|  |  |
| --- | --- |
| ACTA DE REUNIÓN  Reunión número: 5 (I4) | |
| Fecha: 5 mayo 2025, EPS Lab 3  Duración: 1 h | |
| Asistentes: Equipo 2101 D  Guilherme Povedano Aragao  Matteo Artuñedo González  Álvaro Iñigo Romillo  Araceli Gutiérrez Llorente | |
| Orden del día (temas a tratar):   * Revisión del trabajo de la última semana. * Actualización del diagrama de Gantt. Revisión de la temporalización planificada para tareas pendientes. * Discusión de Games Rules en función de la personalización del juego. | |
| Temas tratados y acuerdos | Responsables y Fecha |
|  |  |
| Completar ficheros .dat | Matteo, fecha 6 de mayo. |
| Revisión de avance de Álvaro en la implementación de la estructura de Game Rules. | Álvaro y Araceli completan Games Rules según esa estructura: fecha 6 de mayo. |
| Aclaración con el profesor sobre la validez de la implementación multijugador del juego, y sobre la integración de Games Rules con la estructura en Misiones y Cinemáticas. | Ambas implementaciones (multijugador y Game Rules) son válidas según los requisitos de la iteración I4. |
|  |  |
|  |  |
| Temas a tratar en la próxima reunión.   * Revisión de temporalización de tareas pendientes * Planificación de revisión general para entrega.   Fecha de la próxima reunión: 6 de mayo | |
|  | |