# UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO – UNINOVE DIRETORIA DE INFORMÁTICA



**GOOD FREELAS** 

#### **Good Freelas**

**Beatriz Pereira Alencar** RA - 420105708 Daniel Crysthi Scaldaferri RA - 420104144 **Daniel Zanad Oliveira dos Santos** RA - 420113212 João Vitor Silva Lage RA - 420106056 **Lucas Gomes Freire** RA - 420114164 **Maicon Lidemi** RA - 420100683 RA - 420113899 **Matheus Alves Stela** RA - 420110211 Nathaly de Cassia Magalhães William de Castro Torres RA - 420105528

Trabalho apresentado ao curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas da Universidade Nove de Julho, como parte dos requisitos para a obtenção do Grau de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador: Prof. Ms. Edson Melo de Souza

Unidade: Campus Vergueiro

Curso: Análise e Desenvolvimento

Período: Quinto Semestre 2022

SÃO PAULO 2022

Beatriz Pereira Alencar	RA - 420105708
Daniel Crysthi Scaldaferri	RA - 420104144
Daniel Zanad Oliveira dos Santos	RA - 420113212
João Vitor Silva Lage	RA - 420106056
Lucas Gomes Freire	RA - 420114164
Maicon Lidemi	RA - 420100683
Matheus Alves Stela	RA - 420113899
Nathaly de Cassia Magalhães	RA - 420110211
William de Castro Torres	RA - 420105528

#### PROJETO EM EMPREENDEDORISMO: GOOD FREELAS

Trabalho apresentado à Universidade Nove de Julho, UNINOVE, em cumprimento parcial às exigências da disciplina de Projeto em Gestão de Sistemas Computacionais, sob orientação do Prof. Edson Melo de Souza

SÃO PAULO 2022

		DEDICATÓRIA



# RESUMO

Neste projeto será apresentado os serviços prestados por cada membro da Good Freelas,
assim como suas capacidades e individualidades.
Palavras-chaves:
ABSTRACT
In this project, the services provided by each member of Good Freelas will be presented, as
well as their abilities and individualities.
Keywords:

## **SUMÁRIO**

- 1. OBJETIVOS
- 2. DESCRIÇÃO DA EMPRESA
- 3. MISSÃO, VISÃO E VALORES DA EMPRESA
  - 3.1. MISSÃO
  - 3.2. VISÃO
  - 3.3. VALORES
- 4. DEFINIÇÃO DA EQUIPE, DIVISÃO DE PAPÉIS E TAREFAS, CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO
- 5. PARTICIPAÇÃO DAS DISCIPLINAS DO SEMESTRE
- 6. CONCLUSÃO
- 7. REFERÊNCIAS

### 2. DESCRIÇÃO DA EMPRESA

A empresa Good Freelas criada a partir de um grupo acadêmico, oferece serviços aos seus clientes com base nas características e habilidades dos integrantes da equipe, visando mostrar às grandes empresas as competências de cada um de seus integrantes de maneira profissional. A Good Freelas procura de forma competitiva, entregar da melhor maneira e de forma ágil seus serviços, buscando sempre a evolução de seus integrantes e do melhor produto possível ao cliente.

#### 3. MISSÃO, VISÃO E VALORES DA EMPRESA

#### 3.1 MISSÃO

Good Freelas tem como objetivo, mostrar os serviços realizados como um portfólio para o mercado de trabalho, buscando sempre a evolução e a melhor qualidade do serviço prestado aos seus clientes, de forma limpa e competitiva para expandir sua clientela e até mesmo para guiar os seus membros para as multinacionais.

#### **3.2. VISÃO**

Visamos crescer profissionalmente, expandindo nosso portfólio e deixando nossa marca no mercado.

#### 3.3. VALORES

Procuramos sempre estudar novas tecnologias para atendermos as necessidades constantes do mercado, que está em constante desenvolvimento.

# 3.4. ÁREA DE ATUAÇÃO

Atuamos no mercado como uma empresa que presta serviços voltados a área desenvolvimento para Web principalmente e outros tipos de projetos no geral, seja tanto para o desenvolvimento prioritário ou como apenas prestar serviços para a organização do projeto ou como gestor de projetos.

# 4. DEFINIÇÃO DA EQUIPE, DIVISÃO DE PAPÉIS E TAREFAS, CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO

**UX DESIGN - Beatriz Pereira Alencar** 

CSS - Daniel Crysthi Scaldaferri, Lucas Gomes Freire, Daniel Zanad Oliveira dos Santos

LÍDER DE EQUIPE - Maicon Lidemi

HTML - Matheus Alves Stela, Nathaly de Cassia Magalhães

GESTOR DE PROJETO - João Vitor Silva Lage e William de Castro Torres

Cronograma de desenvolvimento

## 5. PARTICIPAÇÃO DAS DISCIPLINAS DO SEMESTRE

Javascript - Programação Front-end;

HTML - Desenvolvimento para Web;

CSS - Desenvolvimento para Web;

UX Design;

Framework (nome);

Ferramenta de desenvolvimento ágil;

_				
6	CONTR	$\Lambda$ TO	SOCI	ΛI
U.	CONTR	AIV	SULI	AL

6. CONCLUSÃO

7. REFERÊNCIAS