

ATROKHOV Alexis

CRESPIN Alexandre

KHADRAOUI Sabri

ROUSSET Antonin

SCIACCA Matteo

Description des systèmes de vote

1) Vote majoritaire

Dans ce système de vote, chacun des 113 votants peut voter une fois pour un des 4 jeux disponibles (CSGO, Street Fighter II, Civilization VI, Mario Kart).

A la fin de la votation, on compte le total des votes reçus par chacun des jeux, et celui avec le plus grand nombre gagne.

2) Vote à deux tours

Dans ce système de vote, chacun des 113 votants doit indiquer ses préférences parmi les 4 jeux disponibles (par exemple, si quelqu'un vote 2341 cela veut dire que il préfère Street Fighter II comme jeu, puis Civilization VI, Mario Kart et enfin son jeu le moins préféré est CSGO).

Au premier tour on prend en compte les premiers choix. On compte le nombre total de votes pour chacun des jeux et celui qui en a eu le plus gagne le premier tour.

Par la suite, on compte a nouveau le nombre de total de votes pour chacun des jeux mais cette fois en prenant les deuxièmes choix des personnes qui n'avaient pas voté pour le jeu qui a gagné au premier tour. On aura ainsi un vainqueur du second tour.

3) Voté négatif

Dans ce système de vote, chacun des 113 votants peut voter une fois pour un des 4 jeux disponibles (CSGO, Street Fighter II, Civilization VI, Mario Kart).

A la fin de la votation, on compte le total des votes reçus par chacun des jeux, et celui avec le plus petit nombre gagne.

4) Vote cumulatif

Dans ce système de vote, chacun des 113 votants possède 4 voix qu'il doit répartir entre les 4 jeux disponibles (par exemple, quelqu'un qui vote 0202 signifie que il a donné 2 voix a Street Fighter II et 2 voix a Mario Kart). Les votants ne sont pas obligés d'utiliser toutes leur voix.

A la fin de la votation, compte le total des voix reçues par chacun des jeux (le nombre peut être supérieur a celui du nombre des votants) et celui avec le plus grand nombre gagne.