



Mattéo Grellier

20 ans

Recherche Alternance
Développement Back-End

Comment me Joindre



06 16 61 09 67



matteogrellier@gmail.com



Chaumes-en-Retz 44680

Github



Linkedin

Loisirs



Programmation



Tennis
Depuis 9 ans



Jeux-vidéos
Grand passionnés
depuis longtemps

Profil personnel

Étudiant passionné par la programmation (une histoire de famille). Au Lycée ou j'ai décidé d'effectuer un Bac STI2D qui m'a apporté un aspect plus "technique" de la programmation à partir de là j'ai su que je voulais continuer dans cette direction. J'aimerais donc pouvoir poursuivre dans cette direction en ayant une alternance pour l'année à venir.

Formation professionnelle

2022 - 2023

Bachelor 3 Informatique
Nantes Ynov Campus

2021 - 2022

Bachelor 2 Informatique
Nantes Ynov Campus

● Projet Forum

Réalisation d'un forum en GO. J'ai développé la partie connexion/Inscription du site. Pour ce projet nous avons utilisés la méthode agile.

● Wejmi

Réalisation d'une application mobile permettant de prendre en photo des objets et sauvegarder leurs emplacements (où ai-je mis) en React-Native. J'étais chargé d'afficher toute les données venant de la base de données SQL sur la page d'accueil.

● To-do-list

Réalisation d'une to-do-list en php. J'étais chargé de la partie inscription au site.

2018 - 2020

Bac STI2D option SIN
St félix-la-salle, Nantes (44)

Compétences Professionnelles

Langages Orientés objets

C#, PHP, Java, c++, javascript, python, React Native

Langages Web

HTML, CSS, Javascript, Laravel, Golang, vue, React

Organisation

Git/Github, Trello, Linear, Figma

Expériences Professionnelles

Entreprise Grellier (Luthier) - Stage

Juillet 2022 - Août 2022

- Intégration d'une fonctionnalité permettant la création d'une courbe de Bézier au logiciel Open Source FreeCAD.
- Utilisation du C++ ainsi que de Python et XML.
- Contribution à un projet OpenSource.
- Réalisation de tests avant la mise en production.
- Publication de post sur le forum de FreeCAD, pour résoudre des problèmes rencontrés et trouver de l'aide.

Land of Denuo - Projet Etudiant

Settembre 2021 - Mai 2022

- Développement d'un jeu vidéo type RPG en pixel-art sur Unity.
- Utilisation du langage C#.
- Chef de projet.
- Chargé de maintenir une direction pour le projet.
- Utilisation de Trello qui nous permettaient d'avoir une gestion des taches claires et précises.
- Programmation de la partie déplacement du joueur

Virtual Playboard - Projet Étudiant

Settembre 2020 - Mai 2021

- Développement d'un jeu d'échec en C# sur Unity.
- Programmation de deux pièces du jeu.
- Programmation d'une partie de l'échiquier.

Soft Skills

- ✓ A l'écoute des autres
- ✓ Déterminé
- ✓ Rigoureux