Implementazione di un tool per il supporto alla valutazione automatica di progetti su GitHub

Corso di Laurea Triennale in Informatica Tesi di Laurea

Matteo Azzarelli



Outline



- 1 Introduzione
- 2 GitHub
- 3 Lavori Correlati
- 4 Studio ed Implementazione
- 5 Conclusioni



- Dissuadere gli studenti dal plagio.
- Scaricare i progetti assegnati su GitHub Classroom.
- 🔞 Gestione di centinaia di progetti per svariati appelli ed
- esercitazioni ali anno, fornendo moltre un analisi su eventualilitudini.



- 1 Dissuadere gli studenti dal plagio.
- 2 Scaricare i progetti assegnati su GitHub Classroom
- Gestione di centinaia di progetti per svariati appelli ed esercitazioni all'anno, fornendo inoltre un'analisi su eventuali similitudini.



- 1 Dissuadere gli studenti dal plagio.
- 2 Scaricare i progetti assegnati su GitHub Classroom.
- Gestione di centinaia di progetti per svariati appelli ed esercitazioni all'anno, fornendo inoltre un'analisi su eventuali similitudini.



- 1 Dissuadere gli studenti dal plagio.
- 2 Scaricare i progetti assegnati su GitHub Classroom.
- Gestione di centinaia di progetti per svariati appelli ed esercitazioni all'anno, fornendo inoltre un'analisi su eventuali similitudini.

GitHub



Cosa è GitHub?

GitHub è un servizio di hosting per il controllo delle versioni.

Il controllo delle versioni consente di tenere traccia delle modifiche apportate al codice sorgente del software.

GitHub Classroom

Consente ai docenti di assegnare compiti agli studenti, facendoli approcciare a GitHub.

GitHub



Cosa è GitHub?

GitHub è un servizio di hosting per il controllo delle versioni.

Il controllo delle versioni consente di tenere traccia delle modifiche apportate al codice sorgente del software.

GitHub Classroom

Consente ai docenti di assegnare compiti agli studenti, facendoli approcciare a GitHub.



- Tenere traccia dei cambiamenti dei file.
- Coordinare il lavoro di più persone sullo stesso insieme di file.
- Mantenere l'integrità dei files.
- Gestire flussi di lavoro non lineari.

Git



- Tenere traccia dei cambiamenti dei file.
- Coordinare il lavoro di più persone sullo stesso insieme di file.
- Mantenere l'integrità dei files.
- Gestire flussi di lavoro non lineari.

Git



- Tenere traccia dei cambiamenti dei file.
- Coordinare il lavoro di più persone sullo stesso insieme di file.
- Mantenere l'integrità dei files.
- Gestire flussi di lavoro non lineari.

Git



- Tenere traccia dei cambiamenti dei file.
- Coordinare il lavoro di più persone sullo stesso insieme di file.
- Mantenere l'integrità dei files.
- Gestire flussi di lavoro non lineari.

Plagio



Definizione

Un programma che è stato prodotto da un altro e riportato con un numero esiguo di trasformazioni di routine.

1976. Alan Parker e James O. Hamblen.





- Sviluppata in Java:
 - È cross-platform.
 - Documentazione completa.
 - Esistenza di librerie per il nostro scopo.
- Utilizzo del pattern Model View Controller.
- Download delle repositories di GitHub.
- Analisi dei progetti degli studenti tramite il servizio MOSS.



- Sviluppata in Java:
 - È cross-platform.
 - Documentazione completa.
 - Esistenza di librerie per il nostro scopo.
- Utilizzo del pattern Model View Controller.
- Download delle repositories di GitHub
- Analisi dei progetti degli studenti tramite il servizio MOSS.



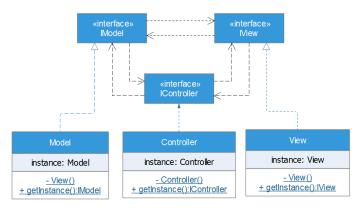
- Sviluppata in **Java**:
 - È cross-platform.
 - Documentazione completa.
 - Esistenza di librerie per il nostro scopo.
- Utilizzo del pattern Model View Controller.
- Download delle repositories di GitHub.
- Analisi dei progetti degli studenti tramite il servizio MOSS.



