

E-Lieu

Monday, September 2, 2024 2:32 PM

Lien vers le dépôt Github :

https://github.com/dept-info-iut-dijon/S3_C1_0Inspi

Lien vers la release finale du projet :

<http://grp-402.iq.iut21.u-bourgogne.fr/Rendu%20SAE%20E-Lieu/E-Lieu/index.php>

Liste des membres de l'équipe :

- Tristan DAL MOLIN
- Wassim DIOURI
- Matteo DE MARCO
- Jules DUTRION
- Moulay-Wassim ALAOUI

E-Lieu est une application WEB qui a pour but de créer, trier et envoyer des états des lieux. L'application WEB permettra notamment de documenter efficacement les conditions des propriétés avec des informations détaillées comme la date d'ouverture, le nom du locataire, la salle concernée, et la date des travaux. Il facilite la création et la gestion des rapports d'état des lieux en intégrant des photos et des observations, assurant ainsi une documentation précise et accessible pour la gestion immobilière.

Lien vers le Kanban :

<https://trello.com/invite/b/66d5ad97671ea0fdd92d065f/ATTlf4be719c01177ca1befcd44d590bd815B5EEBBA1/kanban>

SPRINT 1 :

- US1-1 : Accéder à la création d'un état des lieux
- US1-2 : Accéder à la gestion d'états des lieux
- US1-3 : Accéder au tableau de bord
- US2-1 : Entrer les données du formulaire (nom, prénom, date, ...)
- US2-2 : Ajouter des commentaires au formulaire
- US2-3 : Intégration de médias photo/vidéo
- US2-4 : Générer un état des lieux à partir de ces données et accéder à son partage

Lien vers les différentes maquettes (accès à demander) :

<https://www.figma.com/design/KbFrKph7XdiCiPzshqhg2G/Projet-SAE?node-id=0-1&node-type=canvas&t=3BR3tM5xcEOFnrp1-0>

SPRINT 2 :

- US5-1 : Générer un PDF de l'état des lieux
- US5-2 : Imprimer un état des lieux
- US5-3 : Partage par mail
- US5-4 : Générer un fichier Word

SPRINT 3 :

- US1-4 : Se connecter à un compte
- US1-6 : Changer la langue de l'application (Anglais-Français)
- US1-5 : Accéder au gestionnaire d'utilisateurs
- US4-3 : Constater le temps de réalisation d'un état des lieux
- US4-4 : Gestion des notifications
- US6-1 : Ajouter un utilisateur
- US6-2 : Retirer un utilisateur
- US6-3 : Modifier les droits d'un utilisateur
- US6-4 : Voir la liste des utilisateurs
- US3-1 : Voir ses états des lieux
- US3-2 : Accéder à l'écran de suivi d'un état des lieux
- US3-3 : Rechercher un état des lieux
- US4-1 :Modifier un état des lieux existant
- US4-2 : Sauvegarder ou générer l'état des lieux
- US7-1 : Voir son tableau de bord
- US7-2 : Filtrer un tableau de bord

Personas

lundi 2 septembre 2024

14:58

	<p>Nom : Bertrand Prénom : Bernadette Âge : 30 ans Profession / rôle utilisateur : Inspectrice Langue : Français</p>
<p>Niveau technique : 3/5 Utilise un téléphone et une tablette.</p>	<p>Elle n'a pas l'habitude des outils complexes mais utilise régulièrement son téléphone pour surfer sur l'internet donc aura besoin d'avoir toutes fonctionnalités à quelques clics. Elle utilisera l'application en principal sur un appareil mobile.</p>

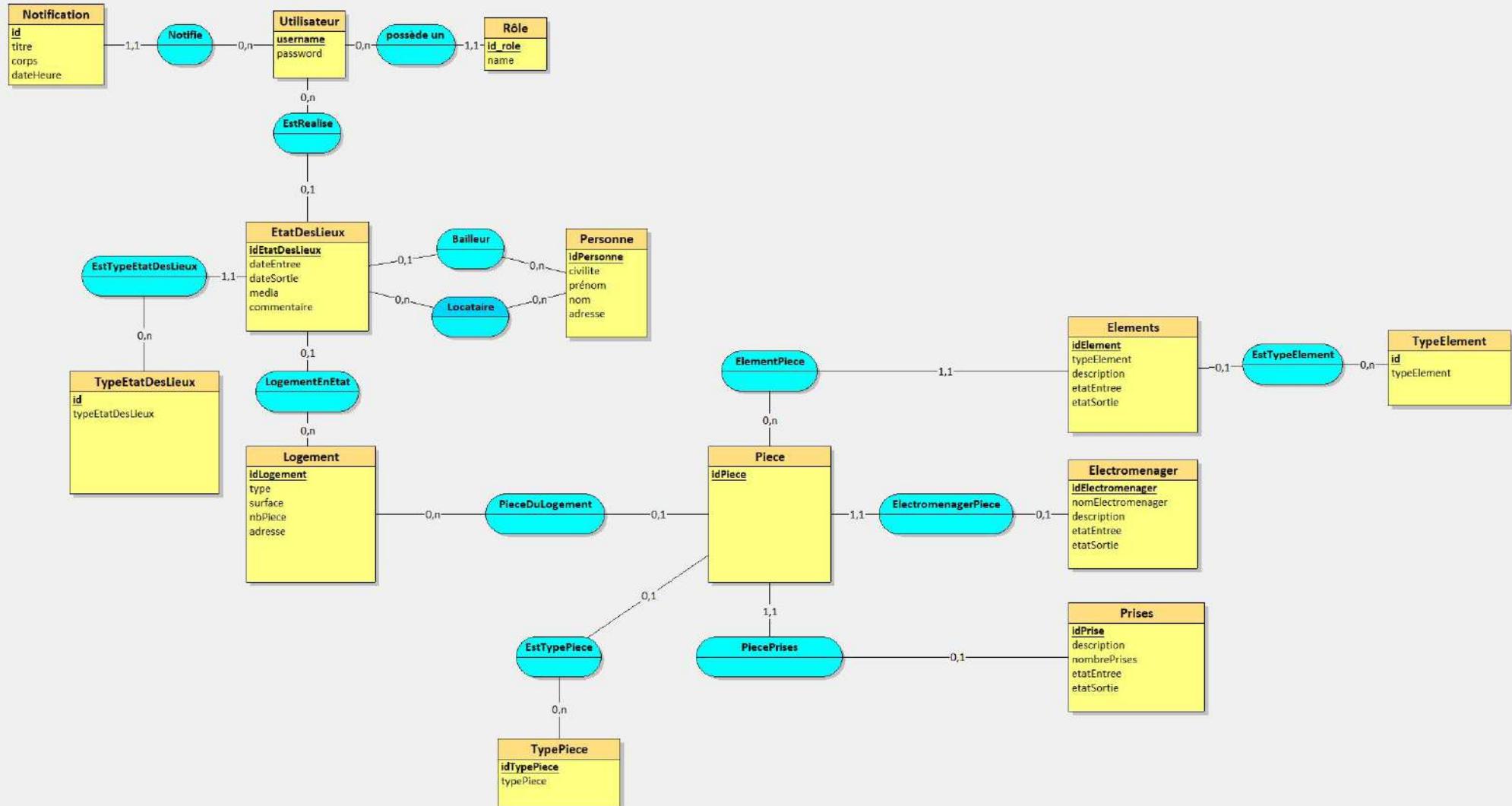
	<p>Nom : Michael Prénom : Old Âge : 78 ans Profession / rôle utilisateur : Gestionnaire Langue : Anglais</p>
<p>Niveau technique : 2/5 Utilise un téléphone et une tablette</p>	<p>Il n'a pas l'habitude d'utiliser des outils informatiques et aura donc besoin d'une interface claire, compréhensible. Il utilisera principalement son ordinateur mais en cas de besoin pourra utiliser un appareil mobile.</p>

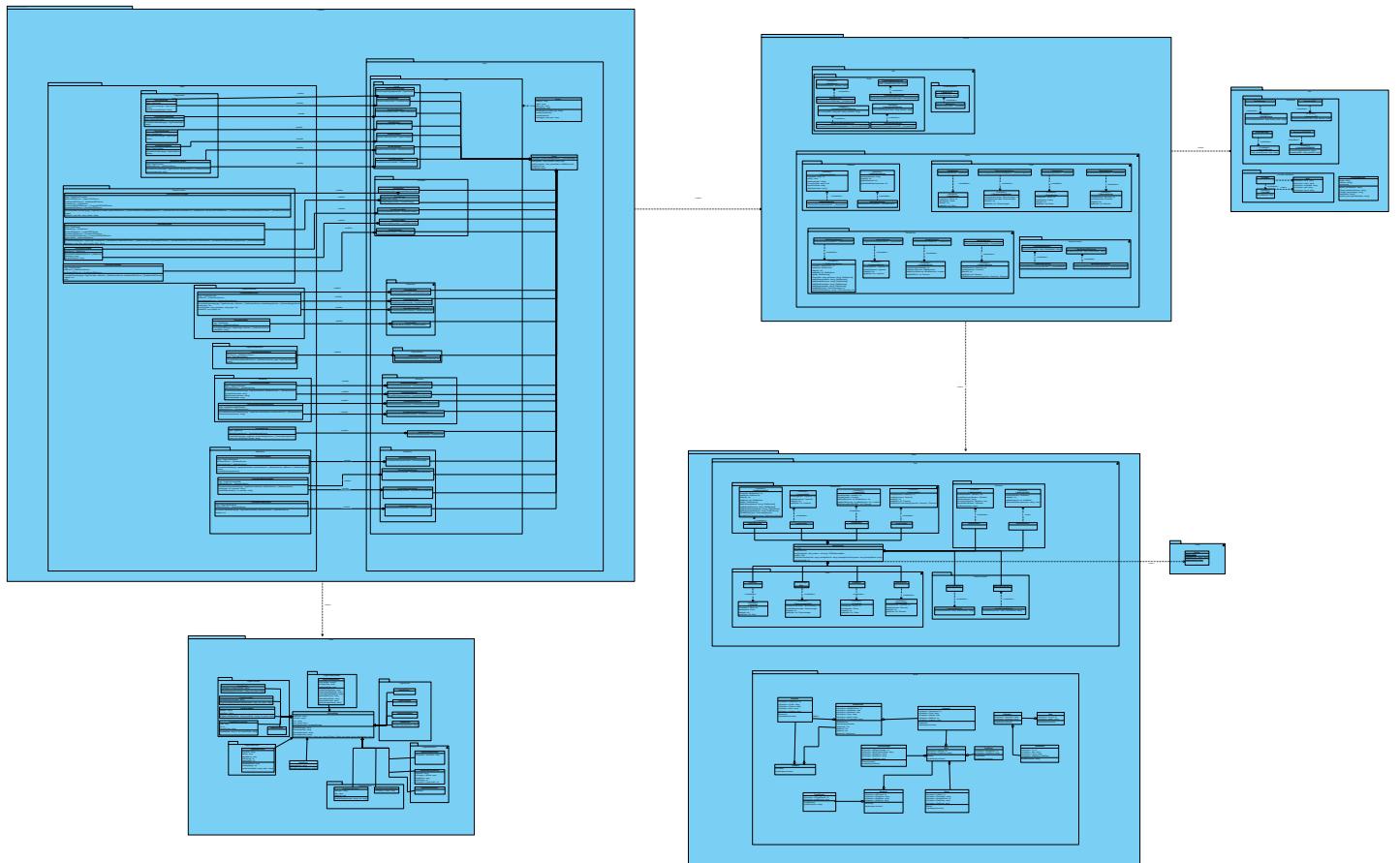
	<p>Nom : Martin Prénom : Jean Age : 45 ans Profession / rôle utilisateur : Adminstrateur Langue : Français</p>
<p>Niveau technique : 5/5 Utilise un ordinateur fixe</p>	<p>Il a très bon niveau en informatique, il a l'habitude d'utiliser différents sites et applications. Il s'occupe du site afin qu'il soit en permanence à jour. Ce dernier utilisera principalement l'application sur un ordinateur fixe .</p>

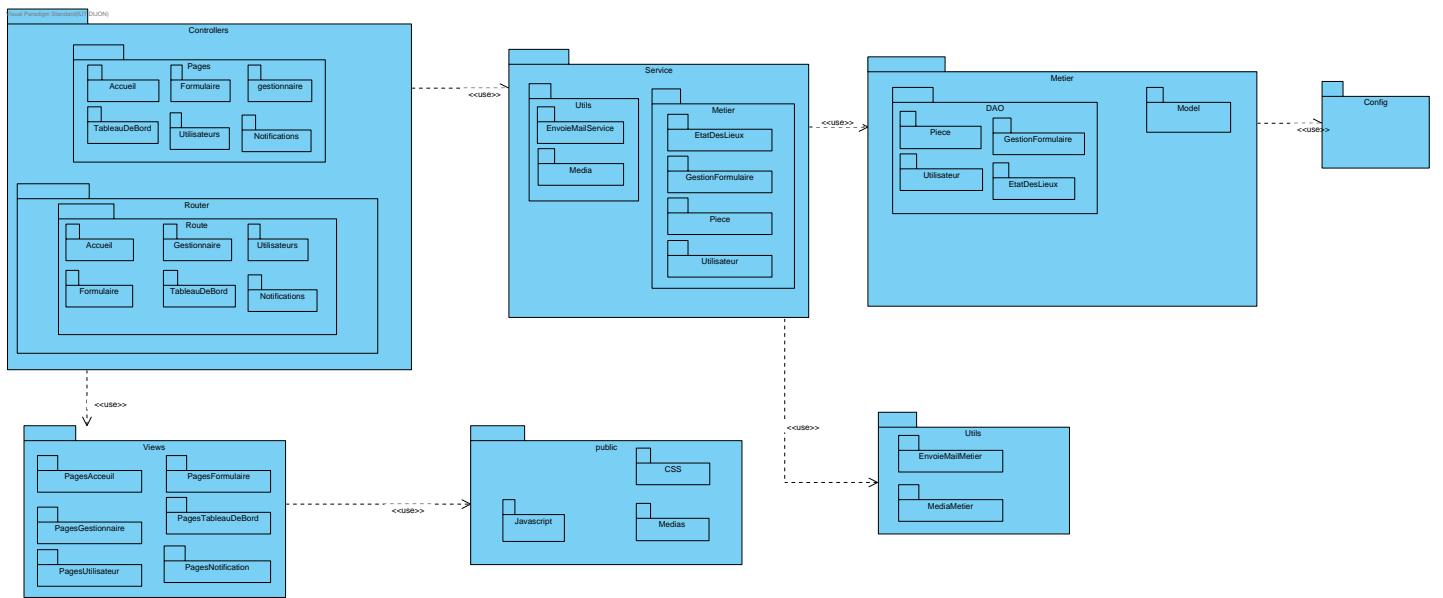
	<p>Nom : Jones Prénom : Harry Âge : 38ans Profession / rôle utilisateur : Gestionnaire Langue : Anglais</p>
<p>Niveau technique: 4/5</p>	<p>Il a l'habitude d'utiliser différents outils complexe, il peut très bien utiliser un téléphone comme</p>

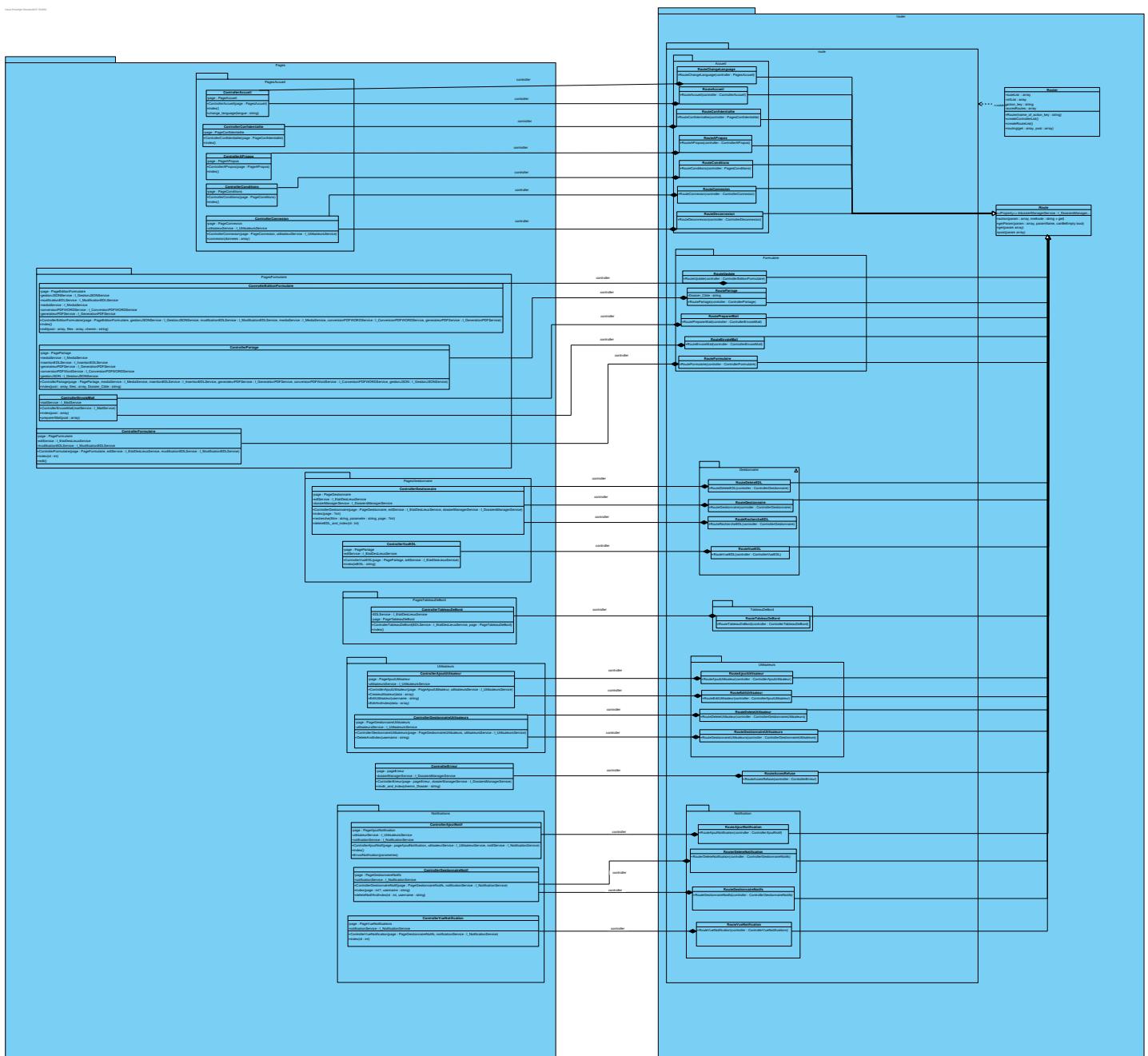
Utilise un téléphone ou
une tablette

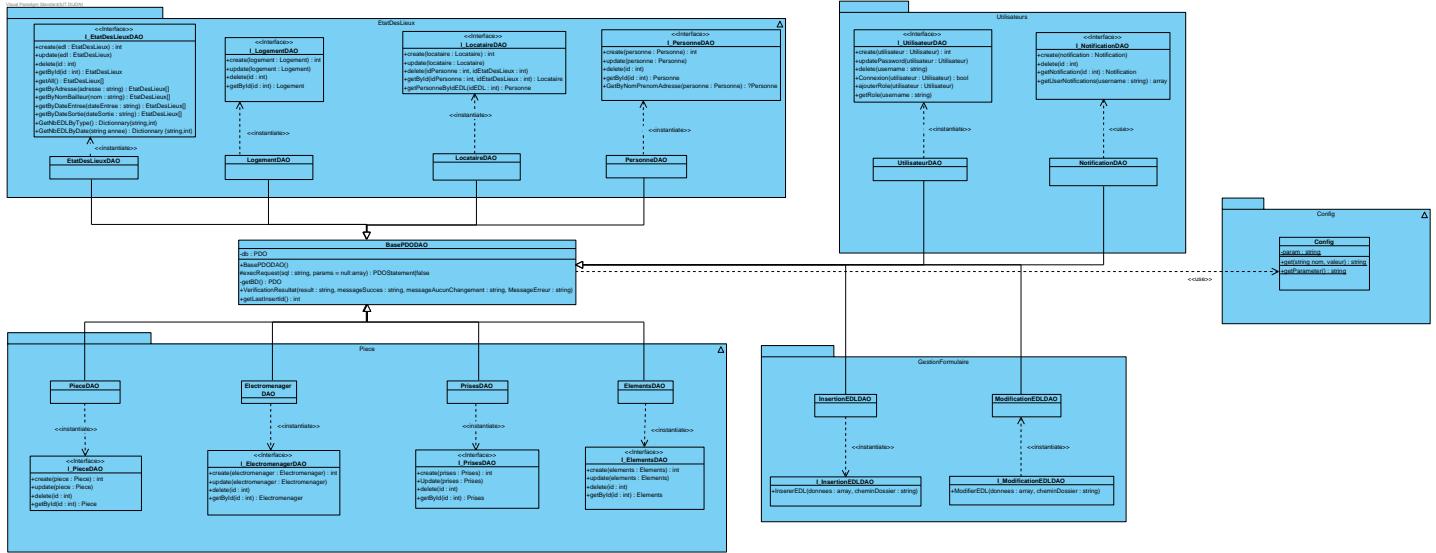
une tablette mais à une préférence pour une tablette

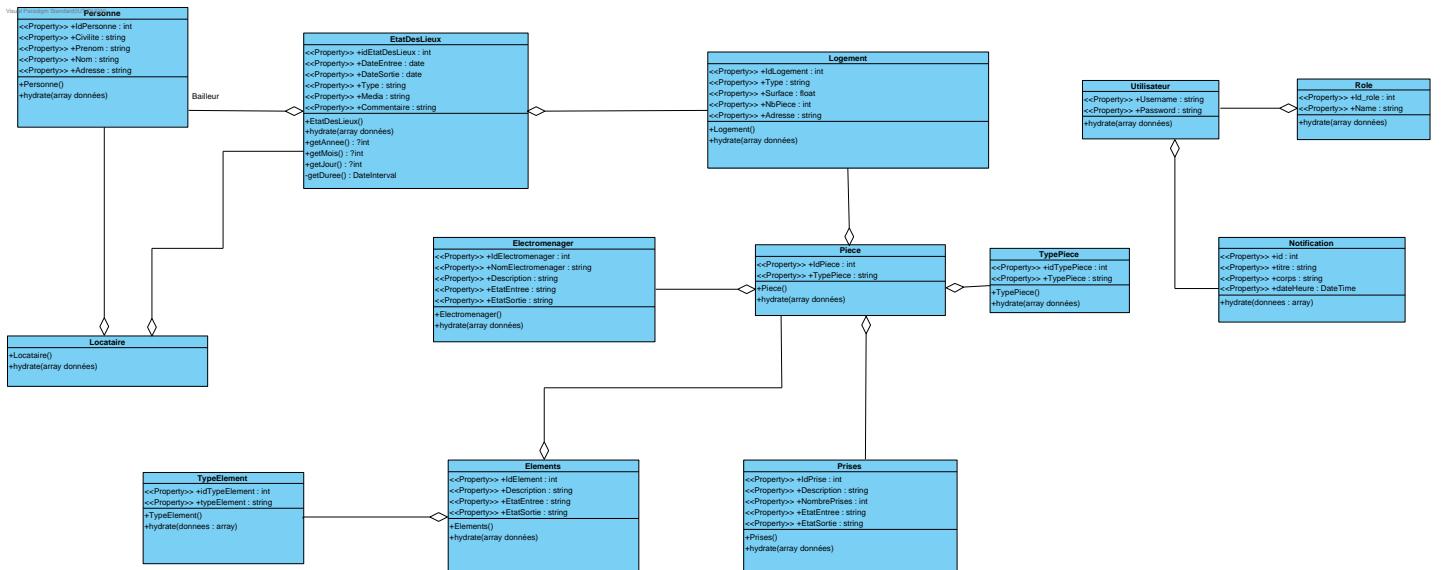


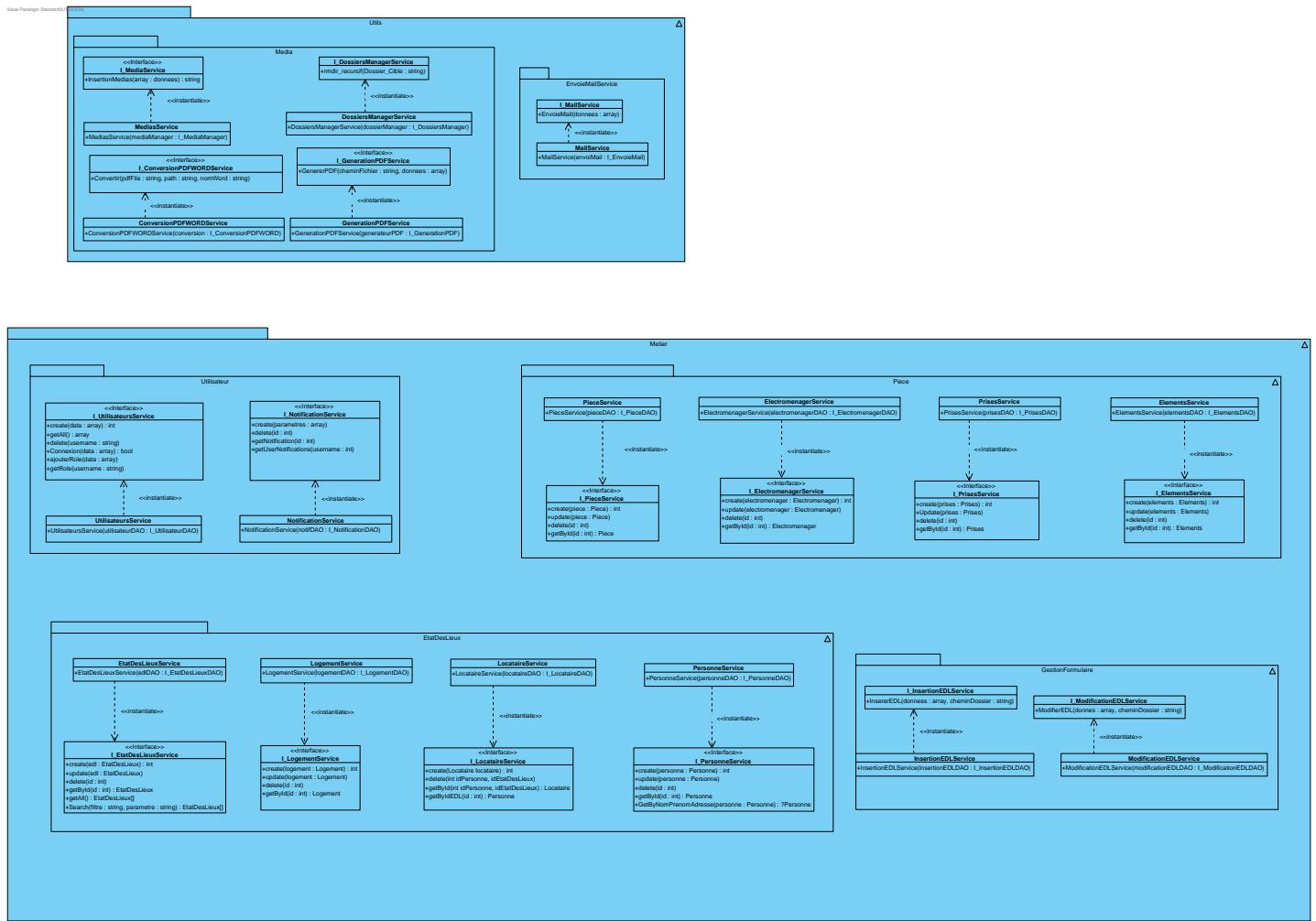


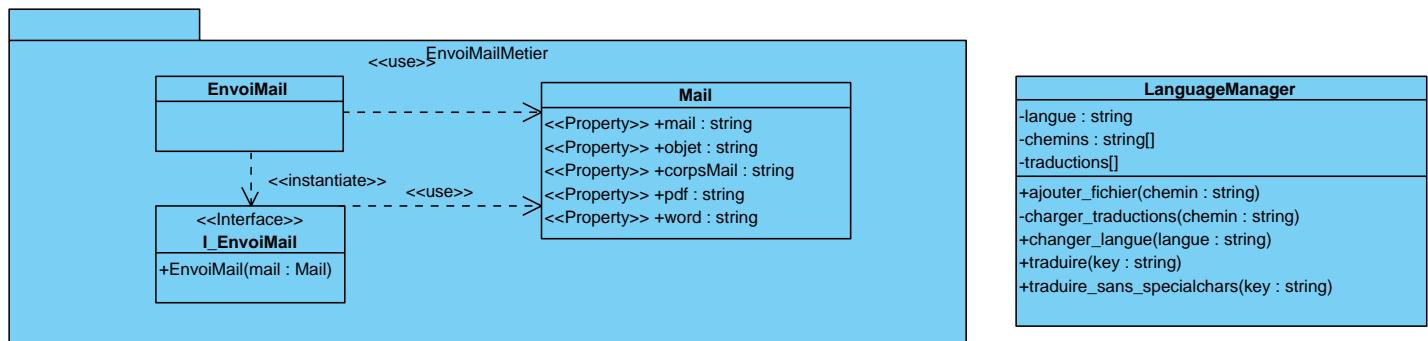
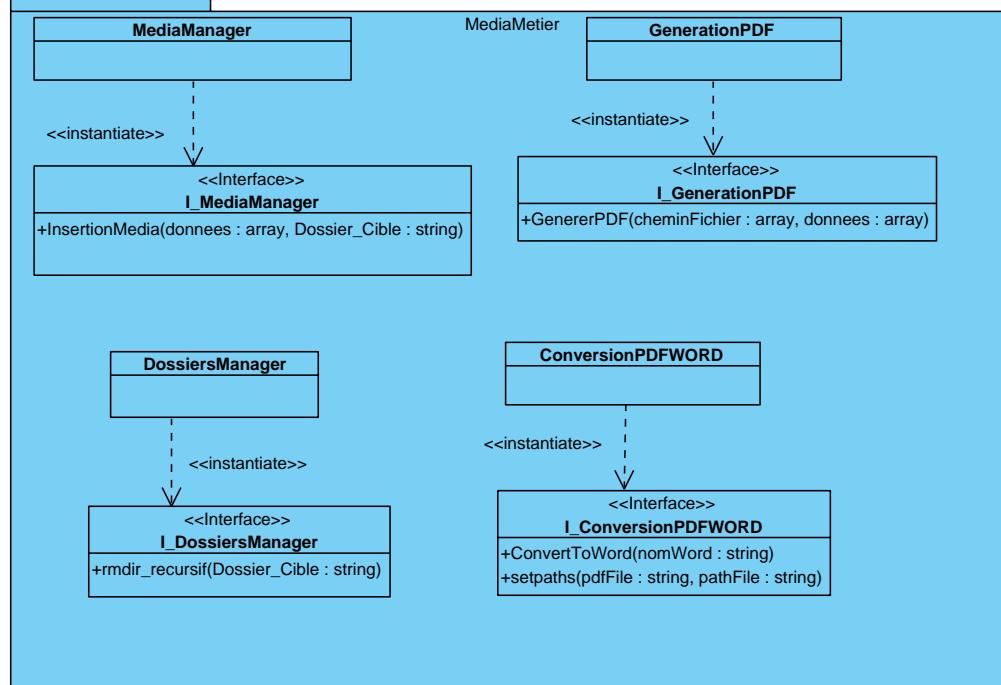


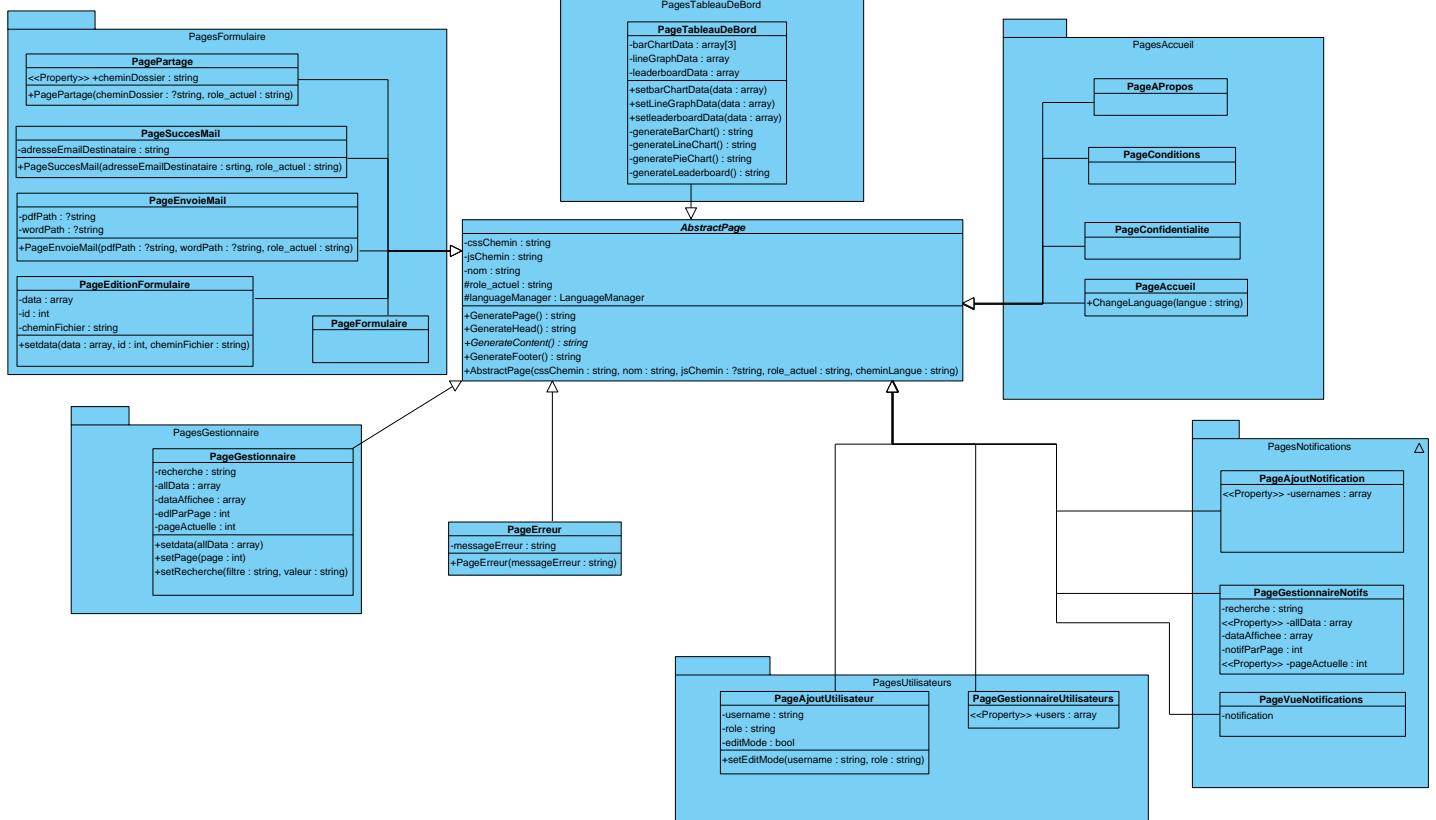












Epics

lundi 2 septembre 2024 15:13

E1 : Menu Principal

Le Menu Principal redirigera vers les différentes pages de l'application, permettant de créer un état des lieux, de gérer ceux existants, d'en mettre à jour ou encore d'accéder à son tableau de bord.

