

FOCUS

ENTERTAINMENT



SOMMAIRE

SOMMAIRE

- Introduction
- Présentation de
Focus Entertainment
- Réponse à la problématique
- Conclusion

INTRODUCTION

INTRODUCTION

- Problématique

INTRODUCTION

● Problématique

Comment l'entreprise Focus Entertainment s'adapte-t-elle aux évolutions rapides du marché du jeu-vidéo ?

Comment répond-t-elle aux attentes croissantes en termes d'engagement social, sociétal et écologique ?

INTRODUCTION

● Problématique

Comment l'entreprise Focus Entertainment s'adapte-t-elle aux évolutions rapides du marché du jeu-vidéo ?

Comment répond-t-elle aux attentes croissantes en termes d'engagement social, sociétal et écologique ?

● Plan

INTRODUCTION

● Problématique

Comment l'entreprise Focus Entertainment s'adapte-t-elle aux évolutions rapides du marché du jeu-vidéo ?

Comment répond-t-elle aux attentes croissantes en termes d'engagement social, sociétal et écologique ?

● Plan

1. Les moyens utilisés pour s'adapter au marché
2. L'engagement social et sociétal de Focus Entertainment
3. Son impact écologique

PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT

PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT

 Qui

PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT



Qui

Focus Entertainment



PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT

● Qui

Focus Entertainment



● Quoi

PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT

● Qui

Focus Entertainment



● Quoi

Entreprise privée

PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT

● Qui

Focus Entertainment



● Quoi

Entreprise privée

● Où

PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT

● Qui

Focus Entertainment



● Quoi

Entreprise privée

● Où

France, Paris

PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT

● Qui

Focus Entertainment



● Quand

● Quoi

Entreprise privée

● Où

France, Paris

PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT

● Qui

Focus Entertainment



● Quand

Actuellement

● Quoi

Entreprise privée

● Où

France, Paris

PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT

● Qui

Focus Entertainment



● Quand

Actuellement

● Quoi

Entreprise privée

● Comment

● Où

France, Paris

PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT

● Qui

Focus Entertainment



● Quand

Actuellement

● Quoi

Entreprise privée

● Comment

Création de jeux vidéo



● Où

France, Paris

PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT

● Qui

Focus Entertainment



● Quand

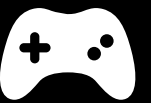
Actuellement

● Quoi

Entreprise privée

● Comment

Création de jeux vidéo



● Où

France, Paris

● Pourquoi

PRÉSENTATION DE FOCUS ENTERTAINMENT

● Qui

Focus Entertainment



● Quand

Actuellement

● Quoi

Entreprise privée

● Comment

Création de jeux vidéo



● Où

France, Paris

● Pourquoi

Lucrative, engagement
social et écologique

RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Les 9 critères les plus importants :

RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Les 9 critères les plus importants :

1. Satisfaction des joueurs et compétitivité.

RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Les 9 critères les plus importants :

1. Satisfaction des joueurs et compétitivité.
2. Santé et sécurité des joueurs.



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Les 9 critères les plus importants :

1. Satisfaction des joueurs et compétitivité.
2. Santé et sécurité des joueurs.
3. Diversité et lutte contre la discrimination.



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Les 9 critères les plus importants :

1. Satisfaction des joueurs et compétitivité.
2. Santé et sécurité des joueurs.
3. Diversité et lutte contre la discrimination.
4. Protection des données personnelles et sécurité de l'information.



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Les 9 critères les plus importants :

1. Satisfaction des joueurs et compétitivité.
2. Santé et sécurité des joueurs.
3. Diversité et lutte contre la discrimination.
4. Protection des données personnelles et sécurité de l'information.
5. Management des risques, continuité d'activité et éthique des affaires.



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Les 9 critères les plus importants :

1. Satisfaction des joueurs et compétitivité.
2. Santé et sécurité des joueurs.
3. Diversité et lutte contre la discrimination.
4. Protection des données personnelles et sécurité de l'information.
5. Management des risques, continuité d'activité et éthique des affaires.
6. Conditions de travail et bien-être au travail.



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Les 9 critères les plus importants :

1. Satisfaction des joueurs et compétitivité.
2. Santé et sécurité des joueurs.
3. Diversité et lutte contre la discrimination.
4. Protection des données personnelles et sécurité de l'information.
5. Management des risques, continuité d'activité et éthique des affaires.
6. Conditions de travail et bien-être au travail.
7. Attractivité, rétention et développement des collaborateurs.