- Sviluppata in Java:
 - È cross-platform.
 - Documentazione completa.
 - Esistenza di librerie per il nostro scopo.
- Utilizzo del pattern Model View Controller.
- Download delle repositories di GitHub.
- Analisi dei progetti degli studenti tramite il servizio MOSS.



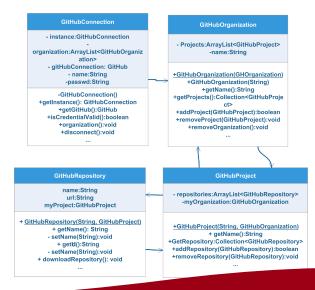
Diagramma UML della struttura del software:



Studio ed Implementazione: GitHub



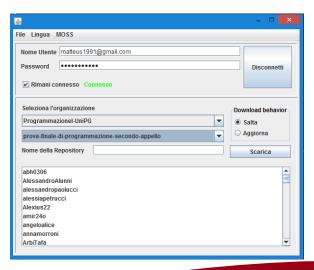
Organizzazione delle repositories:



Studio ed Implementazione: Interfaccia



Uno sguardo all'interfaccia:



MOSS



MOSS (Measure Of Software Similarity) è un sistema automatico per determinare la similarità di programmi.

Input Accetta gruppi di documenti.

Output Restituisce un'insieme di pagine HTML contenenti le coppie di documenti simili.

Può analizzare molti linguaggi di programmazione, come ad esempio:

- C, C++ e C#
- Java
- Il linguaggio naturale e molti altri.

MOSS



MOSS (Measure Of Software Similarity) è un sistema automatico per determinare la similarità di programmi.

Input Accetta gruppi di documenti.

Output Restituisce un'insieme di pagine HTML contenenti le coppie di documenti simili.

Può analizzare molti linguaggi di programmazione, come ad esempio:

- C, C++ e C#
- Java
- Il linguaggio naturale e molti altri.

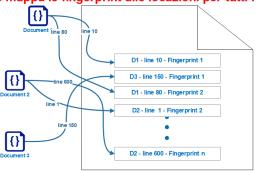
MOSS: Funzionamento



Con poche fingerprint ottiene ottimi risultati. Ciò implica maggiore efficienza.

Algoritmo:

Indice che mappa le fingerprint alle locazioni per tutti i documenti

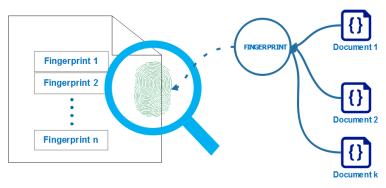


1) Costruisce un indice che mappa le fingerprint alle locazioni per tutti i documenti.

MOSS: Funzionamento



Per ogni documento vengono effettuate nuovamente le fingerprint e ricercate nell'indice creato precedentemente

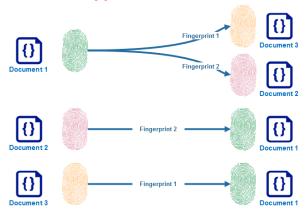


2) Per ogni documento viene effettuata una nuova fingerprint, ottenendo una lista di fingerprint per ciascun documento. Ora ogni documento d può contenere fingerprint di molti altri documenti d1,d2,....

MOSS: Funzionamento



Coppie dei documenti



3) La lista delle fingerprint viene raggruppata per documento e poi vengono fatte le coppie di documenti (d,d1), (d,d2). Queste coppie vengono ordinate per numero di fingerprint uguali.



Generare le fingerprint:

■ Divide un documento in k-grams, cioè in sottostringhe di lunghezza k

Esempio k-gram

A do run run run, a do run run

(a) un po di testo [The Crystals. Da do run run, 1963]

adorunrunrunadorunrun

(b) il testo senza alcune caratteristiche irrilevanti

adoru dorun orunr runru unrun nrunr runru unrun nruna runad unado nador adoru dorun orunr runru unrun

(c) la sequenza di 5-grams derivata dal testo

 Utilizza una funzione hash per ogni k-gram e selezioniamo tra ess qualche sottoinsieme, che sarà la fingerprint.



