MAPS STUDY

MAX NUMBER OF BPF\_PRINTK(“…”); ? No, il problema sta nelle istruzioni

-7: codice dopo aver fatto update usando un intero come chiave e come valore.

-17: codice dopo BPF\_NOEXIST in array map

-22 : codice di un elemento non trovato in un array map.

A volta veniva stampato, ma non so chiaramente come ottenerlo.

Metodi per le mappe funzionano anche se ritornano un valore “int” ma vengono usate senza assegnarle ad una variabile.

* Lookup ritorna un void\* -> puntatore a che cosa? Alla mappa? O all’elemento nella mappa?
* Update e delete ritornano un int

Update permette di assegnare il valore ritornato ad una variabile, mentre delete no

* Update non funziona con interi (example\_simple\_map)

<https://github.com/iovisor/bpf-docs/blob/master/bpf_helpers.rst>

<https://manpages.ubuntu.com/manpages/jammy/en/man7/bpf-helpers.7.html>

https://man7.org/linux/man-pages/man7/bpf-helpers.7.html

<https://prototype-kernel.readthedocs.io/en/latest/bpf/ebpf_maps.html#interacting-with-maps>