1. a) Classe Abstrata é a melhor opção, porque classes abstratas permitem definir as funcionalidades que serão implementadas por uma classe que é sua derivada, já a Interface não nos permite definir a implementação do método, apenas a sua funcionalidade.

Exemplo: Quando queremos atribuir um método em comum entre classes diferentes.

b) Herança é a melhor opção, porque a herança nos permite obter atributos da superclasse

Se é necessário declarar que determinada classe “tem um” outro determinado componente (outra classe), se usa composição, se é necessário declarar que determinada classe “é um”, se usa herança.

(2)