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Les 9 critères les plus importants :

1. Satisfaction des joueurs et compétitivité.
2. Santé et sécurité des joueurs.
3. Diversité et lutte contre la discrimination.
4. Protection des données personnelles et sécurité de l'information.
5. Management des risques, continuité d'activité et éthique des affaires.
6. Conditions de travail et bien-être au travail.
7. Attractivité, rétention et développement des collaborateurs.
8. Propriété intellectuelle.



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Les 9 critères les plus importants :

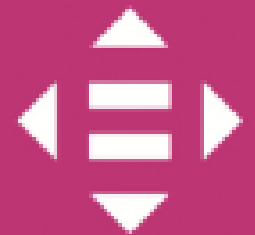
1. Satisfaction des joueurs et compétitivité.
2. Santé et sécurité des joueurs.
3. Diversité et lutte contre la discrimination.
4. Protection des données personnelles et sécurité de l'information.
5. Management des risques, continuité d'activité et éthique des affaires.
6. Conditions de travail et bien-être au travail.
7. Attractivité, rétention et développement des collaborateurs.
8. Propriété intellectuelle.
9. Changement climatique et empreinte carbone.

OBJECTIFS
DE DÉVELOPPEMENT
DURABLE

3 BONNE SANTÉ
ET BIEN-ÊTRE



10 INÉGALITÉS
RÉDUITES



17 PARTENARIATS
POUR
LA RÉALISATION
DES OBJECTIFS



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Critères regroupés en 3 axes :

RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Critères regroupés en 3 axes :

1. Être un éditeur de jeux vidéo divertissants et respectueux pour nos joueurs dans un cadre sécurisé.

RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Critères regroupés en 3 axes :

1. Être un éditeur de jeux vidéo divertissants et respectueux pour nos joueurs dans un cadre sécurisé.
2. Être un employeur attractif et responsable.

RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

1 Les moyens utilisés pour s'adapter au marché

Critères regroupés en 3 axes :

1. Être un éditeur de jeux vidéo divertissants et respectueux pour nos joueurs dans un cadre sécurisé.
2. Être un employeur attractif et responsable.
3. Être une entreprise au service de l'environnement et de la société.

RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

2 L'engagement social et sociétal de Focus Entertainment

Social:

RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

2 L'engagement social et sociétal de Focus Entertainment

Social :

1. Développer les compétences des collaborateurs

RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

2 L'engagement social et sociétal de Focus Entertainment

Social :

1. Développer les compétences des collaborateurs
2. Communication manager/salarié
 - Objectif de fidéliser les collaborateurs

RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

2 L'engagement social et sociétal de Focus Entertainment

Social :

1. Développer les compétences des collaborateurs
2. Communication manager/salarié
 - Objectif de fidéliser les collaborateurs
3. Lutte contre les discriminations au sein de l'entreprise
 - formations & référents
 - système de lanceurs d'alerte
 - égalité et parité homme - femme



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

2 L'engagement social et sociétal de Focus Entertainment

Sociétal :

RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

2 L'engagement social et sociétal de Focus Entertainment

Sociétal :

1. Cybersécurité



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

2 L'engagement social et sociétal de Focus Entertainment

Sociétal :

1. Cybersécurité
2. Confidentialité et protection des données personnelles



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

2 L'engagement social et sociétal de Focus Entertainment

Sociétal :

1. Cybersécurité
2. Confidentialité et protection des données personnelles
3. Encourager la diversité



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

2 L'engagement social et sociétal de Focus Entertainment

Sociétal :

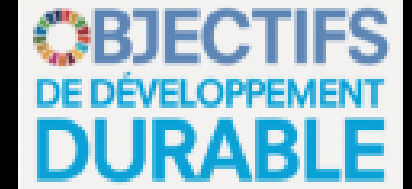
1. Cybersécurité
2. Confidentialité et protection des données personnelles
3. Encourager la diversité
4. Accessibilité
 - personnes souffrant d'un handicap
 - aux malvoyants



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE



3 Son impact écologique



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE

3 Son impact écologique

1. Lutter contre le changement climatique

- Contribuer à la neutralité carbone

RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE



3 Son impact écologique

1. Lutter contre le changement climatique

- Contribuer à la neutralité carbone

2. Solliciter des établissements et services d'accompagnement par le travail (ESAT)

- entretien des plantes
- collecte des déchets
- collecte d'encombrants
- collecte de déchets d'équipements



RÉPONSE À LA PROBLÉMATIQUE



3 Son impact écologique

1. Lutter contre le changement climatique

- Contribuer à la neutralité carbone

2. Solliciter des établissements et services d'accompagnement par le travail (ESAT)

- entretien des plantes
- collecte des déchets
- collecte d'encombrants
- collecte de déchets d'équipements

3. Gaïa Research

- indicateur européen des aspects environnementaux et sociaux
- note de 62 en 2022
- note de 31 en 2021



CONCLUSION

Comment l'entreprise Focus Entertainment s'adapte-t-elle aux évolutions rapides du marché du jeu-vidéo ?
Comment répond-t-elle aux attentes croissantes en termes d'engagement social, sociétal et écologique ?

