

# Home4U

Członkowie zespołu	3
Temat projektu	3
Przeznaczenie i główne zadania aplikacji	3
Zestawienie zmiennych pojawiających się w aplikacji	3
Projekt graficzny interfejsu aplikacji	(
Interakcje przypisane do przycisków	9
Podział obowiązków, zakres prac	11

# Członkowie zespołu

- Kinga Wyszecka
- Mateusz Wołoszyk
- Natalia Suprunowicz

## Temat projektu

**Temat:** Aplikacja do wynajmu domków letniskowych \*z możliwością dodawania swoich ofert

**Zadanie aplikacji:** Łatwe rezerwowanie i kontaktowanie się z właścicielami domków letniskowych. \*Możliwość wystawiania swoich ofert.

# Przeznaczenie i główne zadania aplikacji

### Funkcjonalności aplikacji:

- Przedstawienie w jasny sposób listy domków letniskowych.
- Zbieranie informacji o domkach.
- Możliwość szybkiej rezerwacji poprzez maila, wbudowanego w Windows'a do właściciela.

## \* Dodane funkcjonalności aplikacji:

- Możliwość oceniania i zostawiania komentarzy pod domkiem.
- Stworzenie własnej oferty.
- Edytowanie wystawionej oferty.
- System logowania

# Zestawienie zmiennych pojawiających się w aplikacji

# **Z**mienne:

#### frmMain.cs

Lp.	Nazwa pola	Nazwa Zmiennej	Тур	Uwagi
1	Button	btnLista	button	
2	Button	btnoNas	button	
3	Button	btnZamknij	button	
4	TextBox	txtImieR	string	R - rezerwacja
5	TextBox	txtNazwiskoR	string	
6	TextBox	txtEmailR	string	
7	TextBox	txtTelefonR	string	
8	MonthCalender	mthCalendar	DateTime	
9	Button	btnAnuluj	button	
10	Button	btnZatwierdz	button	
11	*Button	btnWrocOferty	button	
12	*TextBox	txtNazwaS	string	S - Stworzenie
13	*TextBox	txtAdresS	string	
14	*maskedTextBox	mtxtTelefonS	string	
15	*TextBox	txtEmailS	string	
16	*TextBox	txtCenaS	string	
17	*TextBox	txtImieS	string	
18	*TextBox	txtNazwiskoS	string	
19	*TextBox	txtBankS	string	
20	*TextBox	txtOpisS	string	

21	*PictureBox	picbox2	Image	zdjęcie do tworzonej oferty
22	*Button	btnPhoto2	Button	
23	*Button	btnWrocStworz	Button	
24	*Button	btnCreate	Button	
25	*TextBox	txtKomentarze	string	
26	*Button	btnKomentarz	button	
27	*CheckBox	checkBoxImie	bool	

## frmLogowanie.cs

Lp.	Nazwa pola	Nazwa Zmiennej	Тур	Uwagi
1	*TextBox	txtLogin	string	
2	*TextBox	txtPass	string	
3	*Button	btnZamknij	button	
4	*Button	btnZaloguj	button	
5	*Button	btnZarejestruj	button	

## frmRejestracja.cs

Lp.	Nazwa pola	Nazwa Zmiennej	Тур	Uwagi
1	*TextBox	txtLoginR	string	R - Rejestracja
2	*TextBox	txtPassR	string	
3	*maskedTextBox	mtxtTelefonR	string	
4	*TextBox	txtEmailR	string	

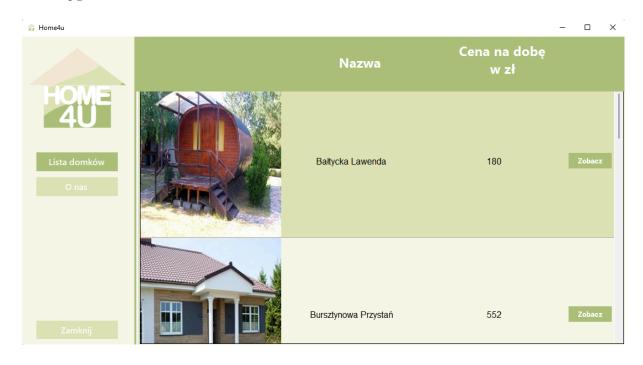
5	*TextBox	txtImieR	string	
6	*TextBox	txtNazwiskoR	string	
7	*Button	btnRejestracja	button	
8	*Button	btnWroc	button	

