

E-declic - Soutenance de stage du 07/04/2025 au 01/06/2025 (8 semaines)

Kervadec Mattéo

18/06/2025

IUT de Lannion – Département Informatique

Plan de la présentation

- Qui est E-declic ?
- Les missions et objectifs du stage
- Environnement de travail
- Solutions apportées aux projets
- Conclusion



Informations générales

Dénomination sociale : E-declic

• Nationalité : Française

Forme juridique : SARL

 Secteur d'activité : Technologies de l'Information et de la Communication (TIC)

Taille : Petite moyenne entreprise (6 à 9 salariés)

e declic.

Chiffres clés

Depuis 2004 Implantation

> 500 Projets réalisés

> 500 Projets réalisés Depuis 2020 Google Partner

 $\begin{array}{c} 1,75~\textit{kg}/1000~\text{vues} \\ \text{\'{E}missions}~\text{CO}_2 \end{array}$

e declic.

Localisation



Figure 1 – <u>32 rue du Danemark</u>.

Source : Google Maps.



Activités et finalité

- Activité principale : Programmation informatique (NAF : 6201Z)
- Services proposés :
 - Développement de site web
 - Maintenance informatique
 - Communication graphique
 - Organisation d'évènements
- Finalités : Apporter des solutions numériques et évènementielles sur mesure aux entreprises



Besions et objectifs

Besoins

- Répondre aux demandes en développement web
- Créer des outils numériques sur mesure

Objectifs

- Assurer la qualité et la fiabilité des services
- Maintenir une rentabilité positive
- Fidéliser la clientèle locale et régionale



Moyen de coordination et de direction

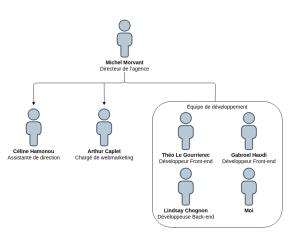


Figure 2 – Moyen de coordination.

Source : Mattéo Kervadec

Plan de la présentation

- Qui est E-declic ?
- Les missions et objectifs du stage
- Environnement de travail
- Solutions apportées aux projets
- Conclusion

Sujet de stage

Le stage de développement d'applications web se concentrera sur la création, l'amélioration, et la maintenance d'applications web interactives, responsive, et sécurisées. Le stagiaire participera activement au développement de fonctionnalités côté client (frontend) et côté serveur (backend), selon les besoins du projet, tout en respectant les bonnes pratiques en matière de code, de performance et de sécurité. Le stagiaire sera impliqué dans plusieurs étapes du cycle de **développement** d'une application web, de la planification et conception à l'implémentation et aux tests. Le projet pourra inclure la création de nouvelles applications, l'ajout de fonctionnalités à des systèmes existants, ou encore la refonte d'applications pour améliorer leur performance et leur expérience utilisateur.

Sujet de stage

Développement web full-stack :

- Frontend & Backend
- Interactives & Responsives

Bonnes pratiques:

Programmation, performance et sécurité

T Cycle de développement :

■ Planification \rightarrow Conception \rightarrow Implémentation \rightarrow Tests

≅ Missions possibles :

• Nouvelles apps, fonctionnalités, refonte

Comment répondre aux besoins spécifiques de réservation en ligne pour des hébergements touristiques via une application web, et permettre à l'agence E-declic d'élargir son offre de services?

Comment répondre aux besoins spécifiques de réservation en ligne pour des hébergements touristiques via une application web, et permettre à l'agence E-declic d'élargir son offre de services?

Missions confiées - (Lien du pdf sur github)

- Gestion d'hébergements
- Gestion d'utilisateur
- Gestion du E-commerce
 - Gestion de produit
 - Gestion du panier
 - Gestion du paiement
 - Gestion de la disponibilité des produits
- Gestion de l'administration

Comment répondre aux besoins spécifiques de réservation en ligne pour des hébergements touristiques via une application web, et permettre à l'agence E-declic d'élargir son offre de services?

Principales difficultés attendues

- Gestion multi-utilisateur → multi-rôles
- Gestion de la disponibilité des produits
 - Gestion du produit
 - Gestoin du panier
 - Gestion des commandes
 - Gestion de l'historique
- Intégration du paiement via stripe

Plan de la présentation

- Qui est E-declic ?
- Les missions et objectifs du stage
- Environnement de travail
- Solutions apportées aux projets
- Conclusion

