

Unina Social Group

Esame di Object Orientation

Anno Accademico 2023/2024

Gruppo 30 Sabrina CASSONE N86004481 Matteo CHIAPPETTA N86004782 .

Indice

1	Presentazione del progetto			
	1.1	Cos'è UninaSocialGroup	4	
	1.2	Primo approccio	4	
2	Pro	gettazione	5	
	2.1	Architettura	5	
	2.2	ClassDiagram	6	
		2.2.1 ClassDiagram entità	6	
		2.2.2 ClassDiagram EnitityDao	7	
		2.2.3 ClassDiagram Controller	8	
3	Seq	ience Diagram	9	
	3.1	Sequence Diagram Login	9	
	3.2		0	
4	Mo	m kUp	1	
	4.1	Login	1	
	4.2	Homepage	2	
	4.3	Profilo utente	.3	
	4.4	Ricerca utente	4	
	4.5	Ricerca gruppo	.5	
	4.6	Pagina gruppo	6	
	4.7	Crea post	7	
	4.8	Report mensile	8	

1 Presentazione del progetto

1.1 Cos'è UninaSocialGroup

UninaSocialGroup è un social network pensato per gli studenti della Federico II di Napoli, ovvero un punto d'incontro virtuale che permette agli utenti di condividere pensieri, domande e opinioni sottoforma di contenuti multimediali. Gli utenti possono interagire tra di loro lasciando un commento o un mi piace ai post condivisi da altri.

Su UninaSocialGroup e possibile iscriversi a gruppi, così da vedere solo i contenuti a cui si è interessati. Infatti, ogni gruppo è caratterizzato da un tema: se il tema a cui si è interessati ancora non esiste, allora basterà creare un nuovo gruppo!

Se si vuole conoscere meglio un altro utente, è sufficiente seguire quell'utente.

1.2 Primo approccio

Per potersi iscrivere ed effettuare l'accesso, ogni utente deve avere un'e-mail e una password valide e, per essere riconosciuto più facilmente dagli altri utenti, dispone anche di un username. Un utente può scegliere di personalizzare il suo Profilo aggiungendo una descrizione. Un utente può seguire altri utenti.

Un utente può iscriversi a uno o più gruppi. Ogni gruppo ha un nome specifico, ma anche uno o più temi generici che permettono agli utenti di riconoscere il tipo di contenuto pubblicato all'interno del gruppo stesso. Gli iscritti ad un gruppo possono visualizzare e pubblicare post all'interno di esso, e interagire ai post degli altri utenti mettendo un mi piace, oppure lasciando dei commenti.

Ogni post è caratterizzato da informazioni testuali.

Un utente puo ottenere un report mensile dei gruppi di cui è creatore.

Il report comprende un post che ha ottenuto il maggiorn numero di mi piace, uno con il minor numero di mi piace, uno con il maggior numero di commenti e un 'altro con il minor numero di commenti

2 Progettazione

2.1 Architettura

Per lo sviluppo di Unina Social
Group è stato utilizzato il pattern di design EBC(Entity-Boundarary-Controller).
Questa scelta si riflette sul codice Java dell'applicativo.
 Le classi sono suddivise in package in base alla loro funzionalità

