



# Arquitetura Mobile

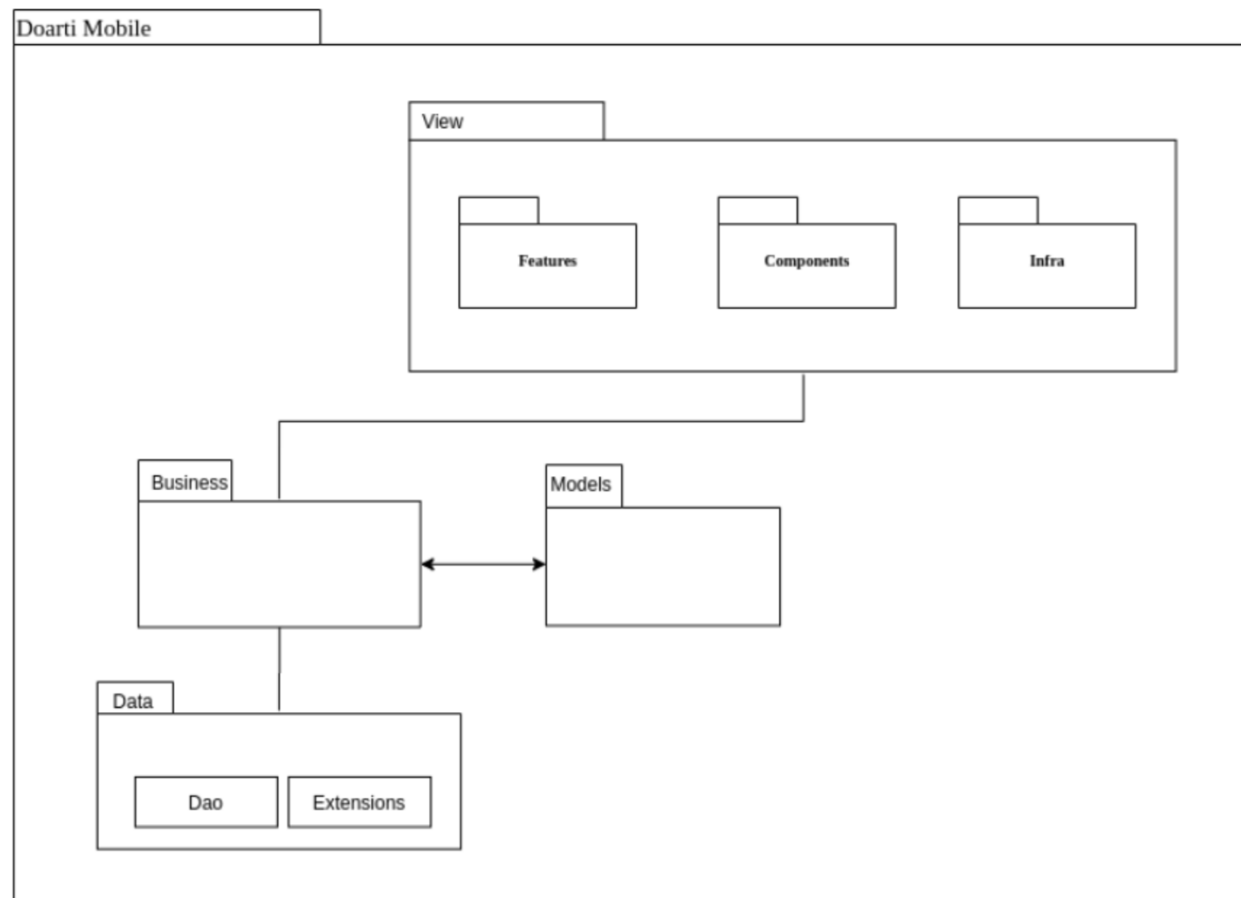
EXEMPLO

# Descrição Arquitetura da Aplicação Mobile

## ► Organização do código

- O código fonte do aplicativo Doarti está organizado em 4 principais camadas: **Business, Data, Model e View**. Nesta organização,

