



PetGer

Kinga Wyszeccka

Mateusz Wołoszyk

Natalia Suprunowicz

Temat: Baza produktów i zwierząt w sklepie zoologicznym (Inwentaryzacja)

Zadanie aplikacji: Zabezpieczona hasłem baza danych pomagająca właścicielowi w organizacji towaru i zwierząt w sklepie

Po uruchomieniu aplikacji wyświetla się **frmZaloguj**:



Witaj
Zaloguj się

Hasło...

Zaloguj

Zmień dane

zapisane pliki

Po kliknięciu przycisku „Zmień dane” wyświetla się okienko **frmZmiana**:



Wprowadź stare dane

Stary login...

Stare hasło...

Wprowadź nowe dane

Nowy login...

Nowe hasło...

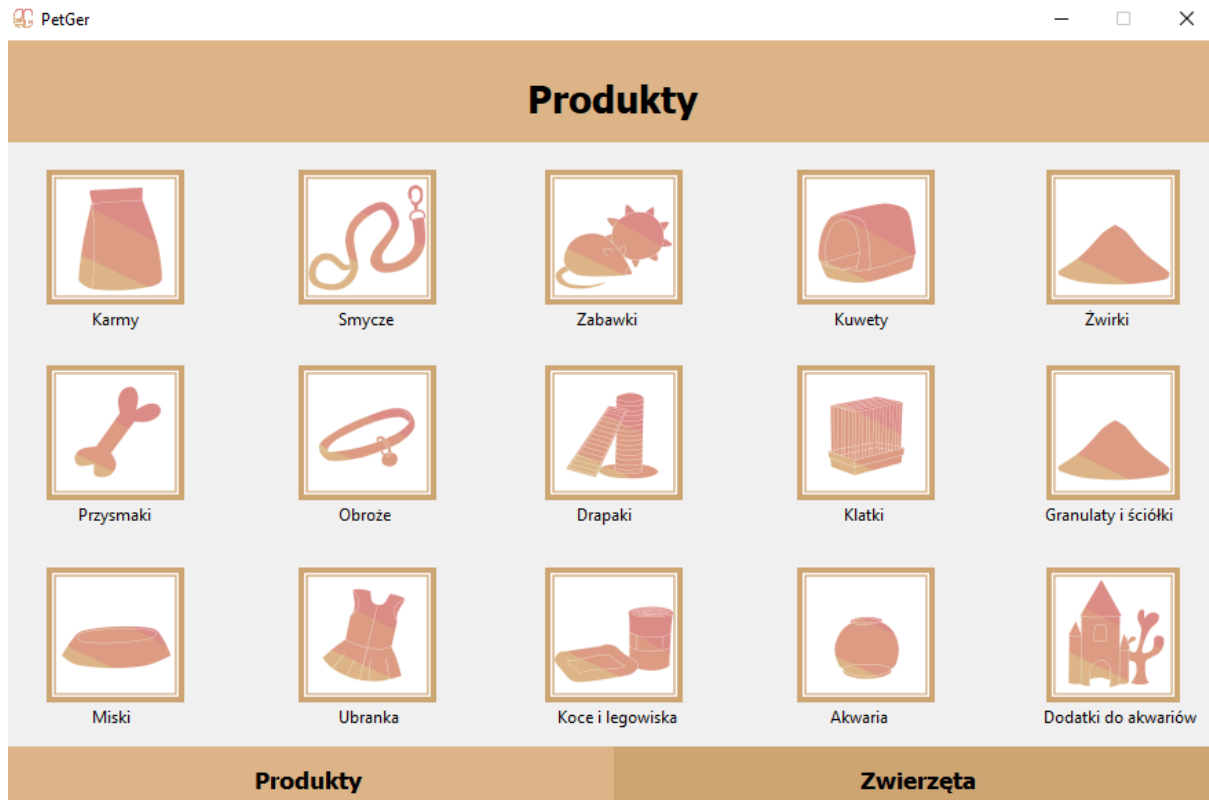
Powtórz hasło...