E2 : Création/Modification d'un état des lieux

L'interface de remplissage du formulaire permettra de remplir les données nécessaires à un état des lieux, d'y ajouter des commentaires ou des médias, ...

E3 : Gestion des états de lieux (archivage)

Cette fonctionnalité concerne l'archivage et la gestion à long terme des états des lieux. Elle permet de stocker, organiser et retrouver facilement les états des lieux passés.

E4 : Suivi et mises à jour

L'écran de suivi et mise à jour permettra d'afficher un unique état des lieux, sélectionné au préalable sur l'écran de gestion des états des lieux (E3), et de choisir si on souhaite le partager, le modifier, en faire le suivi, ...

E5 : Partager un état des lieux

Cette fonctionnalité permet de partager les états des lieux avec les différentes personnes concernées, comme les propriétaires, les locataires.

E6 : Gestion des utilisateurs (Admin)

Cette fonctionnalité permet à un administrateur de gérer les comptes utilisateurs, leurs droits d'accès et leurs rôles dans le système.

E7 : Tableau de bord

Cette fonctionnalité permet d'accéder à un tableau de bord, à partir de données sélectionnées sur le serveur, afin d'en retirer des informations pouvant être nécessaires ou intéressantes au client (défauts les plus récurrents, nombre de clients par semaine, ...)

E8 : Gestion de la Base De Données

Cette fonctionnalité permet le lien entre la Base de Données du serveur et l'application, allant de sa création aux requêtes qui nous permettront d'y ajouter ou d'en sélectionner des données

Procédure actuelle :

- Préparation Documents (Création et impression des formulaires)
- Réalisation de l'état des lieux (Visite propriété et remplissage formulaire)
- Archivage et Documentation (Conservation des formulaires, envoi aux parties prenantes saisie d'informations si archivage ultérieur)
- Suivi et Mises à jour (Suivi des réparation mettant à jour les dossiers avec les détails et révision des documents pour s'assurer qu'ils sont à jour)

Objectifs de l'application :

- Regrouper les données relatives aux états des lieux en un endroit numérique pour faciliter l'accès et la gestion des informations (BDD : gérer insertion des données d'états des lieux, modification et accès aux infos depuis l'appli)
- Permettre la saisie d'informations depuis un ordinateur ou un téléphone portable (Application : pouvoir remplir un état des lieux sur un des 2 supports)
- Pouvoir ajouter photos/vidéos associées à des états des lieux pour une documentation visuelle (Gérer un FTP où ça serait envoyé depuis l'appli et accessible à la lecture ?)
- Générer des rapports d'état des lieux complets et pouvoir les partager (à partir d'infos entrées dans l'appli, on remplit un état des lieux et on en fait un pdf entier)

Contenu potentiel du logiciel (avec une interface en français et anglais) :

- tableau de bord récapitulant les indicateurs de performance de chaque logement, chaque personne réalisant les états des lieux.
- Saisie de données : Menus déroulants et champs de saisie préformatés avec validations sur certains formats. Informations sauvegardées et mises à jour en temps réel. (Interactions avec la BDD en continu, une page de l'application sur la saisie probablement)
- Intégration de médias : Pouvoir prendre en photo/vidéo depuis l'application directement, ajouter une légende et description à chaque média, ils seront automatiquement intégrés au rapport d'état des lieux (Version téléphone : pouvoir prendre en photo/vidéo et gestion de ces médias par BDD probable (chaque rapport a un ou plusieurs chemins de médias associés, chaque chemin ayant légende et description))
- Génération des rapports sous format pdf ou docx incluant tous les médias associés (photos, vidéos, ...). Prévisualisation puis envoi par e-mail ou exportation en téléchargement.

Personnalisation des modèles de rapport possible.

E1 : Menu Principal

- US1-1 : Accéder à la création d'un état des lieux
- US1-2 : Accéder à la gestion d'états des lieux
- US1-3 : Accéder au tableau de bord
- US1-4 : Se connecter à un compte
- US1-5 : Accéder à la gestion des utilisateurs (Admin)
- US1-6 : Changer le langage de l'application (Anglais-Français)

TS1-1 : Connexion à la base de données depuis un compte (US1-4)

E2 : Création/Modification d'un état des lieux

- US2-1 : Entrer les données du formulaire (nom, prénom, date, ...)
- US2-2 : Ajouter des commentaires au formulaire
- US2-3 : Intégration de médias photo/vidéo
- US2-4 : Générer un état des lieux à partir de ces données et accéder à son partage

TS2-1 : Intégration de médias dans le serveur (US2-3)

TS2-2 : Ajout des données dans la base de données (US2-4)

E3 : Gestion des états de lieux (archivage)

- US3-1 : Voir ses états des lieux
- US3-2 : Accéder au partage/génération d'un état des lieux
- US3-3 : Accéder à l'écran de suivi d'un état des lieux
- US3-4 : Rechercher un état des lieux

TS3-1 : Récupérer les états des lieux depuis le serveur (US3-1)

E4 : Suivi et mises à jour

- US4-1 : Modification d'un état des lieux existant (mise à jour de données ou ajout d'éléments)
- US4-2 : Sauvegarder ou générer l'état des lieux
- US4-3 : Temps de réalisation de l'état des lieux
- US4-4 : Gestion des notifications

TS4-1 : Accéder à la page de modification et mettre à jour les données dans la base de données (US4-1)

E5 : Partager un état des lieux

- USS-1 : Générer l'état des lieux en pdf
- USS-2 : Imprimer l'état des lieux
- USS-3 : Partager l'état des lieux généré (mail, ...)
- USS-4 : Générer un fichier Word

TS5-1 : Mettre en page les données en pdf (USS-1)

TS5-2 : Imprimer le pdf (USS-2)

TS5-3 : Partager le pdf par mail (USS-3)

E6 : Gestion de la Base De Données

- TS6-1 : Créer la Base De Données
- TS6-2 : Lien à la Base De Données

E7 : Gestion des utilisateurs (Admin)

- US7-1 : Ajouter un utilisateur
- US7-2 : Retirer un utilisateur
- US7-3 : Modifier les droits d'un utilisateur
- US7-4 : Voir la liste des utilisateurs

E8 : Tableau de bord

- US8-1 : Voir son tableau de bord
- US8-2 : Filtrer son tableau de bord

TS8-1 : Récupérer les données de la BDD (US8-1)

★ US1-1 : Accéder à la création d'un état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 15:31

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux accéder au formulaire de création d'état des lieux pour commencer la création.

(En appuyant sur le bouton "Créer un état des lieux", on peut accéder à l'écran de l'application pour remplir le formulaire d'état des lieux)

Conception

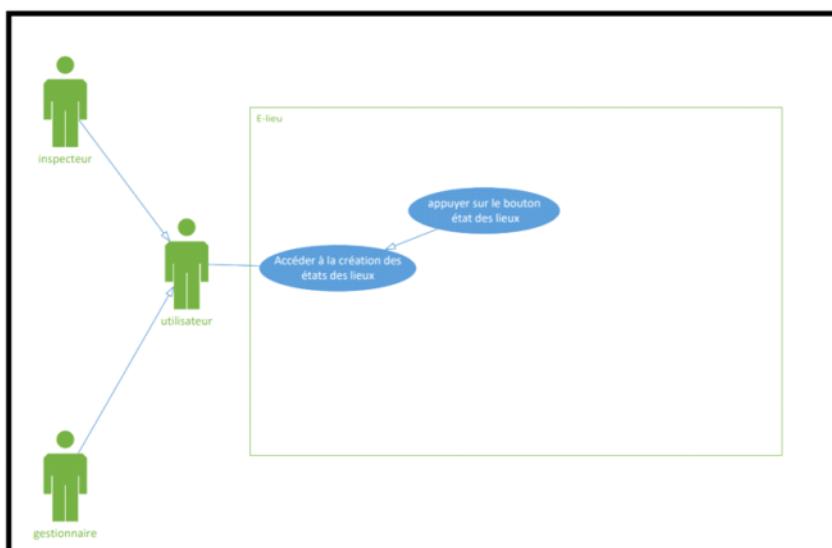
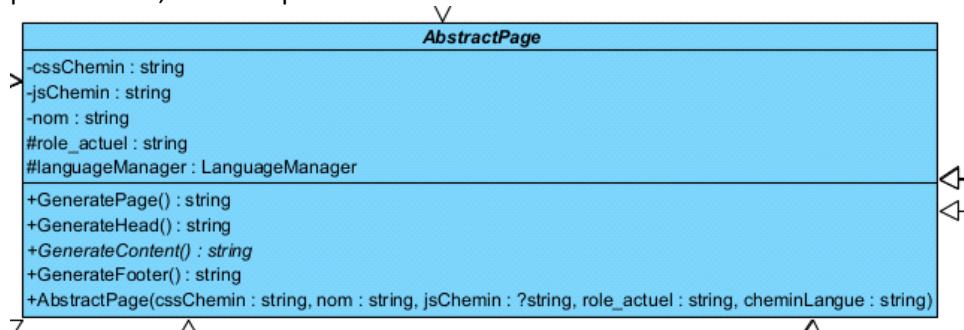
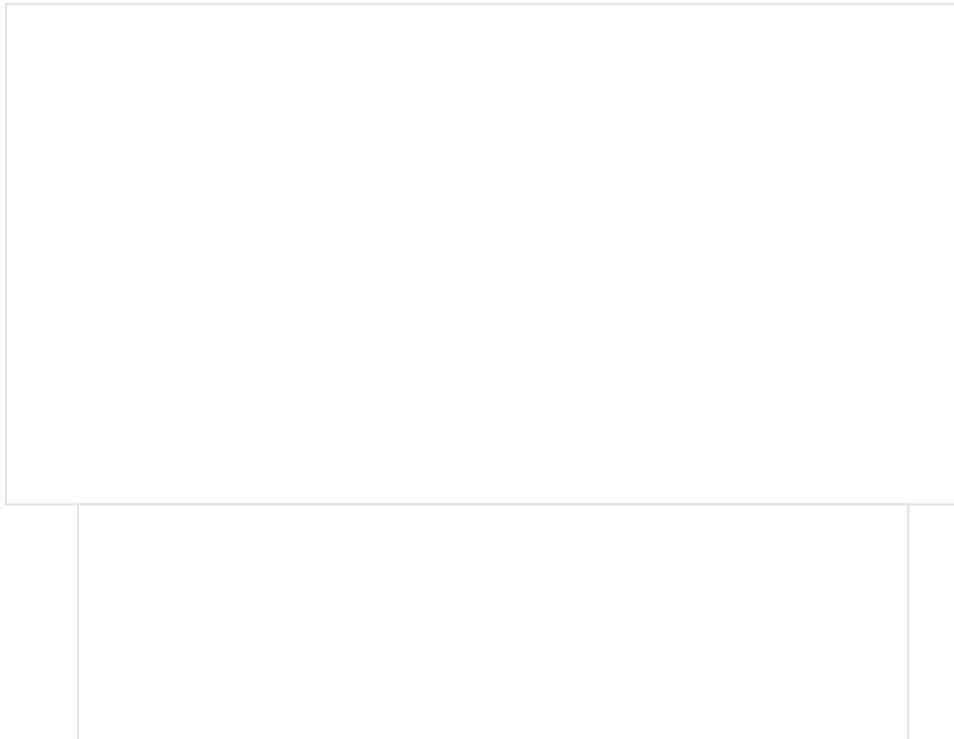
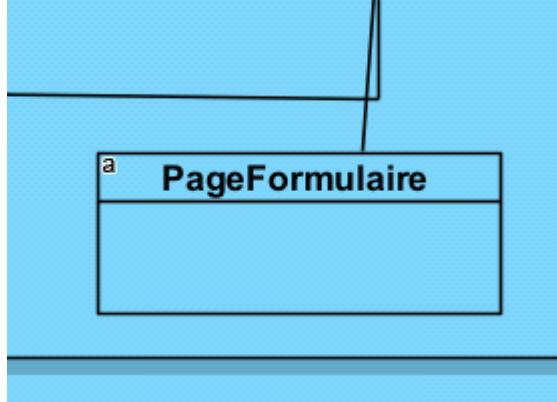
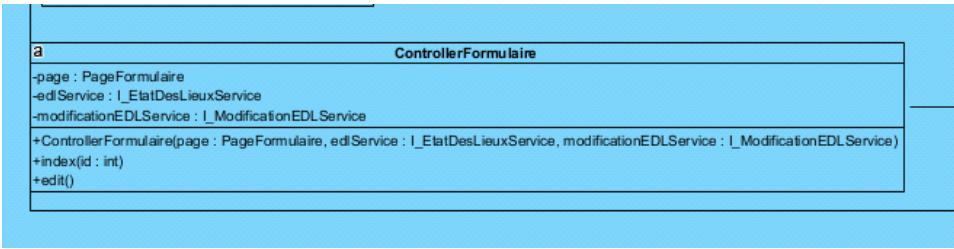


Figure 1 : Diagramme de cas d'utilisation (US1-1)

Dans l'UML, on ajoutera d'abord une classe abstraite permettant de créer une page dont le Header et le Footer seront les mêmes pour toutes les pages créées par la suite. Pour cette première US, l'UML se présentera comme tel :





★ US1-2 : Accéder à la gestion d'états des lieux

mercredi 18 septembre 2024 15:32

En tant que gestionnaire, je peux accéder à la gestion des états des lieux pour avoir accès aux états des lieux déjà réalisés.

(Pour voir les états des lieux déjà faits et pouvoir les partager ensuite si besoin, on appuie sur le bouton "Gestion des états des lieux")

Conception

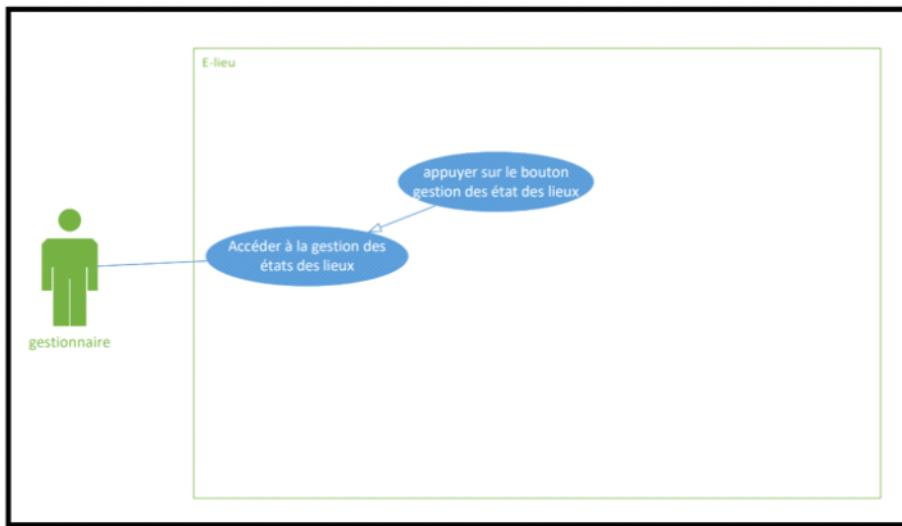
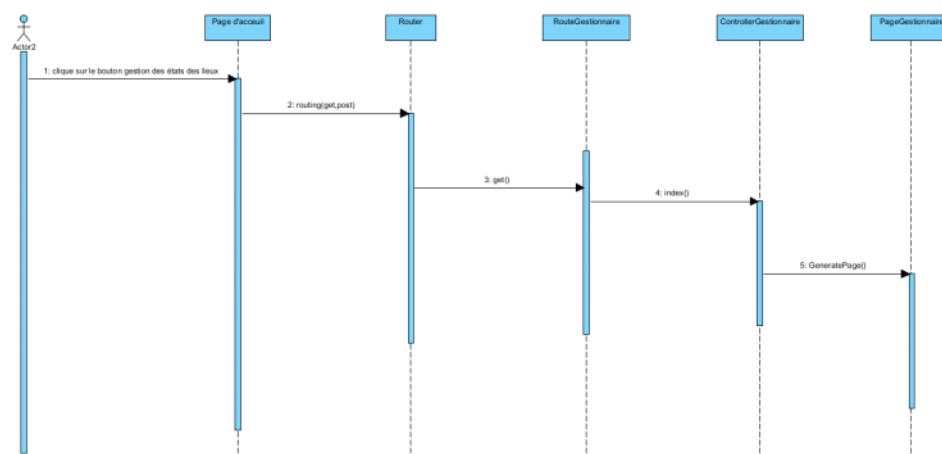
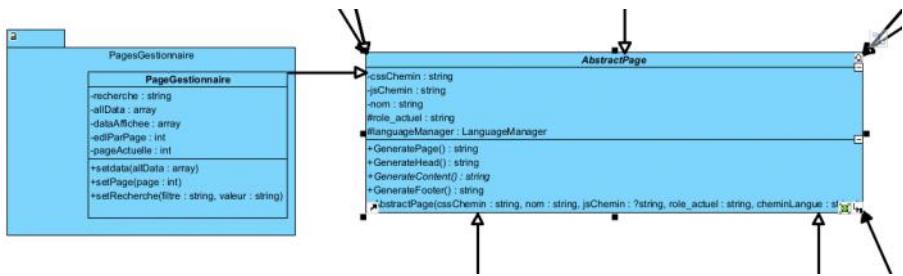


Figure 4 : Diagramme de cas d'utilisation (US1-2)

Diagramme de séquence





★ US1-3 : Accéder au tableau de bord

mercredi 18 septembre 2024 15:32

En tant que gestionnaire, je peux accéder au tableau de bord de l'application pour récupérer des données à partir de plusieurs états des lieux.

En appuyant sur le bouton "Tableau de Bord", on peut accéder au tableau de bord pour pouvoir en observer les données nécessaires. Par exemple voir les dégâts les plus récurrents, le nombre d'états des lieux pour un bâtiment, ...

Conception

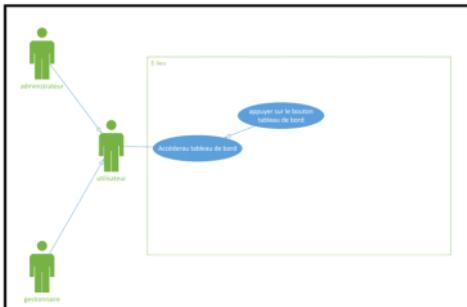


Figure 7 : Diagramme de cas d'utilisation (US1-3)

Pour accéder au tableau de bord, je dois appuyer sur le bouton tableau de bord depuis la page d'accueil

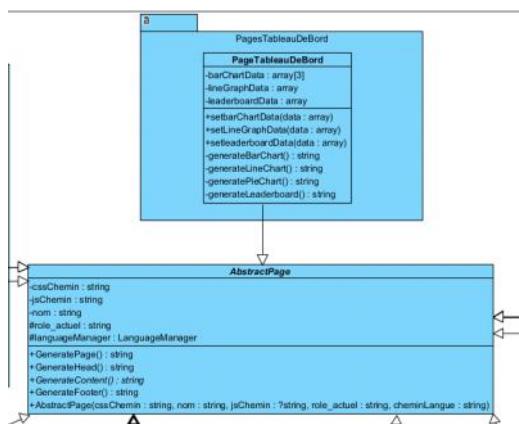
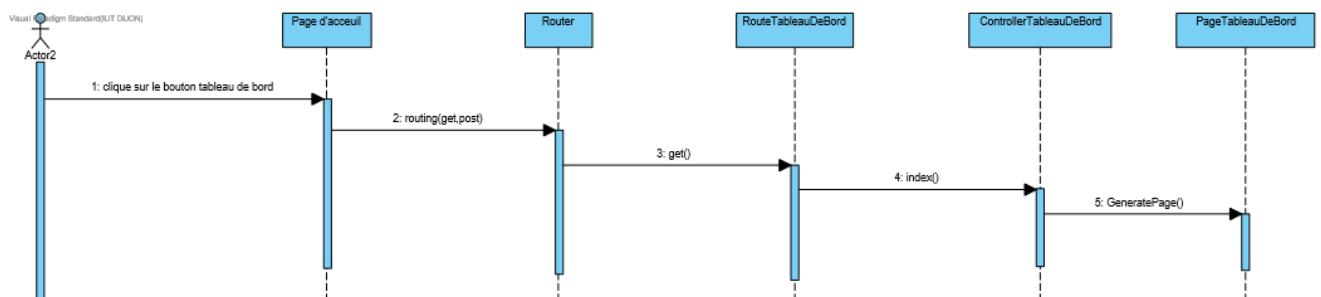


Diagramme de séquence



★ US2-1 : Entrer des données dans un formulaire

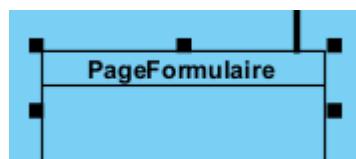
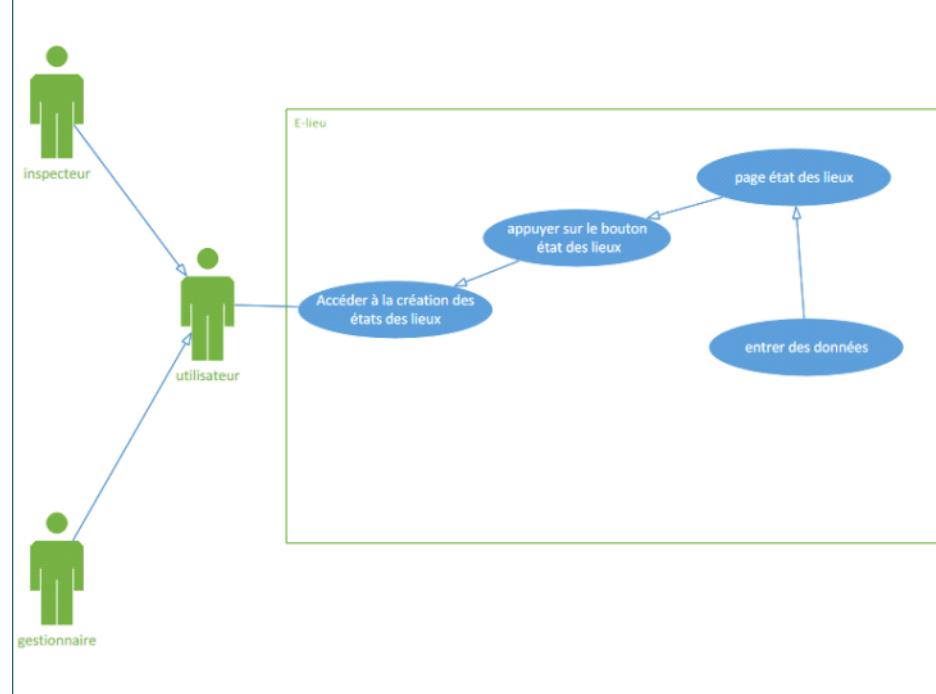
mercredi 18 septembre 2024 15:33

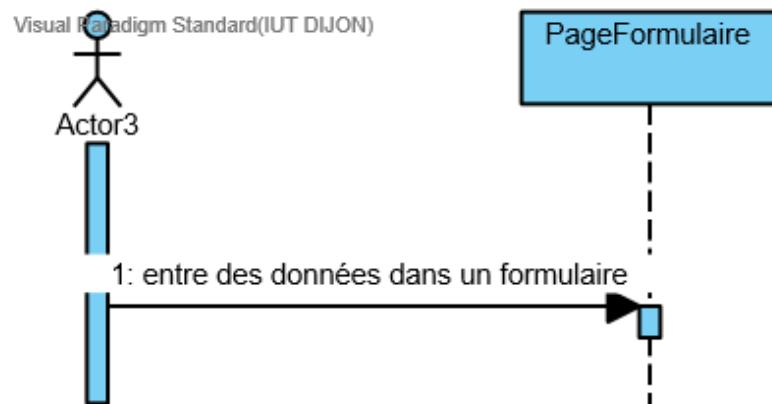
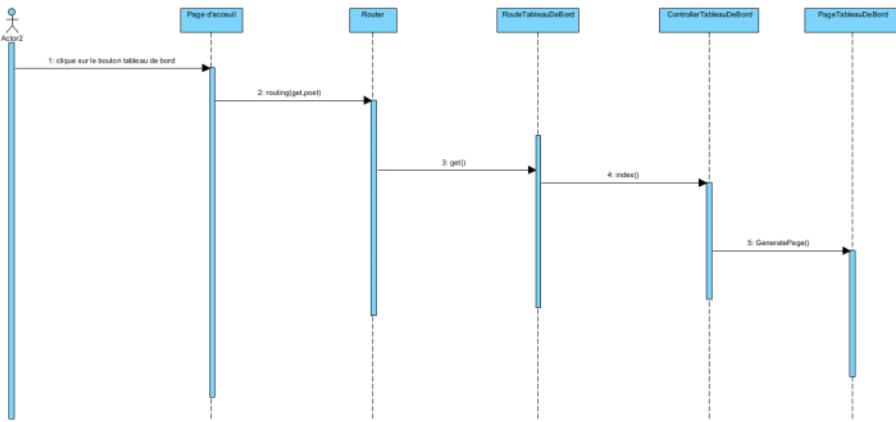
En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux entrer des données dans un formulaire pour que ces données puissent être utilisées pour générer un formulaire dans le futur

(On peut entrer des données dans un formulaire qui, une fois validées, formeront un état des lieux complet ou en mettront un existant à jour.

Cela comprend donc le nom du client ou de l'inspecteur, son prénom, sa date de naissance, ... Mais aussi toutes les données sur le lieu vérifié, donc le nombre de pièces, les défauts, différentes commentaires, ...)

Cas d'utilisation





★ US2-2 : Ajout d'un commentaire

mercredi 18 septembre 2024 15:35

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire je peux ajouter un commentaire pour de préciser l'état d'une pièce.

(L'inspecteur pourra également ajouter un commentaire facultatif au document qui pourrait mettre en valeur des éléments qui n'aurait pas sa place dans un état des lieux classiques)

Conception

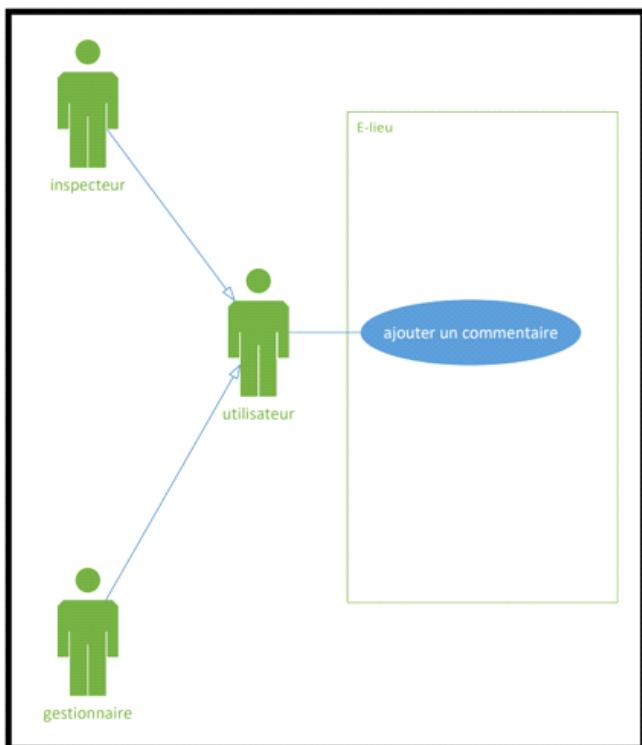
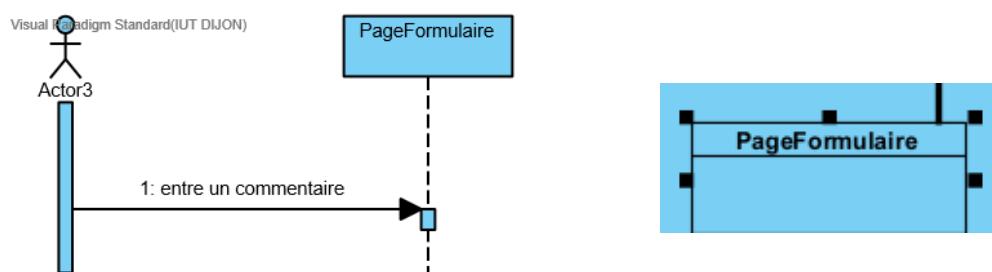


Figure 13 : Diagramme de cas d'utilisation
(US2-2)

Diagramme de sequence



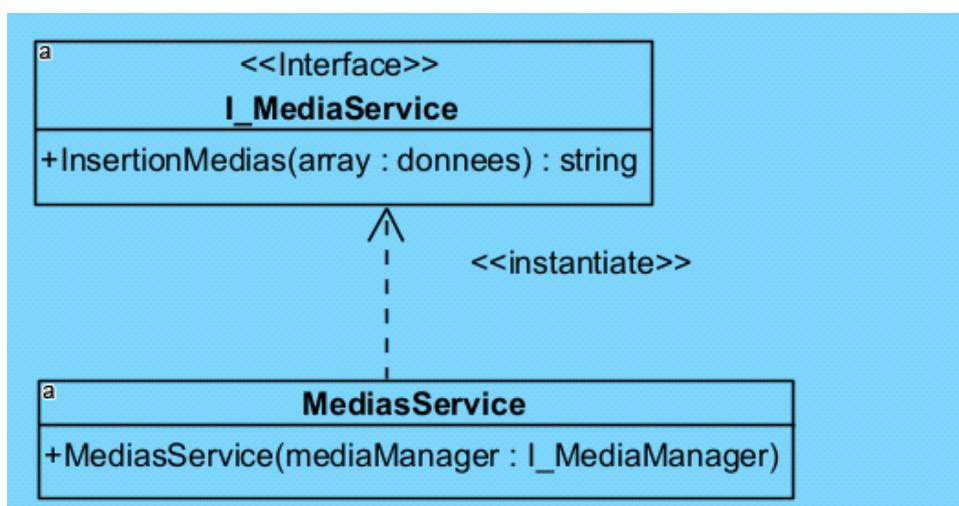
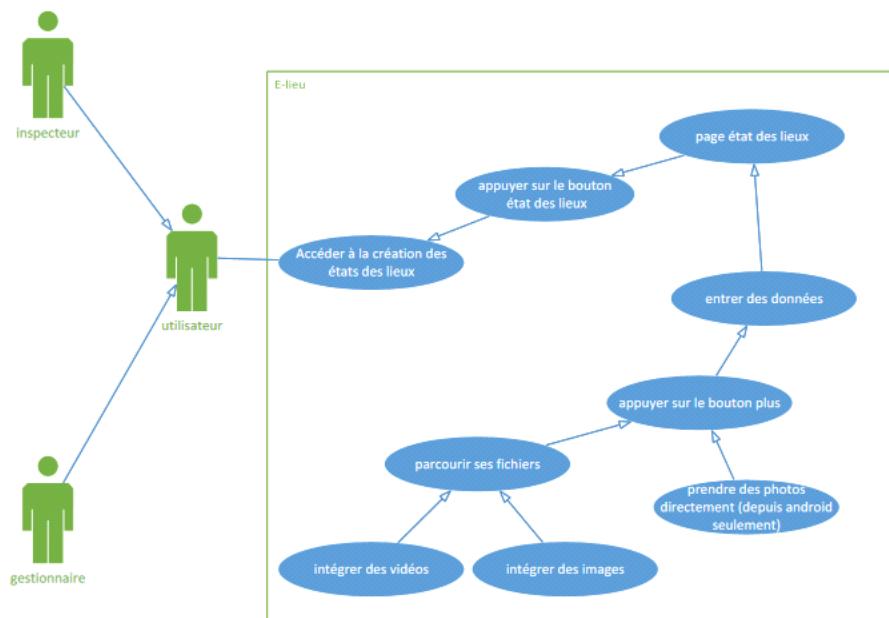
★ US2-3 : Intégrer des vidéos et des images

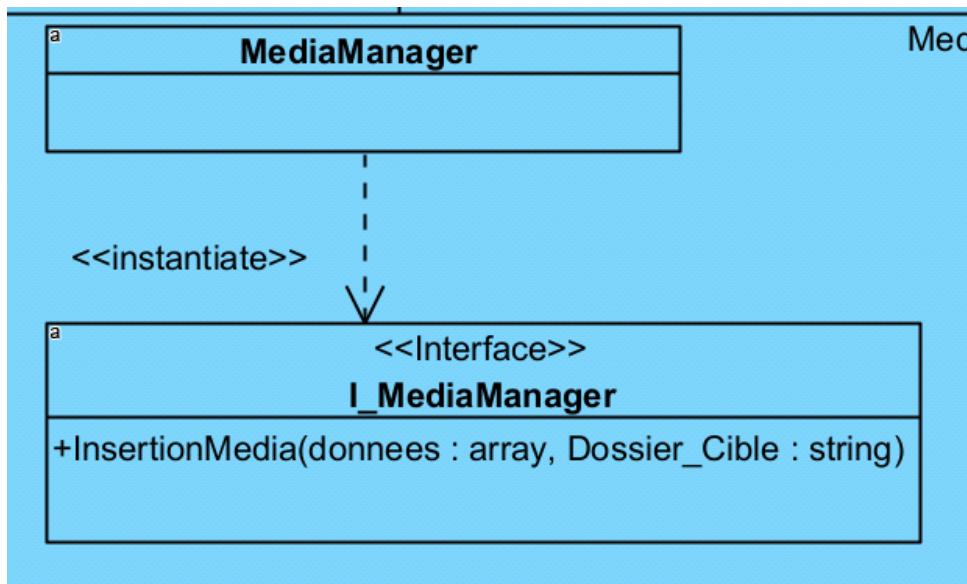
mercredi 18 septembre 2024 15:36

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux intégrer ou prendre des vidéos et photos pour apporter une précision sur l'avancement des travaux.

