

## Projet UF Développement : Awkward Towers

Mattéo Christophe - Gauthier Michon - Arthur VELLA - 2022

### Sommaire

Présentation du projet

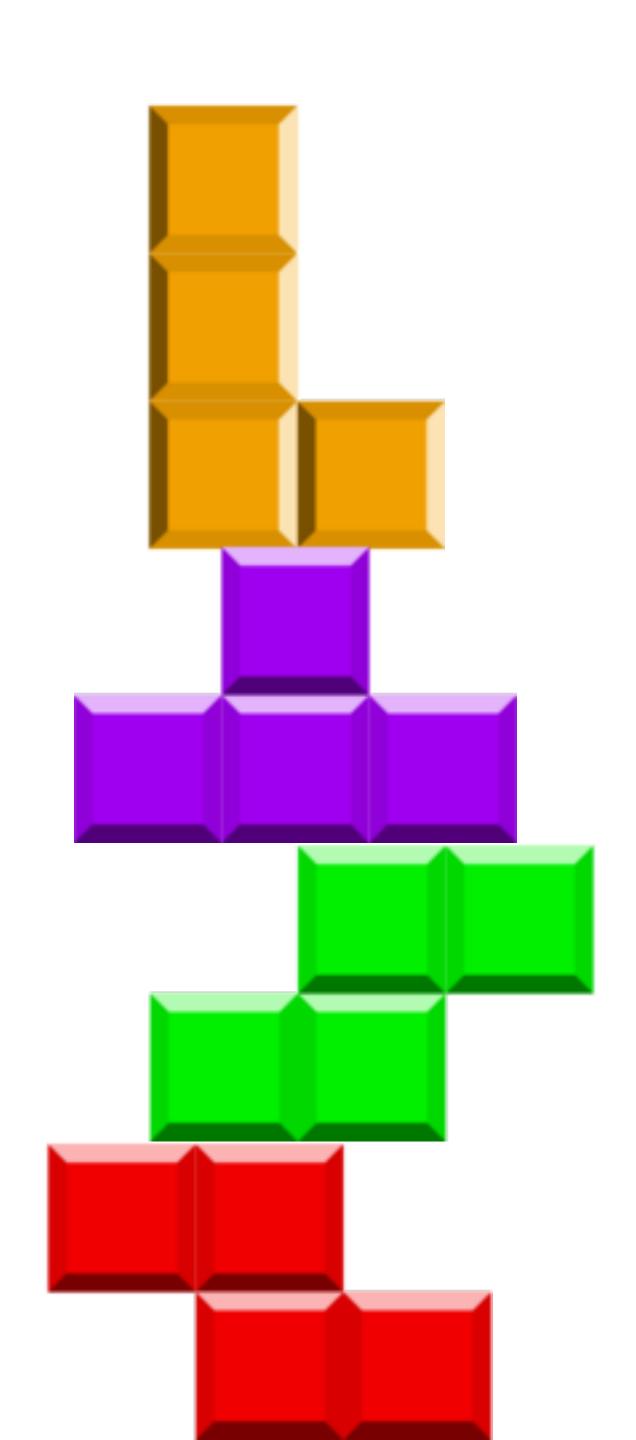
Fonctionnalités

Structure et Technologies

Organisation

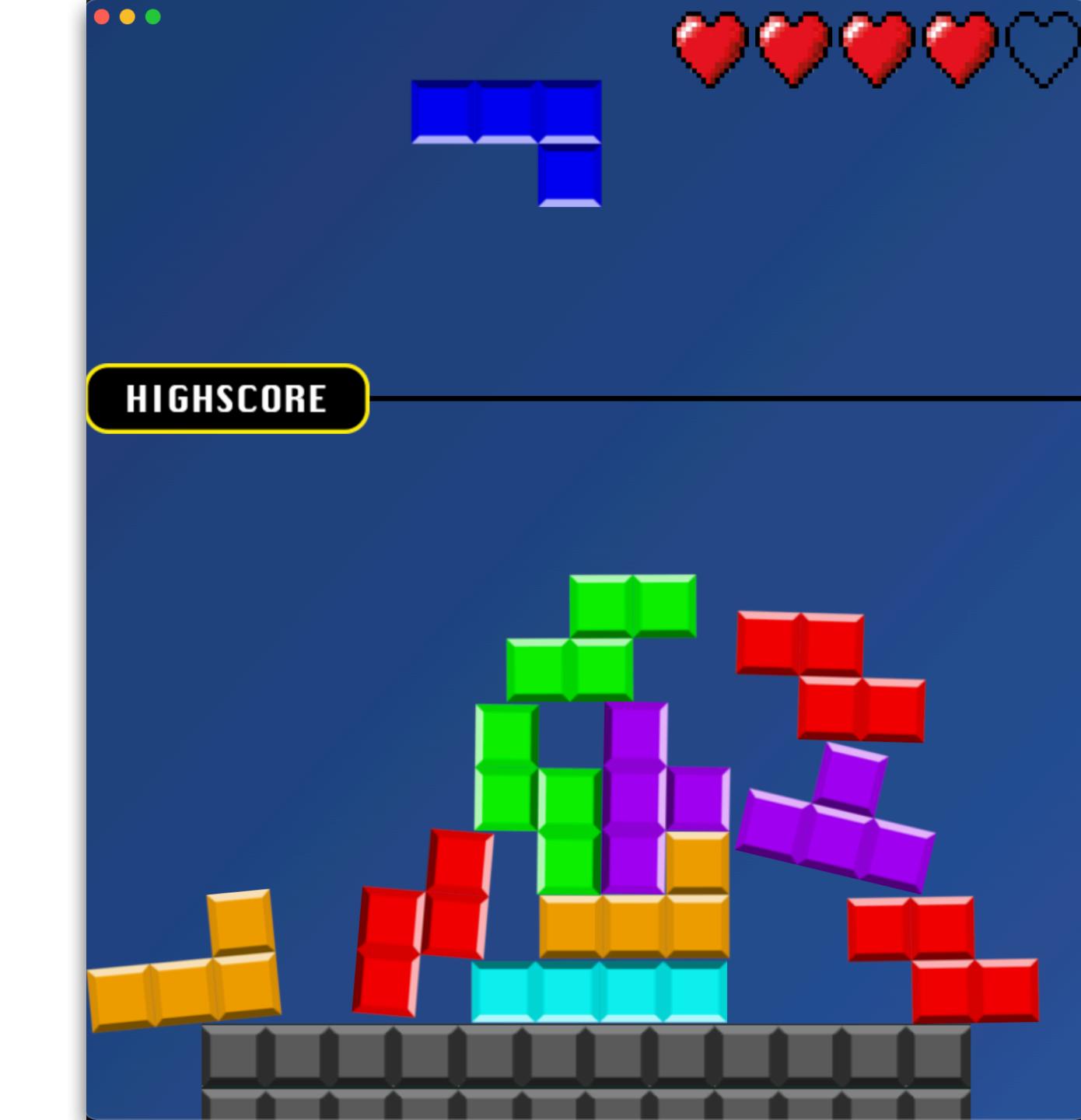
Démonstration

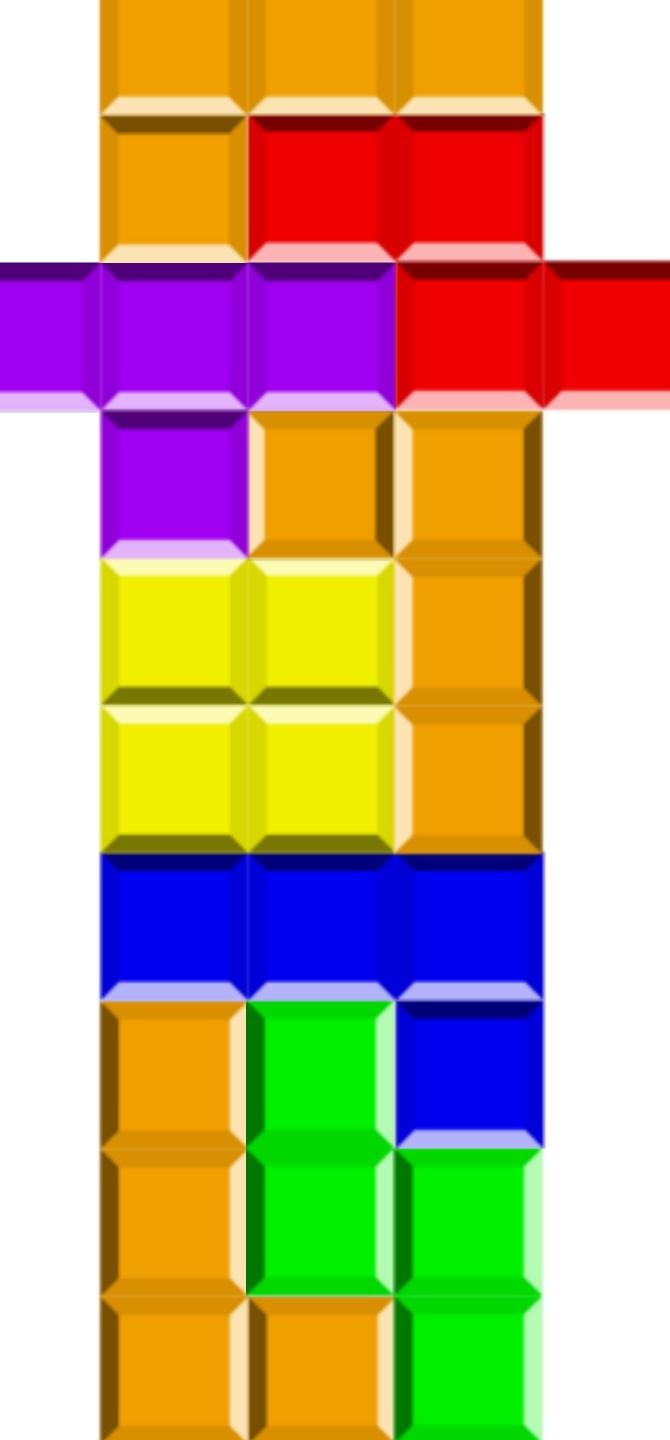
Difficultés & Axes d'améliorations