Outils utilisés

fooping Looping

Gestionnaire de MCD et modélisation

Outils utilisés



Gestionnaire de MCD et modélisation



Figma

Conception des maquettes UI/UX

Outils utilisés



Gestionnaire de MCD et modélisation



Figma

Conception des maquettes UI/UX



Windsurf

Monitoring des performances

Outils utilisés



Looping

Gestionnaire de MCD et modélisation



Postman

Tests des API



Figma

Conception des maquettes UI/UX



Windsurf

Monitoring des performances

Outils utilisés



Gestionnaire de MCD et modélisation



Postman

Tests des API



Figma

Conception des maquettes UI/UX



Github

Gestion du versioning et partage de fichiers



Windsurf

Monitoring des performances

Outils utilisés



Gestionnaire de MCD et modélisation



Postman

Tests des API



Figma

Conception des maquettes UI/UX



Github

Gestion du versioning et partage de fichiers



Windsurf

Monitoring des performances



Slack

Messagerie instantanée

Langages utilisés



Symfony

Framework PHP MVC pour l'architecture backend

Langages utilisés



Symfony

Framework PHP MVC pour l'architecture backend



Twig

Moteur de templates pour Symfony

Langages utilisés



Symfony

Framework PHP MVC pour l'architecture backend



Twig

Moteur de templates pour Symfony

Turbo/Stimulus

Interaction frontend et mises à jour dynamiques

Langages utilisés



Symfony

Framework PHP MVC pour l'architecture backend



Twig

Moteur de templates pour Symfony

Turbo/Stimulus

Interaction frontend et mises à jour dynamiques

Twig Components

Représentation réutilisable des éléments d'interface

Langages utilisés



Symfony

Framework PHP MVC pour l'architecture backend



Moteur de templates pour Symfony

Turbo/Stimulus

Interaction frontend et mises à jour dynamiques

Twig Components

Représentation réutilisable des éléments d'interface

Autocomplete

Champ de saisie avec suggestions dynamiques

Moyens d'organisation du projet

- Méthode de travail : gestion souple, sans cadre agile
- Réunions : point hebdomadaire (lundi 10h)
- Suivi des tâches : carnet de fonctionnalités
- Gestion des incidents : journal des problèmes et solutions
- Communication : échanges quotidiens et à distance via Slack

Planning Gantt et organisation personnelle

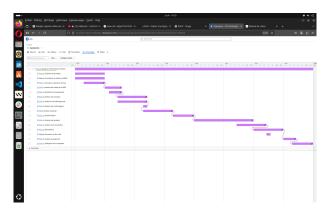


Figure 3 – Diagramme Gantt.

Source : Mattéo Kervadec

Plan de la présentation

- Qui est E-declic ?
- Les missions et objectifs du stage
- Environnement de travail
- Solutions apportées aux projets
- Conclusion

Réalisation 1 : Conception et modélisation de l'application

Situation : Le projet manquait d'une structure claire pour organiser les données.

Tâche : Identifier les fonctionnalités de l'application.

Action:

- Identification des fonctionnalités
- Réalisation du modèle conceptuel des données (MCD)
- Création d'un prototype de l'application

Résultat : Modèle clair et globale sur le fonctionnalité facilitant le développement backend.

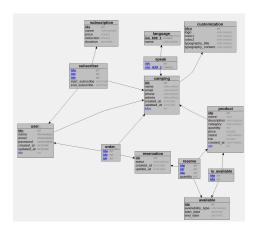


Figure 4 – Modèle Conceptuel des données - version 1.

Source : Mattéo Kervadec

Réalisation 1 : Conception et modélisation de l'application

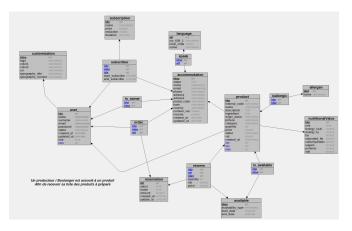


Figure 5 – Modèle Conceptuel des données - version 2.

Source : Mattéo Kervadec

Kervadec Mattéo — 18/06/2025 20 /

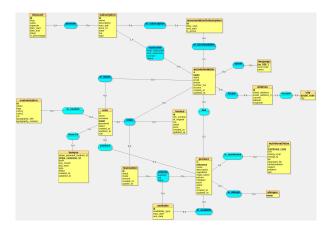


Figure 6 – Modèle Conceptuel des données - version 3.

Source : Mattéo Kervadec

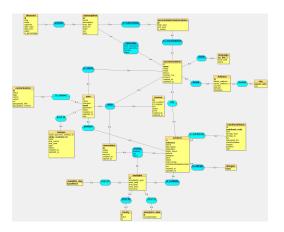


Figure 7 – Modèle Conceptuel des données - version 4.

Source : Mattéo Kervadec

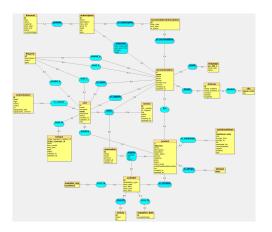


Figure 8 – Modèle Conceptuel des données - version 5.

Source : Mattéo Kervadec

Réalisation 2 : Gestion des comptes et des rôles utilisateur

Situation : Tout les utilisateurs ont un accès libre au service.

Tâche : Gestion des rôles et authentification.

Action : Mises en places de sécurités.