(L'inspecteur ou le gestionnaire verra donc un bouton "plus" sur l'interface du formulaire dans lequel il pourra parcourir ses fichiers et sélectionner des photos ou vidéos à intégrer (ou prendre des photos directement sur Android))

Cas d'utilisation





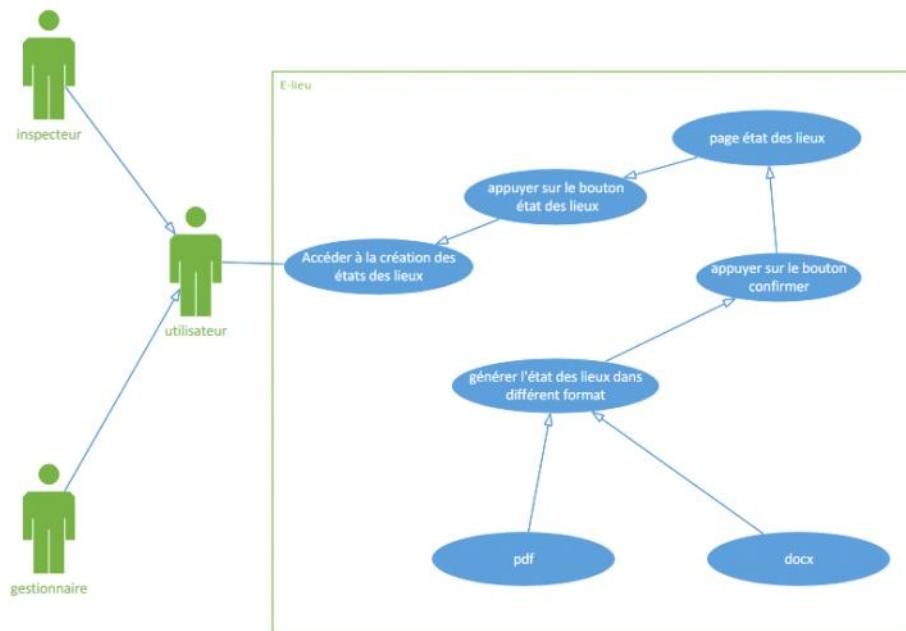
★ US2-4 : Générer l'état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 15:37

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux insérer des données dans le formulaire pour générer un état des lieux.

(On pourra appuyer sur un bouton "Confirmer" nous renvoyant vers une interface de génération de l'état des lieux en format PDF, Word, ... afin de l'imprimer ou de le partager.)

Cas d'utilisation



Pour ce qui est de la mise en ligne de ce formulaire, nous aurons la classe de mise en ligne du formulaire dans laquelle seront interprétées les données entrées dans le formulaire :

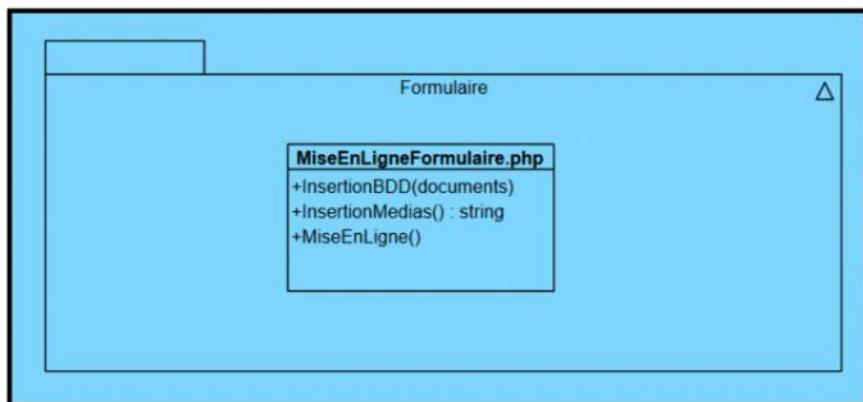
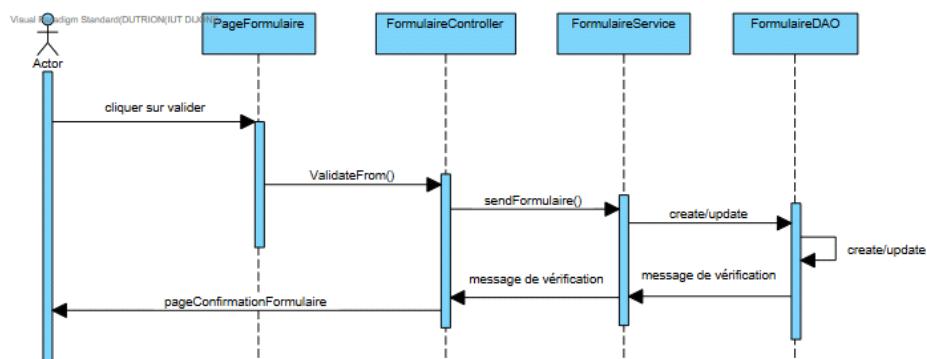


Figure 19 : Diagramme des classes (US2-4)

Diagramme de sequence



SPRINT 2

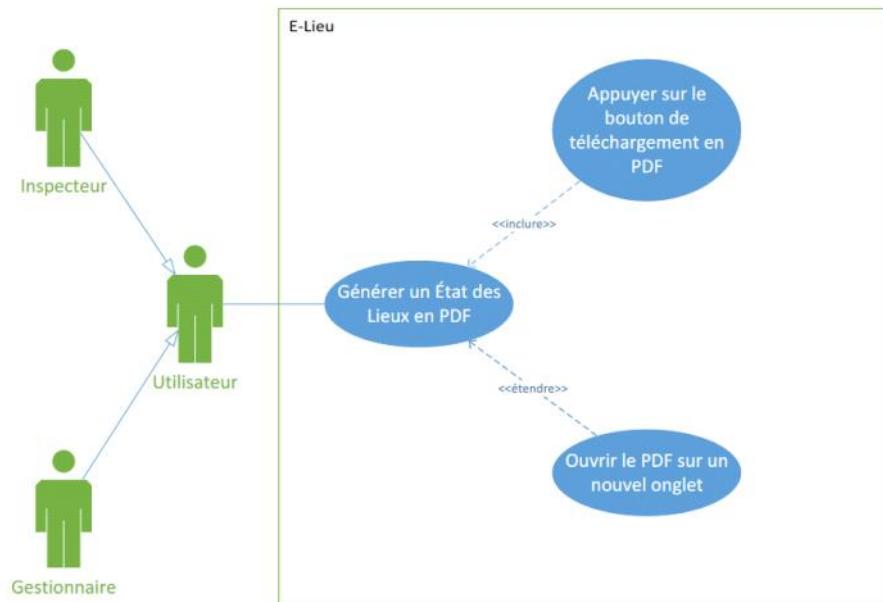
vendredi 4 octobre 2024 16:37

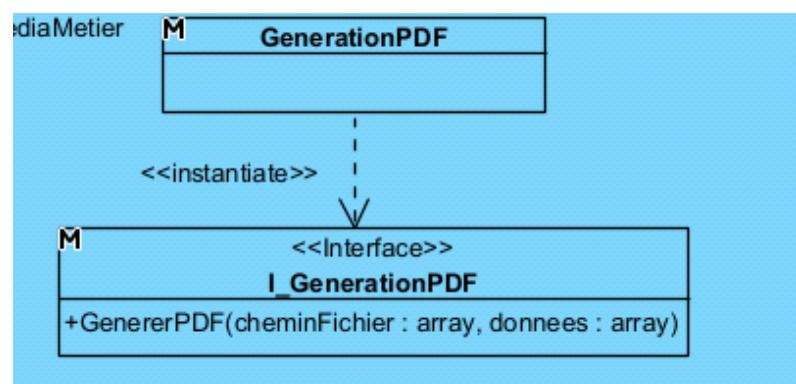
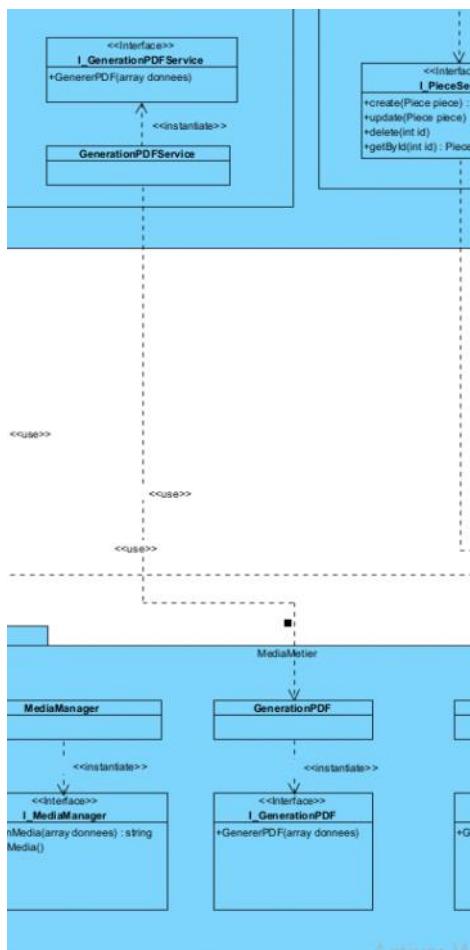
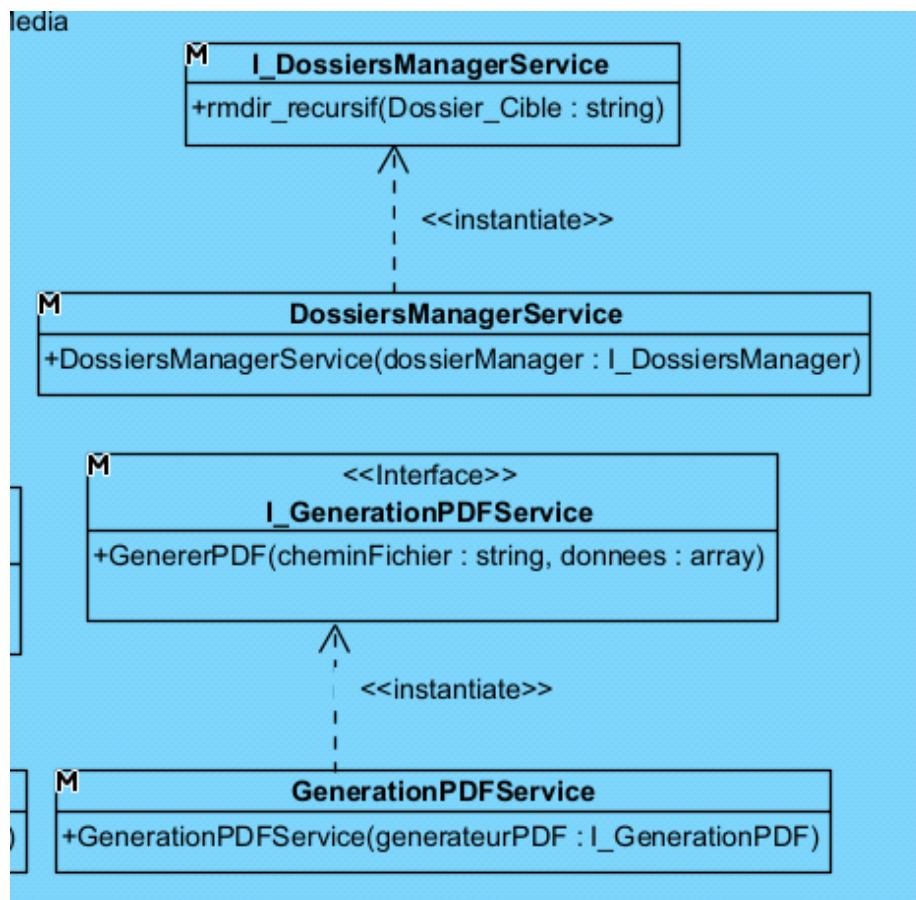
★ US5-1 : Générer un fichier PDF à partir d'un état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 15:37

US5-1 : En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux générer un fichier PDF contenant l'état des lieux rempli au préalable pour pouvoir le partager par mail ou l'imprimer.

(Pour pouvoir partager l'état des lieux, il nous le faudra d'abord en PDF afin de l'avoir mis en forme selon la norme.)



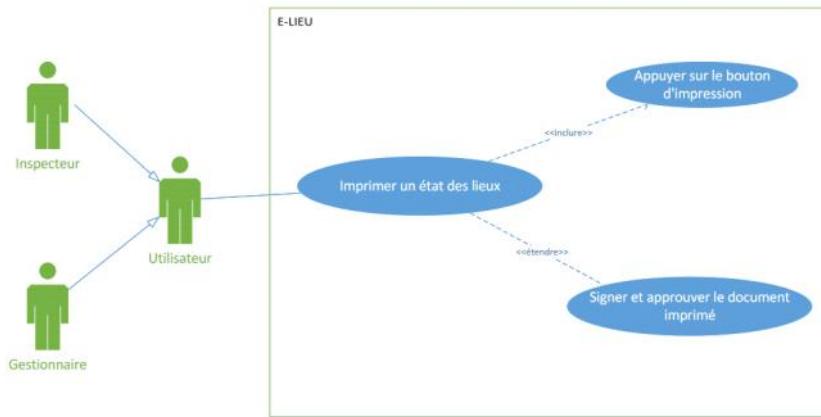


★ US5-2 : Imprimer un état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 15:38

US5-2 : En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux imprimer un état des lieux rempli et généré sous format PDF au préalable pour pouvoir le faire signer et approuver.

(Pour pouvoir faire signer l'état des lieux par exemple, on pourrait l'imprimer, ce qui se ferait donc depuis l'application directement.)



PagePartage
<<Property>> +cheminDossier : string
+PagePartage(cheminDossier : ?string, role_actuel : string)

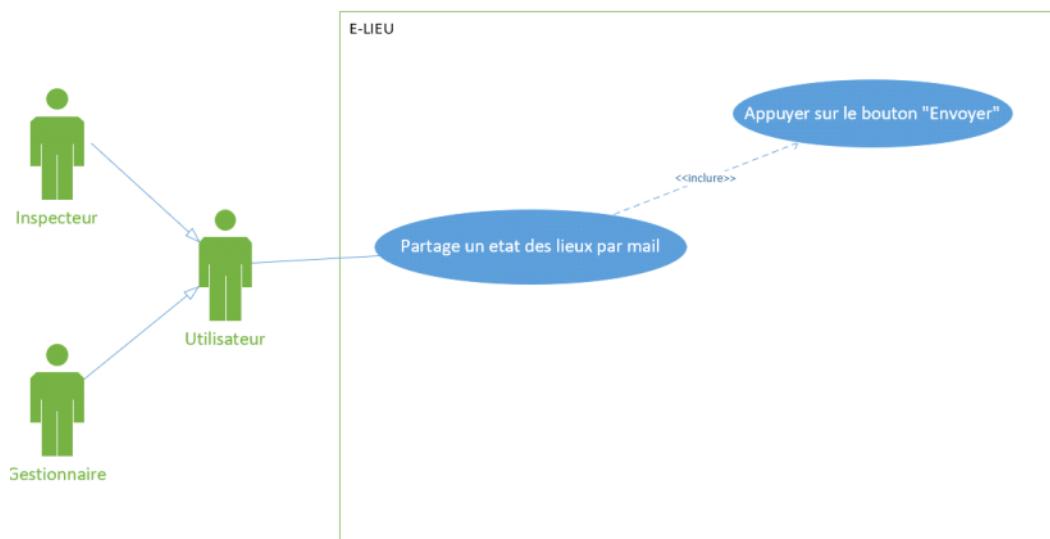
★ US5-3 : Partage par mail de l'état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 15:35

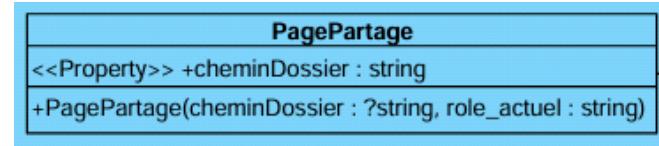
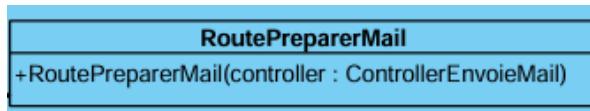
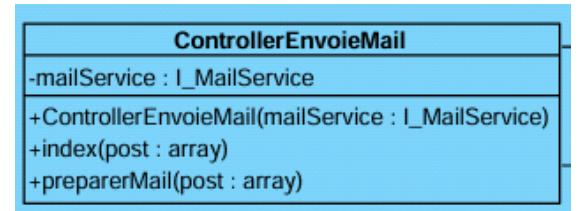
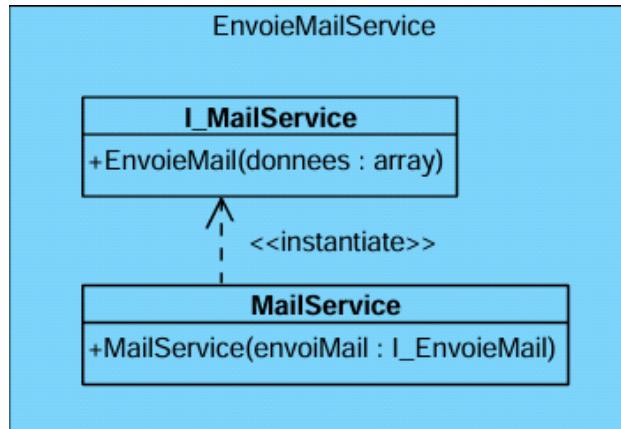
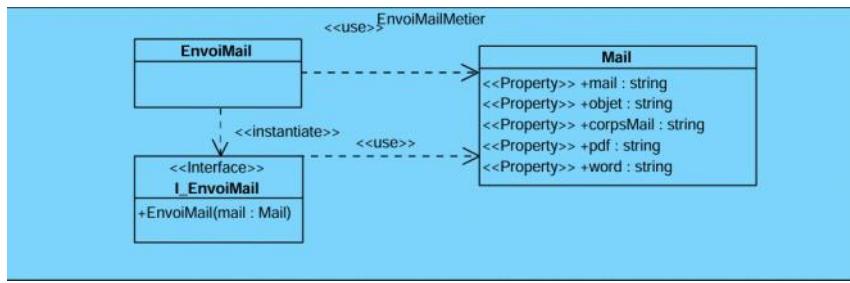
US5-3 : En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux partager par mail un état des lieux rempli et généré sous format PDF au préalable pour pouvoir le faire signer et approuver.

Pour pouvoir faire signer l'état des lieux par exemple, on pourrait l'envoyer par mail, ce qui se ferait donc depuis l'application directement.

Diagramme de cas d'utilisation



PageSuccesMail
-adresseEmailDestinataire : string
+PageSuccesMail(adresseEmailDestinataire : string, role_actuel : string)

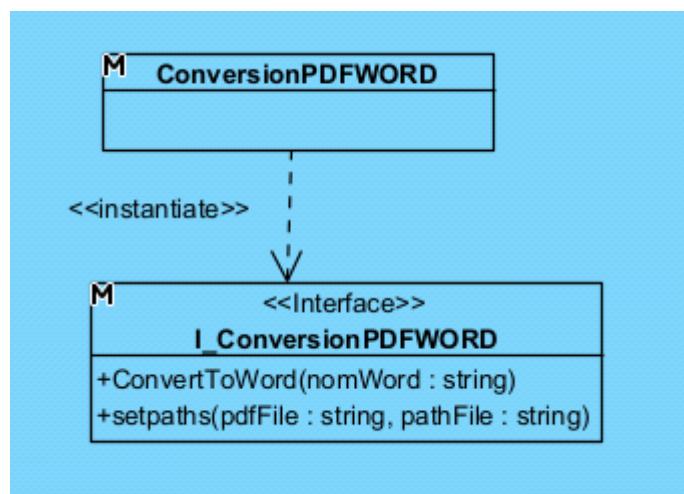
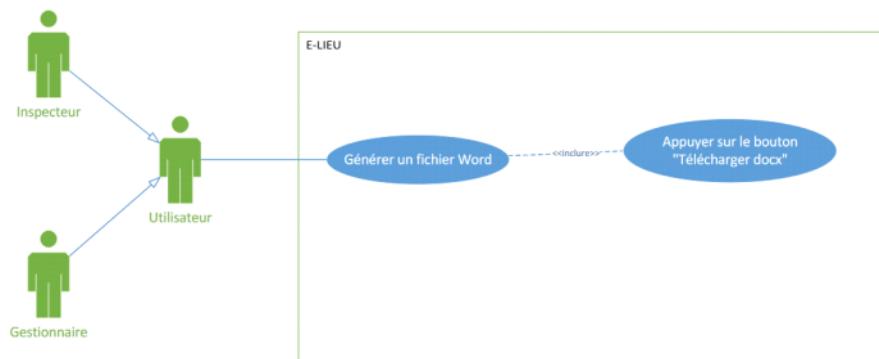


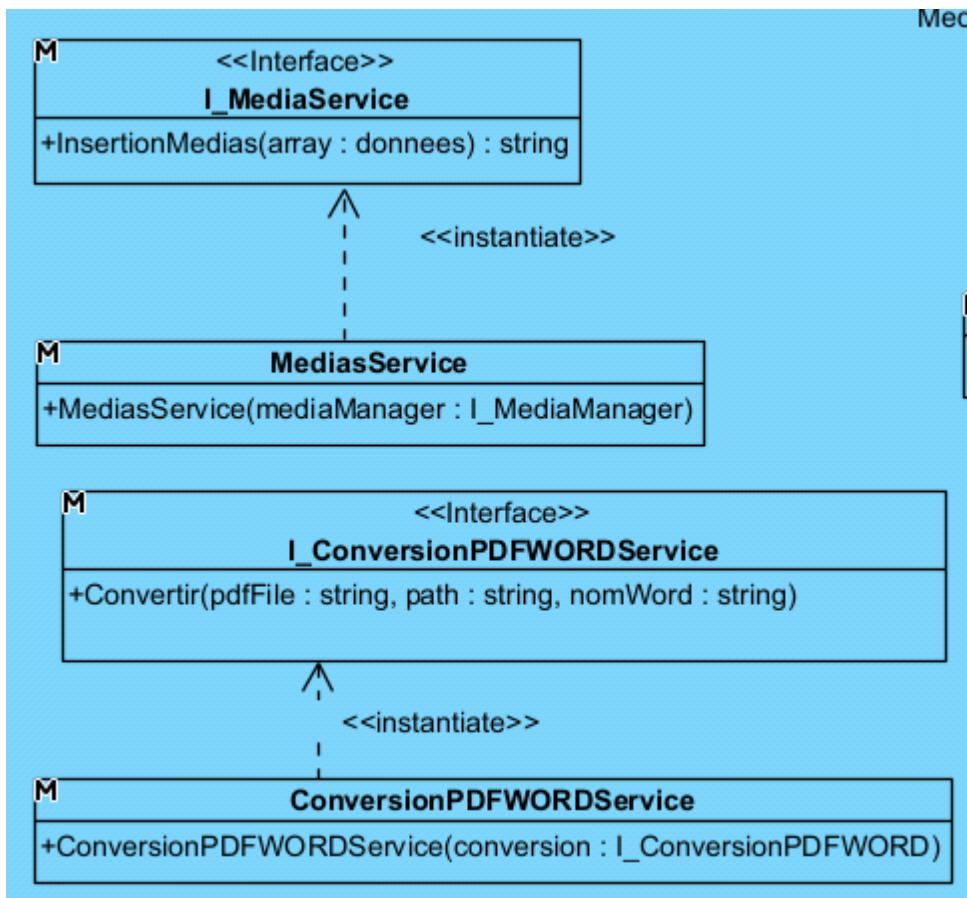
★ US5-4 : Générer un fichier Word à partir d'un état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 16:02

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux générer un fichier docx contenant l'état des lieux rempli au préalable pour pouvoir le faire signer et approuver.

Pour pouvoir partager l'état des lieux, il nous le faudra d'abord en Word afin de l'avoir mis en forme selon la norme.





SPRINT 3

vendredi 22 novembre 2024 18:09

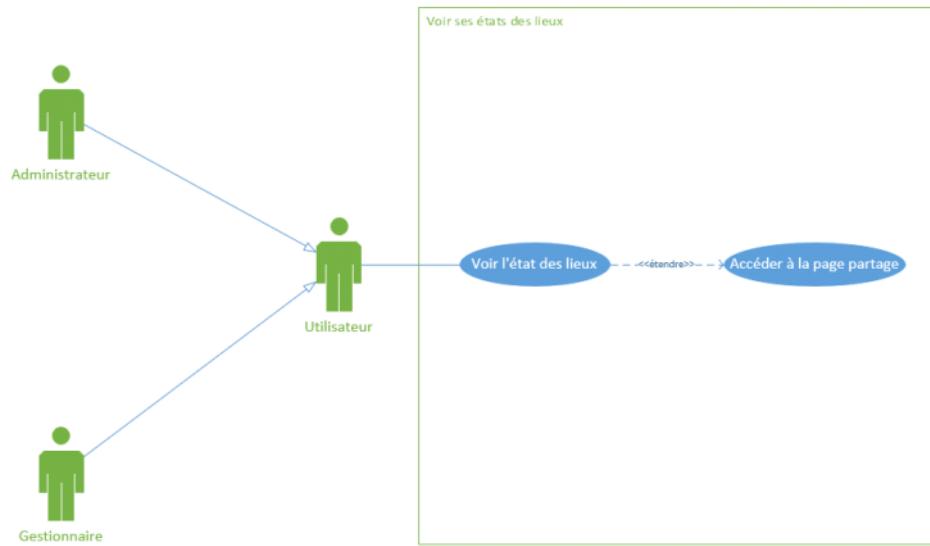
US3-1 : Voir ses états des lieux

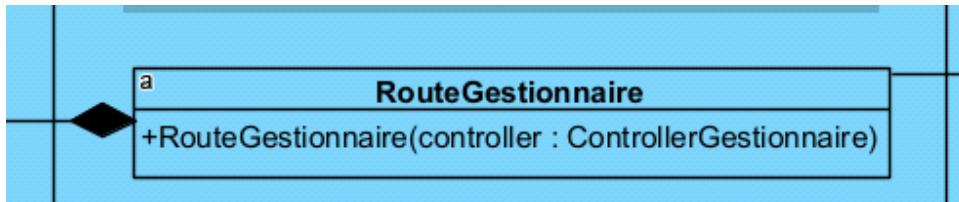
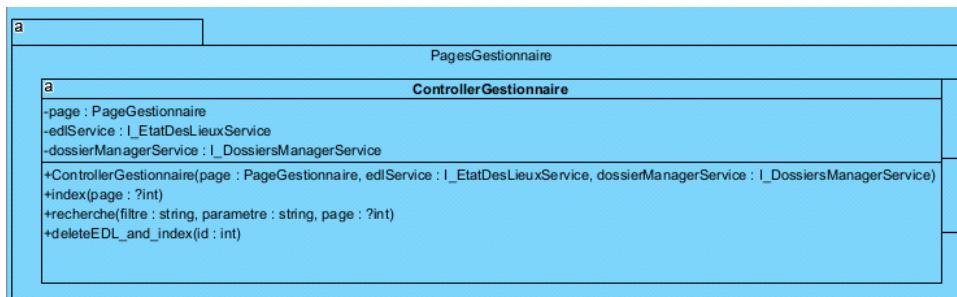
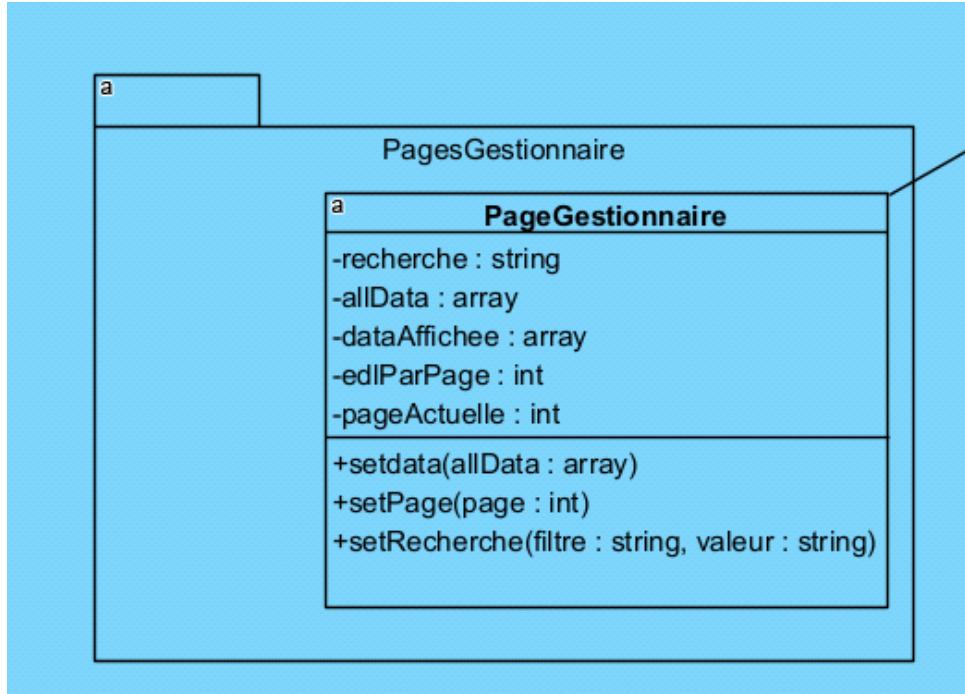
mercredi 18 septembre 2024 15:33

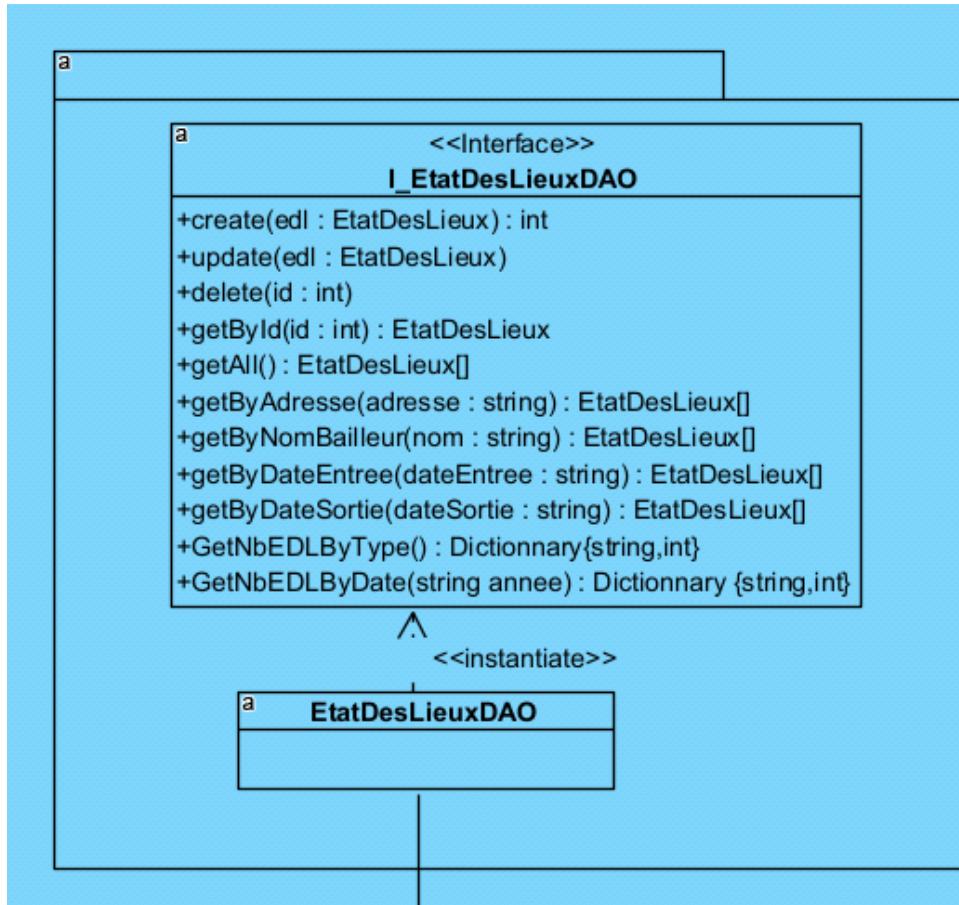
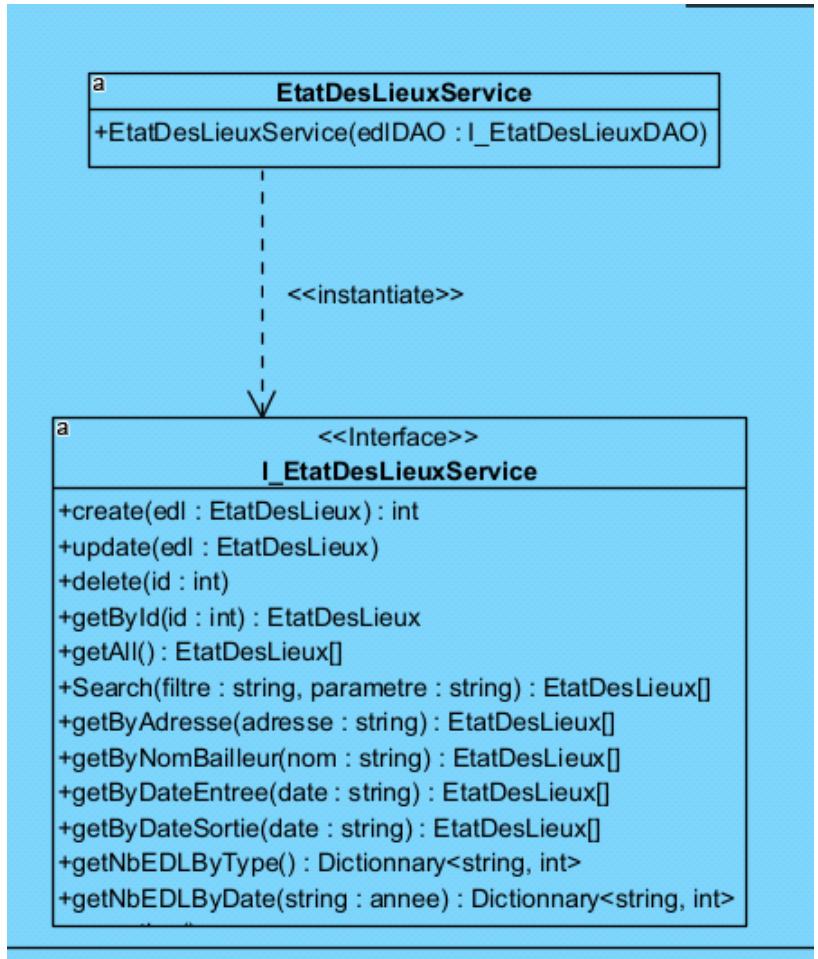
En tant que gestionnaire je peux accéder à la liste des états des lieux pour vérifier qu'ils ont bien été réalisés ou si on a besoin d'accéder aux données de l'un d'entre eux.

