



Marius CHARTIER—LE GOFF

Mattéo KERVADEC

Raphaël BARDINI

Paolo TOÉ

Chevalier d'un jour

Un retour aux racines médiévales

3/05/24

IUT Lannion



Sommaire

Introduction	3
Partie 1 : Présentation de l'évènement.....	4
Organisation journée	7
Localisation de l'évènement.....	7
Partie 2 : Contraintes	8

Introduction

Cet évènement de team-building consiste en une découverte du monde médiéval, plus particulièrement dans le domaine du combat.

Le matin, plusieurs activités sont proposées :

- Initiation aux Arts martiaux historiques européens (AMHE)
- Une visite guidée du Château de Fougères
- Un jeu de rôle organisé par le GM, Paolo Toé.

L'après-midi, après un repas à thème, les participants sont invités à un tournoi d'AMHE. Le gagnant de ce tournoi remportera 2 places au Puy du fou avec une nuit incluse. Tous les participants remporteront des petits porte-clé comme lot de consolation.

L'objectif de cette journée est de passer un bon moment, tout en apprenant d'avantage sur nos racines et histoire.

Partie 1 : Présentation de l'évènement

Pronom Interrogatifs (QQOQCCP)	Question	Réponse
Qui ?	Quelle entreprise ?	CYIM - Cyber Imagination
	Qui interviendra ?	<ul style="list-style-type: none"> • Maître d'arme • Guide du château • Gestionnaire de donjon (Jeu de rôle)
Quoi ?	C'est quoi le thème ?	Médiéval
	Que sont les activités proposées ?	<ul style="list-style-type: none"> • Découverte de l'histoire du Château de Fougères • Initiation au AMHE • Déjeuner à thème • Tournoi de AMHE (2 contre 2) • Jeu de rôle
Où ?	Où se situe l'organisation ?	Rennes
	Où aura lieu le stage ?	Château de Fougères
	D'où partira le bus ?	De l'entreprise
	Où se situe le tournoi ?	Château de Fougères
	Où se situe le jeu de rôle ?	Et alentours
	Où se passera le repas ?	
Quand ?	Quand aura lieu l'évènement ?	Vendredi 9/08/24
	Heure de début	Départ du bus à 8h
	Heure de fin	Retour du bus à 18h
Comment ?	Comment arrive-t-on aux lieux ?	En bus
	Comment sont organisées les groupes ?	L'effectif est divisé en trois groupes est pour certaines activités, l'ordre de passage est alterné.
	Comment s'organisera le tournoi ?	Le tournoi se déroulera en 2 contre 2. Chaque duel durera environ 4 minutes. Les gagnants affronteront Le format est de type Championnat. Les vainqueurs finaux remporteront une place dans le parc Puy du fou et une nuit dans un hôtel. Le

		tournoi dure environ 2 heures avec 30 minutes de marge.
	Comment est organisé la visite du château ?	Visite guidée du château
	Comment est organisé le jeu de rôle ?	<p>Deux équipes de joueurs s'affrontent, chacun avec un objectif différent :</p> <p>Une équipe doit défendre leur "seigneur" pendant une durée de 45 minutes en suivant une carte. L'autre équipe doit essayer de "l'assassiner" en volant son collier, ils peuvent le faire en étant furtifs ou directs. D'autres objectifs seront donnés pour donner plus failles dans l'équipe défensive.</p> <p>L'équipe défensive aura aussi un traître qui pourra aider l'équipe attaquante, mais il ne pourra pas directement assassiner le seigneur.</p> <p>Le jeu sera joué tout en étant dans le rôle d'un personnage donné ou choisit, si l'organisateur le permet.</p> <p>Après la fin du premier jeu les équipes changeront de rôle.</p>
	Comment est organisé l'initiation au AMHE ?	<ul style="list-style-type: none"> • Exercices généraux pour échauffement • Intervenant montre les bases • Combats au ralenti pour entraînement • Intervenant aide individus selon besoin.
	Comment arrive l'intervenant AMHE	L'intervenant AMHE est amené de Lyon par train et logera dans un hôtel local, le tarif de l'hôtel et du train est pris en compte dans le budget.
Combien ?	Combien de participants sont attendus ?	Sur un total de 80 collaborateurs dans l'entreprise, admettions

