



InShelf

Członkowie zespołu	3
Temat projektu	3
Przeznaczenie i główne zadania aplikacji	3
Zestawienie zmiennych pojawiających się w aplikacji	3
Projekt graficzny interfejsu aplikacji	6
Interakcje przypisane do przycisków	9
Podział obowiązków, zakres prac	11

Członkowie zespołu

- Kinga Wyszeccka
- Mateusz Wołoszyk
- Natalia Suprunowicz

Temat projektu

Temat: Baza książek dla użytkowników

Zadanie aplikacji: Aplikacja zabezpieczona hasłem, pozwalająca wielu użytkownikom na zapisywanie wszystkich przeczytanych książek w jednym miejscu.

Przeznaczenie i główne zadania aplikacji

Funkcjonalności aplikacji:

- System logowania wraz ze zmianą hasła i loginu.
- Możliwość ustawienia kilku profili na jednej aplikacji.
- Funkcjonalna baza danych z możliwością wyszukiwania poprzez tytuł książki.
- Intuicyjny układ aplikacji.

Zestawienie zmiennych pojawiających się w aplikacji

Zmienne:

frmZaloguj.cs

Lp.	Nazwa pola	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	TextBox	txtLogin	string	
2	TextBox	txtHaslo	string	

frmZmiana.cs

Lp.	Nazwa pola	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	textBox	txtOldLogin	string	
2	textBox	txtOldHaslo	string	
3	textBox	txtNewLogin	string	
4	textBox	txtNewHaslo	string	
5	textBox	txtNewHaslo2nd	string	

frmDodajUzytkownika.cs

Lp.	Nazwa pola	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	textBox	txtNewUserLogin	string	
2	textBox	txtNewUserHaslo	string	
3	textBox	txtNewUserHaslo2nd	string	

frmProfil.cs

Lp.	Nazwa pola	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	label	lblLogin	string	Zmienia się w zależności od loginu

frmLista.cs

Lp.	Nazwa pola	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	textBox	txtSzukaj	string	

frmDodajKsiazke.cs

Lp.	Nazwa pola	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	textBox	txtTytul	string	
2	textBox	txtAutor	string	

3	ComboBox	cboxStatus	string	Planowane, Czytane, Przeczytane
4	NumericUp Down	numStart	int	> 0
5	NumericUp Down	numEnd	int	<= 10000

frmPlan.cs

Lp.	Nazwa pola	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	NumericUp Down	numDni1	int	<= 10000
2	NumericUp Down	numStrony1	int	<= 10000
3	NumericUp Down	numDni2	int	<= 10000
4	NumericUp Down	numStrony2	int	<= 10000
5	Label	lblWynik1	label	zmienia zawartość w zależności od numDni1 i numStrony1
6	Label	lblWynik2	label	zmienia zawartość w zależności od numDni2 i numStrony2

Projekt graficzny interfejsu aplikacji

frmZaloguj.cs:

Zaloguj
do *InShelf*

Login:
Wpisz login...

Hasło:
Wpisz hasło...

Zaloguj

Zmień hasło

Dodaj nowy profil

frmZmiana.cs:

Zmień hasło:
hasło musi posiadać conajmniej 8 znaków

Podaj stare dane logowania

Login:
Wpisz login...

Hasło:
Wpisz hasło...

Podaj nowe dane logowania

Login:
Wpisz login...

Nowe hasło:
Wpisz hasło...

Powtórz hasło:
Powtórz hasło...

Zapisz zmiany

Wróć

frmDodajUzytkownika.cs:

The screenshot shows a window titled 'InShelf' with a yellow background. The main heading is 'Dodaj użytkownika' (Add user) in white text on an orange background. Below this, there is a central orange box containing the following fields and labels: 'Login:' with a text input 'Wpisz login...', 'Hasło:' with a text input 'Wpisz hasło...', and 'Powtórz hasło:' with a text input 'Powtórz hasło...'. Below these fields are two orange buttons: 'Dodaj nowy profil' (Add new profile) and 'Wróć' (Return).

frmProfil.cs:



frmLista.cs:

id	Tytuł	Autor	Status	Obecna S.	Końcowa S.	Usun
1	Alicja w Krainie Binarnej	Mirosław Nowak	Planowane	0	592	delete
2	Piotruś Pan	Andrzej Kowalski	Czytane	52	765	delete
3	Kot, który jeździł koleją	Mikołaj Śmigło	Przeczytane	187	187	delete

frmDodajKsiazke.cs:

Tytuł:

Autor:

Status: Planowane

Strony: 0 / 0

Dodaj

Wróć

frmPlan.cs:

Kalkulator

Ile masz dni na przeczytanie książki? 0

Ile stron ma książka? 0

Ile chcesz stron chcesz czytać dziennie? 0

Ile stron ma książka? 0

By zdążyć musisz czytać:
- str/dzień

Przeczytasz książkę w:
- dni

Zamknij

Interakcje przypisane do przycisków

frmZaloguj.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Typ	Interakcja
1.	btnZaloguj	button	Sprawdza poprawność wprowadzonych danych i w razie błędów wyświetla odpowiedni komunikat, jeśli dane wprowadzone są poprawnie - loguje do aplikacji
2.	btnZmien	button	Otwiera frmZmiana.cs
3.	btnDodajProfil	button	Otwiera frmProfil.cs

frmZmiana.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1.	btnZapisz	button	Zapisuje zmienione dane logowania w notatniku
2.	btnWrocDoZaloguj	button	Otwiera frmZaloguj.cs

frmDodajUzytkownika.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	btnDodaj	button	Tworzy nowy plik z danymi logowania to

			utworzonego profilu
2	btnWrocDoZaloguj	button	Otwiera frmZaloguj.cs

frmProfil.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	btnLista	button	Otwiera frmLista.cs
2	btnPlan	button	Otwiera frmPlan.cs
3	btnDodaj	button	Otwiera frmDodajKsiazke.cs
4	btnWyloguj	button	Otwiera frmZaloguj.cs

frmDodajKsiazke.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	btnDodaj	button	Dodaje dane książki do bazy
2	btnZamknij	button	Wychodzi z aplikacji

frmLista.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	btnDodaj	button	Otwiera frmDodajKsiazke.cs
2	btnWrocDoProfilu	button	Otwiera frmProfil.cs

frmPlan.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	btnZamknij	button	Zamyka aplikacje

Podział obowiązków, zakres prac

- **Kinga Wyszeccka**
 - Front-End
 - system logowania i zmiana hasła
 - “kalkulator” do książek
 - grafika
 - Dokumentacja - Projekt graficzny interfejsu aplikacji
- **Mateusz Wołoszyk**
 - Back-End
 - Sprawność funkcjonowania głównych założeń projektu
 - Baza danych oparta na plikach .txt
 - Posiadanie różnych zapisów danych, w plikach, w zależności od użytkownika
 - Dokumentacja - Interakcje przypisane do przycisków
- **Natalia Suprunowicz**
 - Dokumentacja - Zestawienie zmiennych pojawiających się w aplikacji, Przeznaczenie i główne zadania aplikacji, Temat projektu