Compétence 5 : Conduire

Conduire un projet



Satisfaire les besoins des utilisateurs au regard de la chaîne de valeur du client, organiser et piloter un projet informatique avec des méthodes classiques ou agiles

Compétences

- Planifier
- Organiser
- Communiquer
- Contrôle

Langages



Html



Css



Python



Java

Projets

Semestre 1- Recueil de besoins - Tabaskho





- Site de streaming 2023
- Site sur les Jeux Olympiques 2024

Semestre 2- Gestion d'un projet

Ressources

Semestre 1:

02 - Développement d'interfaces web

(VSC, Html, css)

- 08 Gestion de projet & des organisations
- 11 Bases de la communication

Semestre 2:

02 - Développement d'applications avec IHM (Eclipse, java)

03 - Qualité de développement

(Eclipse, java)

07 - Graphes

(VSC, Python)

- 10 Gestion de projet & des organisations (Outils de gestion)
- 12 Anglais d'entreprise
- 13 Communication avec le milieu professionnel

♦ Astuces

- 1. Encourager la collaboration
- 2. Toujours réaliser un retour d'expérience de ses projets
- 3. Conduire, c'est diriger avec passion!