(Il y aura un menu dans le bandeau du site qui lui permettra d'avoir accès aux différents états des lieux déjà enregistrés)

Cas d'utilisation







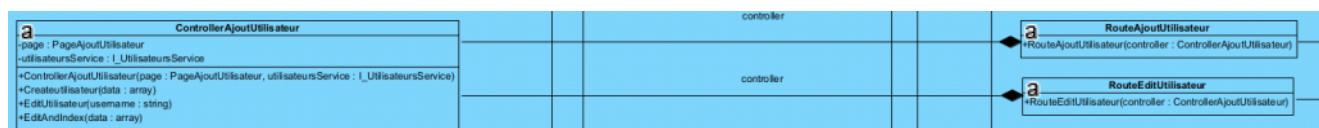
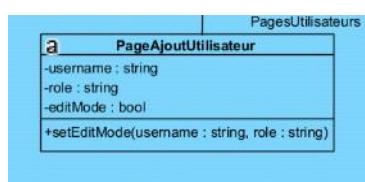
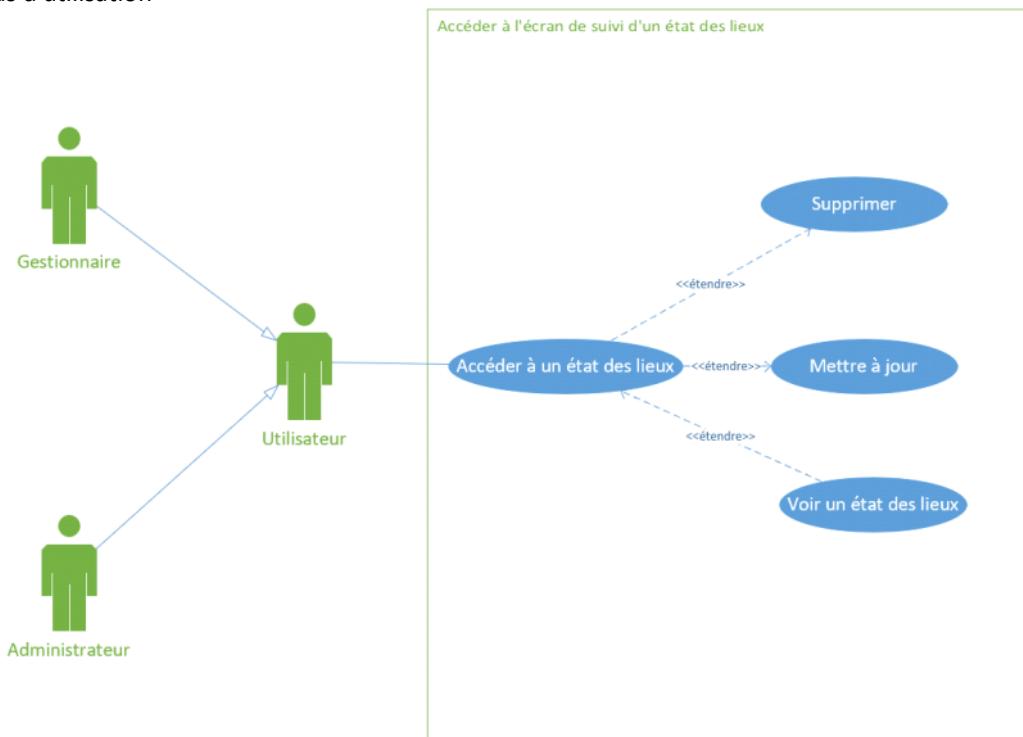
US3-2 : Accéder à l'écran de suivi d'un état des lieux

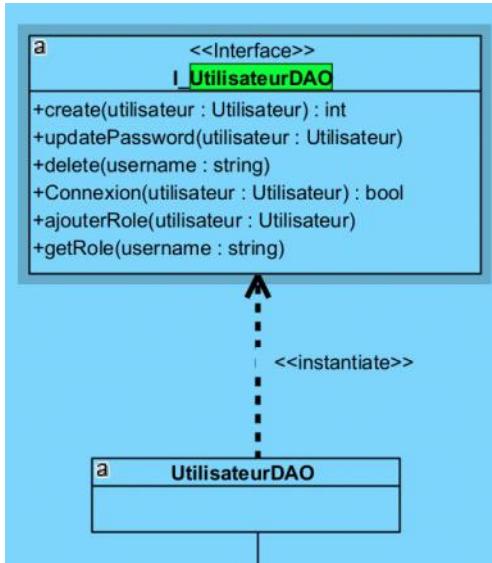
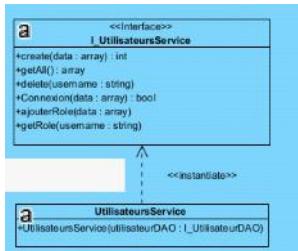
mercredi 18 septembre 2024 15:34

En tant que gestionnaire je peux accéder à l'écran de suivi d'un état des lieux pour suivre l'évolution de l'état du bien, recevoir des notifications pour les mises à jour nécessaires, et générer des rapports détaillés sur les inspections effectuées pour le partager.

(On peut accéder à un suivi en direct de l'état des lieux et de sa situation actuelle (en cours, terminé, ...) en ayant sélectionné l'état des lieux concerné.)

Cas d'utilisation





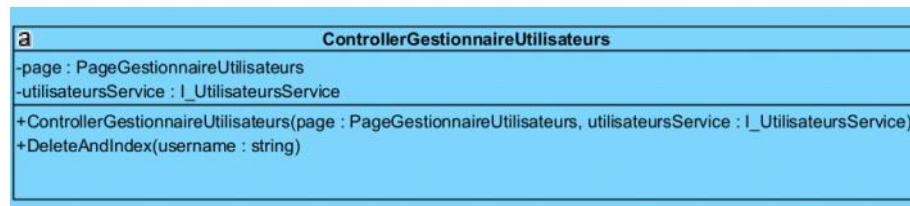
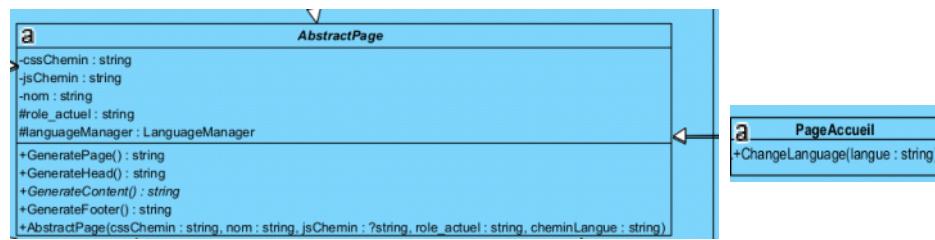
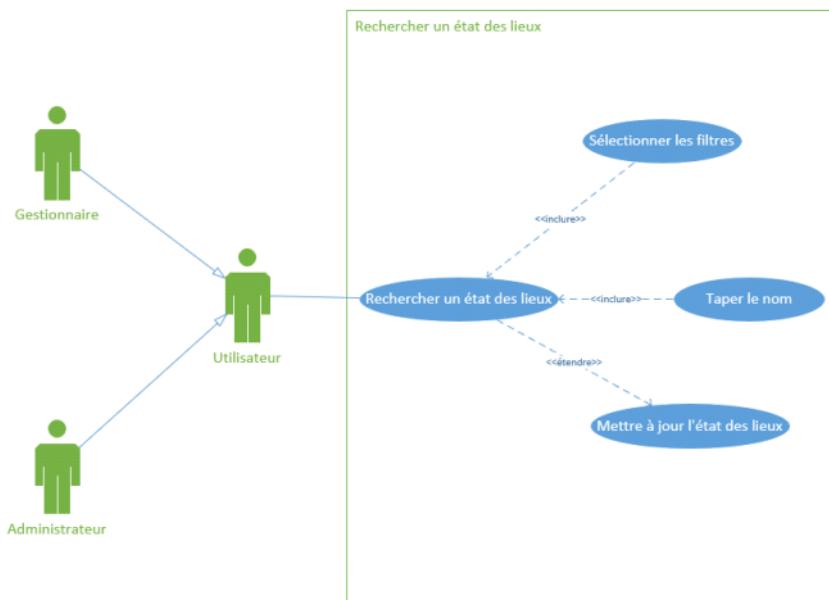
US3-3 : Rechercher un état des lieux

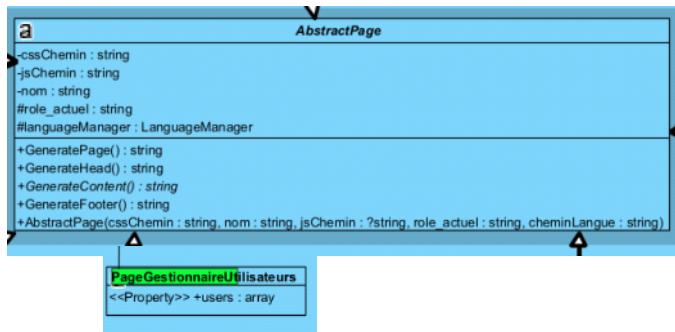
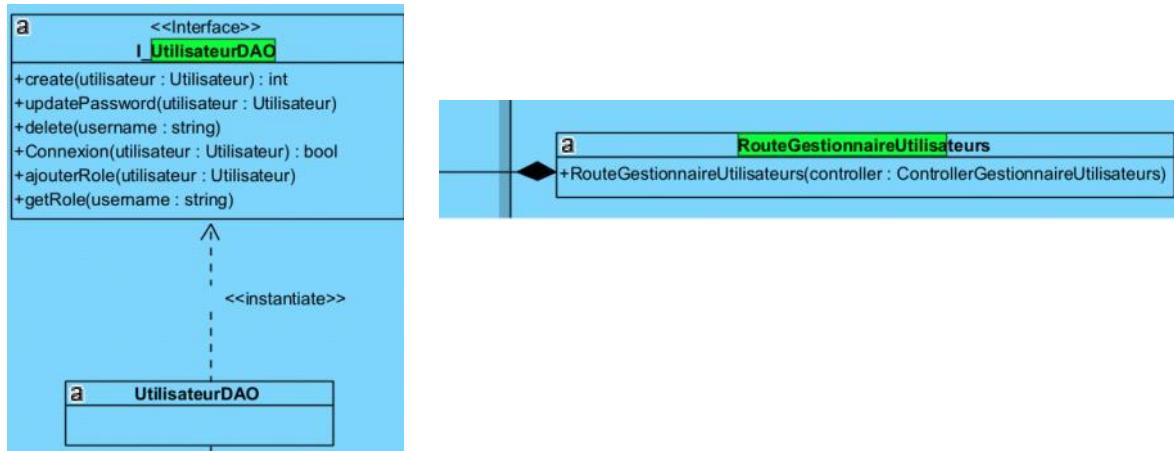
mercredi 18 septembre 2024 15:35

En tant que gestionnaire, je peux rechercher un état des lieux pour retrouver rapidement les informations concernant un bien, vérifier son historique, évaluer son état actuel. Je peux aussi appliquer des filtres par date, par utilisateur pour affiner ma recherche.

(Le gestionnaire aura donc une barre de recherche dans le menu correspondant qui lui permettra de pouvoir recherché les différents états des lieux par rapport à différents filtres comme le nom, la date ou enfin l'adresse)

Cas d'utilisation





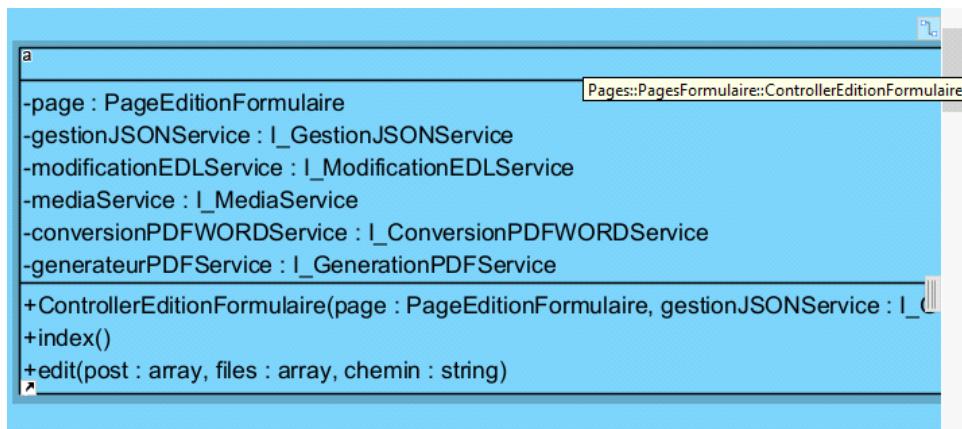
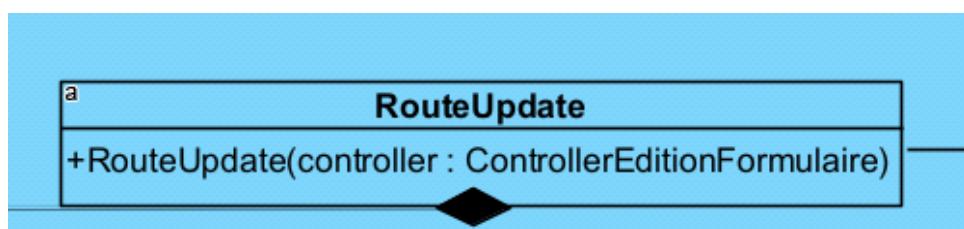
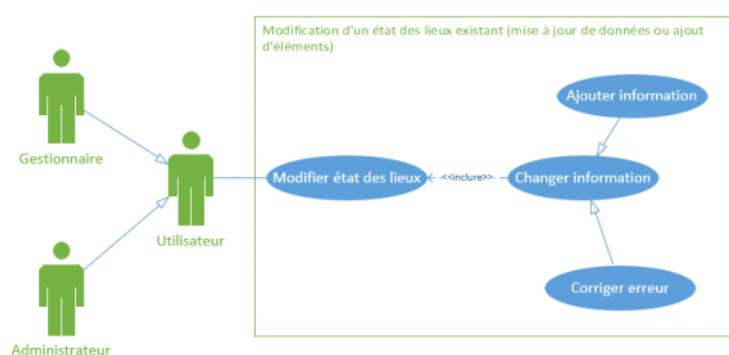
US4-1 : Modification d'un état des lieux existant (mise à jour de données ou ajout d'éléments)

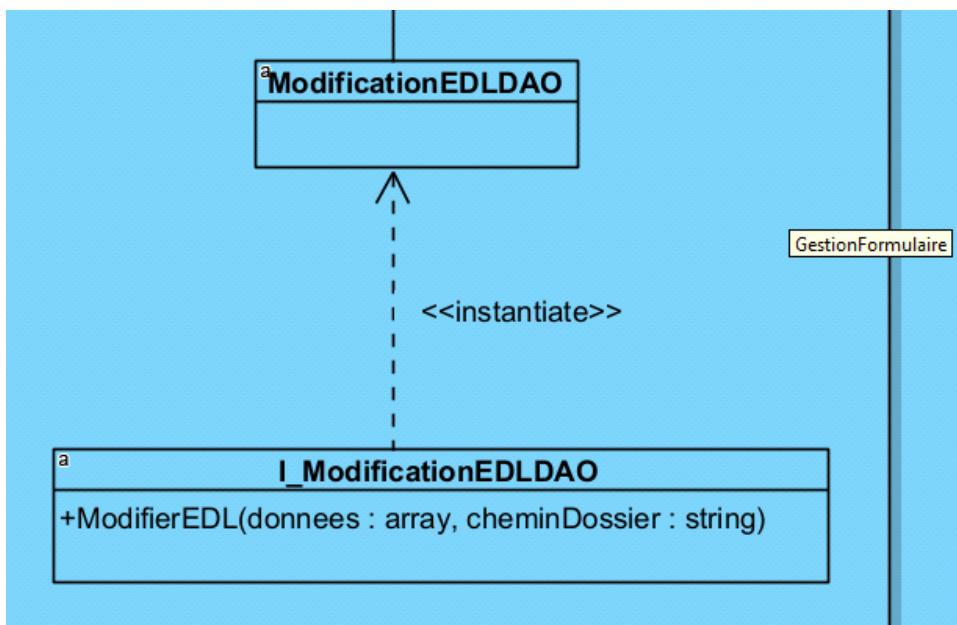
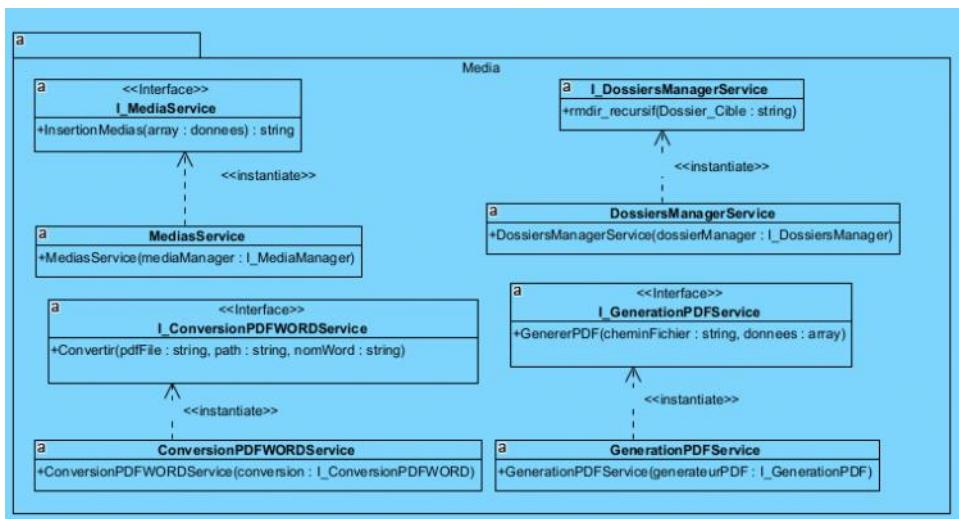
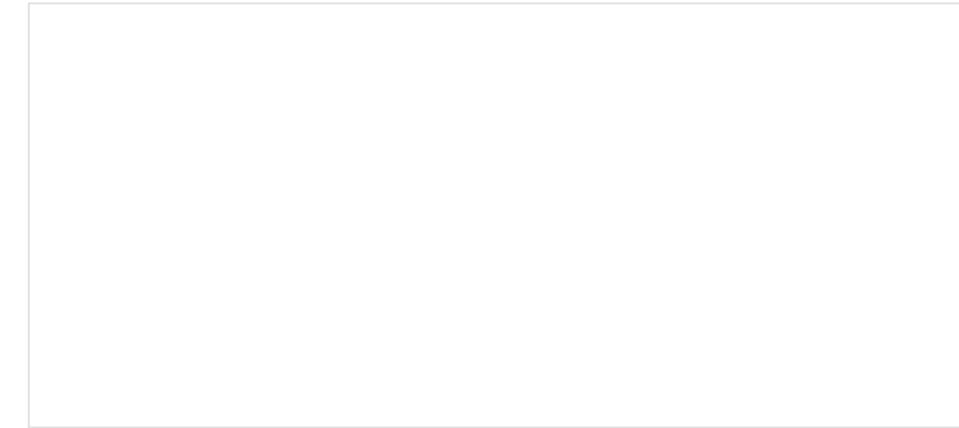
mercredi 18 septembre 2024 15:32

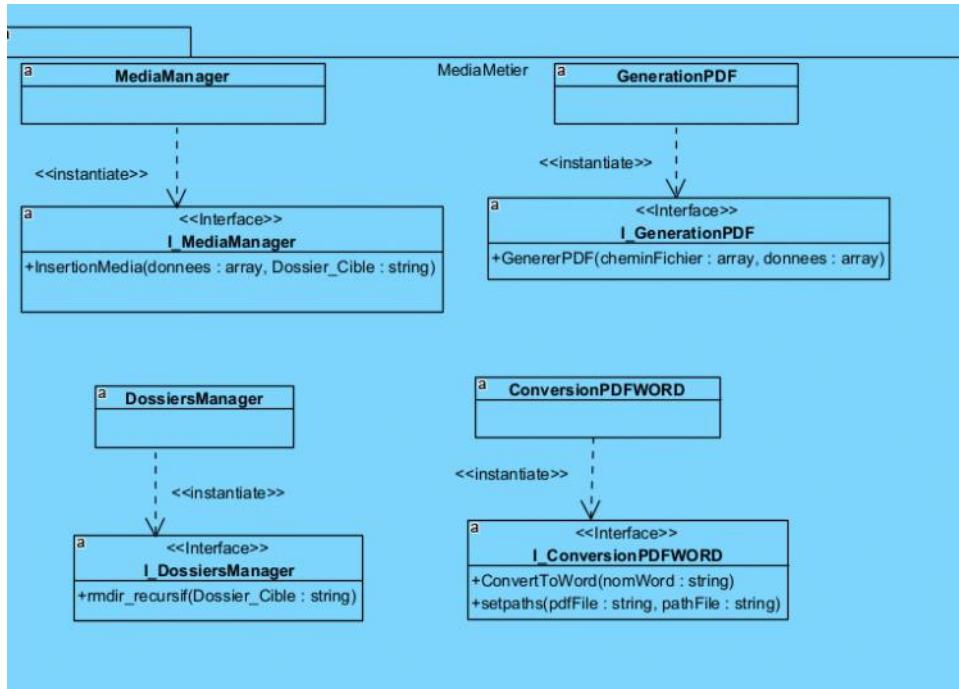
En tant que gestionnaire, je peux modifier un état des lieux existant pour corriger des erreurs éventuelles ou de le mettre à jour.

(En ayant sélectionné un état des lieux au préalable, je peux accéder au formulaire, rempli avec les données de l'état des lieux, afin de le modifier)

Cas d'utilisation







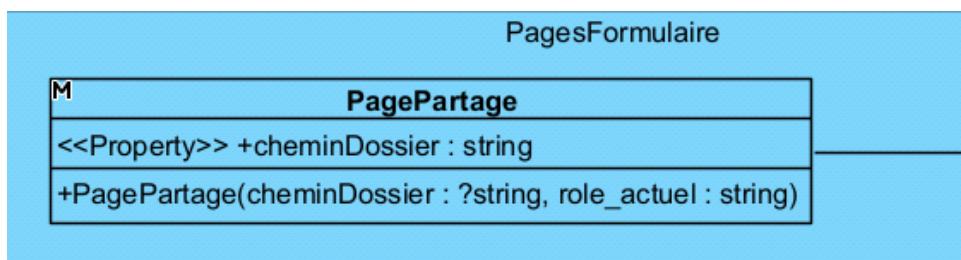
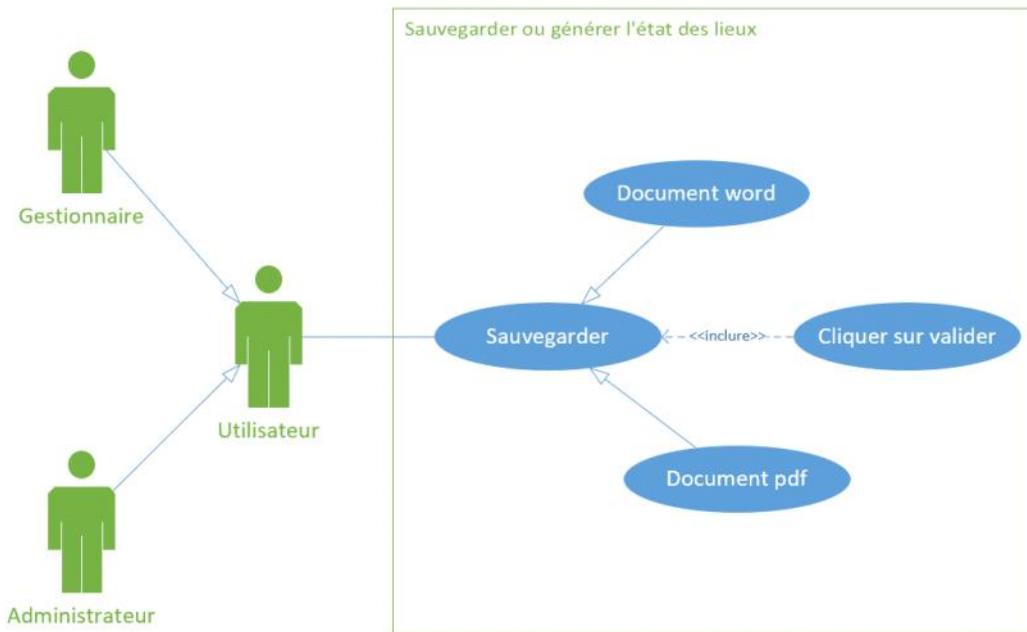
US4-2 : Sauvegarder ou générer l'état des lieux

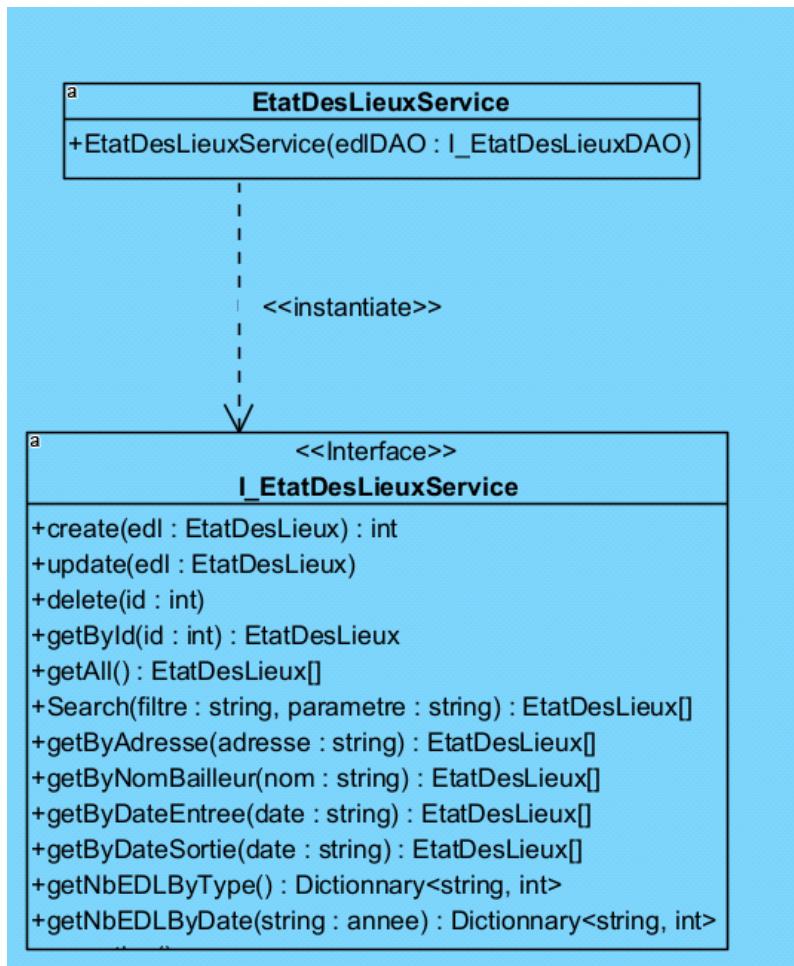
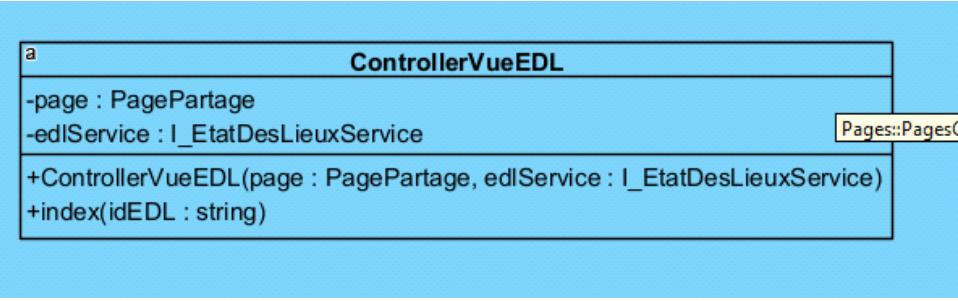
mercredi 18 septembre 2024 15:34

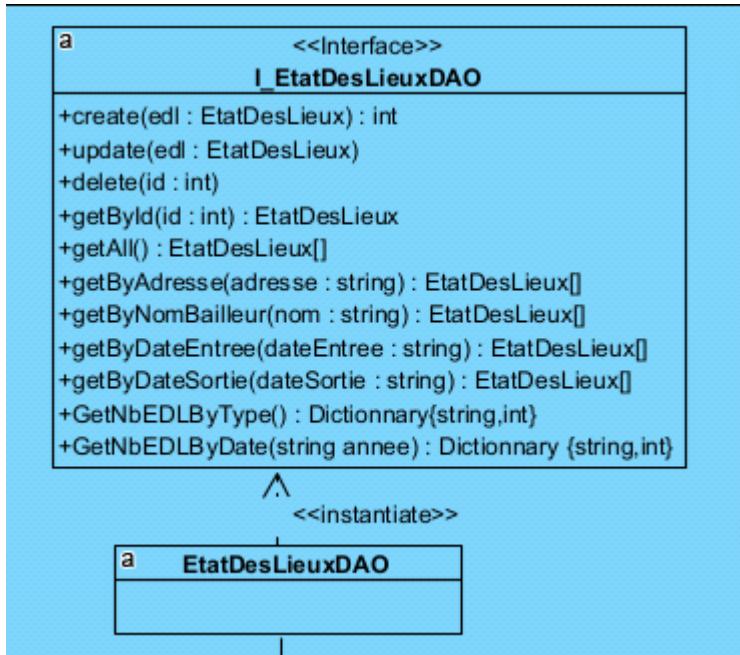
US4-2 : En tant que gestionnaire, je peux sauvegarder l'état des lieux actuellement sélectionné pour l'envoyer par mail ou de l'imprimer.

En ayant sélectionné un état des lieux au préalable, je peux accéder à l'écran de partage d'un état des lieux où je pourrais l'imprimer ou l'envoyer en entrant l'adresse voulue.

Cas d'utilisation







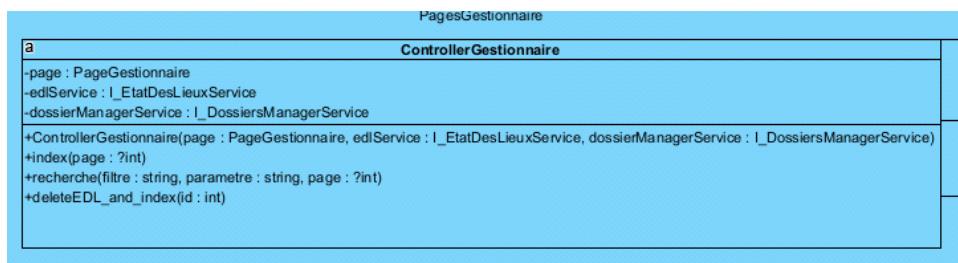
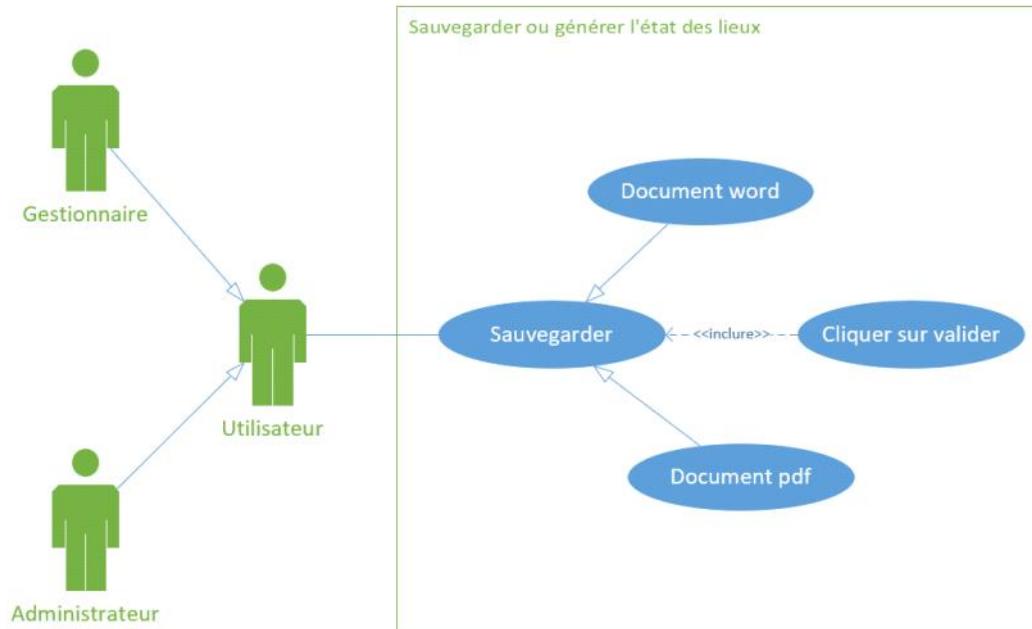
US4-3 : Constater le temps de réalisation de l'état des lieux

mercredi 18 septembre 2024 16:03

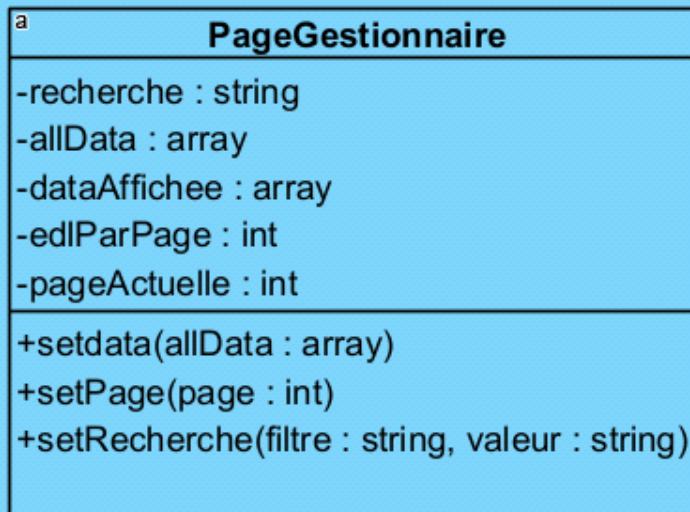
En tant qu'administrateur et gestionnaire je veux pouvoir voir le temps pris pour faire un état des lieux et la date de celui-ci pour vérifier si le travail a bien été fait dans des temps raisonnables

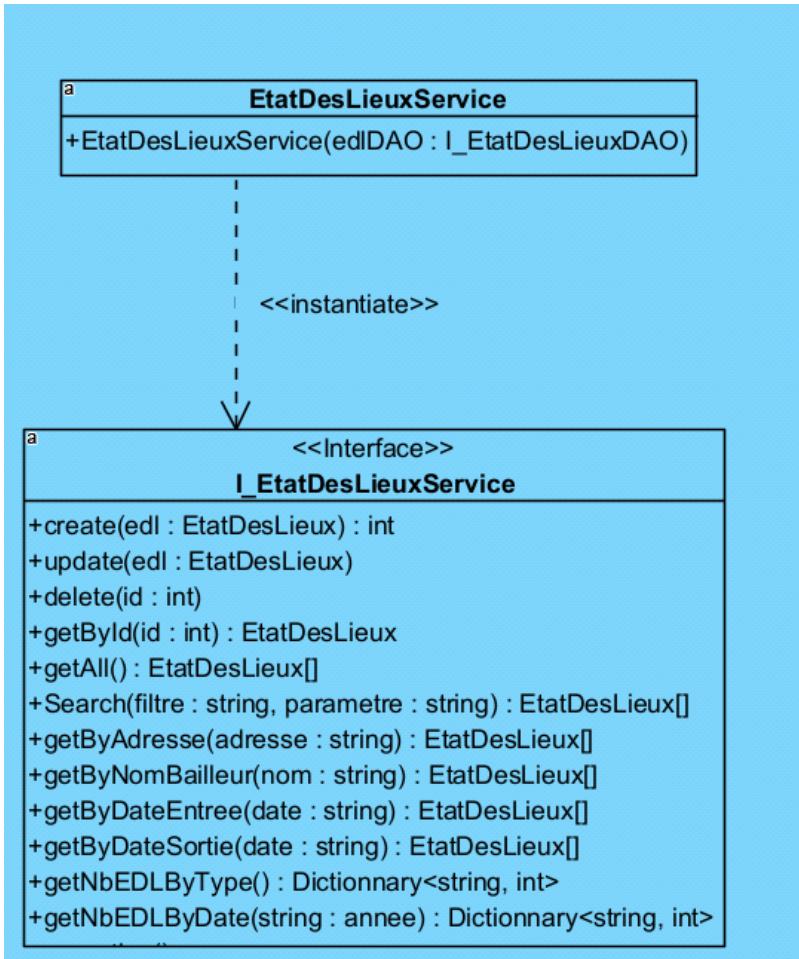
En cliquant sur plus de détail dans la liste d'états des lieux on peut voir la date et la durée de l'état des lieux