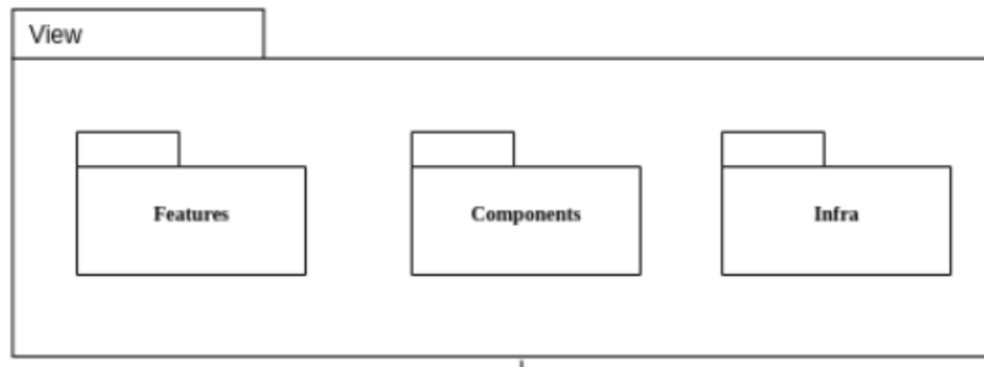
# Descrição Arquitetura da Aplicação Mobile



# Descrição Arquitetura da Aplicação Mobile

## ► Organização do código (cont.)

- A camada de **View** é responsável pela implementação da *interface gráfica do aplicativo*.
- Observa-se a presença de três pacotes na camada de View:
  - **Features**
  - **Components**
  - **Infra.**



# Descrição Arquitetura da Aplicação Mobile

## ► Organização do código (cont.)

- O pacote de **Infra** possui implementações voltadas para a infraestrutura como o gerenciamento de mensagens de erro, splash, validações, notificações, etc.
- O pacote **Components** possui os componentes gerais do projeto, como campos de input, botões e etc. Basicamente, todos os componentes criados que possuem grande chance de serem reutilizados em diversos pontos deverão ser implementados neste pacote.

# Descrição Arquitetura da Aplicação Mobile

## ► Organização do código (cont.)

- O pacote **Features**, no qual são definidas as telas das funcionalidades em si.
- Este pacote está organizado de tal forma que cada subpacote seja uma *Feature* do aplicativo, tendo, dentro dele, um pacote **Page** e um **Components**.
  - **Page** é definida a página em si daquela funcionalidade. Já o pacote
  - **Componentes** (dentro do subpacote FeatureX) é responsável por organizar os componentes utilizados na FeatureX, ou seja, componentes dessa funcionalidade específica, não componentes gerais.

# Descrição Arquitetura da Aplicação Mobile

## ► Organização do código (cont.)

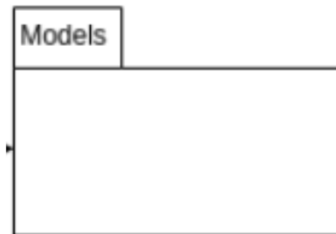
- A camada de **Data** é responsável pelo *acesso a base de dados*.
  - O pacote **Dao**, na qual são definidas as queries de acesso ao banco.
  - O pacote **Extensions**, no qual são definidos os Serializers do projeto.



# Descrição Arquitetura da Aplicação Mobile

## ► Organização do código (cont.)

- Na camada **Model** são definidas os modelos envolvidos no projeto.

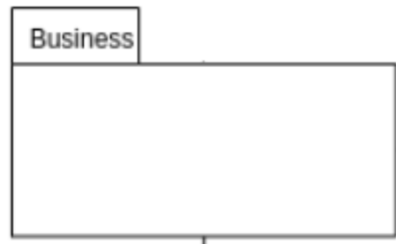




# Descrição Arquitetura da Aplicação Mobile

## ► Organização do código (cont.)

- Finalmente, a camada **Business** é responsável pela implementação das regras de negócio envolvidas no projeto, sendo responsável por integrar todos os outros módulos e gerenciar o estado de todo o aplicativo.
- Vale ressaltar que o projeto utiliza o *padrão Bloc* para implementação geral.



# Descrição Arquitetura da Aplicação Mobile

Exemplo de organização da  
camada de **View**, principalmente  
do pacote **Features**.