CONCLUSION

Comment l'entreprise Focus Entertainment s'adapte-t-elle aux évolutions rapides du marché du jeu-vidéo ?
Comment répond-t-elle aux attentes croissantes en termes d'engagement social, sociétal et écologique ?

Contenu de qualité (jeux AAA)



CONCLUSION

Comment l'entreprise Focus Entertainment s'adapte-t-elle aux évolutions rapides du marché du jeu-vidéo ?
Comment répond-t-elle aux attentes croissantes en termes d'engagement social, sociétal et écologique ?

Contenu de qualité (jeux AAA)

création de nouvelles séries de jeux



CONCLUSION

Comment l'entreprise Focus Entertainment s'adapte-t-elle aux évolutions rapides du marché du jeu-vidéo ?
Comment répond-t-elle aux attentes croissantes en termes d'engagement social, sociétal et écologique ?

Contenu de qualité (jeux AAA)

création de nouvelles séries de jeux

soutien des initiatives



CONCLUSION

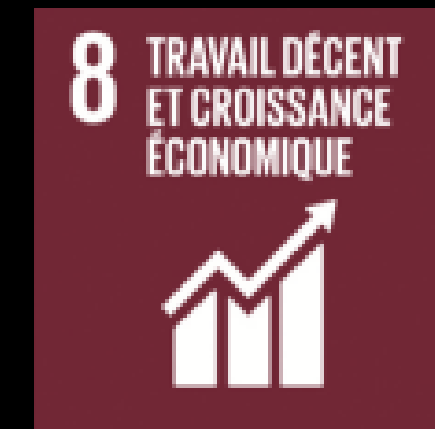
Comment l'entreprise Focus Entertainment s'adapte-t-elle aux évolutions rapides du marché du jeu-vidéo ?
Comment répond-t-elle aux attentes croissantes en termes d'engagement social, sociétal et écologique ?

Contenu de qualité (jeux AAA)

création de nouvelles séries de jeux

soutien des initiatives

croissance de leur valeur GAÏA



CONCLUSION

Comment l'entreprise Focus Entertainment s'adapte-t-elle aux évolutions rapides du marché du jeu-vidéo ?
Comment répond-t-elle aux attentes croissantes en termes d'engagement social, sociétal et écologique ?

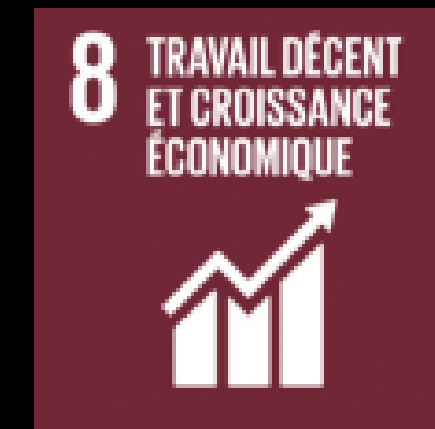
Contenu de qualité (jeux AAA)

création de nouvelles séries de jeux

soutien des initiatives

croissance de leur valeur GAÏA

Lutte pour la santé et sécurité des joueurs



CONCLUSION

Comment l'entreprise Focus Entertainment s'adapte-t-elle aux évolutions rapides du marché du jeu-vidéo ?
Comment répond-t-elle aux attentes croissantes en termes d'engagement social, sociétal et écologique ?

Contenu de qualité (jeux AAA)

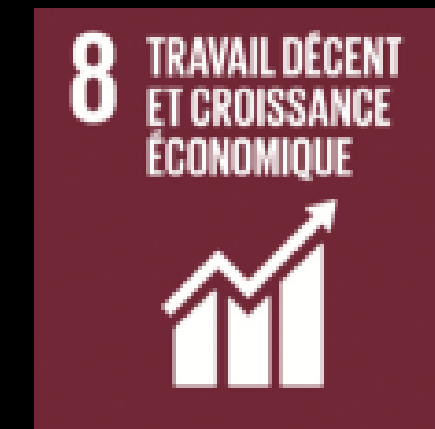
création de nouvelles séries de jeux

soutien des initiatives

croissance de leur valeur GAÏA

Lutte pour la santé et sécurité des joueurs

Lutte pour le changement climatique



MERCI
DE VOTRE ATTENTION