- Authentification avec JWT Tokens
- Controlle d'accès (Security & Voter)
- Usurpation des utilisateurs (Admin)

Résultat :

- Multi-accès sécurisé à la plateforme
- Fonctionnalités adaptées selon les rôles de l'utilisateur

Réalisation 2 : Gestion des comptes et des rôles utilisateur



Figure 9 - Inscription Utilisateur.

Source : Maquette - Théo Le Gourrierec

Réalisation 2 : Gestion des comptes et des rôles utilisateur

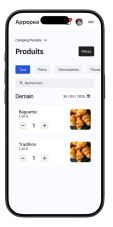


Figure 10 – Affichage d'un hébergement en tant que client.

Source : Maquette - Théo Le Gourrierec

Réalisation 2 : Gestion des comptes et des rôles utilisateur



Figure 11 – Affichage d'un hébergement en tant que hébergement.

Source : Maquette - Théo Le Gourrierec

Réalisation 2 : Gestion des comptes et des rôles utilisateur

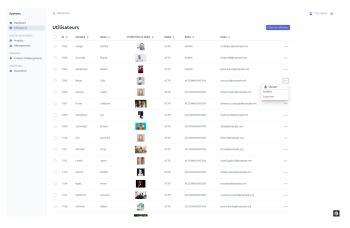


Figure 12 – Usurpation d'utilisateur.

Source : Application - Mattéo Kervadec

Réalisation 3 : Développement de la logique métier e-commerce

Situation : Plateforme sans fonctionnalité de commande ou panier.

Tâche: Sélectionner un produit suivant sa disponibilité.

Action:

- Gestion des produits
- Gestion du panier (API REST)
- Implémentation d'un service de disponibilité

Résultat : Création et sélection de produit fluide et dynamique.



Figure 13 – <u>Création d'un produit.</u> Source : Maquette - Théo Le Gourrierec



Figure 14 – Mise en place de la disponibilité.

Source : Maquette - Théo Le Gourrierec



Figure 15 – Modification du panier. Source : Maquette - Théo Le Gourrierec



Figure 16 – <u>Visualisation du panier</u>. Source : Maquette - Théo Le Gourrierec

Réalisation 4 : Mise en place de la procédure de paiement et réservation

Situation : Conclure la procédure de gestion.

Tâche: Volonté d'encaisser et retracer les commandes.

Action :

- Integration de stripe pour les paiements sécurisés
- Mise en place d'historique de commande

Résultat: Traçage et méthode de paiement fonctionnel qui nécessiterait des améliorations.

- Porte-monnaie virtuelle
- Gestion de suivi de livraison

Réalisation 4 : Mise en place de la procédure de paiement et réservation

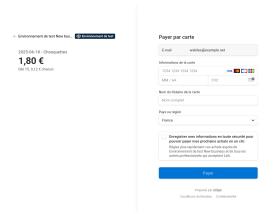


Figure 17 – Paiement par stripe.

Source : Application - Mattéo Kervadec

Réalisation 4 : Mise en place de la procédure de paiement et réservation

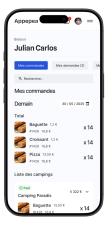


Figure 18 – <u>Historique des commandes.</u> Source : Maquette - Théo Le Gourrierec

Plan de la présentation

- Qui est E-declic ?
- Les missions et objectifs du stage
- Environnement de travail
- Solutions apportées aux projets
- Conclusion

Conclusion

Bilan de la situation

Objectifs atteints, quelques améliorations possibles.

- Application de e-commerce fonctionnelle
- Interface graphique à finaliser
- Fonctionnalités essentielles sont implémentés
- Pistes de fonctionnalité à ajouter :
 - Porte-monnaie
 - Gestion d'abonnement

Conclusion

Bilan technique

- Mise en place d'une architecture MVC
- ¿ Découverte et maitrise du framework backend Symfony
- Gestion d'utilisateur et de sécurité des routes
- Interactions sans rechargement via Turbo/Stimulus
- Structuration et modélisation de base de données

Conclusion

Bilan humain

✓ Fier du travail produit

- Progression en autonomie
- Amélioration de la prise de décision
- Acceptation de la suppression de certaines fonctionnalités
- Communication directe et feedback régulier
- Satisfaction de la réalisation finale

X Déçu de certains points

- Manque d'outis de gestion
- Impression de stagnation de productivité

Remerciements



Un grand merci à toute l'équipe de **e-declic** et mon tuteur de stage Michel Morvant pour l'accueil et leurs accompagnements durant ce stage.

Merci à l'**IUT de Lannion** pour m'avoir offert cette opportunité de formation.

Je remercie également le jury pour le temps accordé et l'intérêt porté à mon travail.

Enfin, je suis heureux de pouvoir poursuivre cette expérience chez e-declic en alternance dès cet été.

Sources

- Site web E-declic
- FranceNum Caractéristiques E-declic
- Annuaire des entreprises Caractéristiques E-declic
- lefigaro entreprise Caractéristiques E-declic
- Ressources de la soutenance