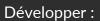
Compétence 1 : Réaliser

Réaliser un développement d'application



concevoir, coder, tester et intégrer une solution informatique pour un client.

Compétences

- Concevoir
- Programmer
- Tester
- Intégrer
- Produire

Langages



Langage C



Java

Projets

Semestre 1 - Implémentation d'un besoin client 🥥



- Puissance 4 2022
- Sudoku 2023
- Snake 2024

Semestre 2- Développement d'une application



• Application de réservation de place de spectacle

Ressources

Semestre 1:

R1.01 - Initiation au développement (VSC, langage C)

R1.02 - Développement d'interfaces web (VSC, HTML, CSS)

R1.10 - Anglais technique (Architecture des ordinateurs)

Semestre 2:

01 - Développement (Eclipse, diagramme UML, java)
Orienté Objets

02- Développement d'application avec IHM (Eclipse, java)

03 - Qualité de développement (Eclipse, java)

Astuces

- 1. Comprendre les concepts fondamentaux
- 2. Pratiquez régulièrement
- 3. Restez curieux et motivé