Cas d'utilisation



PagesGestionnaire





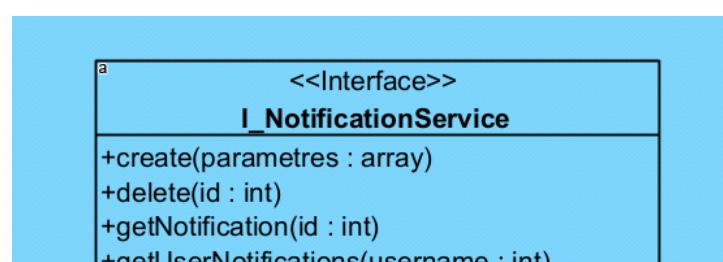
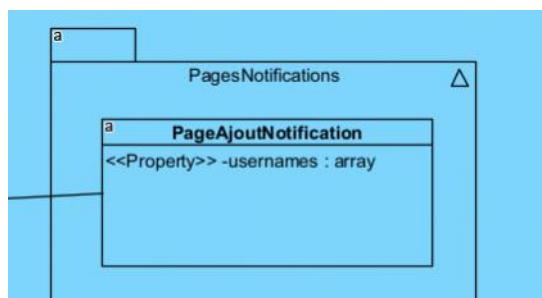
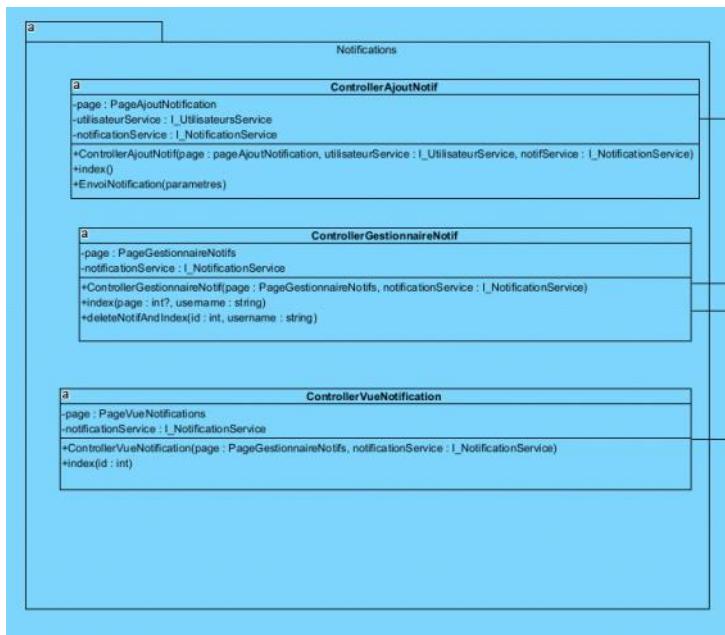
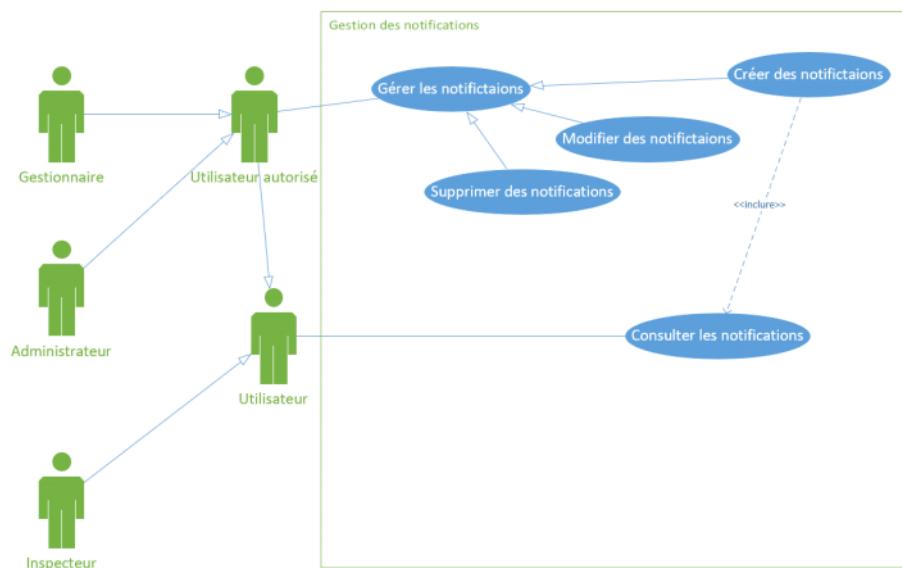
US4-4 : Gestion des notifications

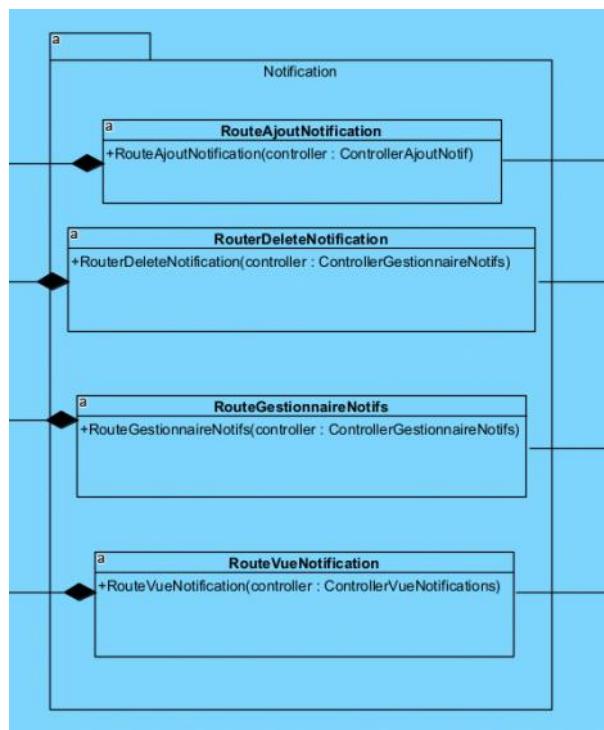
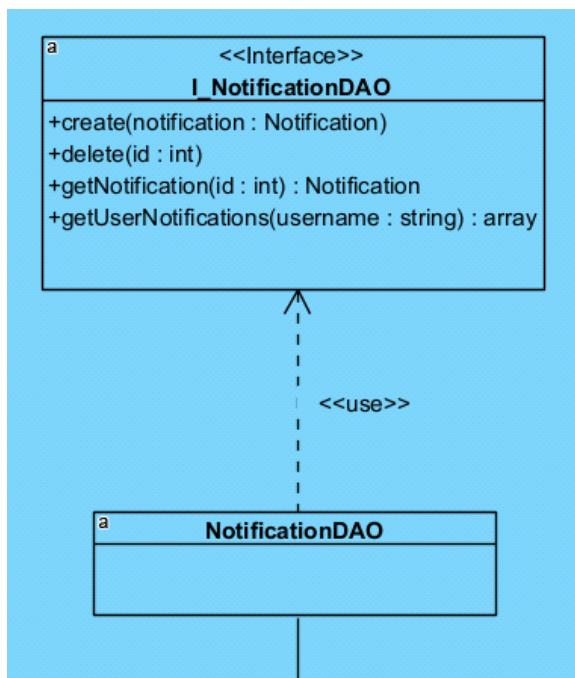
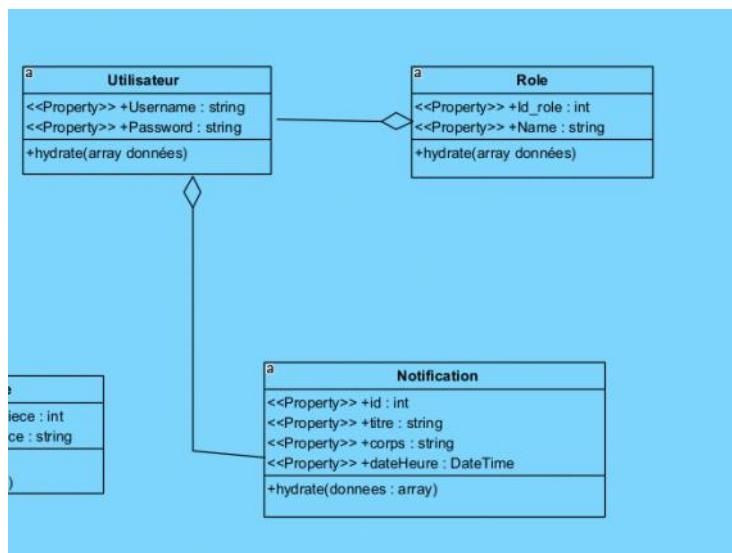
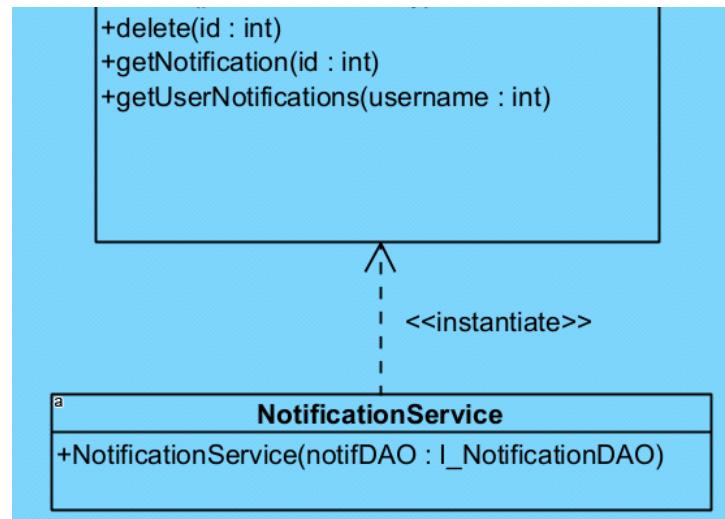
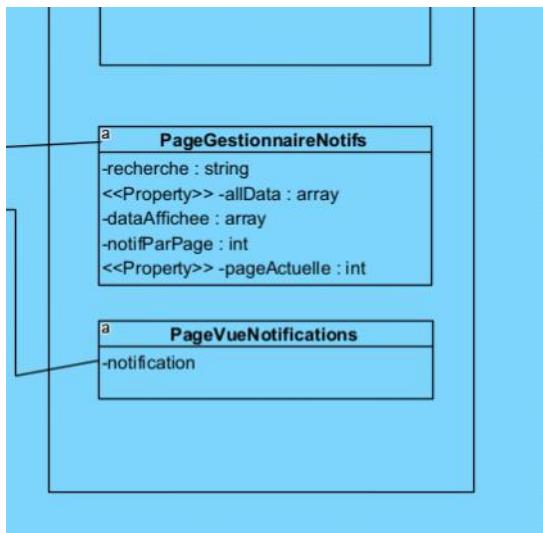
mercredi 18 septembre 2024 16:06

En tant qu'inspecteur ou administrateur je peux être rappelé des différentes visites que je dois faire de manière automatique pour ne pas oublier d'y aller.

On recevra ces notifications par mail ou alors sur portable directement.

Cas d'utilisation





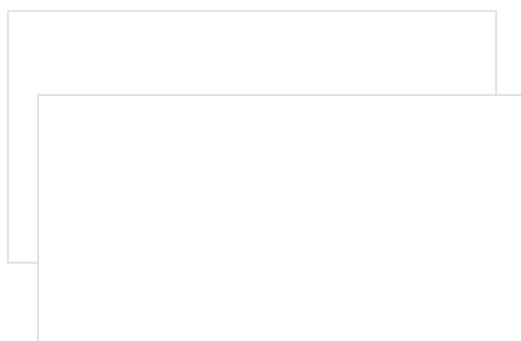
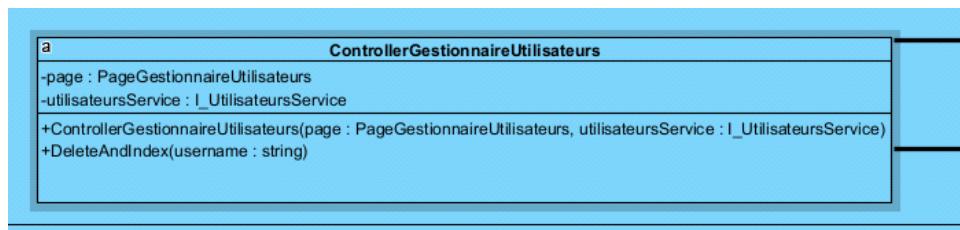
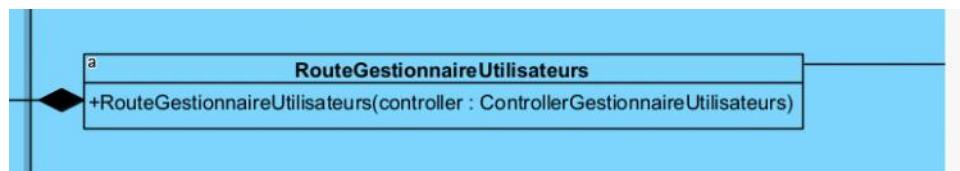
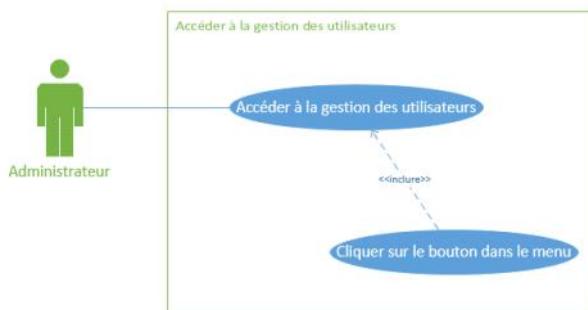
US1-5 : Accéder à la gestion des utilisateurs (Admin)

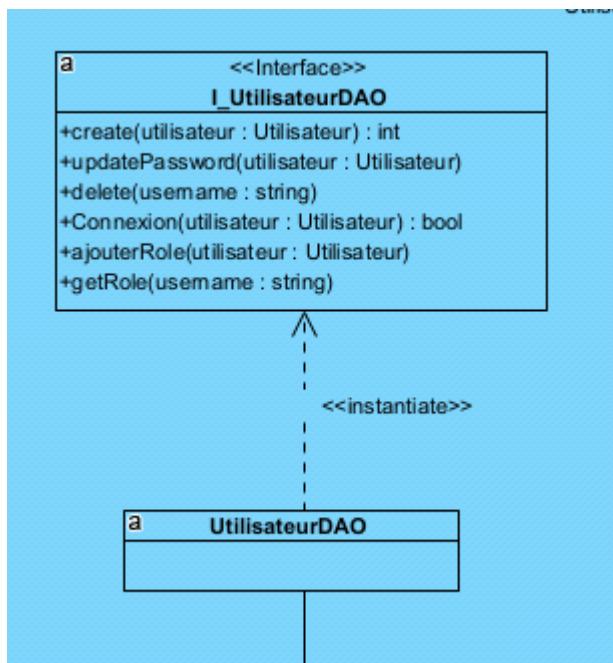
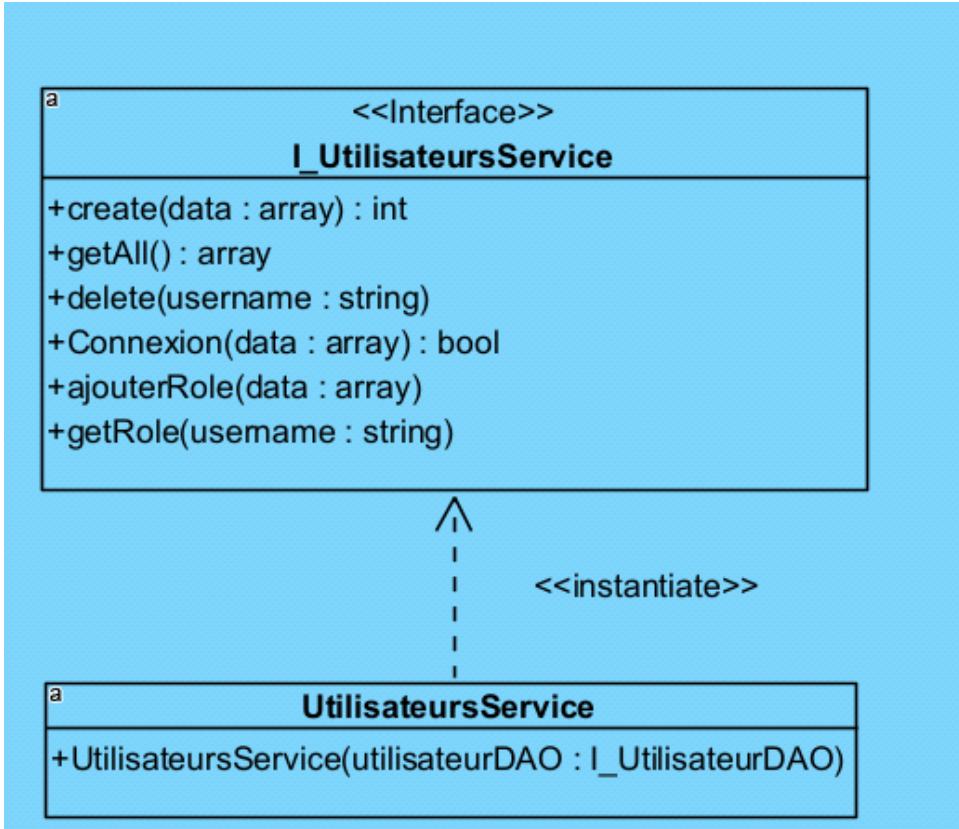
mercredi 18 septembre 2024 15:33

En tant qu'administrateur, je peux accéder à l'écran de gestion des utilisateurs pour pouvoir en créer, modifier ou supprimer selon le besoin.

(En appuyant sur le bouton "Utilisateurs", l'administrateur accède à l'écran de gestion et peut aussi bien en ajouter qu'en supprimer, modifier, les lister s'il le veut, ...)

Cas d'utilisation





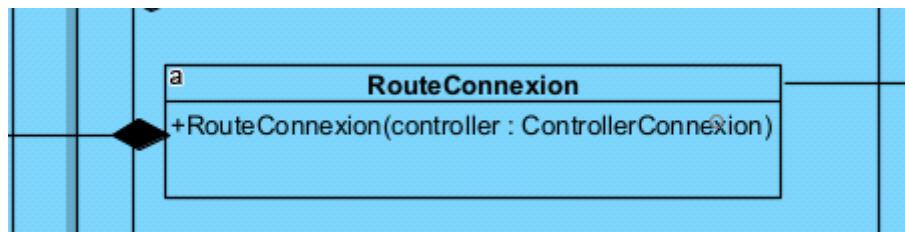
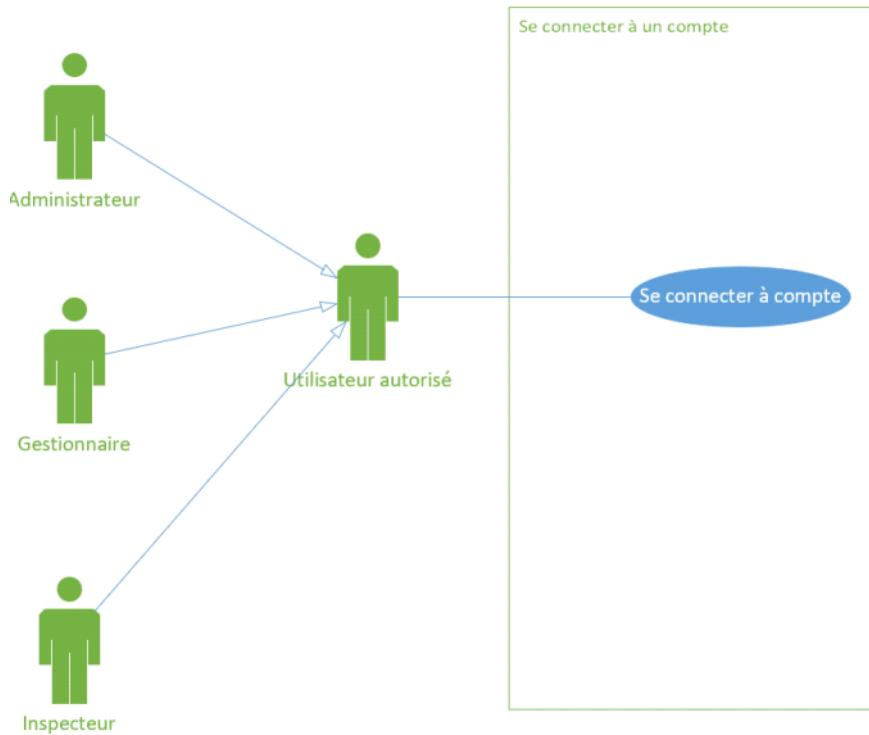
US1-4 : Se connecter à un compte

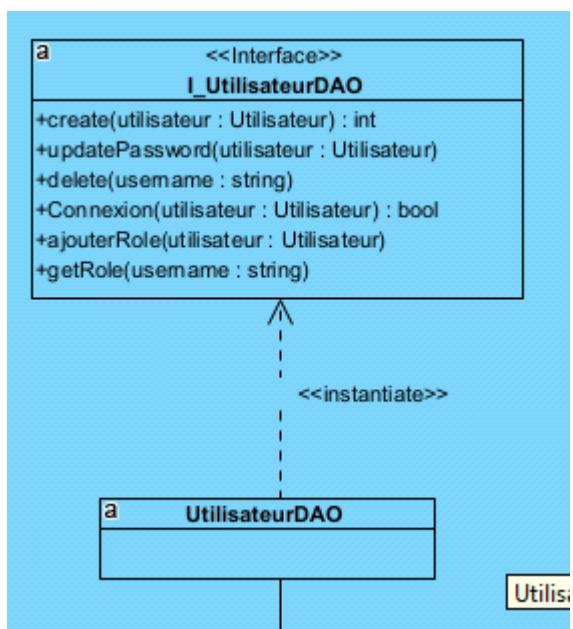
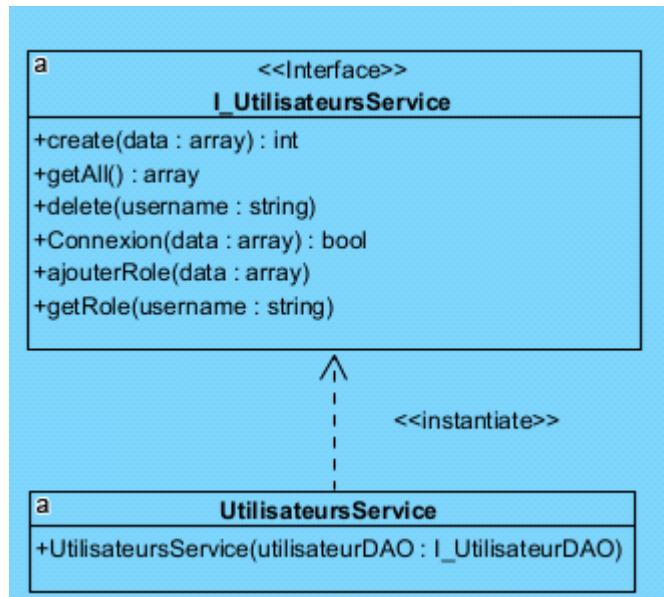
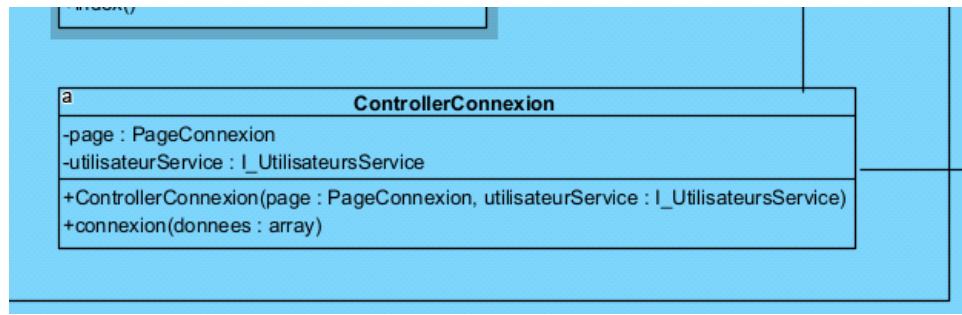
mercredi 18 septembre 2024 15:32

En tant qu'inspecteur, gestionnaire ou administrateur je peux me connecter à mon compte pour accéder aux différentes fonctionnalités qui sont propre à chaque personne.

(L'inspecteur peut remplir un état des lieux.
Le gestionnaire peut consulter et mettre à jour des états des lieux
L'admin a les mêmes droit que le gestionnaire mais il gère aussi les membres.
Se connecter permet donc d'accéder à ces différentes fonctionnalités.)

Cas d'utilisation





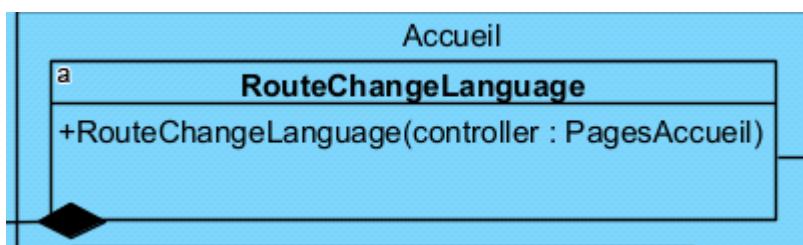
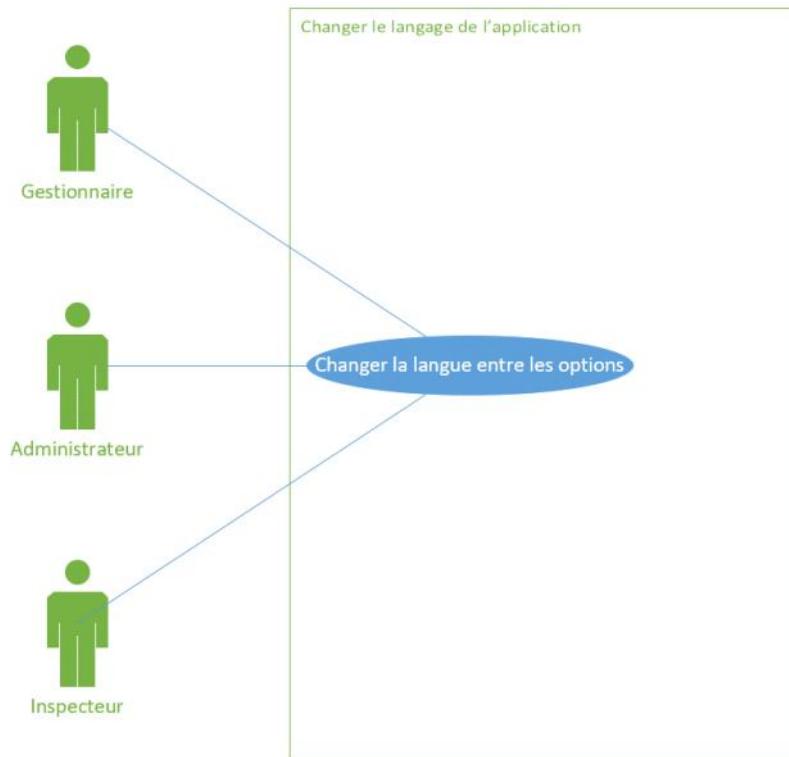
US1-6 : Changer le langage de l'application (Anglais-Français)

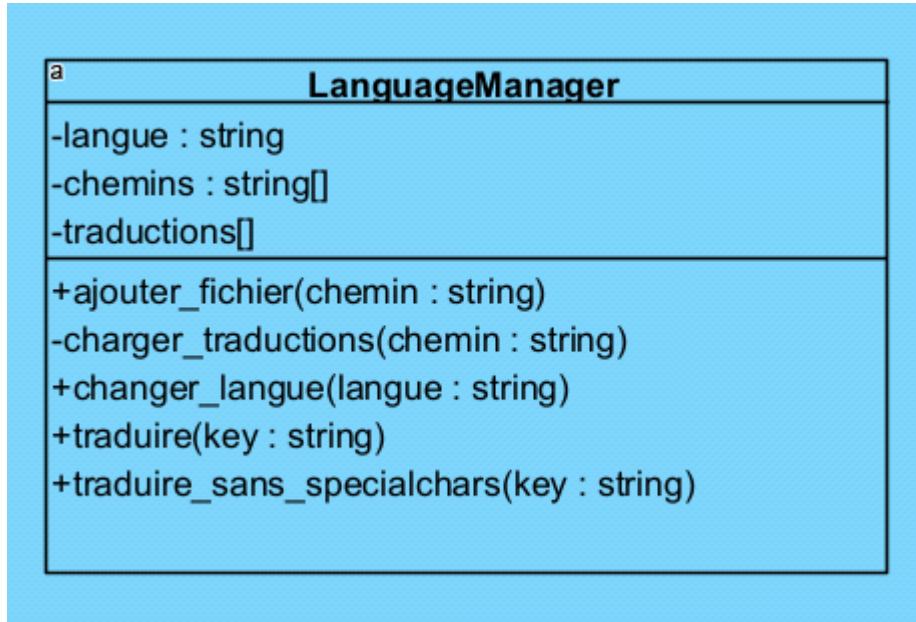
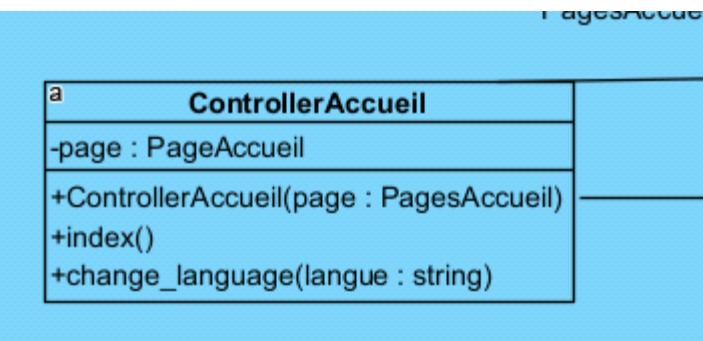
mercredi 18 septembre 2024 15:33

En tant qu'inspecteur, gestionnaire ou administrateur, je peux basculer la langue de l'application en passant de Français à Anglais ou inversement pour permettre d'accéder à l'application en anglais.

