



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PADOVA

## Relazione progetto - Programmazione ad Oggetti

Marangon Matteo - matricola n° 2009094

A.A. 2024/2025

# Contents

|          |                                  |          |
|----------|----------------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>Introduzione</b>              | <b>3</b> |
| <b>2</b> | <b>Descrizione del modello</b>   | <b>3</b> |
| <b>3</b> | <b>Polimorfismo</b>              | <b>3</b> |
| <b>4</b> | <b>Persistenza dei dati</b>      | <b>3</b> |
| <b>5</b> | <b>funzionalità implementate</b> | <b>3</b> |
| <b>6</b> | <b>Rendiconto ore</b>            | <b>3</b> |

## 1 Introduzione

Vapor è un software che permette di visualizzare la propria libreria digitale di software, videogiochi, DLC e colonne sonore. Si possono aggiungere, modificare, cercare e rimuovere gli elementi della libreria, ciascuno con dei propri attributi caratteristici e una differente visualizzazione grafica. È anche possibile importare una propria libreria, modificarla a piacimento e salvarla per un utilizzo continuo nel tempo.

Ho scelto questo argomento per interesse personale nel mondo dei videogiochi e, nello specifico, perché ho sempre prestato attenzione a come vengono sviluppati i launcher (Steam, Epic Games, Ubisoft, EA, ecc.) e quali scelte vengono adottate da ciascun produttore. Questi esempi sono stati fonte di ispirazione per le categorie, gli attributi e alcuni elementi di presentazione estetica, benché il progetto sia estremamente ridotto in confronto.

## 2 Descrizione del modello

## 3 Polimorfismo

## 4 Persistenza dei dati

## 5 funzionalità implementate

## 6 Rendiconto ore

| Attività                        | Ore previste | Ore effettive |
|---------------------------------|--------------|---------------|
| Studio e progettazione          | 8            | 5             |
| Studio del framework Qt         | 8            | 5             |
| Sviluppo del codice del modello | 12           | 13,5          |
| Sviluppo del codice della GUI   | 12           | 12            |
| Test e debug                    | 5            | 6             |
| Stesura della relazione         | 5            | 0,5           |
| Totale                          | 40           | 0             |