2.2 ClassDiagram

2.2.1 ClassDiagram entità

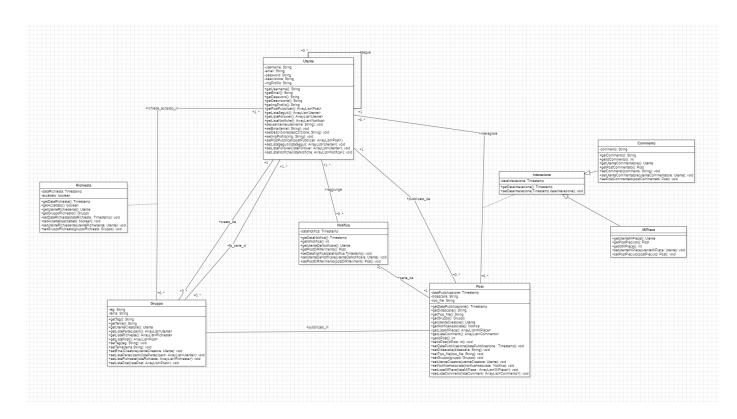


Figure 1: Class Diagram Entità

${\bf 2.2.2}\quad {\bf Class Diagram\ Enitity Dao}$

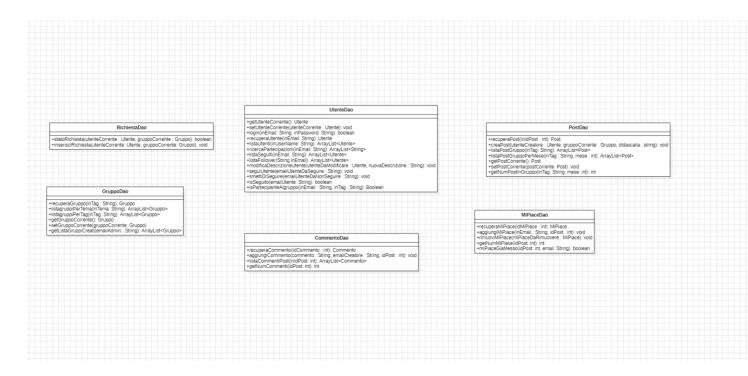


Figure 2: Class diagram ClassiDao

2.2.3 ClassDiagram Controller

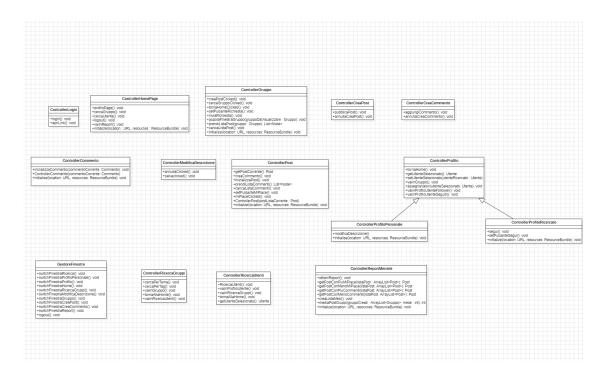


Figure 3: Class Diagram Controller

3 Sequence Diagram

3.1 Sequence Diagram Login

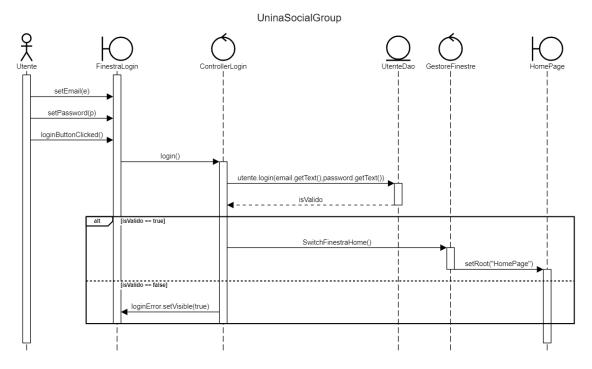


Figure 4: login di un utente

3.2 Sequence Diagram Crea Post

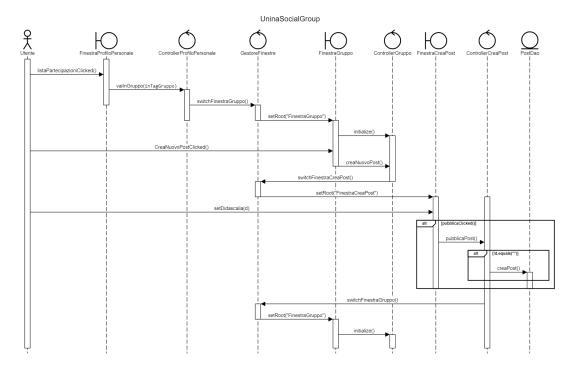


Figure 5: Creazione di un post

$4 \quad MockUp$

4.1 Login

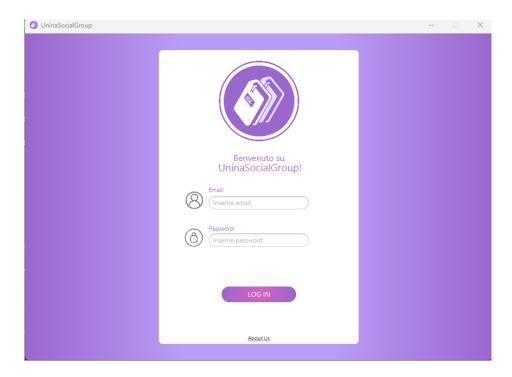


Figure 6: Schermata di Login

4.2 Homepage

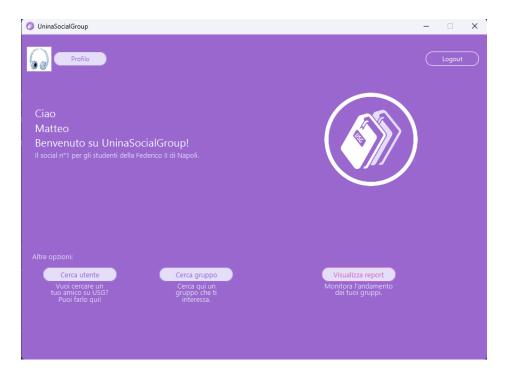


