GLOSSARIO

**1. Storie Interattive**

Le storie interattive sono narrazioni in cui l’utente che gioca può prendere decisioni che influenzano lo sviluppo della storia. Ogni storia è composta da uno o più scenari collegati tra loro. Ogni storia ha un inizio, una serie di diramazioni e uno o più finali.

**2. Scenario**

Uno scenario è una parte di una storia interattiva che presenta una situazione specifica e offre al giocatore una serie di opzioni tra cui scegliere. Ogni scenario può portare a uno o più altri scenari, a seconda delle scelte del giocatore.

**3. Utente**

L’utente è colui che può scrivere nuove storie e quindi definire gli scenari e le scelte disponibili per chi gioca la storia. Oppure è colui che gioca la storia e quindi interagisce direttamente con la storia, prendendo decisioni e scegliendo le direzioni da seguire nella narrazione.

**4. Visitatore**

Il visitatore è colui che può registrarsi alla piattaforma per diventare un utente a tutti gli effetti. Se non vuole registrarsi può comunque visualizzare un catalogo di tutte le storie che sono state create ma non può giocarle.

**5. Catalogo**

Il catalogo è l'insieme di tutte le storie interattive disponibili per essere giocate dagli utenti. È possibile cercare e sfogliare le storie nel catalogo per i visitatori.

**6. Collegamenti**

I collegamenti sono le connessioni tra gli scenari all'interno di una storia. Possono essere semplici scelte del giocatore, indovinelli con soluzione testuale o numerica, o scelte dipendenti dall'acquisizione di oggetti nell'inventario.

**7. Indovinelli**

Gli indovinelli sono domande poste al giocatore all’interno di alcuni scenari e che hanno una soluzione numerica o testuale. Dal loro esito dipende lo sviluppo della storia.

**8. Oggetti**

Gli oggetti sono elementi che il giocatore può ottenere durante una storia ed aggiungere all'inventario. Possono essere utilizzati per sbloccare alcuni scenari specifici nella storia.

**9. Inventario**

L'inventario è la collezione di oggetti che il giocatore ha raccolto durante la storia e che potrà usare per accedere a determinate diramazioni nella storia.

**10.**

**11.**