(Cela se traduira par une liste déroulante sur le bandeau de site qui permettra de choisir entre ces deux langues, cela permet d'adapter le langage de l'interface selon la personne qui l'utilisera)

Cas d'utilisation





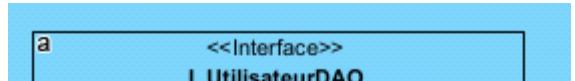
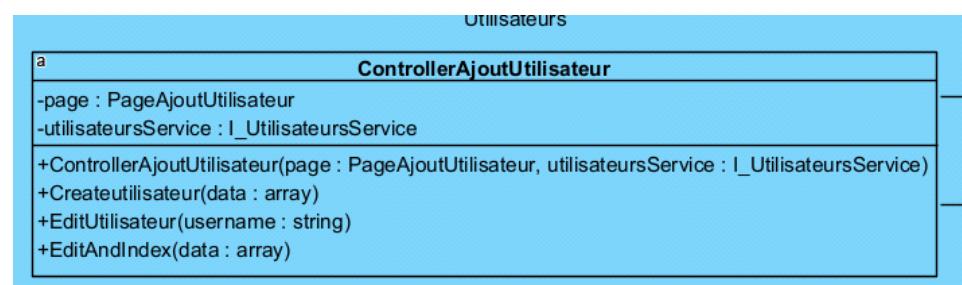
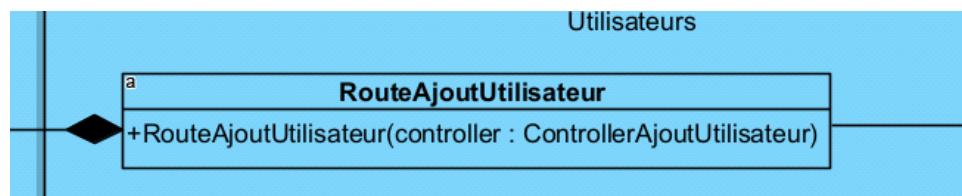
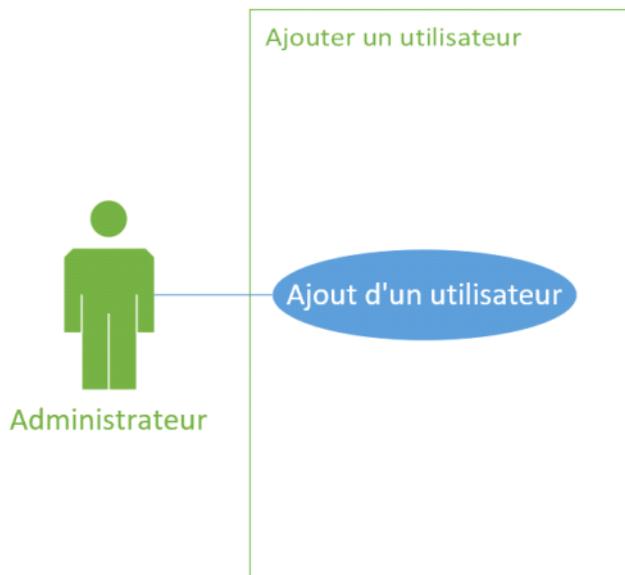
US6-1 : Ajouter un utilisateur

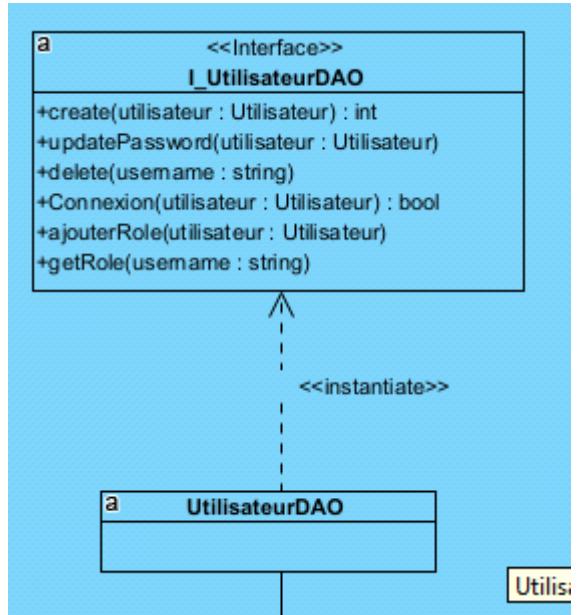
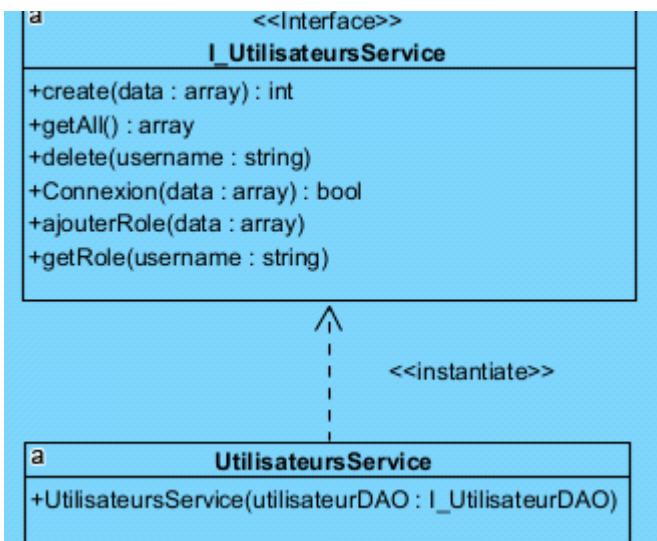
mercredi 18 septembre 2024 15:33

En tant qu'administrateur je peux ajouter un utilisateur au site pour lui permettre de se connecter et de réaliser les tâches qui lui sont associé

(Pour qu'un utilisateur puisse faire tout type d'action sur cette application, il devra avant tout se connecter pour avoir des droits. C'est donc au rôle d'un administrateur d'ajouter les utilisateurs pour qu'ils puissent utiliser l'application)

Cas d'utilisation





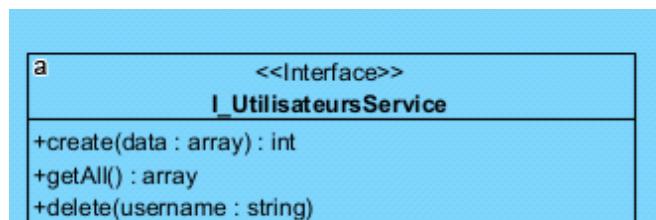
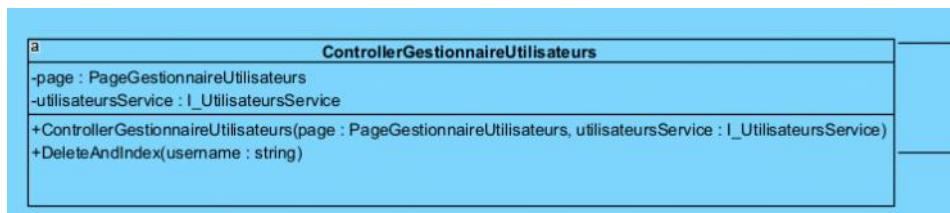
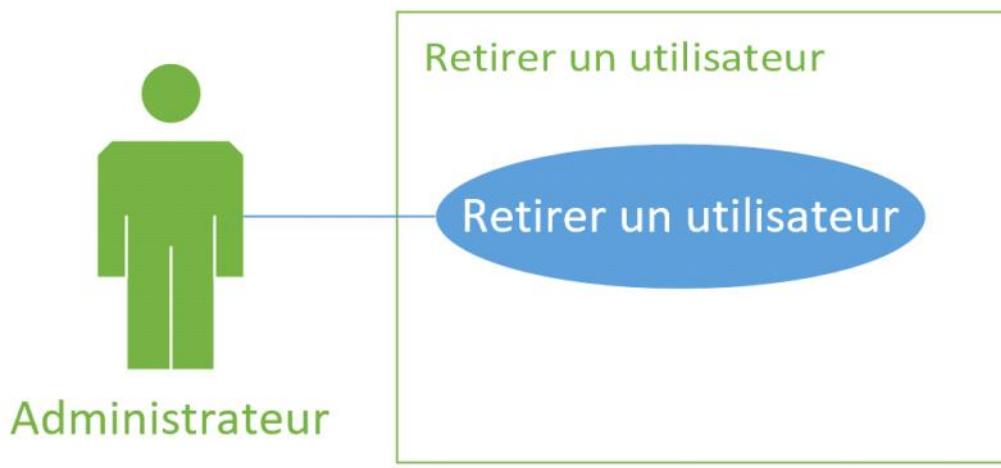
US6-2 : Retirer un utilisateur

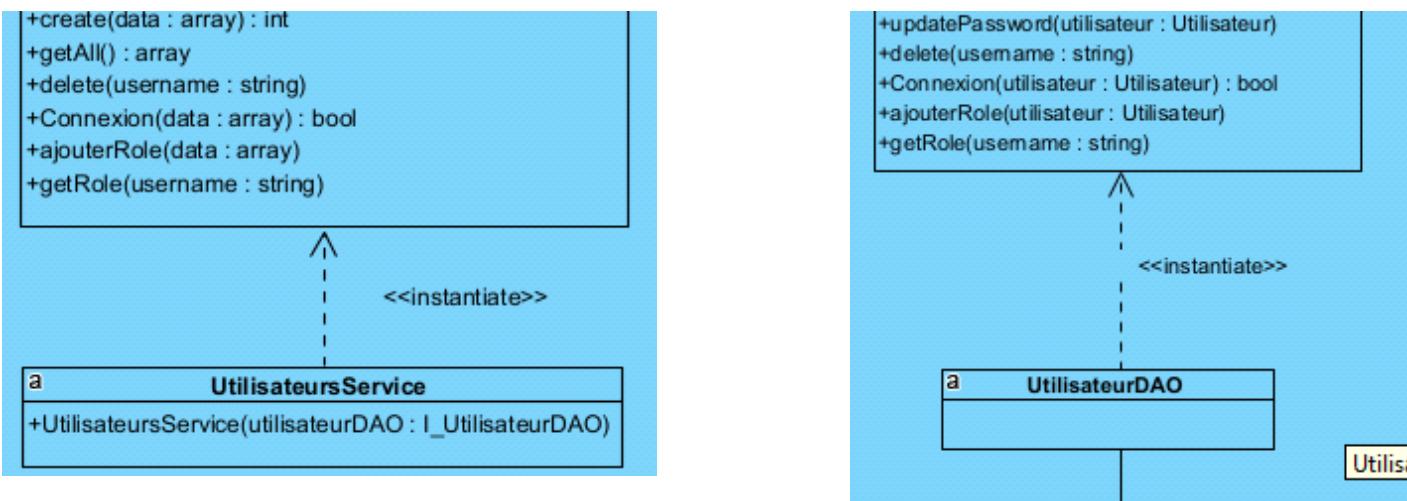
mercredi 18 septembre 2024 15:34

En tant qu'administrateur je peux retirer un utilisateur pour avoir un site avec uniquement des utilisateurs actif (utiles au fonctionnement des états des lieux)

(Dans le cas où un inspecteur ou un gestionnaire ne travaillerait plus à l'aide de cette application, il pourrait être pratique de lui retirer ses droits associés à celle-ci, ce pourquoi l'administrateur pourra retirer des utilisateurs s'il le veut)

Cas d'utilisation





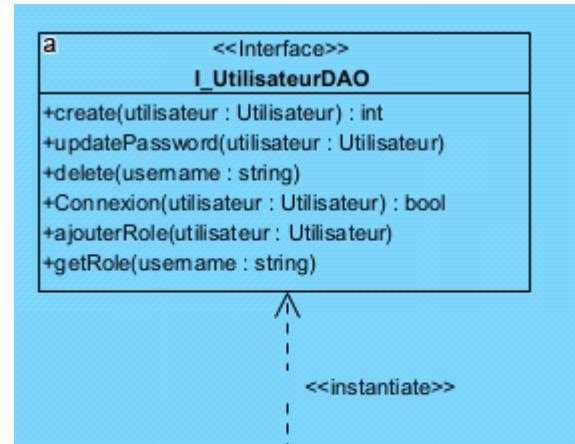
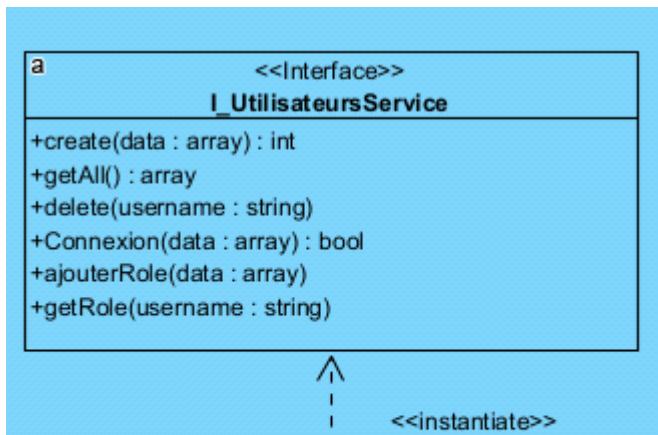
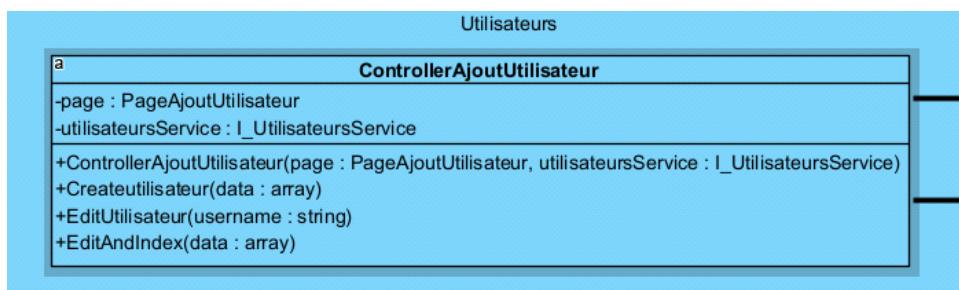
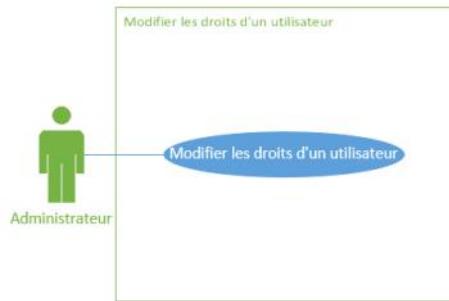
US6-3 : Modifier les droits d'un utilisateur

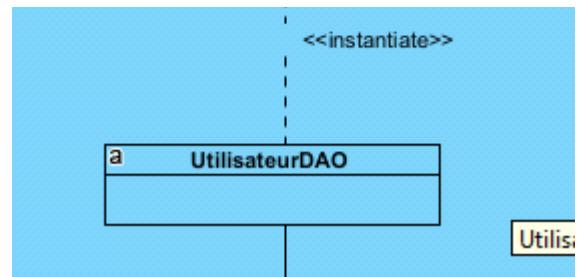
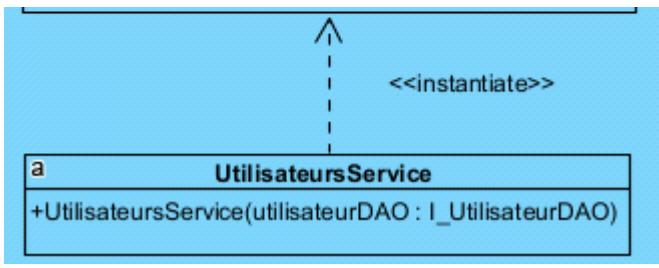
mercredi 18 septembre 2024 15:34

En tant qu'administrateur je peux modifier les droits d'un utilisateurs pour le restreindre/augmenter ses droits.

(Pour qu'un inspecteur devienne gestionnaire par exemple, ou dans le cas où un nouvel administrateur serait nécessaire à partir d'un utilisateur existant, on pourrait choisir les rôles à donner à différentes personnes.)

Cas d'utilisation





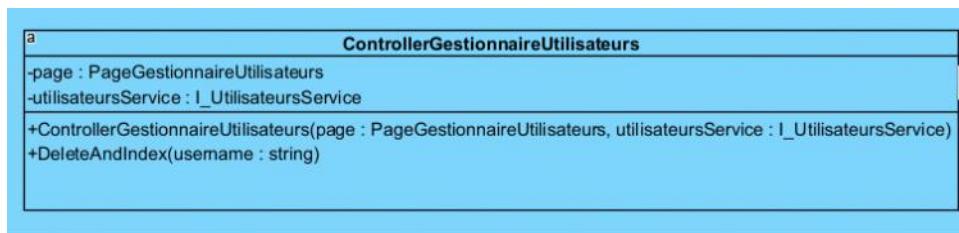
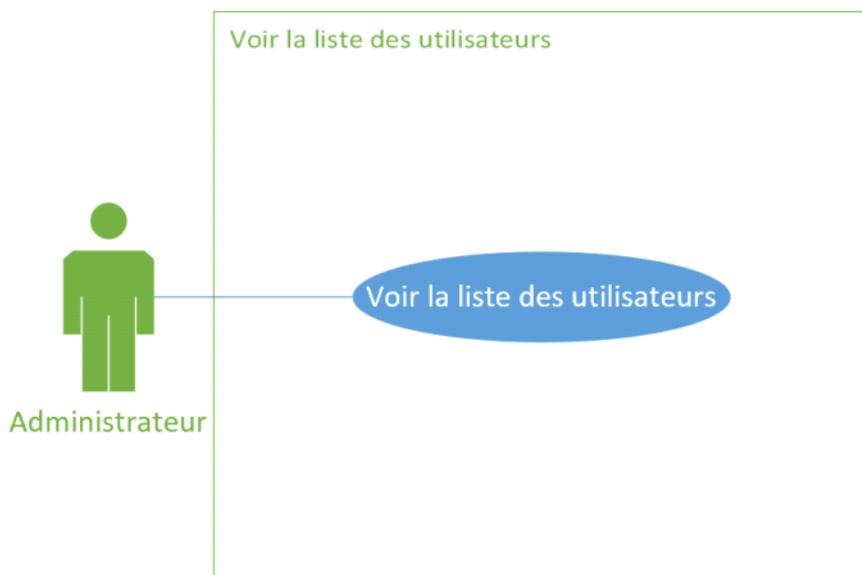
US6-4 : Voir la liste des utilisateurs

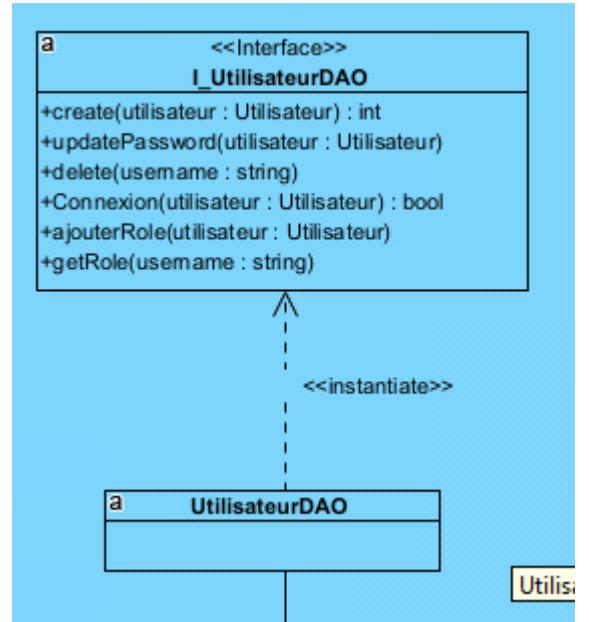
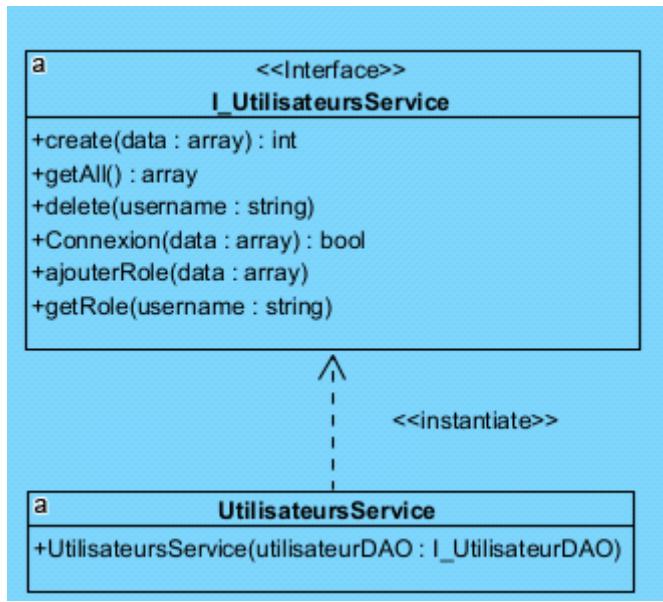
mercredi 18 septembre 2024 15:35

En tant qu'administrateur ou gestionnaire je peux avoir accès à la liste des utilisateurs pour pouvoir gérer les différents utilisateurs et leur rôle au sein de l'entreprise , pouvoir gérer des potentielles changements de poste ...

(Pour pouvoir ajouter, retirer ou modifier les droits d'un utilisateur, il faut avant tout pouvoir se renseigner sur son état actuel dans la base de données, ce pourquoi il sera nécessaire d'avoir une liste des utilisateurs à disposition sur l'application.)

Cas d'utilisation





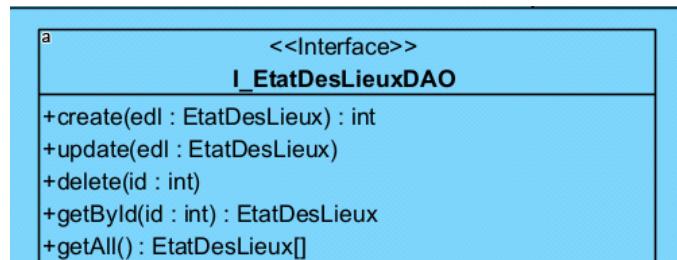
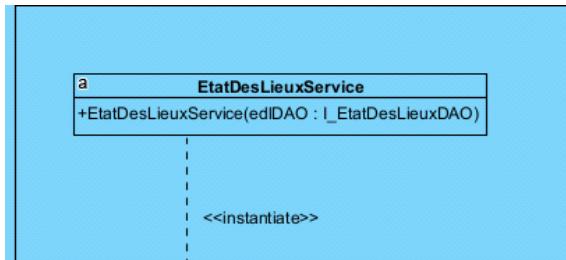
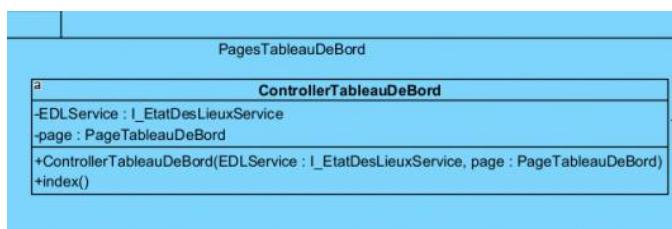
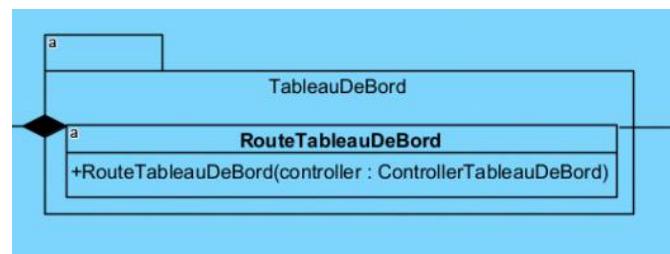
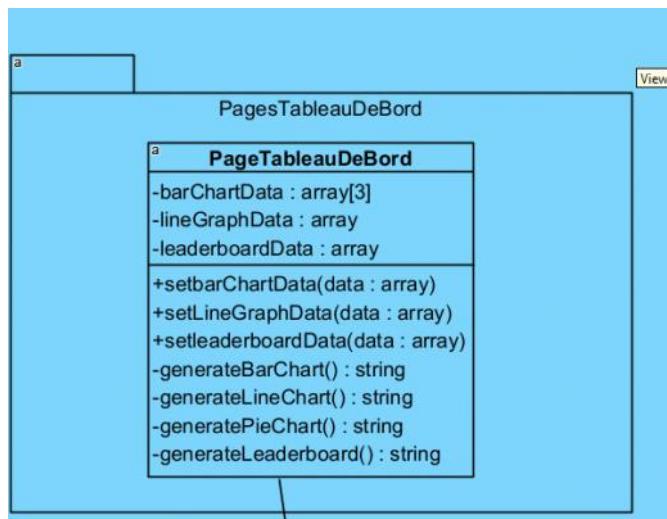
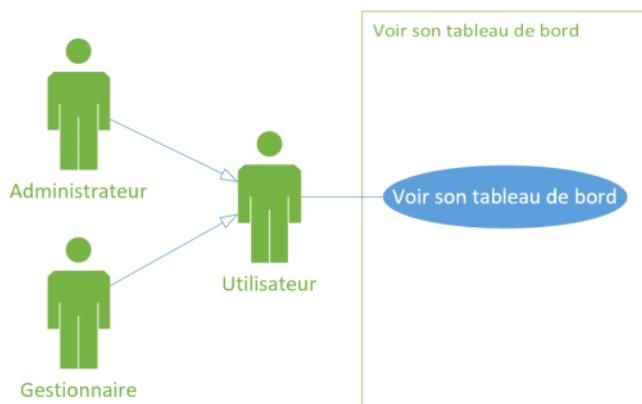
US7-1 : Voir son tableau de bord

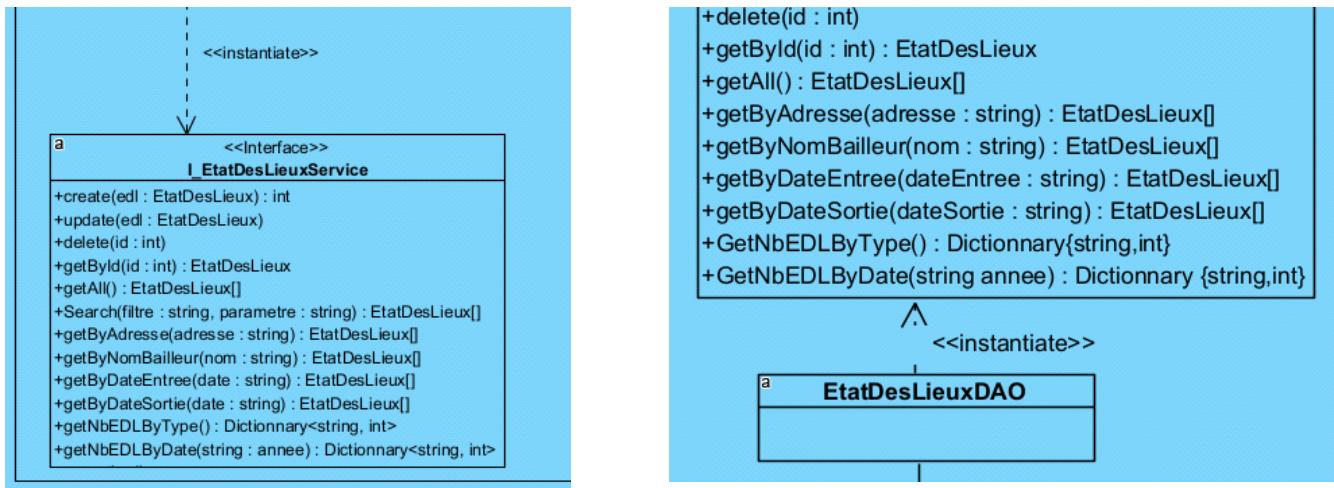
mercredi 18 septembre 2024 15:35

En tant gestionnaire je peux visualiser mon tableau de bord pour avoir un aperçu rapide de différentes données concernant les états des lieux enregistrés

(Pour vérifier des données qui pourraient intéresser le gestionnaire, sur quels éléments sont les plus récurrents dans un état des lieux, quels bâtiments ou quartiers nécessitent le plus souvent un état des lieux, ...)

Cas d'utilisation





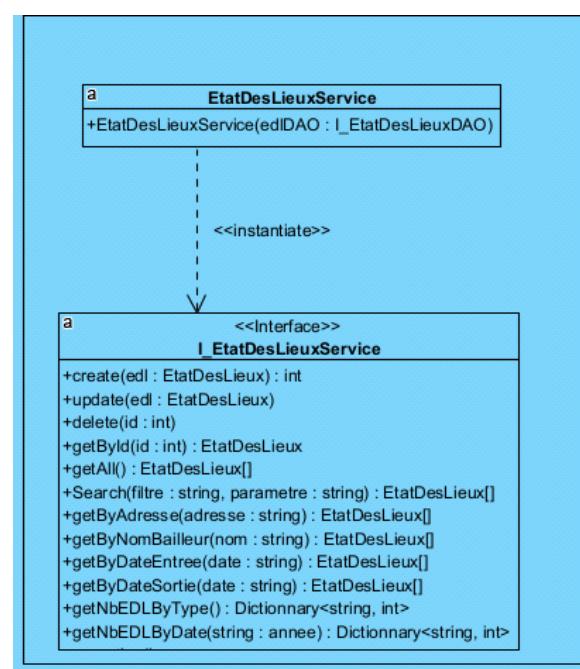
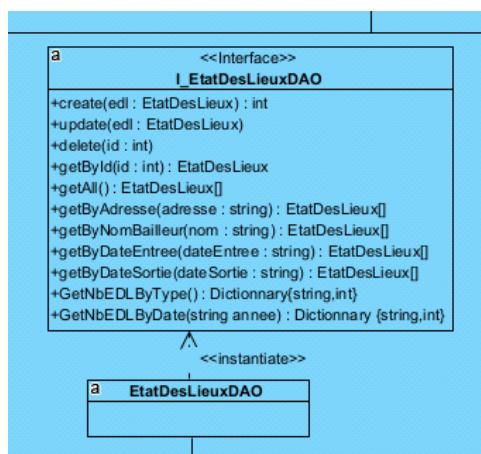
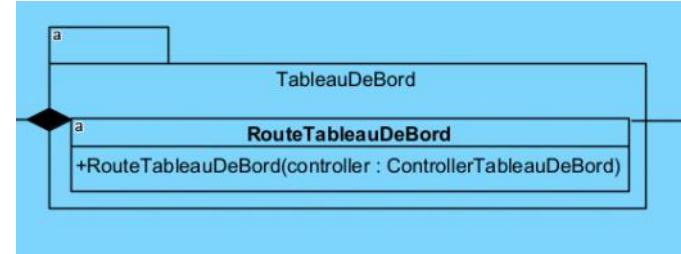
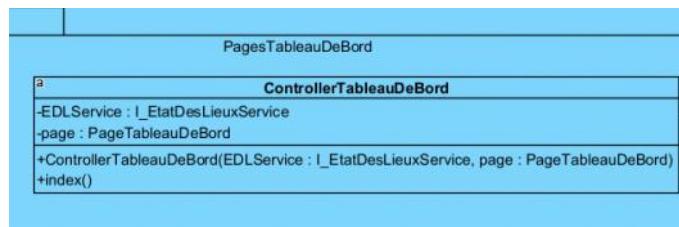
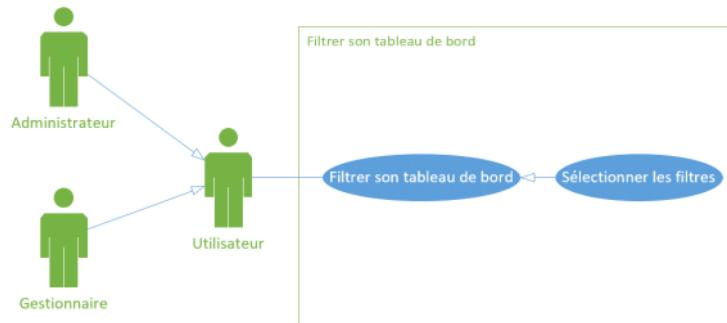
US7-2 : Filtrer son tableau de bord

mercredi 18 septembre 2024 15:36

En tant gestionnaire je peux filtrer mon tableau de bord pour trouver rapidement des données qui pourraient m'intéresser dans des contraintes fixées.

(Pour affiner ses recherches sur les données, le gestionnaire pourra modifier les valeurs de son tableau de bord afin d'en récupérer le plus pertinent.)

Cas d'utilisation



User stories administrateur

Monday, September 2, 2024 12:32 PM

US5: En tant qu'administrateur je peux marquer certaine visite pour pouvoir les consulter

US3: En tant qu'administrateur et gestionnaire, je peux personnaliser les modèles de rapport afin de répondre aux besoins spécifique de l'agence

US4: En tant qu'administrateur et gestionnaire, je peux télécharger le rapport afin de constater le rapport et le transmettre aux partis concernées

US6: En tant qu'administrateur je peux modifier les mots de passe des autre utilisateur

US7 : En tant qu'administrateur je veux pouvoir voir le temp pris pour faire un état des lieux et la date de celui-ci pour vérifier si le travail a bien été fait

En cliquant sur plus de détail dans la liste d'états des lieux on peut voir la date et la durée de l'états des lieux

US8 : En tant qu'administrateur je veux pouvoir vérifier l'avancement des travaux en temp réels pour voir si une visite peut être faite dans un appartement ou non

En allant sur la liste des travaux on peut voir les appartement avec des travaux pour voir si on peut faire une visite ou non

US9 : En tant qu'administrateur je veux pouvoir réaliser de manière plus simple des Dashboard et autre graphique pour pouvoir avoir une comparaison plus simple entre agence et savoir que faire pour s'améliorer et améliorer sa gestion des propriétés

Sur un écrans spéciale on a une analyse statistique de pleins de paramètre pour analyser différentes statistique et améliorer la gestion de l'agence

User stories de l'inspecteur

lundi 16 septembre 2024 10:31

US1 : En tant qu'inspecteurs et gestionnaires je peux accéder à des formulaires, sur des appareils mobiles ou ordinateurs afin de les compléter

US2 : En tant qu'inspecteur je peux capturer des photos depuis l'application ou importer des photos pour les ajouter, ainsi qu'ajouter des légendes et descriptions afin d'apporter une documentation visuel

US3 : En tant qu'inspecteur je veux pouvoir générer un état des lieux vierge pour commencer la visite

(En cliquant sur le bouton générer un état des lieux on peut générer un état des lieux vierge)

US4 : En tant qu'inspecteur je veux pouvoir imprimer un état des lieux vierge ou qui provient des archives pour le donner aux client

En cliquant sur imprimer l'états des lieux une fenêtre s'ouvre permettant accéder au imprimante à proximité et permet d'imprimer l'états des lieux

US5 : En tant qu'inspecteur je veux pouvoir remplir le formulaire générer précédemment pour ensuite l'envoyer au client

En sélectionnant un états des lieux je peux appuyer sur le bouton partager et l'envoyer par mail

US6 : En tant qu'inspecteur je veux pouvoir exporter en PDF ou en docx les états des lieux et les partager par mail si le client préfère les mail

En allant dans la liste d'état des lieux je peux cliquer sur exporté et générer un PDF ou un docx

User stories partagées

lundi 16 septembre 2024 10:51

En tant que utilisateur de l'application je peux me connecter pour accéder a l'application

US7 : En tant qu'inspecteur ou administrateur je veux être rappeler des différentes visites que je dois faire de manière automatique pour ne pas oublier

Sur son adresse mail on reçois un mail pour être rappeler des visites à faire

Technical Stories

mercredi 18 septembre 2024 09:32

TS1-1 : Connexion à la base de données depuis un compte (US1-4)

TS2-1 : Intégration de médias dans le serveur (US2-2)

TS2-2 : Ajout des données dans la base de données (US2-3)

TS3-1 : Récupérer les états des lieux depuis le serveur (US3-1)

TS4-1 : Accéder à la page de modification et mettre à jour les données dans la base de données (US4-1)

TS6-1 : Créer la Base De Données

TS6-2 : Lien à la Base De Données

TS8-1 : Récupérer les données de la BDD (US8-1)

TS0 : Conception Site Web

TS1-1 : En tant qu'utilisateur de l'application, je peux me connecter à la base de données à partir de l'application afin de pouvoir la manipuler par la suite.

(Il faudra connecter une base de données à l'application dans laquelle différents rôles d'utilisateurs auront différents droits et pourront ajouter, sélectionner ou supprimer des lignes du schéma contenant tous les états des lieux

TS2-1 : En tant qu'inspecteur, je peux ajouter des médias sur le serveur de l'application afin de pouvoir y réaccéder plus tard et d'avoir des photos des lieux

(On pourra ajouter des photos et vidéos dans différents répertoires du serveur qui seront accessibles à partir d'un URL ajouté dans la Base de Données.)

TS2-2 : En tant qu'inspecteur, je peux ajouter des données à la base de données en publant un état des lieux complété afin de pouvoir avoir des données plus précises sur les différents états des lieux, visibles sur le tableau de bord ensuite.

(Ajouter un état des lieux revient à mettre en ligne des données dans une Base de Données qui seront accessibles par la suite.)

TS3-1 : En tant que gestionnaire, je peux récupérer différents états des lieux disponibles sur le serveur (en format PDF) et dans la Base de Données (sous forme de données associées à un état des lieux) afin de pouvoir le modifier ou le repartager par la suite.

(Je peux accéder à différentes données du serveur et de la Base de Données si je suis connecté en tant que gestionnaire)

TS4-1 : En tant que gestionnaire, je peux accéder à un panneau de contrôle me permettant de modifier les différentes données contenue dans un état des lieux via un update dans la table cible.
(Ceci modifera directement les données dans la table en utilisant la requête update.)

TS6-1 : Créer la Base De Données

TS6-2 : Lien à la Base De Données

TS6-1 : Afin de conserver les données des différents états des lieux, il nous faudra créer une Base de Données les conservant et dans lesquelles on implémenterait toutes les données remplies ainsi qu'un lien vers le fichier PDF de l'état des lieux.

(Pour faire ce lien, il nous faut d'abord créer le MCD de la Base de données et le retranscrire en un schéma SQL dans lequel on y insérera toutes les données par la suite)

TS6-2 : Afin de récupérer les données nécessaires dans le schéma créer, nous devrons réaliser des liens à la Base de Données depuis l'application, ce qui se fera à travers différentes classes envoyant directement les requêtes au serveur SQL.

(Il faudra donc créer différentes classes dans lesquelles on enverra des requêtes SQL au serveur depuis l'application)

TS8-1 : Récupérer les données de la BDD (US8-1)

L'utilisateur pourra à l'aide de l'interface graphique interrogée la bases de données via un onglet recherche.