*nowe dane muszą zawierać conajmniej 8 znaków

Zmień

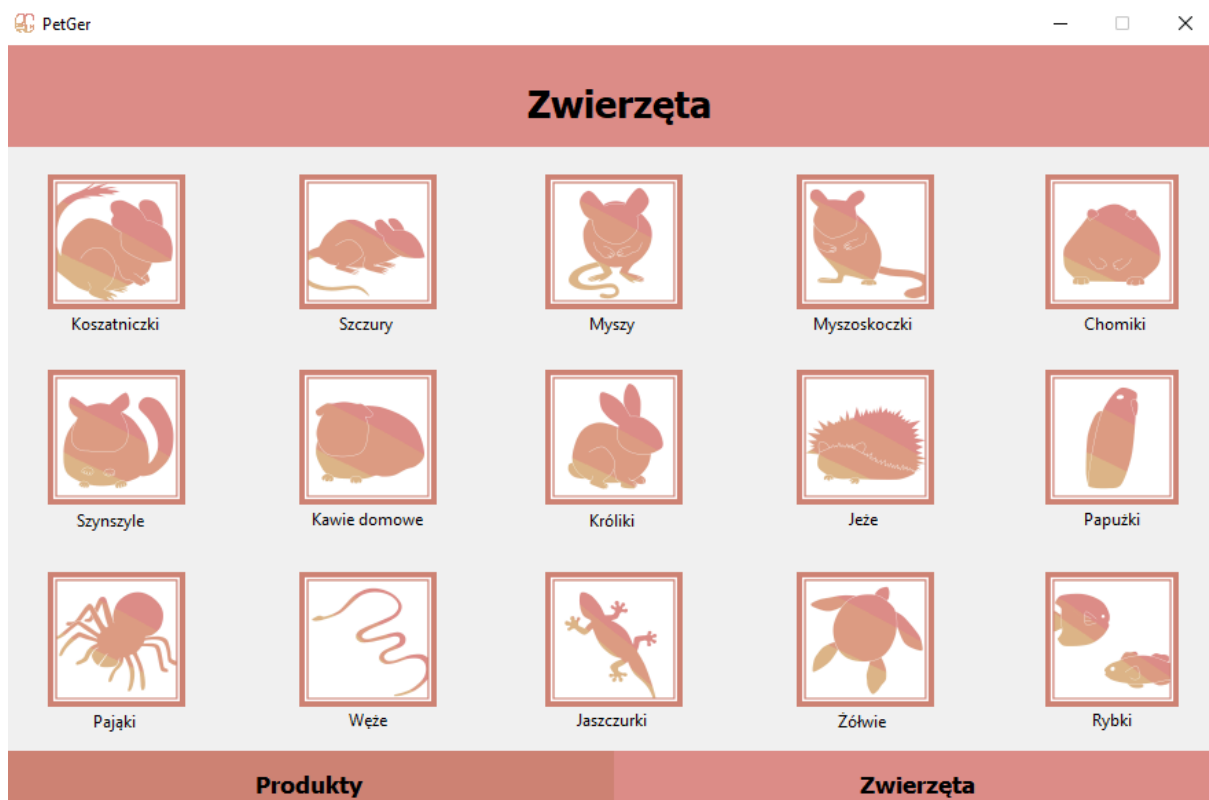
Zamknij

Natomiast po poprawnym zalogowaniu ukazuje nam się **frmProdukty**:



Na dole okienka znajdują się dwa przyciski służące do przechodzenia odpowiednio pomiędzy frmProdukty oraz frmZwierzęta.

frmZwierzęta:



frmBazaProdukty.cs:

PetGer

Lista Produktów w Magazynie

Nazwa Produktu Wszystkie Nazwa produktu

id	Produkt	data dostawy	ilość	Typ	Usuń
1	Karma 10kg	25.06.2022	5	Karmy	<input type="button" value="delete"/>
2	Piłka	25.06.2022	200	Zabawki	<input type="button" value="delete"/>
3	Miska Zielona	25.06.2022	150	Miski	<input type="button" value="delete"/>

frmBazaZwierzeta.cs:

PetGer

Lista Zwierząt w Magazynie

Jak się wabi Wszystkie Nazwa

id	Wabi	Data przybycia	Płeć	Rasa	Usuń
1	Reksio	12.10.2022	Samiec	Myszokoczek	<input type="button" value="delete"/>
2	Anta	01.07.2022	Samica	Pająki	<input type="button" value="delete"/>
3	Kleo	10.01.2022	Samiec	Rybki	<input type="button" value="delete"/>

Funkcjonalności aplikacji:

- System logowania wraz ze zmianą hasła i loginu.
- Funkcjonalna baza danych z możliwością sortowania oraz wyszukiwania poprzez kategorie oraz nazwę.
- Intuicyjny układ aplikacji

Funkcje:

frmProdukty.cs

1	DoubleClick_Go_Baza	Otwiera frmBazaProdukty.cs
2	pictureBox1_Click, pictureBox2_Click....pictureBox15_Click	Przypisuje statycznej zmiennej FilterValue wartość w zależności od klikniętego obrazka.

frmBazaProdukty.cs

1	frmBaza_Load	Tworzy kolumny do DataTable table1, dodaje przycisk usuń, nadaje cboxSzukaj wartości z stałej zmiennej FilterValue oraz odczytuje dane z BazaSklepu.txt.
2	dgvProdukty_CellClick	Nadaje tworzonemu w frmBaza_Load przyciskowi “Usuń” funkcjonalność usuwania wierszy.
3	btnZamknij_Click	Zamyka frmBazaProdukty.cs
4	mtxtData_TypeValidationCompleted	Tworzy wyskakującą chmurkę w momencie błędnego wpisania daty.
5	btnDodaj_Click	Sprawdza czy pola są puste i dodaje nowy wiersz
6	dgvProdukty_RowPostPaint	Przypisuje id do każdego wyświetlanego wiersza
7	btnZapisz_Click	Ustawia filtr na “Wszystko”, po czym konwertuje tabelę do “BazaSklepu.txt” i wyświetla informacje o poprawnej operacji.
8	txtSzukaj_TextChanged	Szuka w czasie rzeczywistym podobnych wierszy po kolumnie “Produkty” .
9	cboxSzukaj_SelectedIndexChanged	Szuka podobnych wierszy po kolumnie “Typ”.