#### Présentation

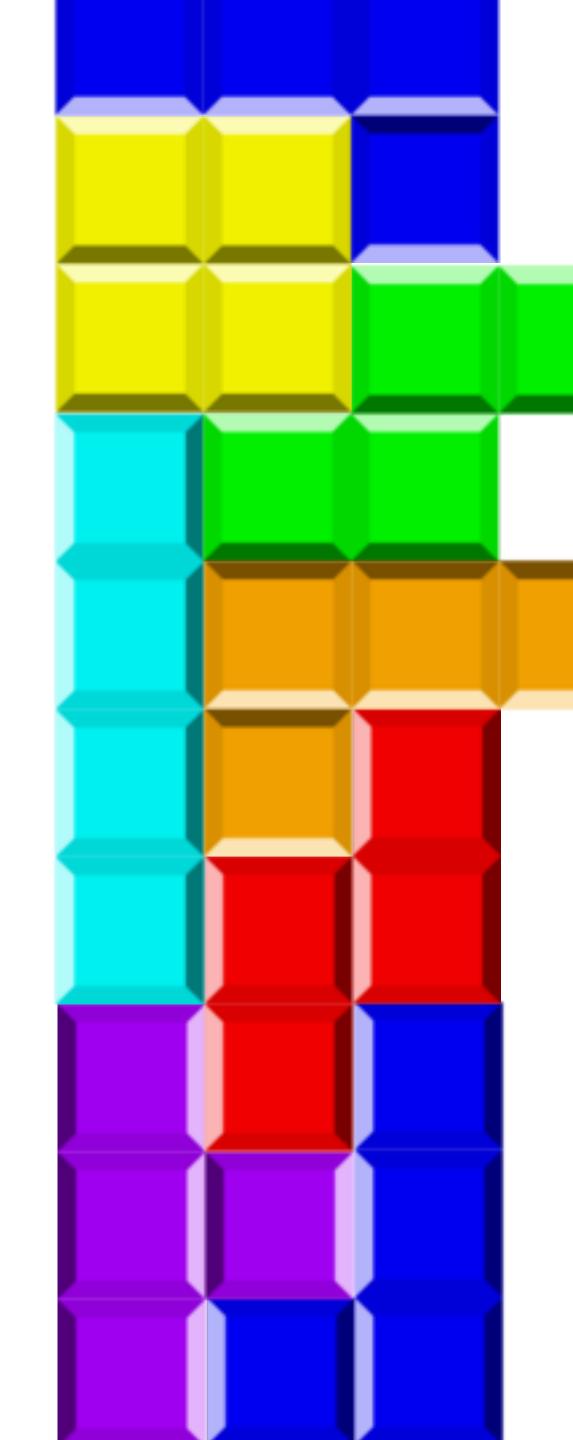
- Application Standalone
- Tetris avec gravité
- 5 vies pour monter le plus haut possible
- Un shop avec plusieurs cosmétiques
- Un Leaderboard des meilleurs scores





### Fonctionnalités

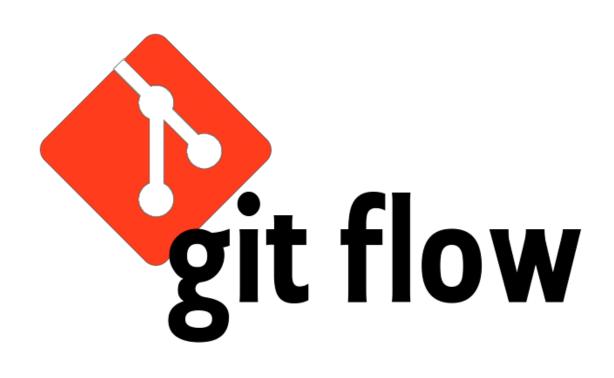
TETRIS entièrement fonctionnel
Création, édition, suppression de Compte
Simulation de Gravité
DB | ORM | API
Sauvegarde du Highscore
Gain de Golds
Shop avec des cosmétiques
Leaderboard des meilleurs scores

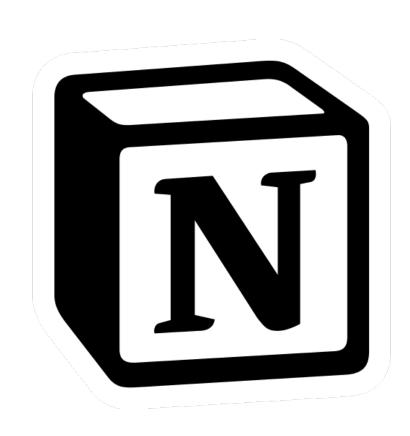


## Structure et Technologies



## Organisation





## Démonstration

### Difficultés & Axes d'améliorations

Associer le Front avec le Back

Gestion d'amitié

Faire toutes les fonctionnalités prévues

Multijoueur

Bugs sur la simulation de gravité

Déploiement Back-end

# Merci pour votre écoute

