



Compétence 1 : Réaliser

Réaliser un développement d'application

✦ Projets

Semestre 1 - Implémentation d'un besoin client

- Puissance 4 2022
- Sudoku 2023
- Snake 2024

Semestre 2- Développement d'une application

- Application de réservation de place de spectacle

✦ Ressources

Semestre 1 :

R1.01 - Initiation au développement (VSC, langage C)

R1.02 - Développement d'interfaces web (VSC, HTML, CSS)

R1.10 - Anglais technique (Architecture des ordinateurs)

Semestre 2 :

01 - Développement (Eclipse, diagramme UML, java)
Orienté Objets

02- Développement d'application avec IHM (Eclipse, java)

03 - Qualité de développement (Eclipse, java)

✦ Astuces

1. Comprendre les concepts fondamentaux
2. Pratiquez régulièrement
3. Restez curieux et motivé

Développer :
concevoir, coder, tester
et intégrer une solution
informatique pour un
client.

Compétences

- Concevoir
- Programmer
- Tester
- Intégrer
- Produire

Langages

 Langage C

 Java