

Matteo Miali

- Modules Image / Texte /
Button / Tile / Map /
Conductor / GameRenderer /
Player / Level / Game
- Diagramme de Gant / des Classes
- Ajout compabilite mac linux
- Présentation
- Creation des niveaux
- Creation des assets
- Debug

Marius Henriksen

- Read Me / Documentation
- Creation des assets slow et speed