



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA

Relazione progetto - Programmazione ad Oggetti

Marangon Matteo - matricola n° 2009094

A.A. 2024/2025

Contents

1	Introduzione	3
2	Descrizione del modello	3
3	Polimorfismo	3
4	Persistenza dei dati	3
5	funzionalità implementate	3
6	Rendiconto ore	3

1 Introduzione

Vapor è un software che permette di visualizzare la propria libreria digitale di software, videogiochi, DLC e colonne sonore. Si possono aggiungere, modificare, cercare e rimuovere gli elementi della libreria, ciascuno con dei propri attributi caratteristici e una differente visualizzazione grafica. È anche possibile importare una propria libreria, modificarla a piacimento e salvarla per un utilizzo continuo nel tempo.

Ho scelto questo argomento per interesse personale nel mondo dei videogiochi e, nello specifico, perché ho sempre prestato attenzione a come vengono sviluppati i launcher (Steam, Epic Games, Ubisoft, EA, ecc.) e quali scelte vengono adottate da ciascun produttore nel corso degli anni. Questi esempi sono stati fonte di ispirazione per le categorie, gli attributi e alcuni elementi di presentazione estetica, benché il progetto sia estremamente ridotto in confronto.

2 Descrizione del modello

3 Polimorfismo

4 Persistenza dei dati

5 funzionalità implementate

6 Rendiconto ore

Attività	Ore previste	Ore effettive
Studio e progettazione	7	6
Studio del framework Qt	7	6
Sviluppo del codice del modello	12	16
Sviluppo del codice della GUI	12	13
Test e debug	8	8
Stesura della relazione	4	0,5
Totale	40	0