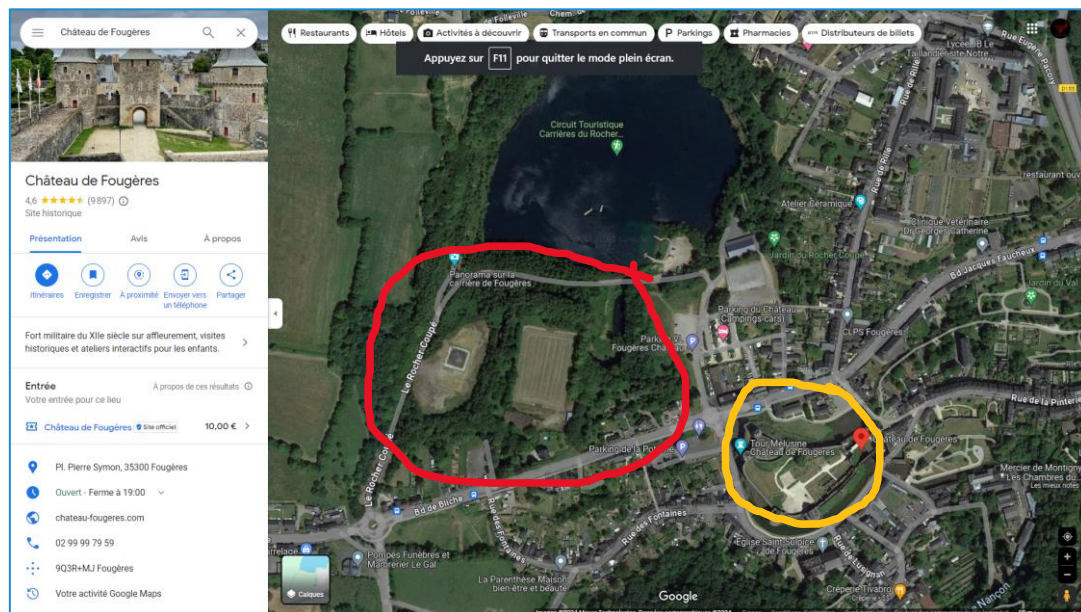
		que seulement 3 quarts participent : 60
	Combien de personnes par groupe ?	20 personnes par groupe
	Combien coûte l'évènement au total ?	4454€
	Quelle est la durée de l'évènement ?	1 journée de 8h à 18h50
Pourquoi ?	Quelles sont les enjeux de l'évènement ?	<ul style="list-style-type: none"> • Ludique • Divertissant • Changer les idées • Découvrir une culture
	Pourquoi Paolo Toé organise le jeu de rôle ?	Il organisera les objectifs de l'activité collectives, ayant déjà été Gestionnaire de donjon depuis 1 an, il a de l'expérience avec le jeu de rôle et à de l'expérience avec l'organisation de gros groupes de personnes.

Nombre de mots : 357 mots

Organisation journée

Horaire \ Groupe	Groupe A	Groupe B	Groupe C
8 : 00	Départ entreprise		
8 : 50	Arrivée		
9 : 00	Apprentissage AMHE	Visite Château	Jeu de rôle
10 : 30	Jeu de rôle	Apprentissage AMHE	Visite Château
12 : 00	Visite Château	Jeu de rôle	Apprentissage AMHE
13 : 30	Repas		
15 : 00	Tournoi 2v2		
17 : 30	Collation		
18 : 00	Retour par bus		
18 : 50	Arrivée entreprise		

Localisation de l'évènement



Légende :

Rouge : Lieu du tournoi, apprentissage AMHE et jeu de rôle.

Jaune : Visite du château/cours d'histoire

Partie 2 : Contraintes

Type	Quelle est la contrainte	Comment lever la contrainte
Matérielles	Tenue AMHE * 4/8	Location
	Arme pour pratiquer * 1/3 total	Location
Humaines	Un maître d'arme	Intervenant de Lyon AMHE
	Gestionnaire de donjon	Paolo TOE
Déplacements	Entreprise -> Site	Bus
	Site -> Entreprise	Bus
Localisation	Site	Château de Fougères
	Repas	Et alentours
	Jeu de rôle	
	Visite Château	
	Tournois	
Ravitaillement	Repas	Thème médiéval
	Boisson	Bouteille d'eau
Temporelle	Durée du tournoi	29 matchs pour que tout l'effectif puisse participer, et avec 4 minutes par match
Budgétaire	Location matérielle (Tenue + épée)	420€ + 420€
	Intervenant / Instructeur	400€ (trajet compris) + repas + 1 nuit (60€)
	Bus 1 bus pour 60 personnes	14€/personne soit 800 à 1000€
	Repas (61) Bouteille d'eau et repas	20€/personne soit 1200€
	Site / Château	6€/pers(=360€)
	Récompense gagnant(e) Billet + Hôtel	474€
	Récompense	2€*(60 participants) Soit 120€
	Total (limite 5000€)	4454€
Source	Matériel tarif	Tarif équipement
	Entrée château	chateau-fougeres billetterie
	Bus	Tarif bus
	Récompense gagnant(e)	Prix Puy du Fou