

**2° Termo, Turma da Tarde**

Grupo 5

Integrantes:

Matheus Souza Silva

Lucas Pandolfi

Davi Alencar

Julia Bergman

**Documentação Do Aplicativo Mobile**

Escopo do projeto

O aplicativo será voltado para marcar eventos diversos de forma minimalista, sendo possível cadastrar um evento com data, local, número de pessoas, horário de começo, fim, etc.

Será possível cadastrar um usuário. Esse usuário terá uma lista de eventos que ele cadastrou e uma lista de eventos que ele compareceu.

Funcionalidades

O projeto terá as seguintes funcionalidades:

* **Cadastro de eventos**
  + Atributos do evento que serão cadastrados:
    - Nome do evento;
    - Data do evento;
    - Local do evento;
    - Número de pessoas que comparecerão no evento;
    - Horário de começo;
    - Horário de finalização;
    - Descrição do evento;
* **Listar eventos**
  + Lista todos eventos cadastrados.
* **Cadastro de usuário**
  + Atributos do usuário que serão cadastrados:
    - Nome do usuário;
    - Email do usuário;
    - Senha do usuário;
* **Inscrição em um evento**
  + O usuário poderá se inscrever em um evento existente.
* **Listar todos eventos em que o usuário está inscrito**
  + O usuário poderá visualizar uma lista de eventos em que o usuário se inscreveu.
* **Listar todos eventos que o usuário cadastrou**
  + O usuário poderá visualizar uma lista de eventos que ele cadastrou.

Guia de estilos

* **Fonte do texto**
  + Generis® Simple
* **Palheta de cores**
  + DB36A4-ROXO
  + FFD600-AMARELO
  + 312F2F-PRETO/CINZA
  + FFFFFF-BRANCO
* **Nome do aplicativo**
  + Midnight
* **Logo do aplicativo**

Interfaces do aplicativo

* **Tela principal**
  + Mostrará os eventos existentes, sendo possível se inscrever em um.
* **Tela de Login**
* **Tela de Splash**
* **Tela de Cadastro**
* **Tela de Cadastro de um evento**
* **Tela de Perfil**
  + Terá as informações do usuário, eventos que ele cadastrou e eventos que ele se inscreveu.
* **Tela Sobre**