



Matthieu Vilain

Étudiant Machine Learning

8 rue Adolphe Chauvin
95300 Pontoise

06 51 11 70 33

mattvilain@gmail.com

20 ans

Permis B

Site : mattvil.github.io

GitHub : MattVil

Centre d'intérêts

- Jujitsu - Judo
- Echecs - Compétition
- Handball – Compétition
- Cinéma

Intérêts académiques

- Intelligence artificielle
- Robotique
- Sciences
- Programmation

Atouts

- Créatif
- Travailleur
- Sociable
- Organisé
- Autodidacte
- Ponctuel

Formation



2015 - 2018 • Licence Informatique Université de Cergy Pontoise

- Filière sélective CMI (Cursus Master en Ingénierie), formation basée sur le modèle international « Master of Engineering »
- Spécialité Systèmes Intelligents et Communicants

2014 - 2017 • Suivi de plusieurs Moocs

- [Fini] Création de Start-up technologique, Polytechnique and HEC
- [En cours] Deeplearning, Google
- [Suivi partiellement] Introduction to Artificial Intelligence, S.Thrun & P.Norvig
- [Suivi partiellement] Learning how to learn, MIT

2014 - 2015 • Baccalauréat scientifique mention Bien Lycée St-Grégoire Tours

Anglais

Courant – C1

Voyages linguistiques : Dublin – Londres

Allemand

Bon niveau - B2

Voyages linguistiques : Berlin, Cologne et Bonn

Expérience



Août 2017 • Job d'été Dexia Crédit local

- Assistant administratif

Juillet 2017 • Mission auto-entrepreneur - Vision par ordinateur

- Reconnaissance de « jeu de dés » pour création de start-up avec un particulier – Python – Traitement d'image – Algorithme clustering – CNN avec Theano – Base de données

Juin 2017 • Stage de recherche au laboratoire ETIS Cergy Pontoise

- Sujet de recherche : « Application de l'apprentissage automatique » - Implémentation en C réseaux de neurones - CNN avec Tensorflow – Bibliographie - Test sur MNIST

2016-2017 • Trésorier de l'association de robotique de l'Université de Cergy-Pontoise

- Participation coupe de France de robotique 2017

Juin 2016 • Stage de recherche au laboratoire ETIS Cergy Pontoise

- Sujet de recherche : « Création d'un algorithme résolvant le problème de sous matrice maximale » - Implémentation en C – application au traitement d'images

Mes projets scolaires

- [Fini] Simulateur de vie urbaine, gagne une place sur le « hall of fame » de l'UCP
- [Fini] Création d'une start-up de vêtements de sport connectés
- [En cours] Gestionnaire de mots de

Mes projets personnels

- [Fini] Implémentation algorithmes d'IA (Q-Learning, A*, réseaux neurones)
- [Fini] Traitement d'image robot coupe de France robotique 2017
- [Fini] Tracking couleur flux vidéo direct

Compétences Informatique



Programmation

- C : niveau avancé
- Java : niveau avancé
- Android : bon niveau
- Python : bon niveau
- HTML – CSS – PHP : bon niveau
- Arduino : niveau débutant

Environnement Linux et Windows

Base en réseaux

Base en base de données SQL

Word – Excel – PowerPoint