TS0 : Conception Site Web

lundi 30 septembre 2024 08:29

Pour accéder au reste de l'application, il faut avant tout programmer le site web, c'est-à-dire en faire le footer, le header, la mise en page générale, ...

TS1-1 : Connexion à la base de données depuis un compte (US1-4)

mercredi 18 septembre 2024 15:36

En tant qu'utilisateur de l'application, je peux me connecter à la base de données à partir de l'application afin de pouvoir la manipuler par la suite.

(Il faudra connecter une base de données à l'application dans laquelle différents rôles d'utilisateurs auront différents droits et pourront ajouter, sélectionner ou supprimer des lignes du schéma contenant tous les états des lieux

TS2-1 : Intégration de médias dans le serveur (US2-2)

mercredi 18 septembre 2024 15:36

En tant qu'inspecteur, je peux ajouter des médias sur le serveur de l'application afin de pouvoir y réaccéder plus tard et d'avoir des photos des lieux
(On pourra ajouter des photos et vidéos dans différents répertoires du serveur qui seront accessibles à partir d'un URL ajouté dans la Base de Données.)

TS2-2 : Ajout des données dans la base de données (US2-3)

mercredi 18 septembre 2024 15:36

En tant qu'inspecteur, je peux ajouter des données à la base de données en publant un état des lieux complété afin de pouvoir avoir des données plus précises sur les différents états des lieux, visibles sur le tableau de bord ensuite.

(Ajouter un état des lieux revient à mettre en ligne des données dans une Base de Données qui seront accessibles par la suite.)

TS3-1 : Récupérer les états des lieux depuis le serveur (US3-1)

mercredi 18 septembre 2024 15:37

En tant que gestionnaire, je peux récupérer différents états des lieux disponibles sur le serveur (en format PDF) et dans la Base de Données (sous forme de données associées à un état des lieux) afin de pouvoir le modifier ou le repartager par la suite.

(Je peux accéder à différentes données du serveur et de la Base de Données si je suis connecté en tant que gestionnaire)

TS4-1 : Accéder à la page de modification et mettre à jour les données dans la base de données (US4-1)

mercredi 18 septembre 2024 15:37

En tant que gestionnaire, je peux accéder à un panneau de contrôle me permettant de modifier les différentes données contenue dans un état des lieux via un update dans la table cible.
(Ceci modifiera directement les données dans la table en utilisant la requête update.)

TS5-1 : Mettre en page les données en pdf (US5-1)

mercredi 18 septembre 2024 15:37

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux générer un fichier PDF à partir de données entrées au préalable ou d'un état des lieux sélectionné.

(À partir de données de la Base de Données, on peut appliquer ces informations à un fichier PDF mettant en forme un état des lieux au complet.)

TS5-2 : Imprimer le pdf (US5-2)

mercredi 18 septembre 2024 15:37

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux imprimer un fichier PDF à partir d'un état des lieux généré en PDF au préalable.

(À partir de données d'un fichier PDF, on peut imprimer sur papier l'état des lieux rempli)

TS5-3 : Partager le pdf par mail (US5-3)

mercredi 18 septembre 2024 15:37

En tant qu'inspecteur ou gestionnaire, je peux partager par mail un fichier PDF à partir d'un état des lieux généré en PDF au préalable.

(À partir de données d'un fichier PDF, on peut partager par mail l'état des lieux rempli)

TS8-1 : Créer la Base De Données

mercredi 18 septembre 2024 15:38

Afin de conserver les données des différents états des lieux, il nous faudra créer une Base de Données les conservant et dans lesquelles on implémenterait toutes les données remplies ainsi qu'un lien vers le fichier PDF de l'état des lieux.
(Pour faire ce lien, il nous faut d'abord créer le MCD de la Base de données et le retranscrire en un schéma SQL dans lequel on y insérera toutes les données par la suite)

TS8-2 : Lien à la Base De Données

mercredi 18 septembre 2024 15:38

Afin de récupérer les données nécessaires dans le schéma créer, nous devrons réaliser des liens à la Base de Données depuis l'application, ce qui se fera à travers différentes classes envoyant directement les requêtes au serveur SQL.

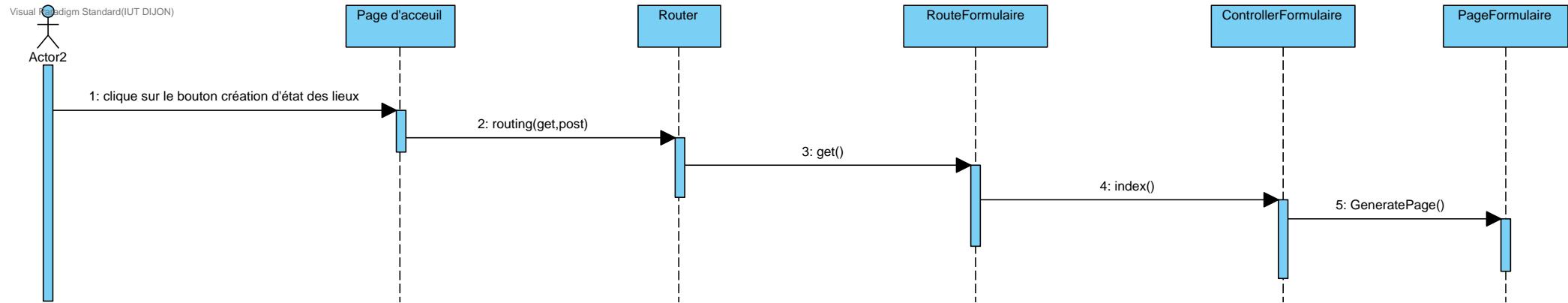
(Il faudra donc créer différentes classes dans lesquelles on enverra des requêtes SQL au serveur depuis l'application)

TS7-1 : Récupérer les données de la BDD (US8-1)

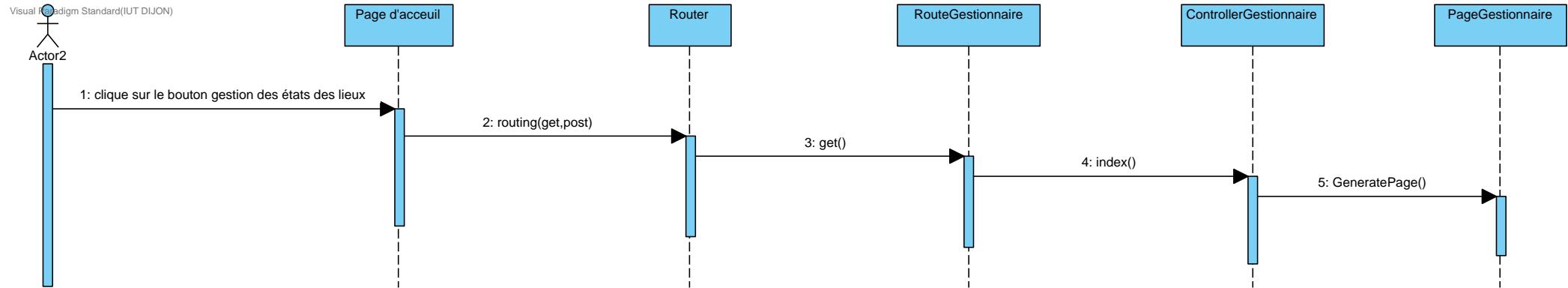
mercredi 18 septembre 2024 15:37

L'utilisateur pourra à l'aide de l'interface graphique interrogée la bases de données via un onglet recherche.

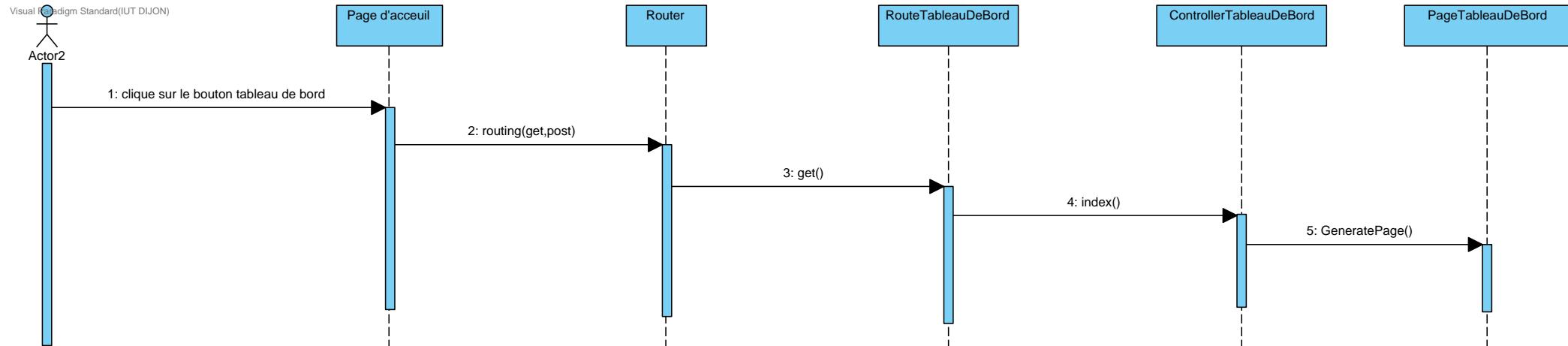
US1_1



US1_2

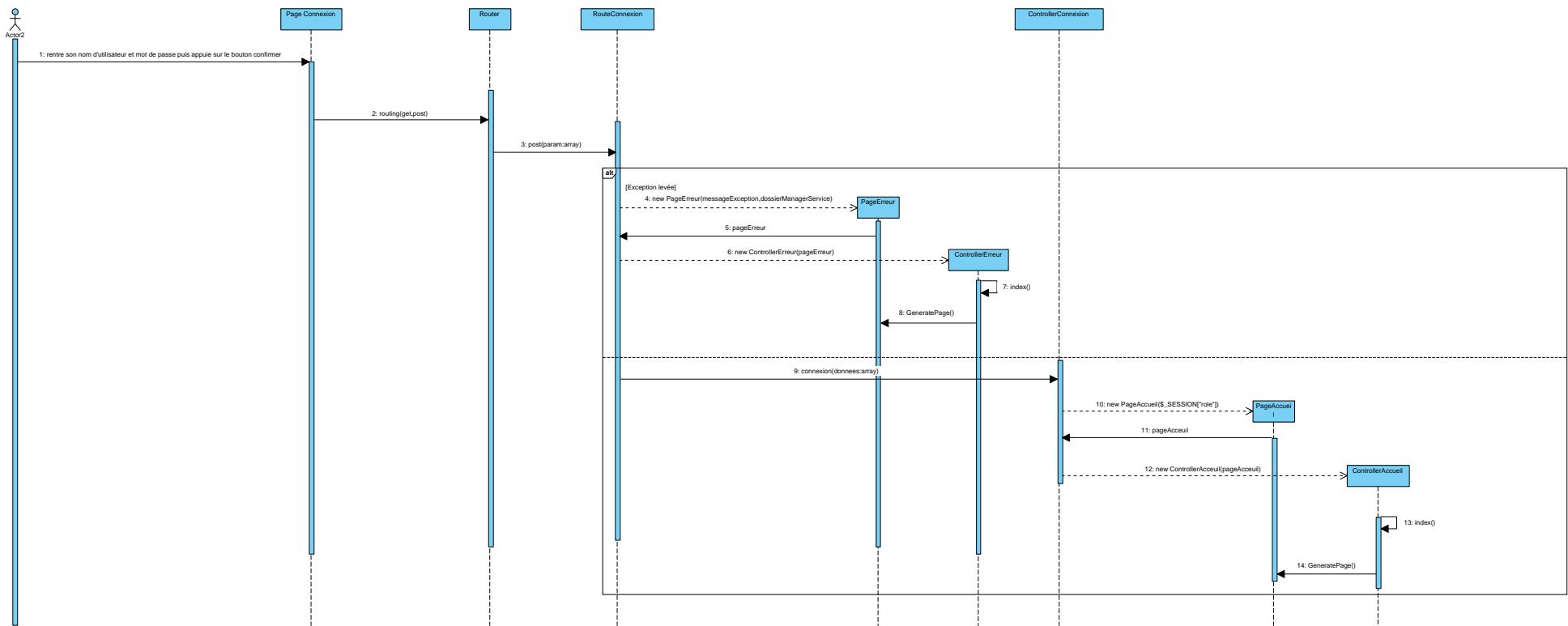


US1_3

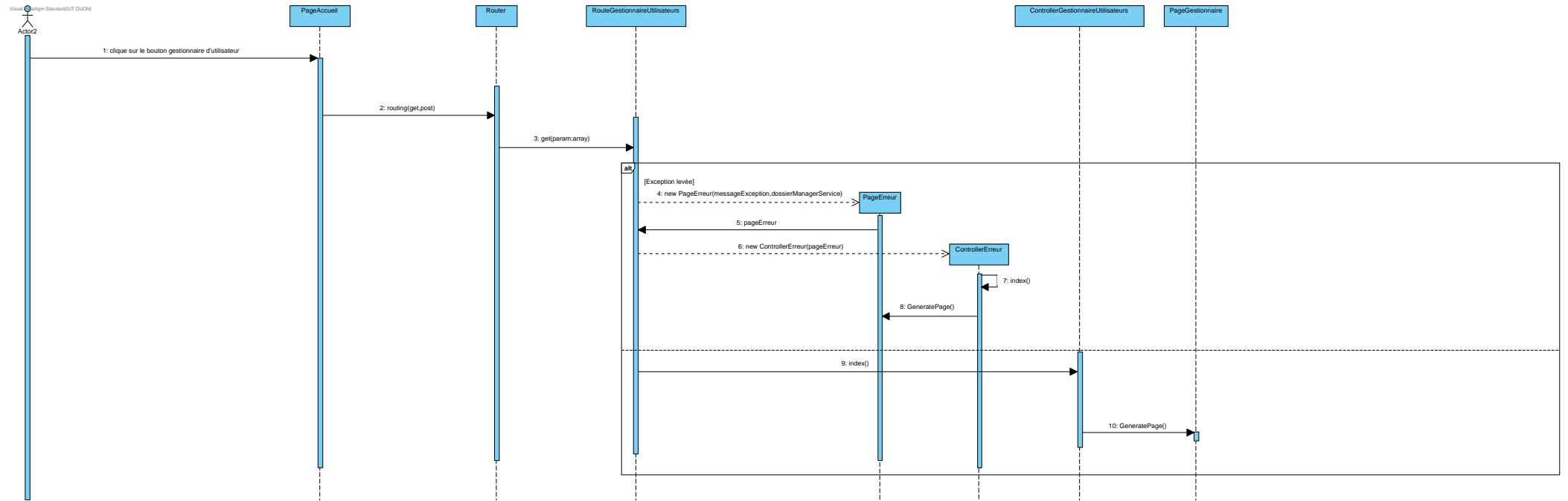


US1_4

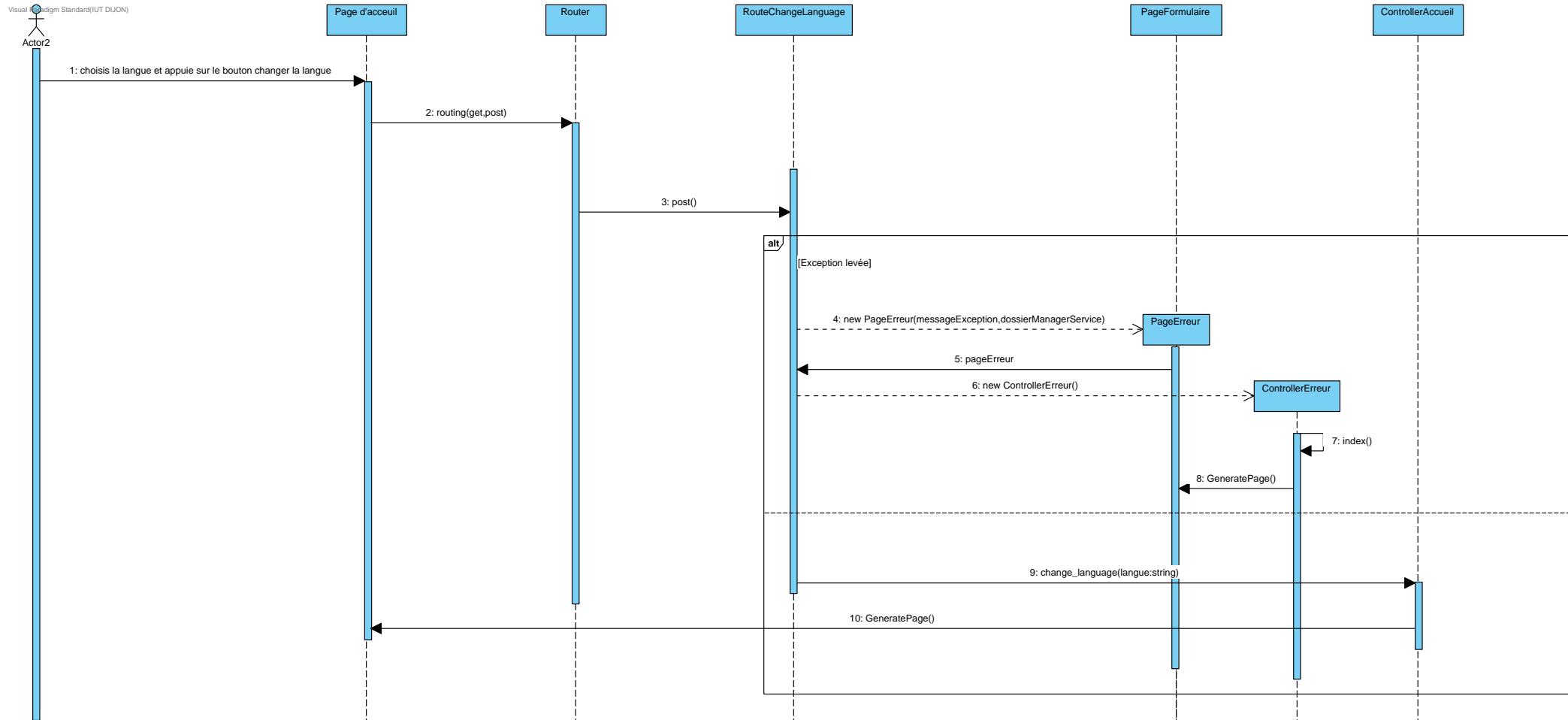
UML Paradigm Standard(UML DUN)



US1_5

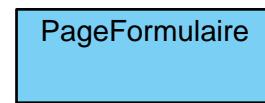
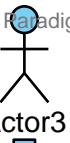


US1_6



US2_1

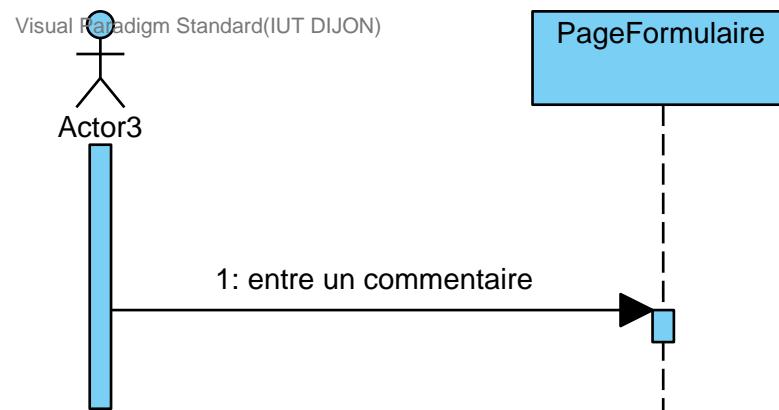
Visual Paradigm Standard(IUT DIJON)



1: entre des données dans un formulaire



US2_2



US2_3

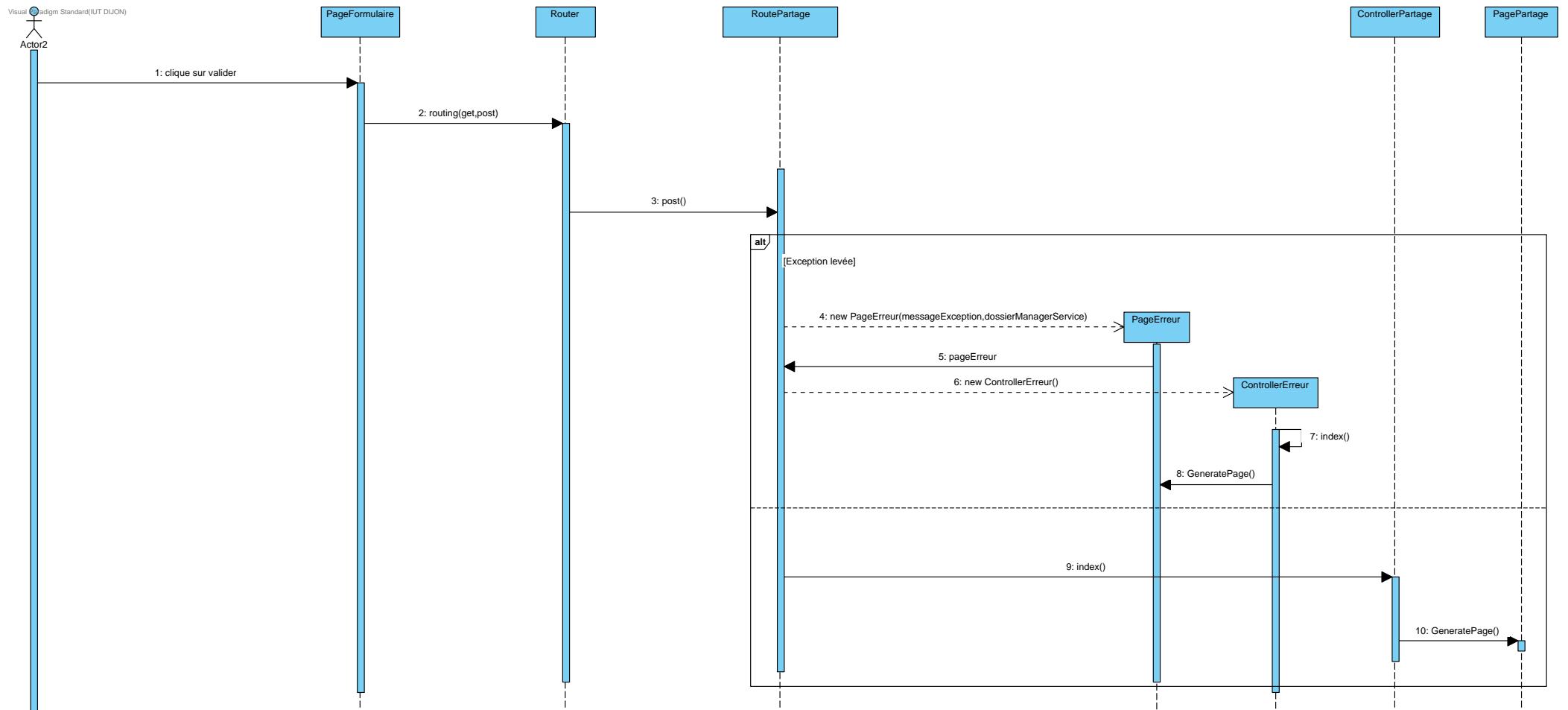
Visual Paradigm Standard(IUT DIJON)