Generare le fingerprint:

■ Divide un documento in k-grams, cioè in sottostringhe di lunghezza k

Esempio k-gram

A do run run run, a do run run

(a) un po di testo [The Crystals. Da do run run, 1963]

adorunrunrunadorunrun

(b) il testo senza alcune caratteristiche irrilevanti

adoru dorun orunr runru unrun nrunr runru unrun nruna runad unado nador adoru dorun orunr runru unrun

- (c) la sequenza di 5-grams derivata dal testo
 - Utilizza una funzione hash per ogni k-gram e selezioniamo tra essi qualche sottoinsieme, che sarà la fingerprint.



Generare le fingerprint:

■ Divide un documento in k-grams, cioè in sottostringhe di lunghezza k

Esempio k-gram

A do run run run, a do run run

(a) un po di testo [The Crystals. Da do run run, 1963]

adorunrunrunadorunrun

(b) il testo senza alcune caratteristiche irrilevanti

adoru dorun orunr runru unrun nrunr runru unrun nruna runad unado nador adoru dorun orunr runru unrun

- (c) la sequenza di 5-grams derivata dal testo
 - Utilizza una funzione hash per ogni k-gram e selezioniamo tra essi qualche sottoinsieme, che sarà la fingerprint.



Generare le fingerprint:

■ Divide un documento in k-grams, cioè in sottostringhe di lunghezza k

Esempio k-gram

A do run run run, a do run run

(a) un po di testo [The Crystals. Da do run run, 1963]

adorunrunrunadorunrun

(b) il testo senza alcune caratteristiche irrilevanti

adoru dorun orunr runru unrun nrunr runru unrun nruna runad unado nador adoru dorur orunr runru unrun

- (c) la sequenza di 5-grams derivata dal testo
 - Utilizza una funzione hash per ogni k-gram e selezioniamo tra essi qualche sottoinsieme, che sarà la fingerprint.



Generare le fingerprint:

■ Divide un documento in k-grams, cioè in sottostringhe di lunghezza k

Esempio k-gram

A do run run run, a do run run

(a) un po di testo [The Crystals. Da do run run, 1963]

adorunrunrunadorunrun

(b) il testo senza alcune caratteristiche irrilevanti

adoru dorun orunr runru unrun nrunr runru unrun nruna runad unado nador adoru dorun orunr runru unrun

(c) la sequenza di 5-grams derivata dal testo



Generare le fingerprint:

■ Divide un documento in k-grams, cioè in sottostringhe di lunghezza k

Esempio k-gram

A do run run run, a do run run

(a) un po di testo [The Crystals. Da do run run, 1963]

adorunrunrunadorunrun

(b) il testo senza alcune caratteristiche irrilevanti

adoru dorun orunr runru unrun nrunr runru unrun nruna runad unado nador adoru dorun orunr runru unrun

- (c) la sequenza di 5-grams derivata dal testo
 - Utilizza una funzione hash per ogni k-gram e selezioniamo tra essi qualche sottoinsieme, che sarà la fingerprint.



MOSS mette a disposizione un webservice accessibile tramite vari script e librerie.

Per il nostro progetto abbiamo utilizzato la libreria Java MOJI che consente l'accesso al servizio.

- Connettersi al server con il proprio numero utente
- Inviare la cartella contenente tutti i progetti degli studenti
- Inviare la cartella contenente il modello del progetto
- Ricevere il link per visualizzare la pagina HTML dei risultati



MOSS mette a disposizione un webservice accessibile tramite vari script e librerie.

Per il nostro progetto abbiamo utilizzato la libreria Java MOJI che consente l'accesso al servizio.

- Connettersi al server con il proprio numero utente.
- 2 Inviare la cartella contenente tutti i progetti degli studenti.
- 3 Inviare la cartella contenente il modello del progetto.
- 4 Ricevere il link per visualizzare la pagina HTML dei risultat



MOSS mette a disposizione un webservice accessibile tramite vari script e librerie.

Per il nostro progetto abbiamo utilizzato la libreria Java MOJI che consente l'accesso al servizio.

- Connettersi al server con il proprio numero utente.
- 2 Inviare la cartella contenente tutti i progetti degli studenti.
- 3 Inviare la cartella contenente il modello del progetto.
- 4 Ricevere il link per visualizzare la pagina HTML dei risultat



MOSS mette a disposizione un webservice accessibile tramite vari script e librerie.

Per il nostro progetto abbiamo utilizzato la libreria Java MOJI che consente l'accesso al servizio.