frmZwierzeta.cs

1	frmZwierzeta_DoubleClick	Otwiera frmBazaZwierzeta.cs
2	pictureBox1_Click, pictureBox2_Click....pictureBox15_Click	Przypisuje statycznej zmiennej FilterZwierzeta wartość w zależności od klikniętego obrazka.

frmBazaZwierzeta.cs

1	frmBazaZwierzeta_Load	Tworzy kolumny do DataTable table2, dodaje przycisk usuń, nadaje cboxSzukaj wartości z stałej zmiennej FilterValue oraz odczytuje dane z BazaZwierzat.txt.
2	btnZamknij_Click	Zamyka frmBazaZwierzeta.cs
3	btnZapisz_Click	Ustawia filtr na “Wszystko”, po czym konwertuje tabelę do “BazaZwierzat.txt” i wyświetla informacje o poprawnej operacji.
4	dgvZwierzeta_CellClick	Nadaje tworzonemu w frmBazaZwierzeta_Load przyciskowi “Usuń” funkcjonalność usuwania wierszy.
5	dgvZwierzeta_RowPostPaint	Przypisuje id do każdego wyświetlanego wiersza
6	btnDodaj_Click	Przypisuje id do każdego wyświetlanego wiersza
7	mtxtData2_TypeValidationCompleted	Tworzy wyskakującą chmurkę w momencie błędnego wpisania daty.
8	txtSzukaj2_TextChanged	Szuka w czasie rzeczywistym podobnych wierszy po kolumnie “Produkty”
9	cboxSzukaj2_SelectedIndexChanged	Szuka podobnych wierszy po kolumnie “Typ”.

frmZaloguj.cs

1	btnZaloguj_Click	Sprawdza poprawność danych wprowadzonych przez użytkownika
2	btnZmien_Click	Przekierowuje do frmZmiana.cs

frmWybor.cs

1	frmWybor()	Ustawia nam frmProdukty.cs jako domyślnie pojawiające się okno w frmWybor.cs
2	btnKategoriaZwierzeta_Click	Zmienia zawartość panelu w frmWybor.cs na frmZwierzeta.cs
3	btnKategoriaProdukty_Click	Zmienia zawartość panelu w frmWybor.cs na frmProdukty.cs

frmZmiana.cs

1	btnZamknij_Click	Zamyka frmZmiana.cs
2	btnZmien_Click	Zatwierdza zmiany wprowadzone przez użytkownika

Zmienne:

frmZmiana.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1.	txtOldLogin	string	Login którym dotychczas logował się użytkownik
2.	txtOldHaslo	string	Hasło którym dotychczas logował się użytkownik, ukrywa wpisywany tekst
3.	txtNewLogin	string	Nowy login ustawiony przez użytkownika
4.	txtNewHaslo	string	Nowe hasło ustawione przez użytkownika, ukrywa wpisywany tekst
5.	txtNewHaslo2nd	string	Powtórzenie hasła by zapobiec literówkom w hasle, ukrywa wpisywany tekst

frmZaloguj.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1.	txtLogin	string	Miejsce do wpisania loginu w celu zalogowania się
2.	txtHaslo	string	Miejsce do wpisania hasła w celu zalogowania się, ukrywa wpisywany tekst

frmBazaProdukty.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	table1	DataTable	
2	btnRemove	DataGridViewButtonColumn	
3	txtSzukaj	string	Filtr do pokazywania produktów
4	cboxSzukaj	string	Filtr do pokazywania produktów
5	txtNazwa	string	
6	mtxtData	DateTime	DD-MM-RRRR
7	mtxtIlosc	int	
8	cboxProdukt	string	Wybór z listy produktów
9	index	int	Wskazuje wiersz do usunięcia
10	toolTip1	ToolTip	Chmurka ukazywana w razie błędu z datą
11	tw	TextWriter	Połączenie z plikiem .txt
12	dv	DataRowView	Zmienna do użycia .RowFilter

frmBazaZwierzeta.cs

Lp.	Nazwa Zmiennej	Typ	Uwagi
1	table2	DataTable	
2	btnRemove	DataGridViewButtonColumn	
3	txtSzukaj2	string	Filtr do pokazywania zwierząt
4	cboxSzukaj2	string	Filtr do pokazywania zwierząt
5	txtNazwa2	string	
6	cboxSex	string	Samiec/Samica
7	mtxtData2	DateTime	DD-MM-RRRR
8	cboxZwierze	string	Wybór z listy zwierząt
9	index	int	wskazuje wiersz do usunięcia
10	toolTip1	ToolTip	Chmurka ukazywana w razie błędu z datą

11	tw	TextWriter	Połączenie z plikiem .txt
12	dv	DataRowView	zmienna do użycia .RowFilter