematem pracy było zrobienie zegara cyfrowego z funkcją stopera oraz minutnika. Można modyfikować kolor tła jak i zapalonych oraz zgaszonych segmentów. Jest możliwa zmiana wielkości zegara, cyfry znajdujące się na nim dostosowują swoje wymiary. Do wyboru są trzy formaty wyświetlania godziny, HH:MM; HH:MM:SS; HH:MM:SS:mmm. Kolory można wybrać z kilku palet, Swatches, HSV, HSL, RGB oraz CMYK. Minutnik można ustawić maksymalnie do 24 godzin. Można swobodnie przełączać się pomiędzy stoperem, a zegarem.

# Użyte technologie

## **Programy:**

NetBeans – Stworzenie aplikacji

## **Technologie:**

Java – Język wykorzystany do zaprojektowania aplikacji

## **Biblioteki:**

java.awt

java.io

javax.imageio

java.time

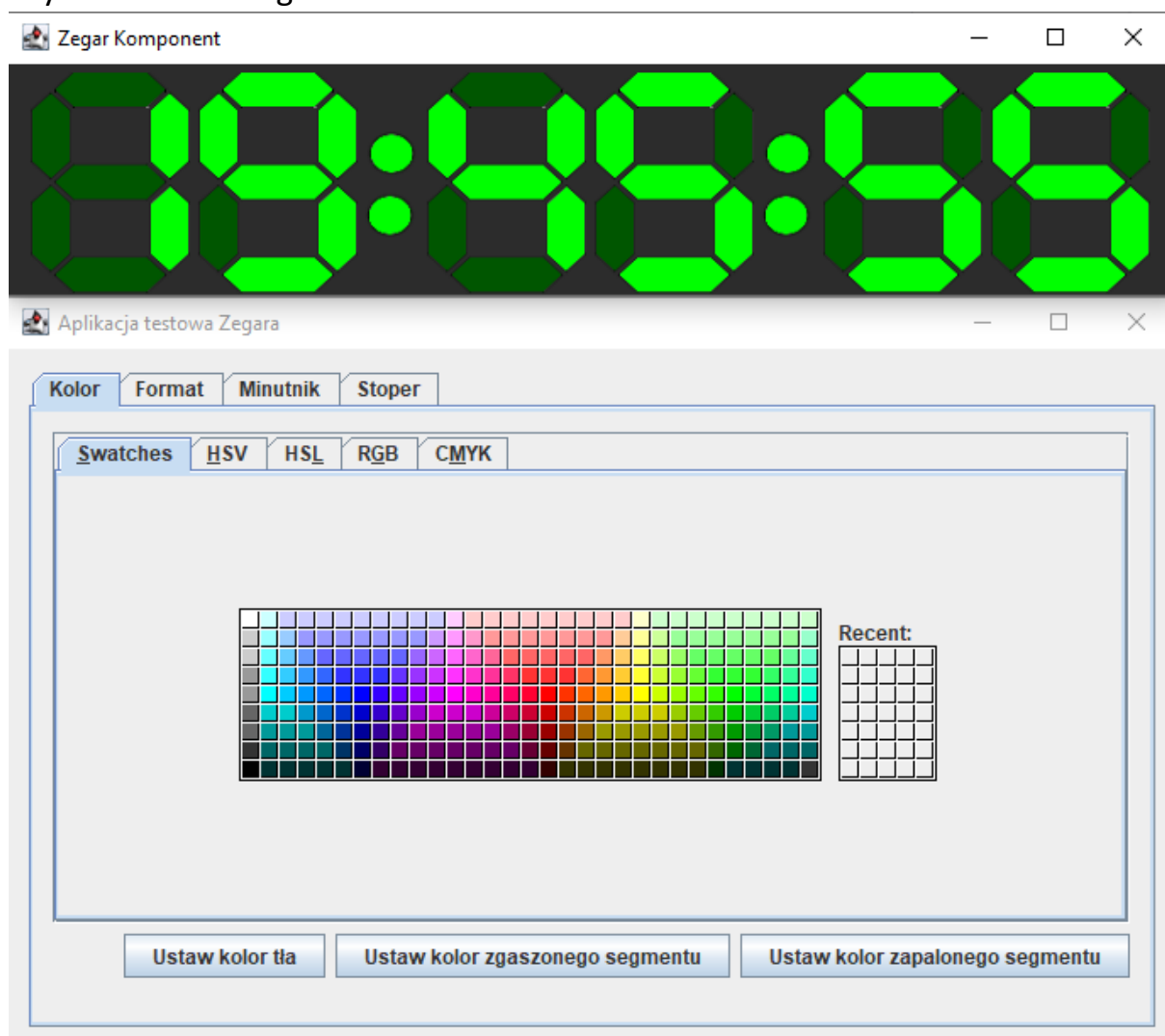
java.util

javax.sound

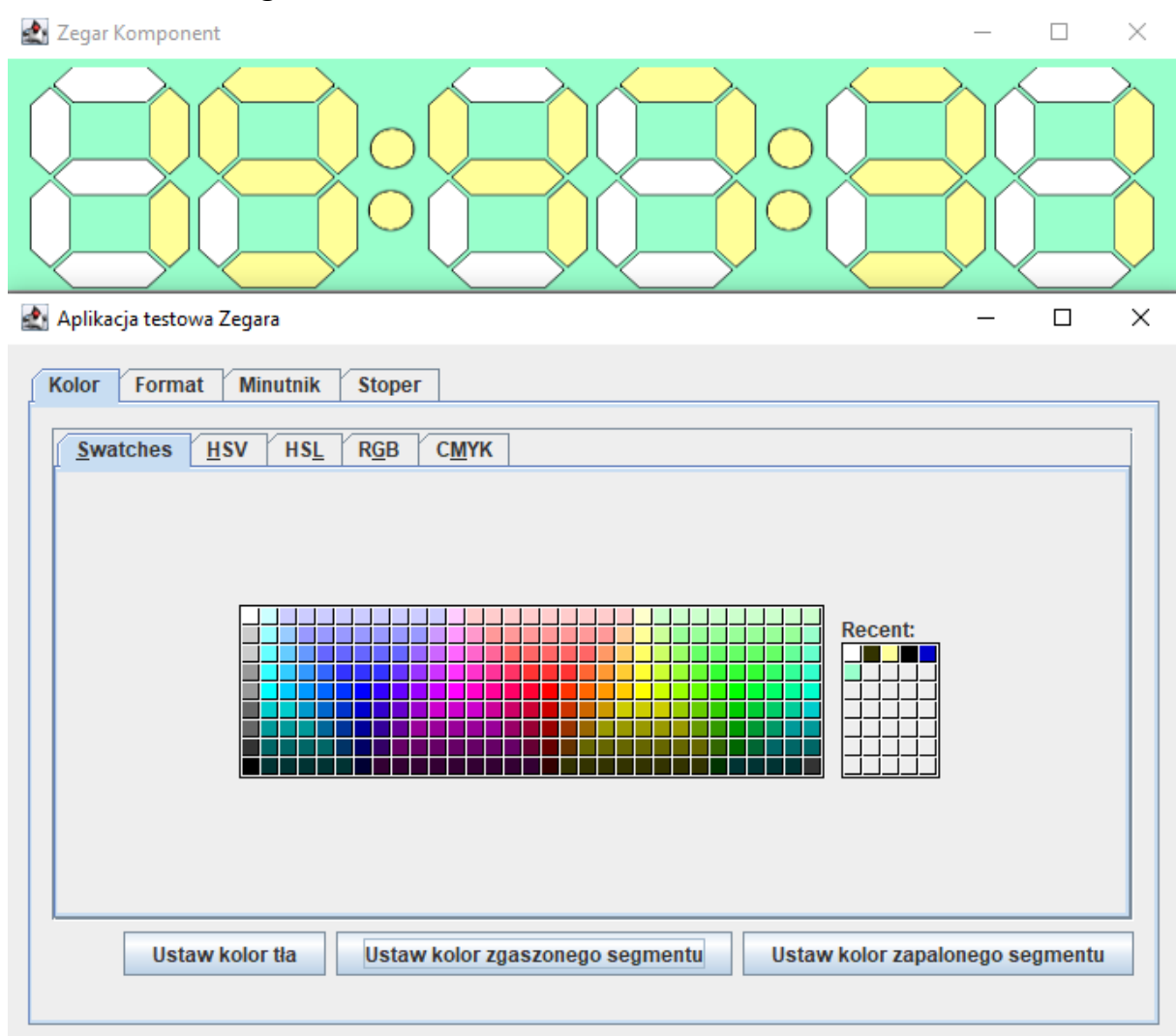
javax.swing

# Prezentacja interfejsu

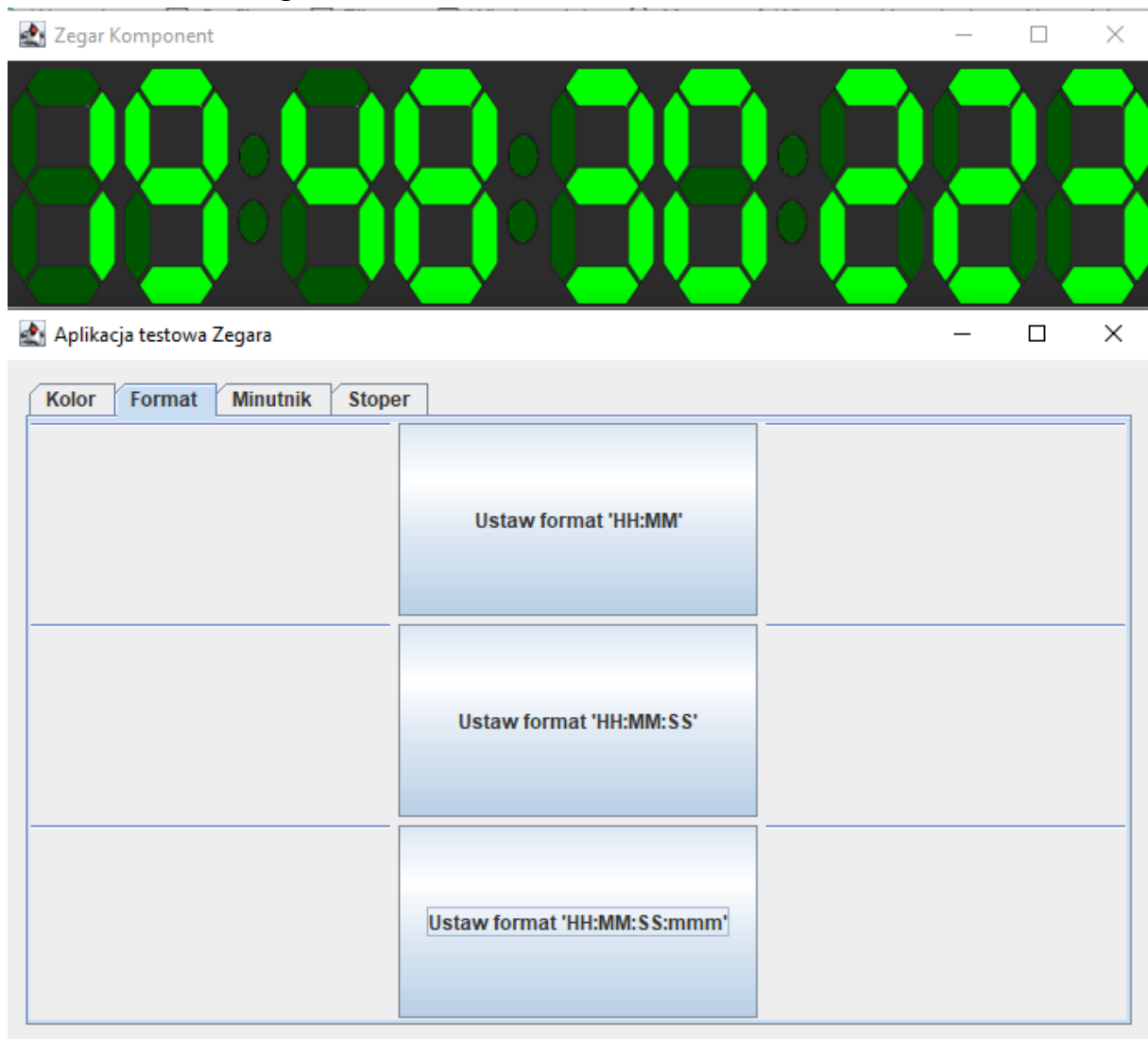
Wybór kolorów zegara:

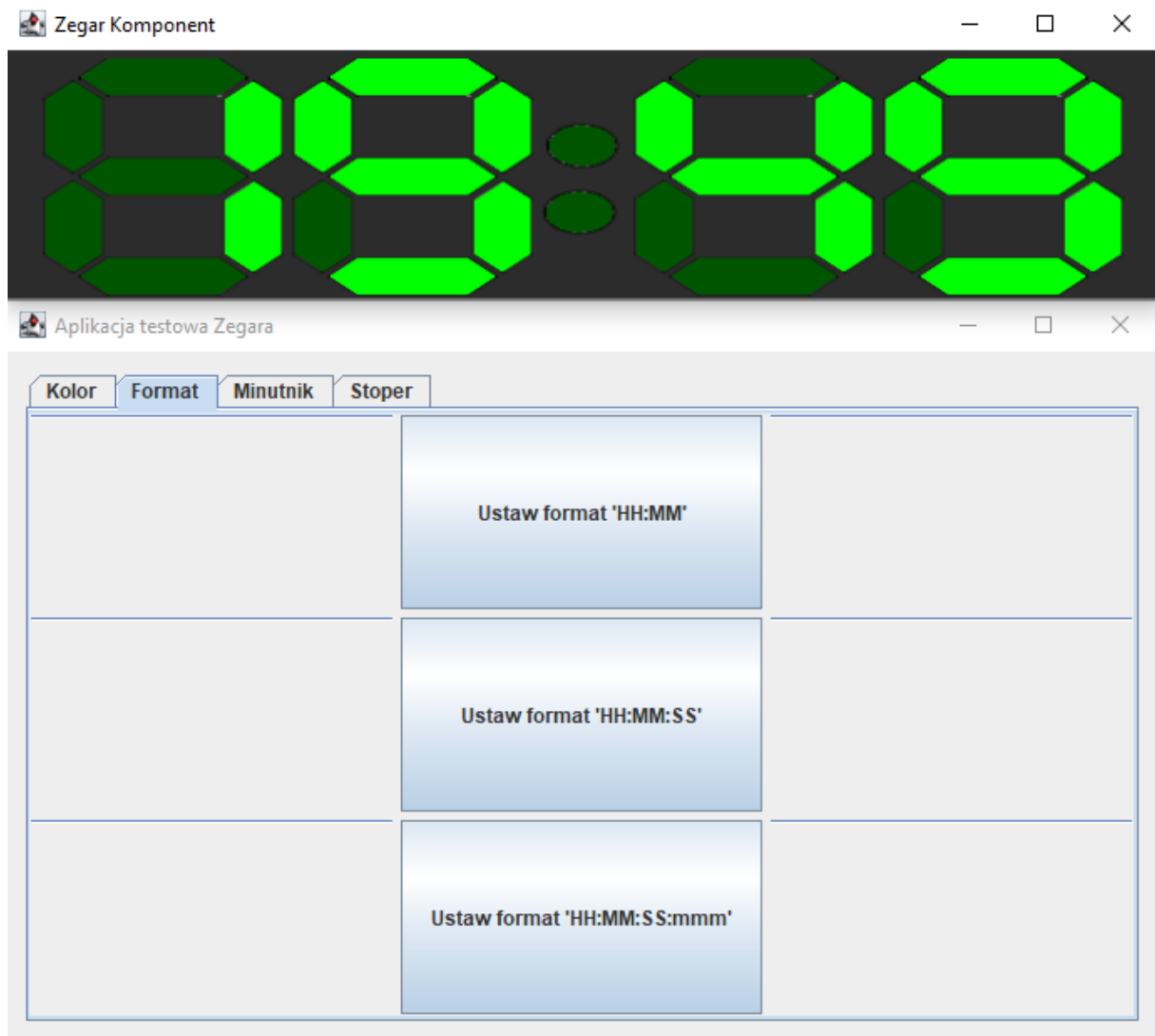


Zmiana koloru zegara:



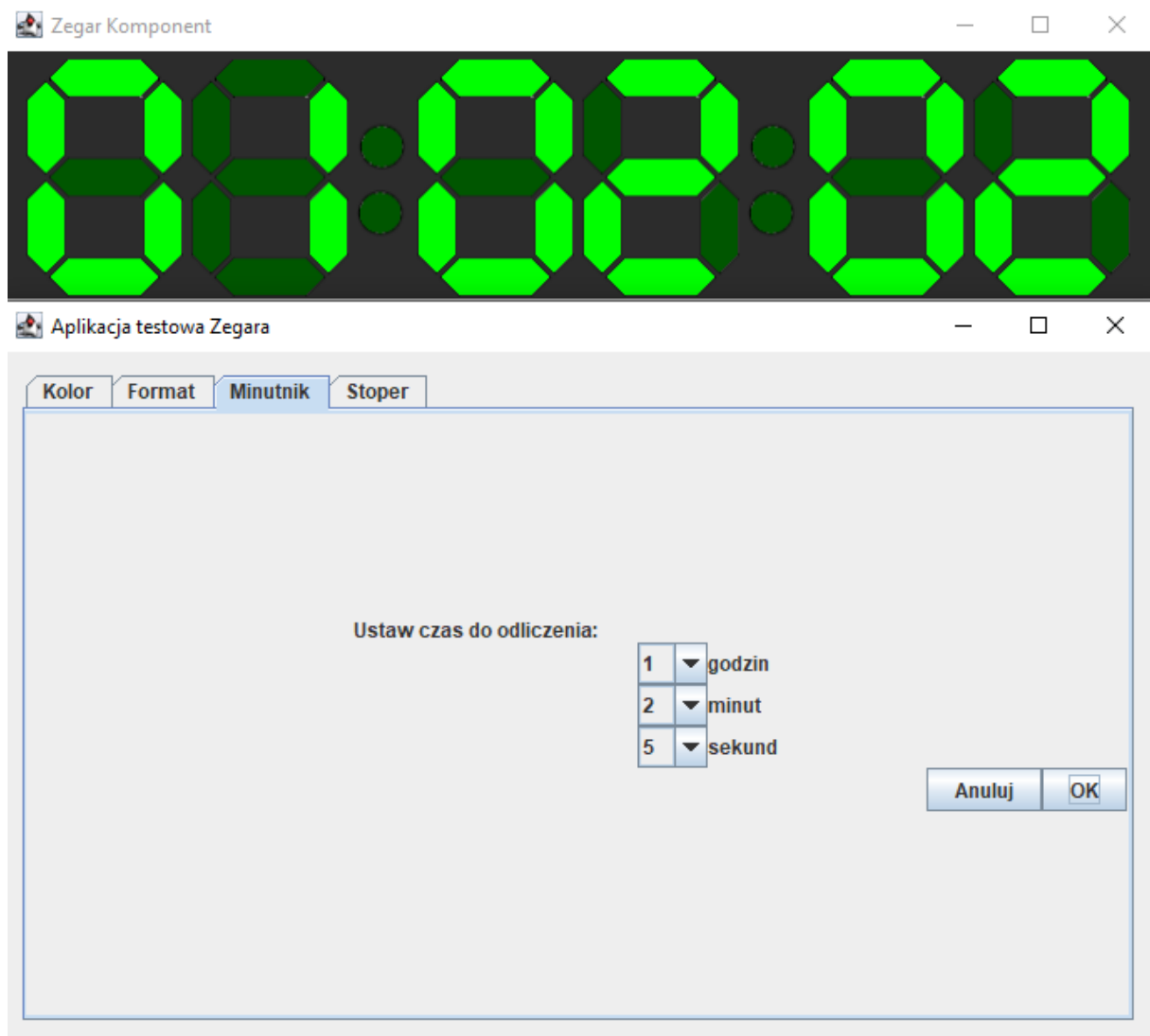
Zmiana formatu zegara:



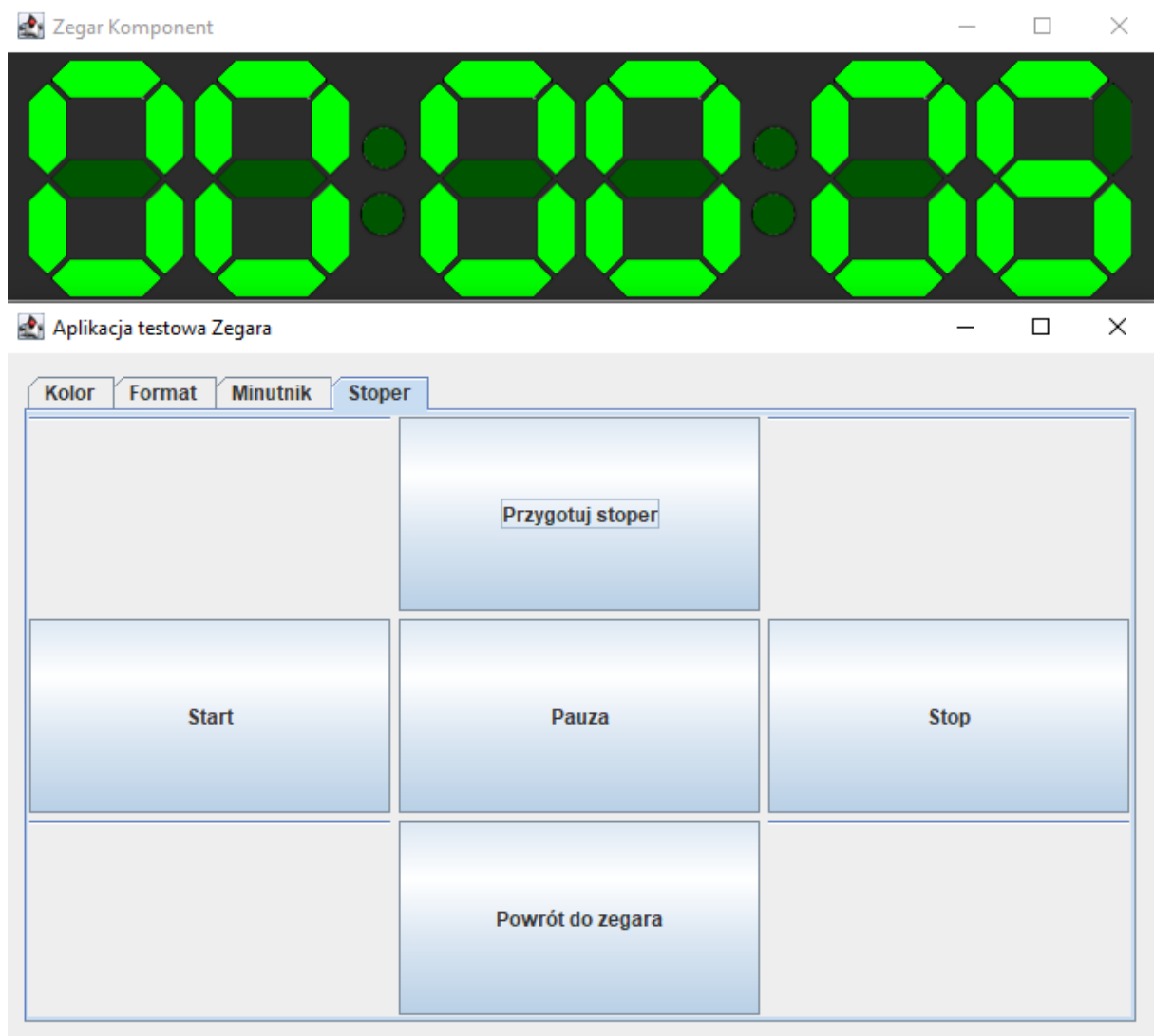




## Ustawienie minutnika:



## Działanie stopera:



## Graf navigacji interfejsu

