



Compétence 1 : Réaliser

Réaliser un développement d'application

✦ Projets

Semestre 1 - Implémentation d'un besoin client

- Puissance 4 2022
- Sudoku 2023
- Snake 2024

Semestre 2- Développement d'une application

- Application de réservation de place de spectacle

✦ Ressources

Semestre 1 :

01 - Initiation au développement

(VSC, langage C)

02 - Développement d'interfaces web

(VSC, HTML, CSS)

10 - Anglais technique

(Architecture des ordinateurs)

Semestre 2 :

01 - Développement

(Eclipse, diagramme UML, java)

Orienté Objets

02- Développement d'application avec IHM

(Eclipse, java)

03 - Qualité de développement

(Eclipse, java)

✦ Astuces

1. Comprendre les concepts fondamentaux
2. Pratiquez régulièrement
3. Restez curieux et motivé

Développer :

concevoir, coder, tester
et intégrer une solution
informatique pour un
client.

Compétences

- Concevoir
- Programmer
- Tester
- Intégrer
- Produire

Langages



Langage C



Java