|  |  |
| --- | --- |
| ACTA DE REUNIÓN  Reunión número: 2 | |
| Fecha: 24-3-2025  Duración: 20 minutos | |
| Asistentes:  Guilherme Povedano Aragao  Álvaro Íñigo Romillo  Araceli Gutiérrez Llorente  Matteo Artuñedo González | |
| Orden del día (temas a tratar):   * Revisión del trabajo realizado durante la semana pasada por los diferentes componentes del equipo. * Interdependencias entre el trabajo de diferentes miembros * Revisión del diagrama de Gantt. * Revisión de las diferentes ramas existentes en Git y previsión de pull-requests pendientes. * Requisitos F1, F2, F3, F4, F5, F6, F9, F12 terminados. * F9, F11 Y F13 en desarrollo. | |
| Temas tratados y acuerdos | Responsables y Fecha |
| Realizar el test del módulo Player y subirlo a la rama main. | Araceli Gutiérrez Llorente. Fecha límite: 26-3-25 |
| A la hora de subir nuevas incorporaciones, se subirán como ramas independientes para que una segunda persona pueda revisar el código y aprobar su fusión con la rama principal. | Cada persona seguirá este flujo de trabajo a la hora subir nuevas incorporaciones. |
| Decidir cómo va a funcionar la dinámica de varios jugadores en el programa y terminar de ajustar los distintos ficheros acorde a ello. | Matteo Artuñedo González. Fecha límite |
|  |  |
|  |  |
| Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:  El progreso hasta ahora es notable, el proyecto avanza según lo previsto y la comunicación entre los miembros es buena.  Garantizar que todo aquello que se sube a la rama principal sea funcional y esté implementado de forma correcta a través de un segundo participante encargado de la revisión. | |
| Temas a tratar en la próxima reunión.  Progreso de las tareas que están en desarrollo y de las que se van a realizar durante esta semana.  Fecha: 24-3-25 | |