Figure 7: Schermata di Home

4.3 Profilo utente

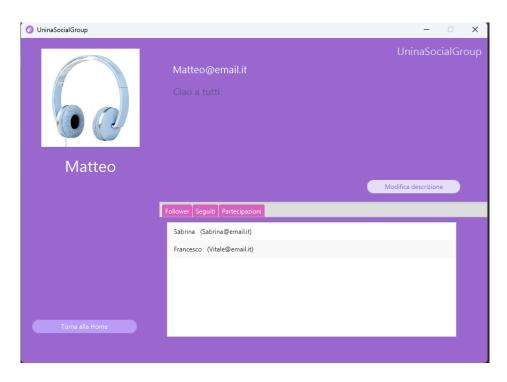


Figure 8: Schermata del profilo personale

4.4 Ricerca utente

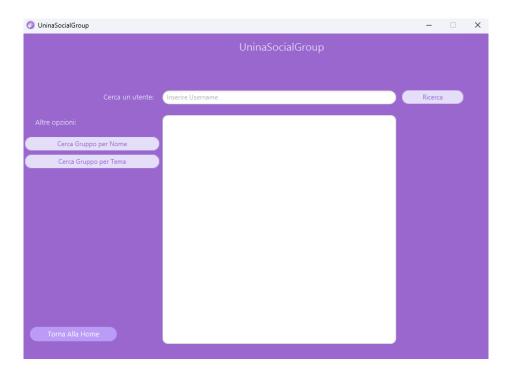


Figure 9: Schermata per la ricerca di un utente

4.5 Ricerca gruppo

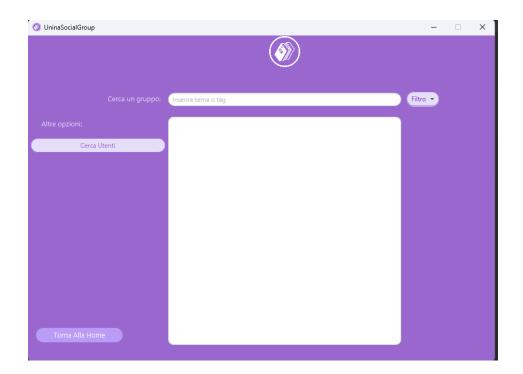


Figure 10: Schermata per la ricerca di un gruppo

4.6 Pagina gruppo

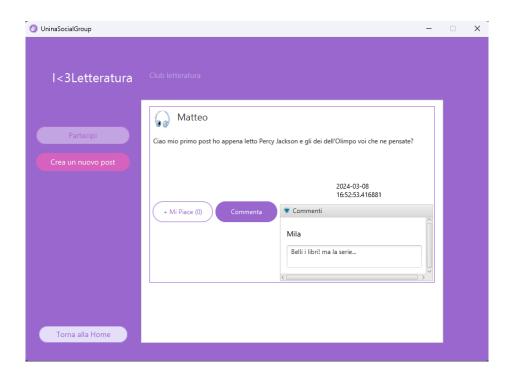


Figure 11: Schermata che mostra il gruppo con all'interno i post pubblicati

4.7 Crea post

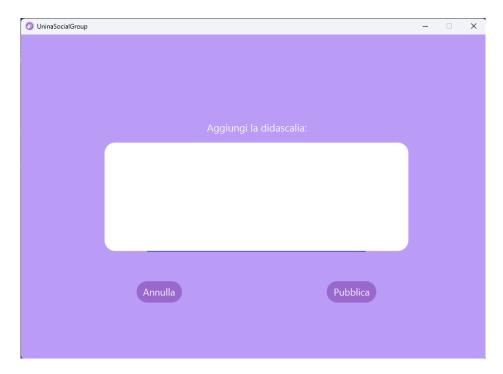


Figure 12: Schermata per pubblicare un post

4.8 Report mensile

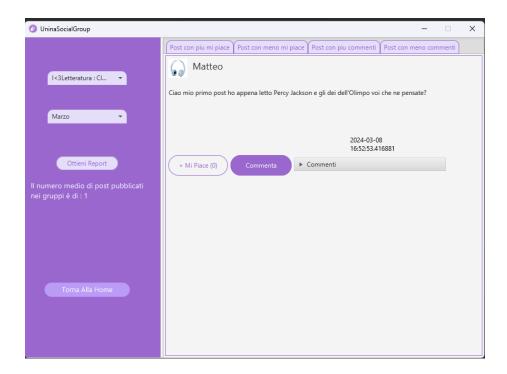


Figure 13: Schermata ottenere il report mensile dei gruupi di cui si è creatore