

**Pós-Graduação em Desenvolvimento de Aplicações Web**

**Desenvolvimento Front-end**

**Professor:** Msc. Clayton Kossoski

**Pós-graduando:** Matheus Felipe Zanin

## **Atividade #1**

Meu trabalho se baseia na construção de um site de venda de jogos e produtos relacionados. A pesquisa por trás de alguns exemplos não foi feita somente por tais lojas, mas, por conteúdo de venda em específico.

# KABUM

Site de venda de produtos em geral. Especializado em venda de eletrônicos.



Captura de tela da página inicial da Kabum. (17 de março de 2019)

## Vantagens:

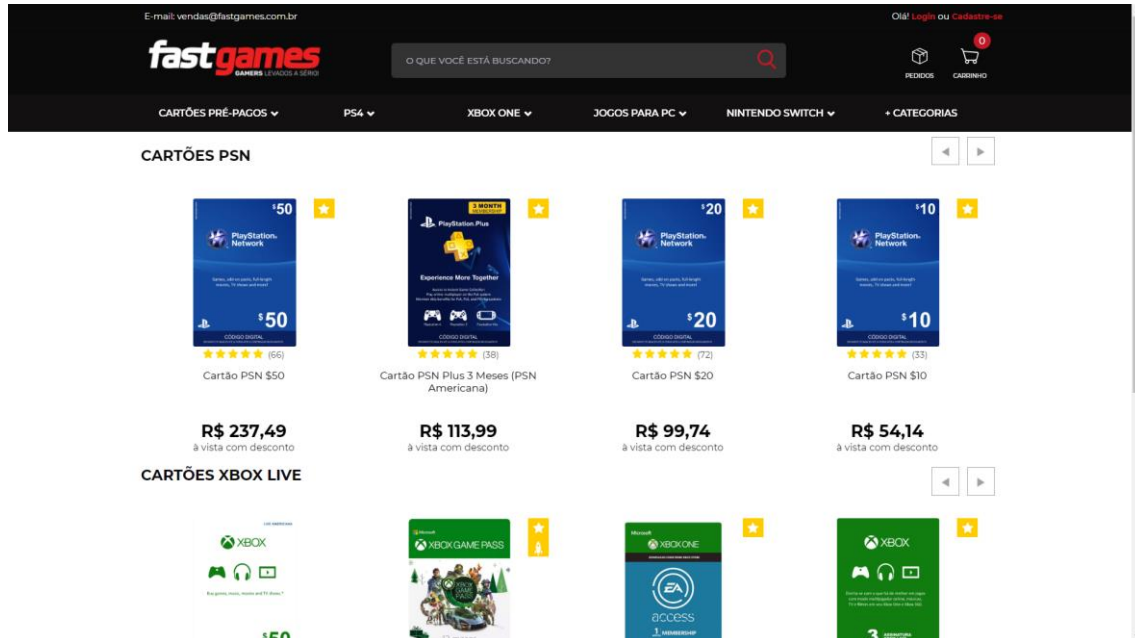
- Costuma mostrar detalhes específicos dos produtos, tim-tim por tim-tim.
- Simples para efetuar buscas.
- A qualidade e as promoções dos produtos acabam nos fazendo não ligar tanto para a interface.

## Desvantagens:

- Interface confusa e um pouco poluída.
- Navegação feita dentro do conteúdo da página. Um pouco chato de precisar deslizando toda hora a fim de navegar de uma categoria para outra.
- Erros de formulário são exibidos em alertas simples.

# FAST GAMES

Site de venda especializado em produtos relacionados a consoles e jogos.



Captura de tela da página inicial da Fast Games. (17 de março de 2019)

## Vantagens:

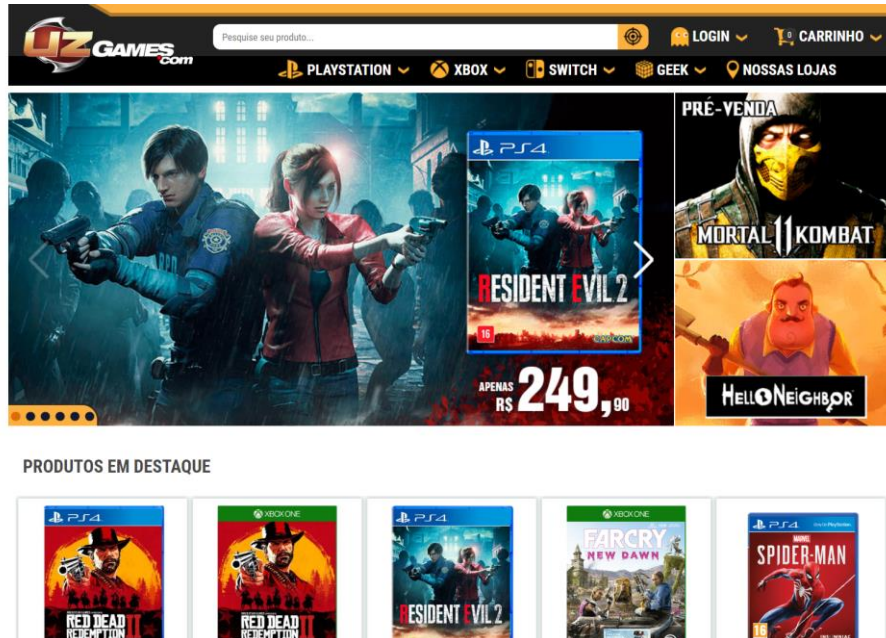
- Intuitivo.
- Fácil efetuar compras.
- Interface clean.

## Desvantagens:

- Site um pouco "engessado", interação com os componentes do site é desagradável.
- O conteúdo não é disposto em tela da melhor maneira.
- Carregamento do conteúdo um pouco pesado.

# UZ GAMES

Site de venda especializado em produtos relacionados a consoles e jogos.



Captura da tela da página inicial da UZ Games. (17 de março de 2019)

## Vantagens:

- Exibe imagens e conteúdo detalhado dos produtos. Rico em detalhes.
- Carregamento ágil.
- Navegação fácil.

## Desvantagens:

- Interface poluída e confusa.
- Exibições de categorias extremamente exageradas.
- Validações feitas com alerta simples.