# Projekt graficzny interfejsu aplikacji

(pg - TabPage)

#### frmMain.cs:

- pgLista:



- pgRezerwacja:



#### - pgoNas:



#### - pgProfil



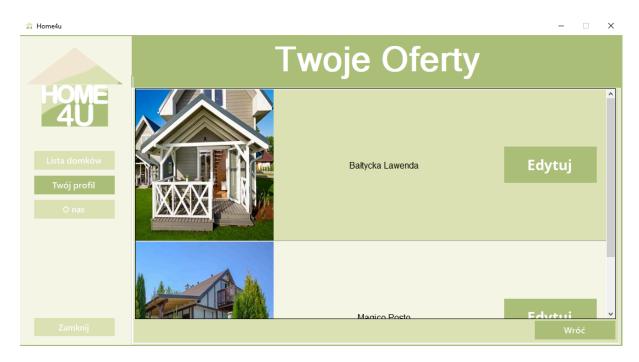
#### - pgStworz



#### - pgEdycja



#### - pgTwojeOferty



## frmRejestracja.cs:



#### frmLogowanie.cs:



# Interakcje przypisane do przycisków

#### frmMain.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Тур	Interakcja
1.	btnLista	Button	Wyświetla listę domków letniskowych
2.	btnoNas	Button	Wyświetla zakładkę opisującą aplikację
3.	btnZamknij	Button	Zamyka aplikację
4	mthCalendar	DateTime	Potrzebna do rezerwacji kontrolka, odpowiada za datę wynajmu.
5	btnAnuluj	Button	Anuluje wcześniejszy wybór domku i powraca użytkownika do listy domków letniskowych.
6	btnZatwierdz	Button	Zatwierdza wprowadzone dane i przenosi je do już uzupełnionego maila, tworzonego w wbudowanej aplikacji pocztowej od Windowsa.
7.	*btnProfil	Button	Wyświetla profil użytkownika

8.	*btnKomentarz	Button	Dodaję komentarz pod wybranym domkiem
9	*checkBoxImie	Bool	pobiera dane z konta do pól TextBox
10	*btnWrocOferty	Button	wraca na poprzednią stronę
11	*cboxDaneS	Bool	pobiera dane z konta do stworzenia oferty
12	*btnPhoto2	Button	przesyła zdjęcie do tworzonej oferty domku
13	*btnWrocStworz	Button	wraca na poprzednią stronę
14	*btnCreate	Button	tworzy ofertę zawierającą wprowadzone informacje
15	*cBoxZmianaP	Bool	sprawia że pola tekstowe stają się edytowalne
16	*btnZapiszP	Button	zapisuje zmianę informacji o użytkowniku
17	*btnZmienPwd	Button	zapisuje zmianę hasła
18	*btnStworz	Button	przenosi do kreatora oferty
19	*btnTwojeOferty	Button	przenosi do listy ofert użytkownika
20	*btnUsunE	Button	pozwala skasować ofertę domku
21	*btnZdjecieE	Button	pozwala zmienić zdjęcie domku
22	*btnEdycjaWroc	Button	wraca na poprzednią stronę
23	*btnZEdycje	Button	aktualizuje wprowadzone zmiany w ofercie

## frmLogowanie.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Тур	Interakcja
1.	*btnZaloguj	Button	sprawdza czy użytkownik istnieje i loguje
2.	*btnZamknij	Button	zamyka aplikację
3.	*btnZarejestruj	Button	przenosi do okna rejestracji

## frmRejestracja.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Тур	Interakcja
1.	*btnZamknij_Click	Button	
2.	*btnRejestracja_Click	Button	

# Podział obowiązków, zakres prac

#### • Kinga Wyszecka

- Front-End
- Elementy graficzne
- Realizacja drobnych funkcjonalności
- Dokumentacja Projekt graficzny interfejsu aplikacji
- System logowania

#### Mateusz Wołoszyk

- Back-End
- Sprawność funkcjonowania głównych założeń projektu
- Baza danych stworzona na plikach .mdf
- Dokumentacja Interakcje przypisane do przycisków
- Walidacja w najważniejszych miejscach
- Tworzenie/Edytowanie/Usuwanie ofert domków
- Sekcja komentarzy i oceny ofert

#### • Natalia Suprunowicz

- Dokumentacja
- Zestawienie zmiennych pojawiających się w aplikacji
- Przeznaczenie i główne zadania aplikacji
- Temat projektu