Actor2

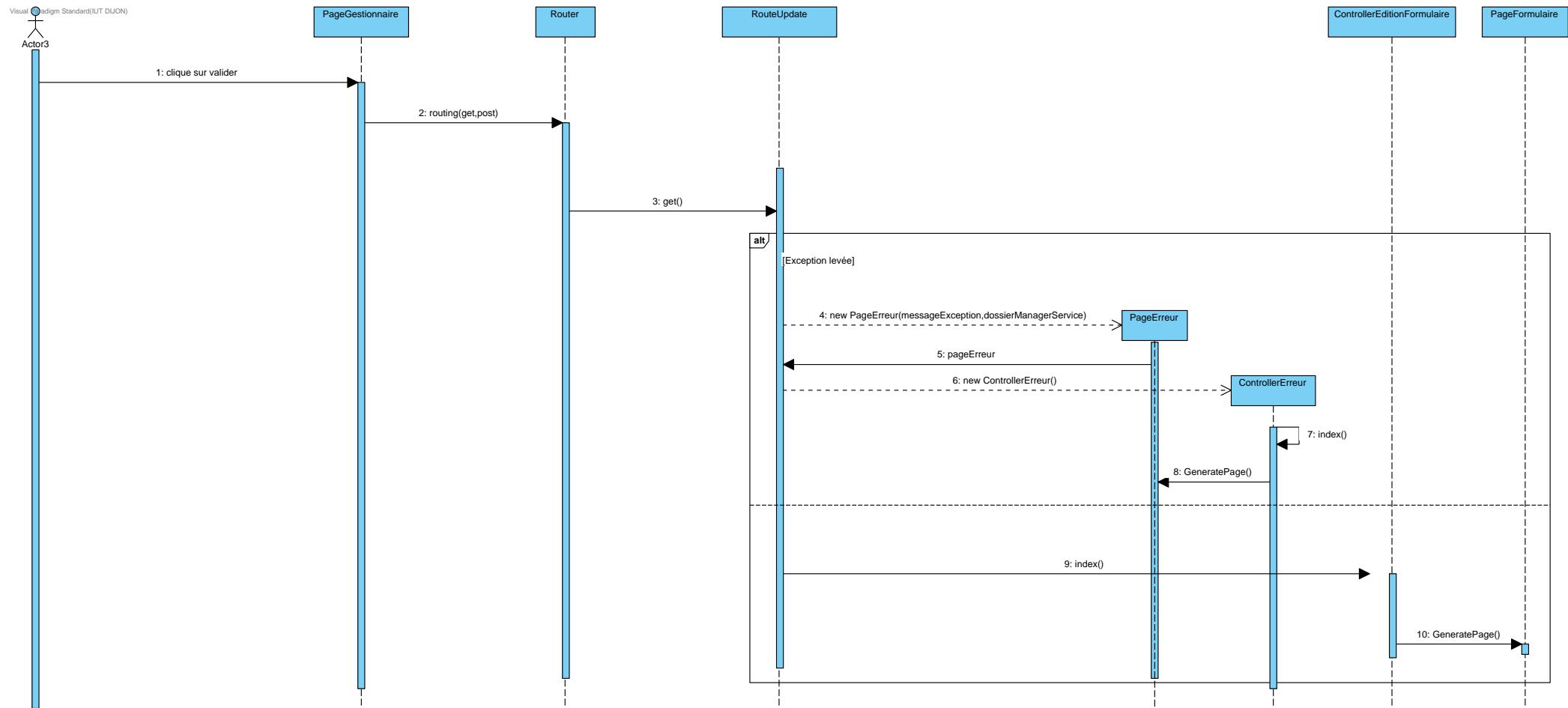
PageFormulaire



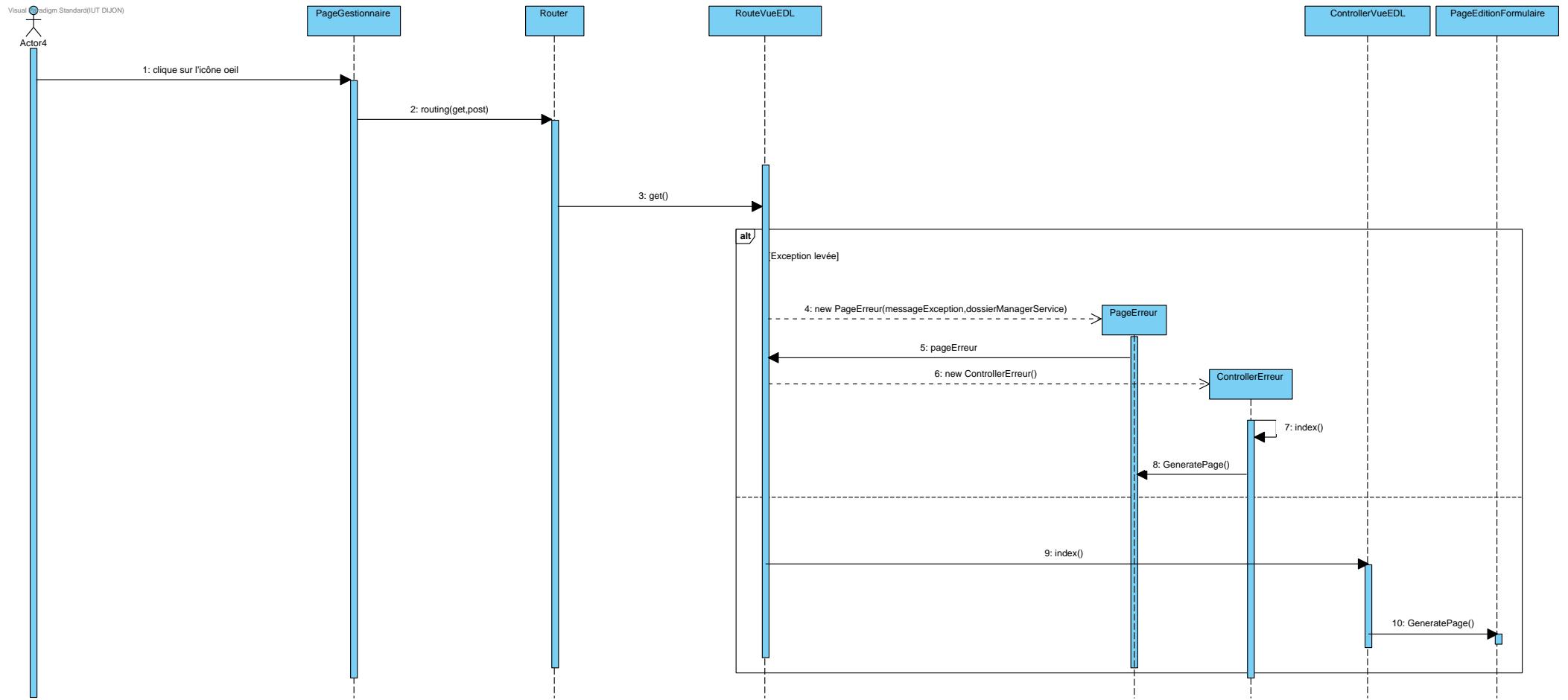
US2_4



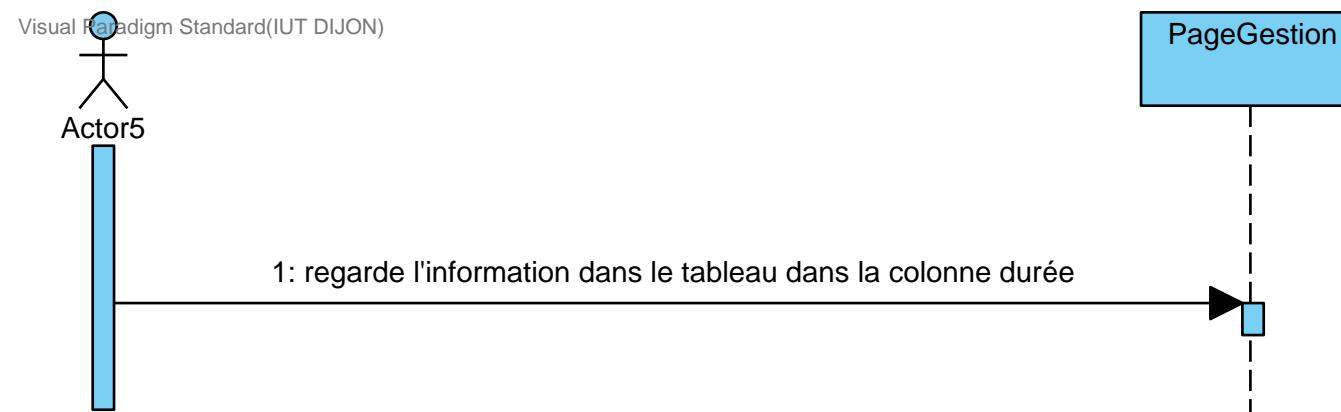
US4_1



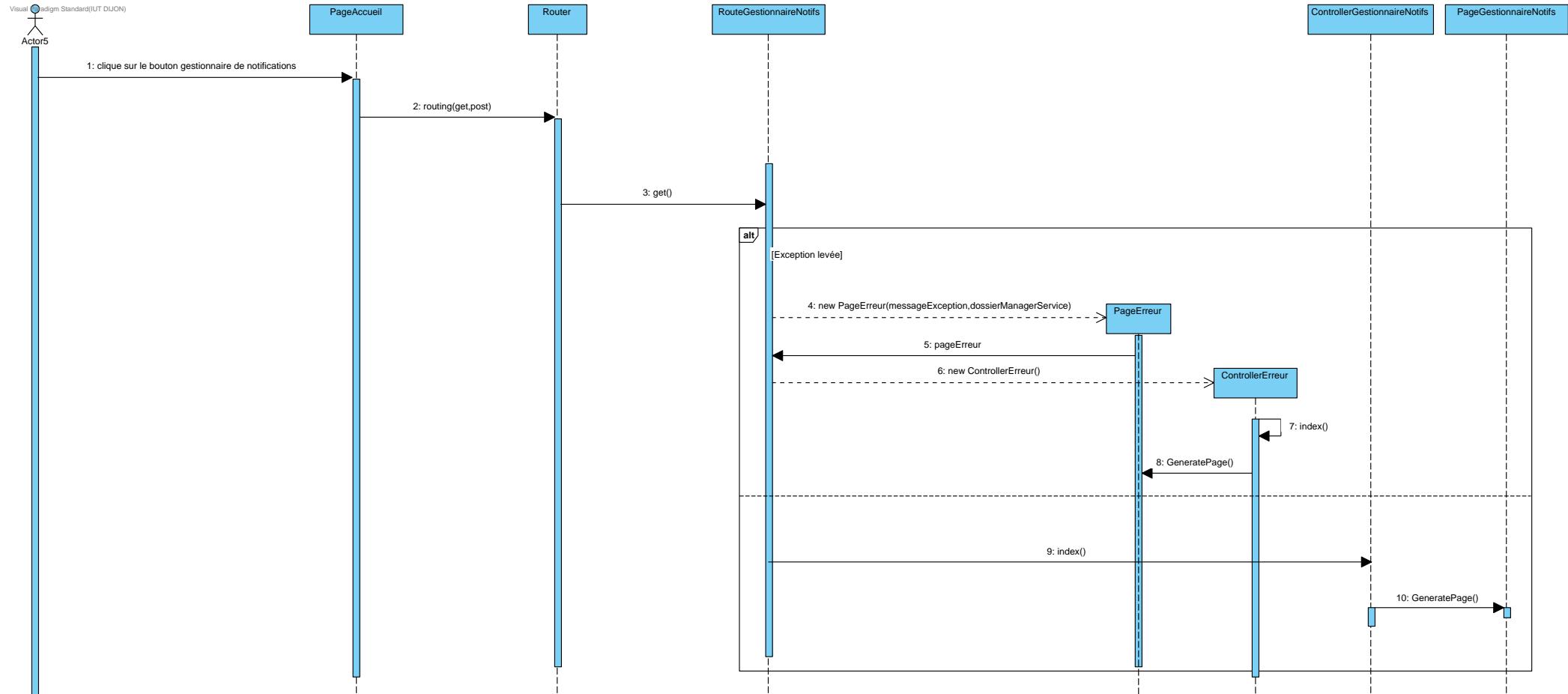
US4_2



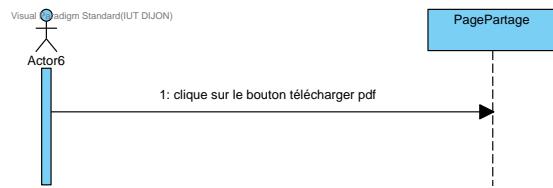
US4_3



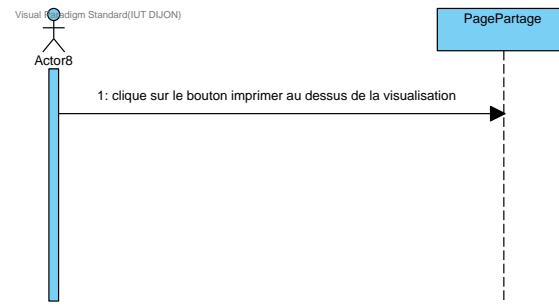
US4_4



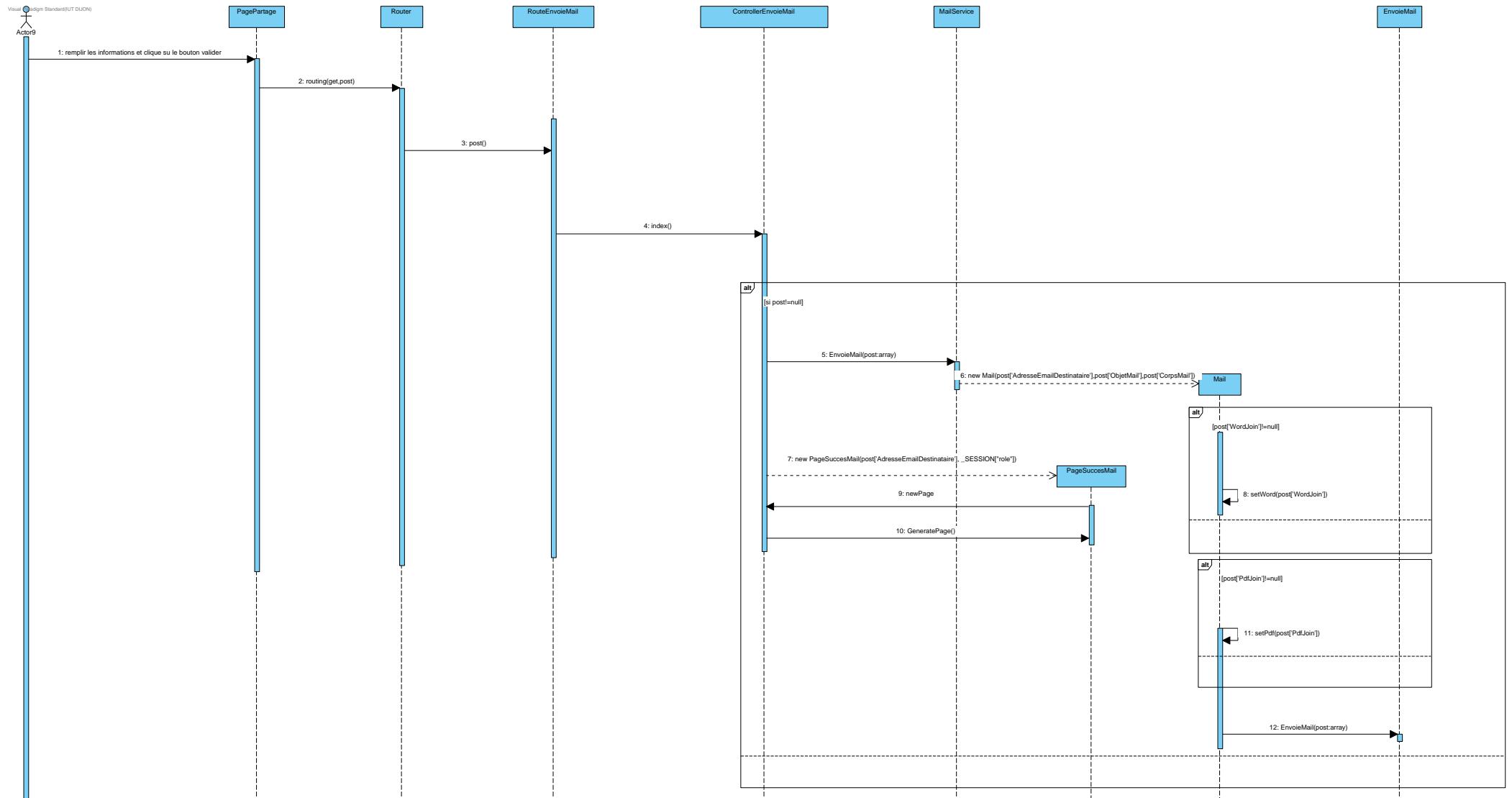
US5_1



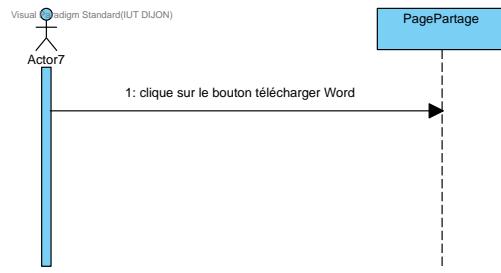
US5_2

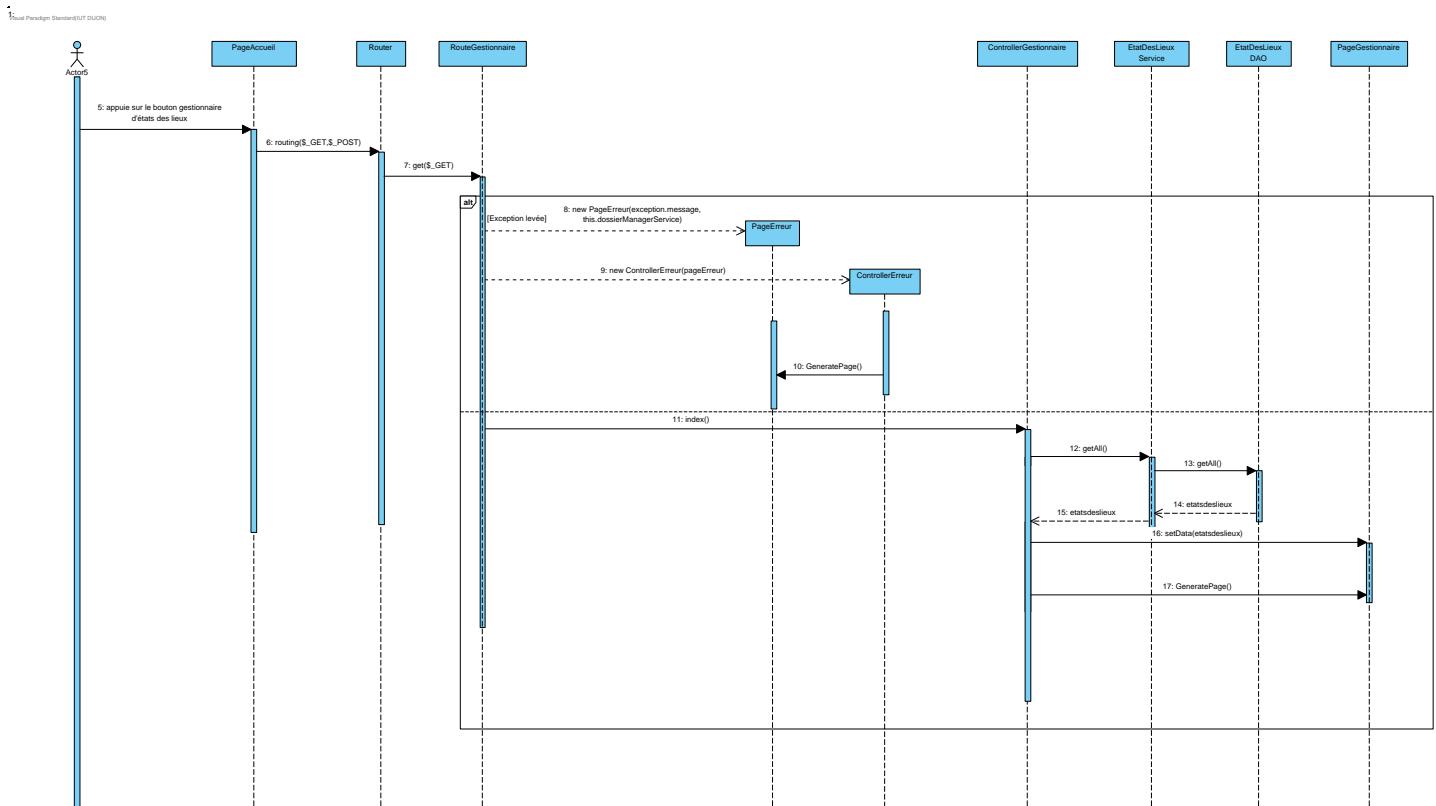


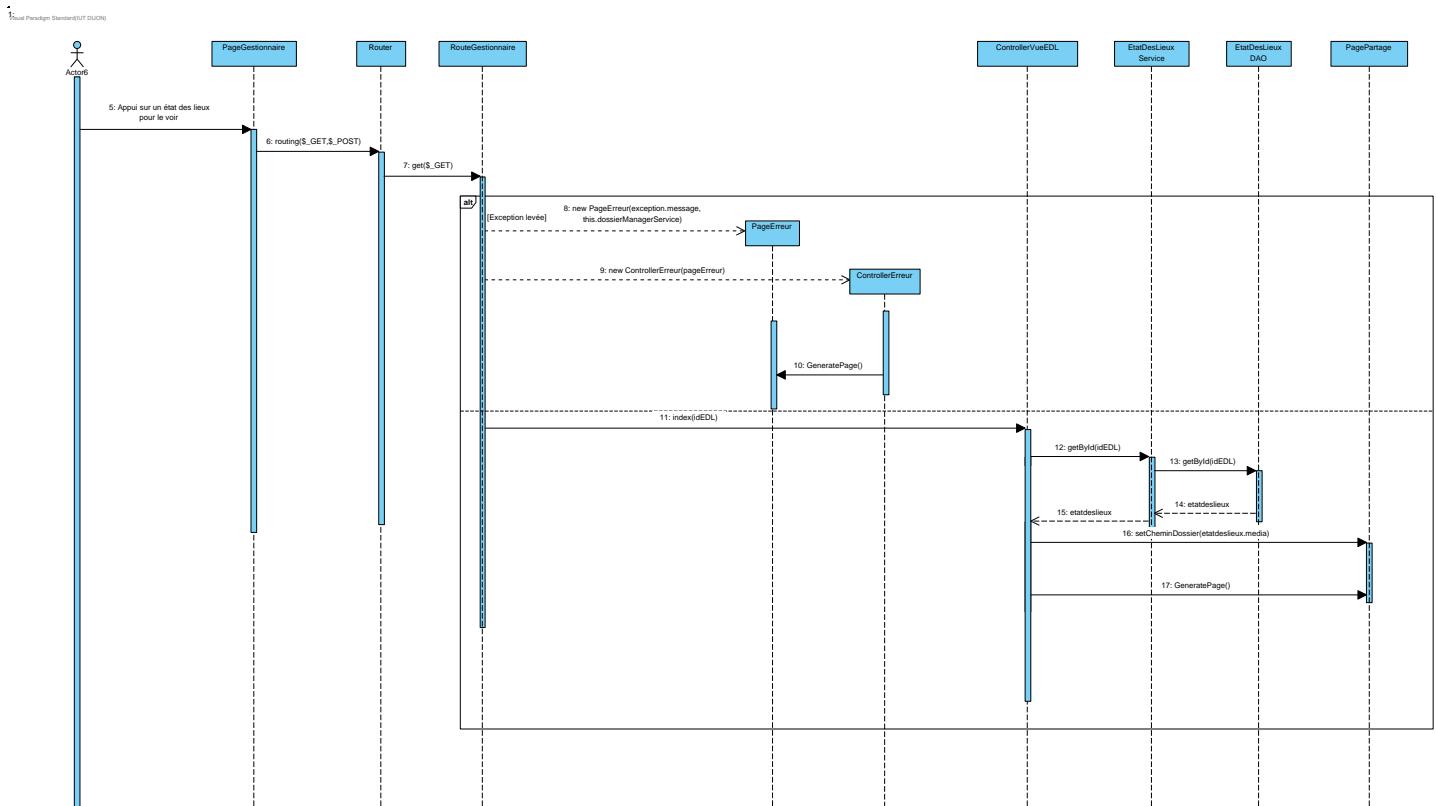
US5_3

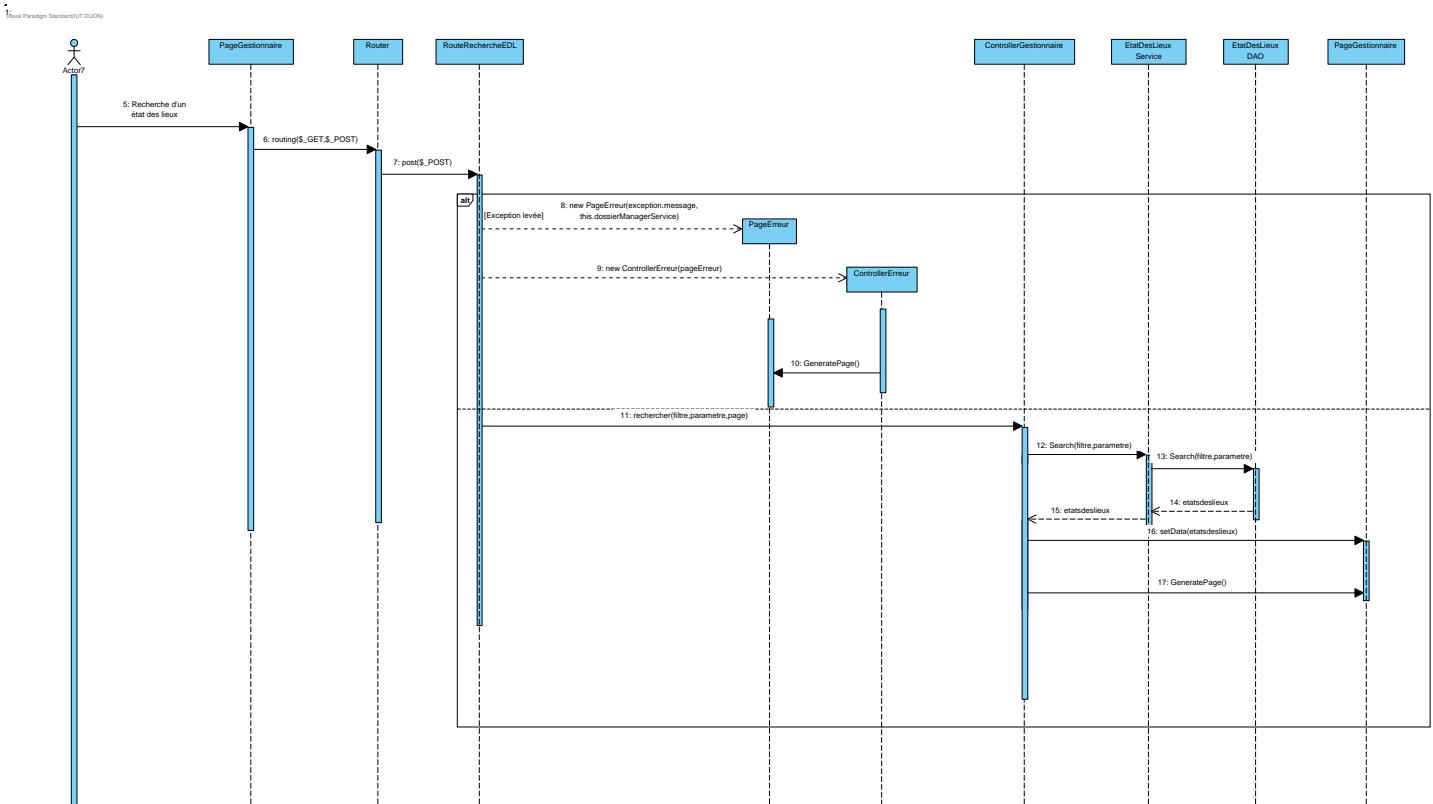


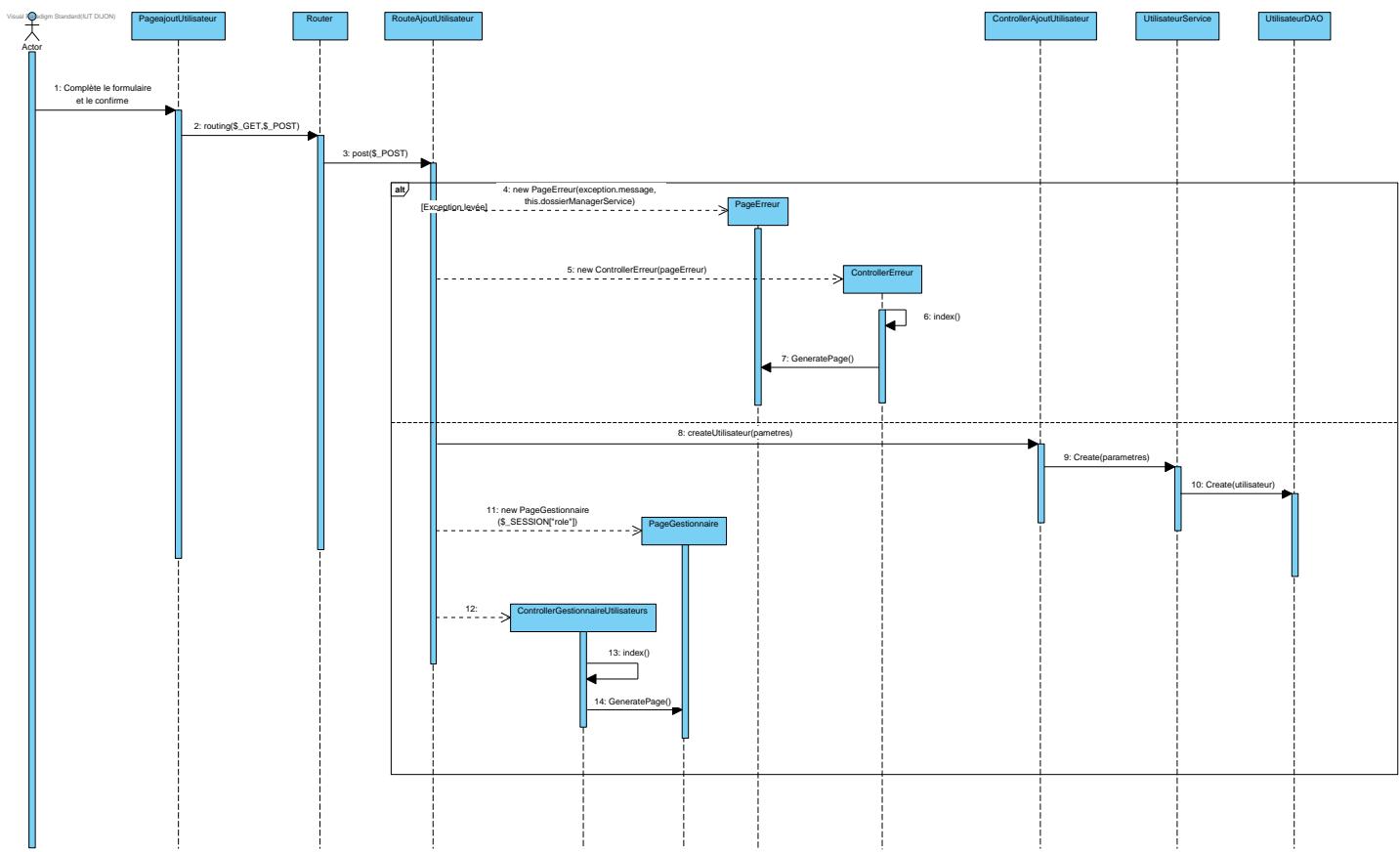
US5_4

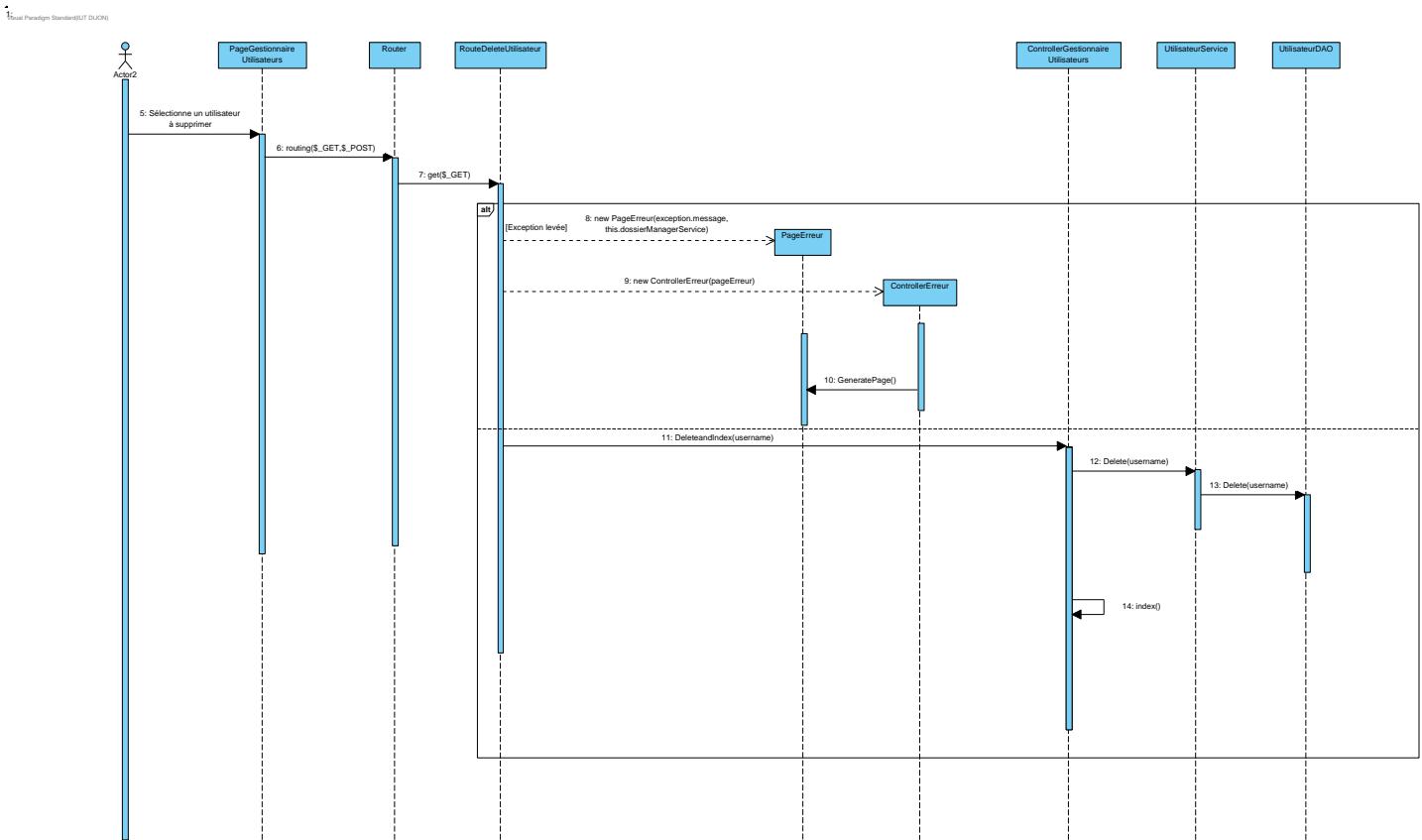




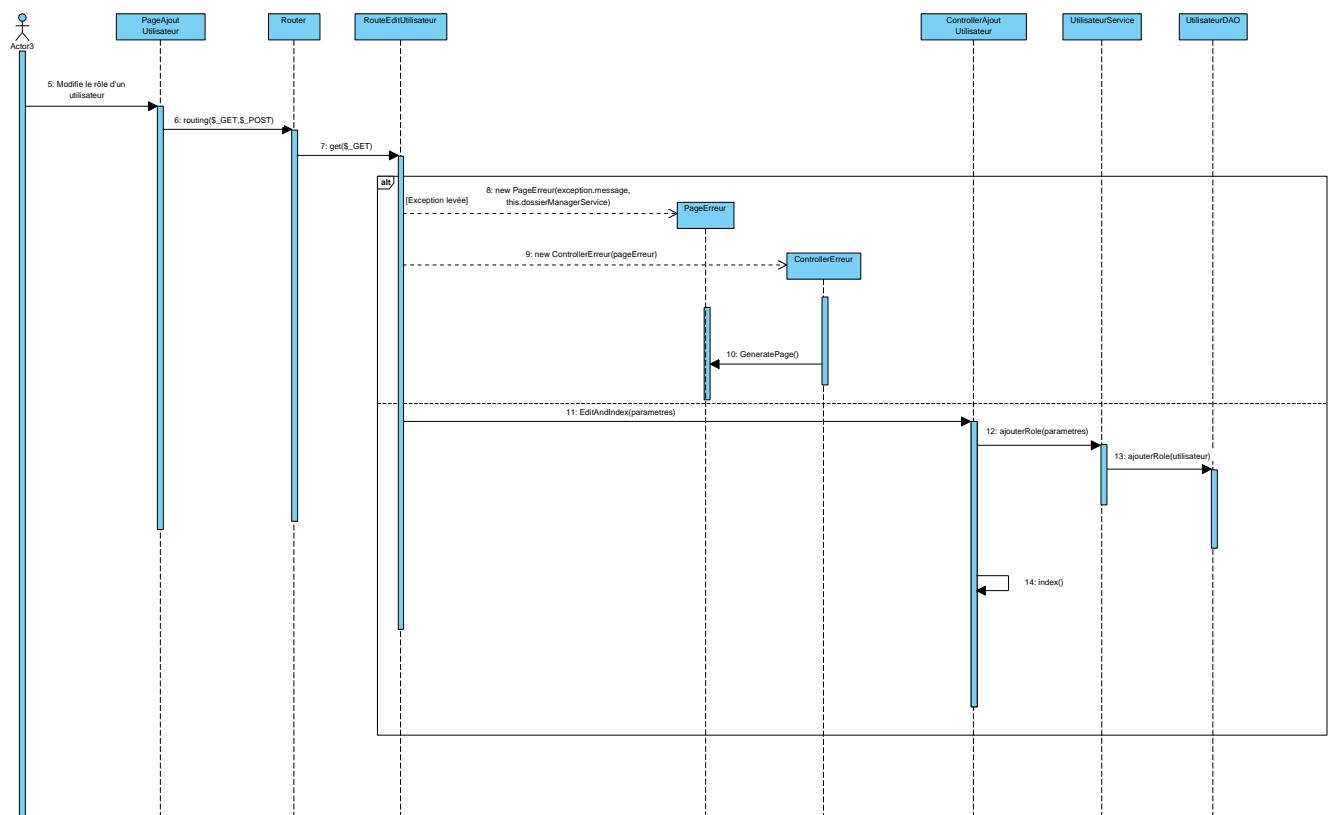




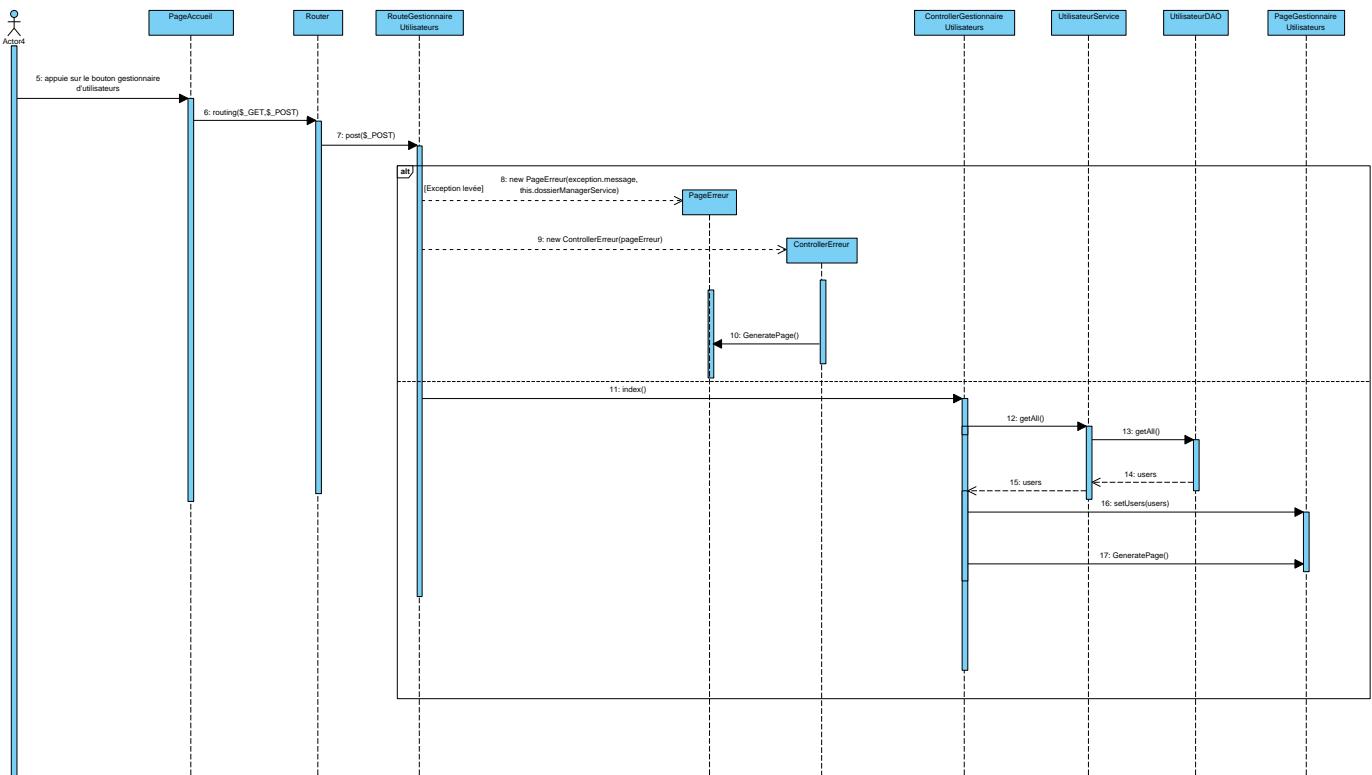




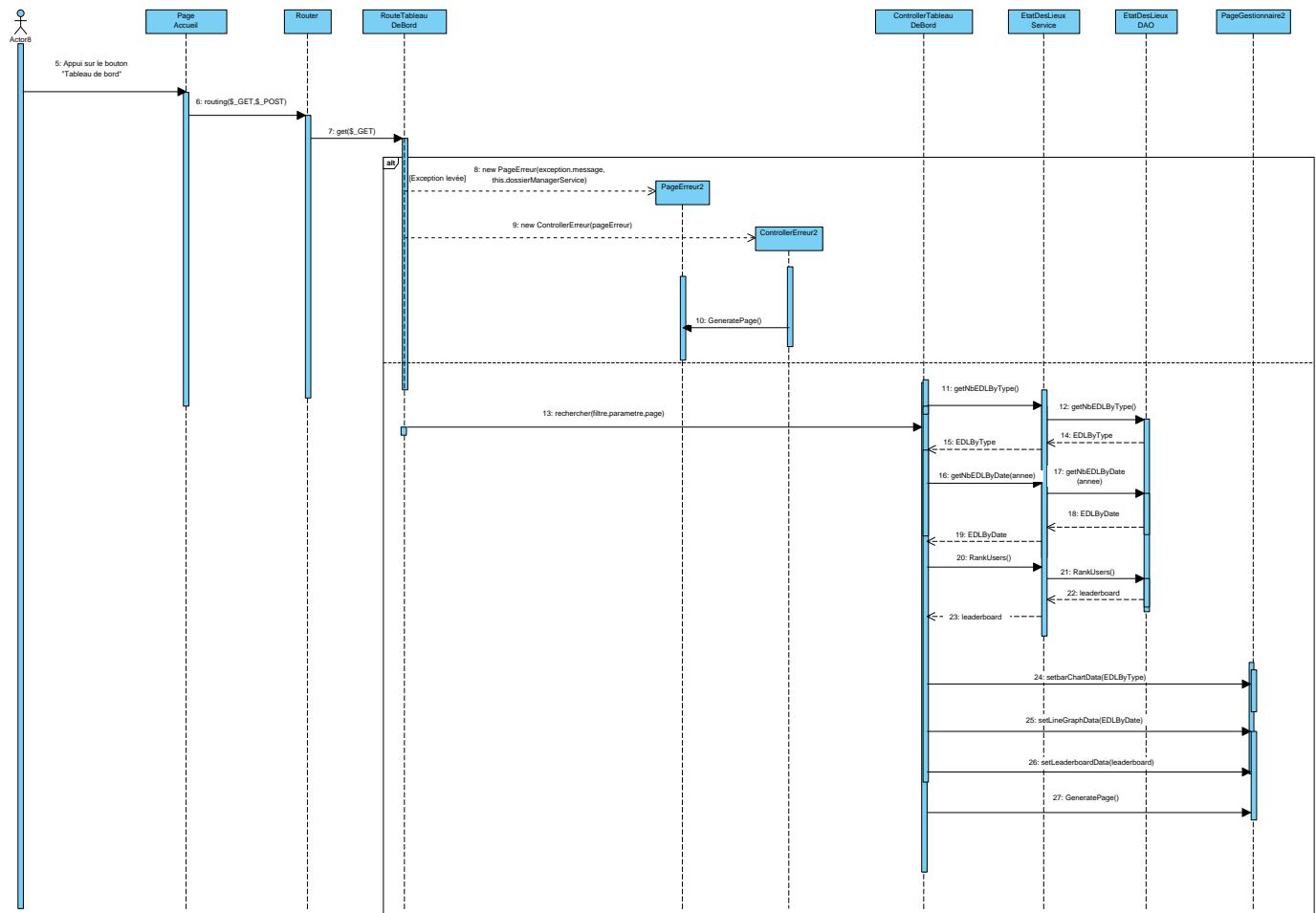
Total Paradigm Standard(UF DIJON)



Tous les éléments de l'interface sont affichés.



Nom : Parcours Standard(UU DUCN)



Visual Paradigm Standard(IUT DIJON)

**Tableau de
Bord**1: Sélection d'un filtre
pertinent1.1: Filtrage du tableau de
bord par une API