- Connettersi al server con il proprio numero utente.
- 2 Inviare la cartella contenente tutti i progetti degli studenti.
- 3 Inviare la cartella contenente il modello del progetto.
- 4 Ricevere il link per visualizzare la pagina HTML dei risultati



MOSS mette a disposizione un webservice accessibile tramite vari script e librerie.

Per il nostro progetto abbiamo utilizzato la libreria Java MOJI che consente l'accesso al servizio.

- Connettersi al server con il proprio numero utente.
- 2 Inviare la cartella contenente tutti i progetti degli studenti.
- 3 Inviare la cartella contenente il modello del progetto.
- 4 Ricevere il link per visualizzare la pagina HTML dei risultati.



Struttura cartella dei progetti

```
| solution_directory
|- student1
|- main.c
|- ...
|- student2
|- ...
|_ student3
|- ...
```

MOSS: Risultati



Moss Results

Tue Jul 3 06:02:57 PDT 2018

Options -l c -d -m 10

[How to Read the Results | Tips | FAQ | Contact | Submission Scripts | Credits]

| File 1 | File 2 | Lines Matched |
|---|--|------------------|
| C:/Users/ / Programmazionel-UniPG/prova-finale-di- programmazione-secondo-appello/ c98/(96%) | C:/Users/ ProgrammazioneI-UniPG/prova-finale-di- programmazione-secondo-appello/ 32/ (97%) | 1035 |
| C:/Users/ / Programmazionel-UniPG/prova-finale-di- programmazione-secondo-appello/ ni4/(74%) | C:/Users/ ProgrammazioneI-UniPG/prova-finale-di- programmazione-secondo-appello/ elli/ (78%) | 776 |
| C:/Users/ProgrammazioneI-UniPG/prova-finale-di- programmazione-secondo-appello/lice/(96%) | C:/Users/ /ProgrammazioneI-UniPG/prova-finale-di- programmazione-secondo-appello/ ardo/ (97%) | 669 |
| C:/Users//Programmazionel-UniPG/prova-finale-di- programmazione-secondo-appello/fa/ (85%) | C:/Users/ ProgrammazioneI-UniPG/prova-finale-di- programmazione-secondo-appello/==p0/(92%) | 831 |

MOSS: Risultati



| C:/Users///ProgrammazioneI-UniPG/prova-finale- di-programmazione-secondo-appello////etta/ (60%) | | C:/Users////////////////////////////////// |
|---|------|---|
| 370-494 569-707 248-317 323-364 | | 377-504 570-701 243-320 327-370 |
| <pre>if(prima_zona == NULL) //Controlla se nella lista c'è alm { return -2; } else if(conta_zone() < 8) //Controlla se il numero delle : return -1; } else if(ultima_zona -> nome_zona == 5) //Se ultima zona è { return -3; } else //Tutto OK! { return 1; }</pre> | zone | <pre>f(prima_zona == NULL)//mappa vuota return -2; lse if(count_zona() < 8)//caso in cui non ci sono abbastanz return -1; lse if (ultima_zona -> nome_zona == 5)//caso in cui la mappo return -3; lse return 1;</pre> |

Conclusioni



Obiettivi raggiunti:

- Scaricare i progetti assegnati su GitHub Classroom.
- 2 Gestire ed analizzare centinaia di progetti, analizzandoli tramite MOSS.

L'applicazione è stata testata sul campo riportando risultati positivi.

Futuri ampliamenti

- Download dei risultati di MOSS (MOSS li elimina dopo 14 giorni).
- Analisi statica dei progetti (es. Valgrind), per fornire un aiuto al docente con una pre-valutazione del progetto.
- Ottenere il nome e il cognome degli studenti dal file ReadMe delle repositories e costruire dinamicamente un gestionale degli strumenti

Conclusioni



Obiettivi raggiunti:

- Scaricare i progetti assegnati su GitHub Classroom.
- 2 Gestire ed analizzare centinaia di progetti, analizzandoli tramite MOSS.

L'applicazione è stata testata sul campo riportando risultati positivi.

Futuri ampliamenti:

- Download dei risultati di MOSS (MOSS li elimina dopo 14 giorni).
- Analisi statica dei progetti (es. Valgrind), per fornire un aiuto al docente con una pre-valutazione del progetto.
- Ottenere il nome e il cognome degli studenti dal file ReadMe delle repositories e costruire dinamicamente un gestionale degli strumenti.

Conclusioni



Grazie per l'attenzione